SCC0222 - Laboratório de Introdução à Ciência de Computação I

Vetores Multidimensionais

Prof.: Leonardo Tórtoro Pereira

leonardop@usp.br

- Os vetores podem ser combinados em "vetores de vetores"
- Isso pode ser estendido para um número qualquer de dimensões
- Quando usamos duas dimensões, costumamos chamar de matriz, pois a referência a seus valores é similar
- Para declarar uma dimensão extra basta colocar novos colchetes no vetor, com o tamanho desta nova dimensão

 \rightarrow int notas[2][3] = {{10, 9, 8}, {5, 6, 7}};

10	9	8
5	6	7

```
#include <stdio.h>
int main()
   int notas[2][3] = \{\{10, 9, 8\}, \{5, 6, 7\}\};
   for(int i = 0; i < 2; ++i)
       for(int j = 0; j < 3; ++j)
          printf("%2d ", notas[i][j]);
       printf("\n");
   return 0;
```

- → No caso de matrizes, o acesso à "primeira" dimensão corresponde às linhas
- Já o acesso à "segunda" dimensão corresponde às colunas
- → Vejamos o exemplo a seguir

 \rightarrow notas[1][2] = ???

10	9	8
5	6	7

→ notas[1][2] = ???

10	9	8
5	6	7

- Um vetor pode ter um número qualquer de dimensões
- → Mas cuidado pois o tamanho dele é a MULTIPLICAÇÃO de cada índice!
- → int cubo [100][100][100]
- → Este exemplo teria 100*100*100*4 bytes de memória

 - Isso normalmente nem é possível alocar na pilha
- → int cubo [100][100][10] é possível normalmente :)

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
int main()
    int cubo [100][100][10];
    printf("Size of cubo: %lu\n", sizeof(cubo));
    return 0;
```

- → Na verdade, vetores multidimensionais são praticamente iguais vetores unidimensionais!
- Apenas facilitam a abstração pros programadores

```
int notas[2][3]
int notas[6]
```

Ambas são equivalentes, mas no primeiro caso o compilador automaticamente guarda a profundidade de cada dimensão imaginária

```
#include <stdio.h>
#define LINHAS 3
#define COLUNAS 4
int main() {
    int notas[LINHAS][COLUNAS] = \{\{10, 9, 8, 9\},
          {5, 6, 7, 8}, {3, 5, 8, 9}};
    for(int i = 0; i < LINHAS; ++i) {
        for(int j = 0; j < COLUNAS; ++j)</pre>
            printf("%2d ", notas[i][j]);
        printf("\n");
    return 0:
```

```
#include <stdio.h>
#define LINHAS 3
#define COLUNAS 4
int main() {
    int notas[LINHAS*COLUNAS] = \{10, 9, 8, 9,
            5. 6. 7. 8.
            3, 5, 8, 9};
    for(int i = 0; i < LINHAS; ++i) {
        for(int j = 0; j < COLUNAS; ++j)</pre>
            printf("%2d ", notas[i*COLUNAS+j]);
        printf("\n");
    return 0;
```

→ Você PRECISA declarar o tamanho de qualquer dimensão da matriz que não seja a mais da esquerda!

```
int a[][][2] = \{ \{\{1, 2\}, \{3, 4\}\}, \{\{5, 6\}, \{7, 8\}\} \}
```

- O exemplo acima NÃO FUNCIONA!
- → Mas este abaixo funciona:

```
int a[][2][2] = { \{\{1, 2\}, \{3, 4\}\}, \{\{5, 6\}, \{7, 8\}\}
```

- Um detalhe importante é que matrizes também podem ser compostas de caracteres
- Um ótimo jeito de armazenar uma lista de palavras!

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define NPALAVRAS 3
#define MAXLETRAS 15
int main() {
    char palavras[NPALAVRAS][MAXLETRAS];
    for(int i = ∅; i < NPALAVRAS; ++i)</pre>
        scanf("%s", palavras[i]);
    for(int i = ∅; i < NPALAVRAS; ++i)</pre>
        printf("%s\n", palavras[i]);
    return 0:
```

Referências

- 1. http://www.cplusplus.com/doc/tutorial/arrays/
- 2. https://www.geeksforgeeks.org/g-fact-44/