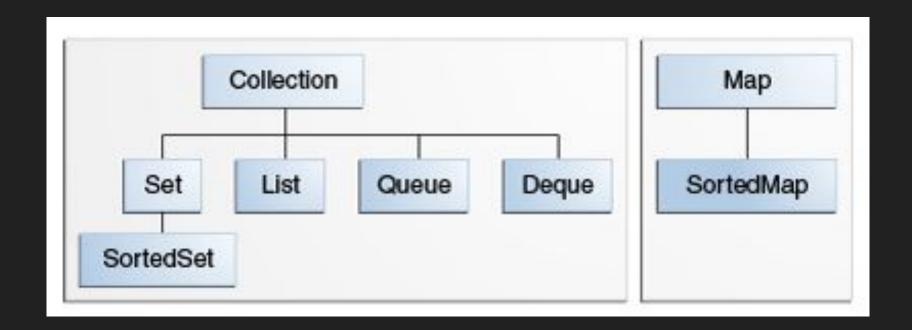
SCC0504 - Programação Orientada a Objetos

Collections e Iterator

Prof.: Leonardo Tórtoro Pereira

leonardop@usp.br

- → As interfaces Collection encapsulam diferentes tipos de coleções
- → Elas permitem manipular coleções independentemente de suas representações
- Existe uma hierarquia formada pelas interfaces mostrada a seguir



- → Um Set é um tipo especial de Collection, um SortedSet é um tipo especial de Set e assim por diante
- → É importante notar que um mapa não é uma Collection propriamente dita
- Todas as interfaces de coleção são genéricas!
 - Vamos ver melhor sobre como montar algo genérico na próxima aula

- → public interface Collection<E>...
 - ◆ Essa sintaxe "<E>" indica que a interface é genérica
 - Quando declaramos uma instância de coleção, devemos especificar o tipo de objeto contido nela
 - Assim o compilador consegue verificar a tempo de compilação se os objetos colocados na coleção estão corretos

- → As coleções são limitadas.
 - Não existem variações de interface para todo tipo de coleção possível
- Mas isso é contornado ao deixar a implementação suportar ou não determinadas operações
 - Então, se o programador tentar executar uma operação não suportada, é levantada uma exceção

Collection

- → A raiz da hierarquia
- Representa um grupo de objetos chamados de *elements*
- A Collection é usada para passar coleções em chamadas e manipulá-las com o máximo de generalidade possível
- Alguns tipos de coleção permitem duplicar elementos
 - Outras não
- Algumas são ordenadas
 - Outras não

Set

- Coleção que não pode conter elementos duplicados
- → Modela a abstração matemática de conjuntos
- Usada para representar conjuntos como
 - Cartas de baralho
 - Cronograma de um estudante
 - Processos em uma máquina

List

- → Coleção ordenada (sequência)
- Listas podem conter elementos duplicados
- Geralmente o usuário tem controle preciso sobre onde cada elemento é inserido na lista
- Pode acessar os elementos por um índice inteiro. Ou seja, a posição do elemento
- → Bem similar ao *Vector* de C++

Queue

- Coleção usada para guardar múltiplos elementos antes de processar
- Provê operações extras de inserção, extração e inspeção
- → Geralmente ordenam elementos em FIFO (first-in, first-out)
 - Uma exceção é a lista de prioridade
 - Ordena elementos a partir de um comparador fornecido ou por uma ordem natural de elementos

- A cabeça da fila é o elemento removido ao chamar remove() ou poll()
- Todos os novos elementos são inseridos na cauda da fila
- Outros tipos de filas podem usar outras regras de colocação
- → Toda implementação de fila precisa especificar as propriedades de ordenação

Deque (Fila Duplamente Terminada)

- Coleção usada para conter múltiplos elementos antes de processar
- Provê operações extras de inserção, extração e inspeção
- → Podem ser usadas tanto como FIFO ou LIFO (last-in, first-out)
- → Todos os novos elementos podem ser inseridos, recuperados ou removidos de ambos os fins

Map

- Objeto que mapeia chaves a valores
- Não pode conter chaves duplicadas
 - Cada chave pode mapear apenas um valor
- → Similar a uma *Hashtable*

Sorted Set

- Um Set que mantém os elementos em ordem crescente
- Várias operações extras são providas para aproveitar da ordenação
- Usados para conjuntos naturalmente ordenados, como listas de palavras

Sorted Map

- Um mapa que mantém seu mapeamento em ordem crescente de chaves
- Usados para coleções naturalmente ordenadas de pares chave/valor
 - Dicionários
 - Lista telefônica

Exemplos

- → Vamos ver alguns exemplos de uso das coleções
 - Agradecimentos ao material do prof. João do E. S. Batista Neto
- → http://www.lcad.icmc.usp.br/~jbatista/sce537/src/collec/UsingArrays.java
- → http://www.lcad.icmc.usp.br/~jbatista/sce537/src/collec/CollectionTest.java
- → http://www.lcad.icmc.usp.br/~jbatista/sce537/src/collec/ListTest.java
- → http://www.lcad.icmc.usp.br/~jbatista/sce537/src/collec/UsingToArray.java
- → http://www.lcad.icmc.usp.br/~jbatista/sce537/src/collec/SetTest.java
- → http://www.lcad.icmc.usp.br/~jbatista/sce537/src/collec/WordTypeCount.java
- → http://www.lcad.icmc.usp.br/~jbatista/sce537/src/collec/MapTest.java

Referências

- 1. https://docs.oracle.com/javase/tutorial/collections/interfaces/index.html
- 2. http://www.lcad.icmc.usp.br/~jbatista/sce537/