# Grafos - Mais Conceitos e Lista Ligada

Prof.: Leonardo Tórtoro Pereira leonardop@usp.br

\*Material baseado em aulas dos professores: Elaine Parros Machado de Souza, Gustavo Batista, Robson Cordeiro, Moacir Ponti Jr., Maria Cristina Oliveira e Cristina Ciferri.

# Antes de tudo, uma breve revisão

# Características da Matriz de Ajdacência

### Características - Matriz de Adjacência

- → Para que categoria de grafo usar?
  - Grafos densos, onde |A| é próximo de |V|<sup>2</sup>
- → Tempo necessário para acessar um elemento é independente de IVI e IAI
  - **♦** 0(1)
- Muito útil para algoritmos que precisam saber com rapidez se...
  - Existe uma aresta ligando dois vértices.

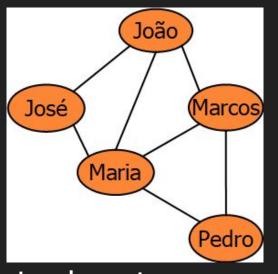
### Características - Matriz de Adjacência

- → Desvantagem:
  - Espaço
    - O(|V|<sup>2</sup>)
  - Ler ou percorrer a matriz
    - Complexidade de tempo O(|V|<sup>2</sup>).
- → Matriz é simétrica para grafos não direcionados
  - Cerca de metade do espaço pode ser economizado representando a matriz triangular superior ou inferior.

# Mais Definições

# Definições

- → Exemplo de Grafo
  - Rede social de amizade
    - Cada vértice é uma pessoa
    - Cada aresta representa uma amizade entre pessoas



# Definições

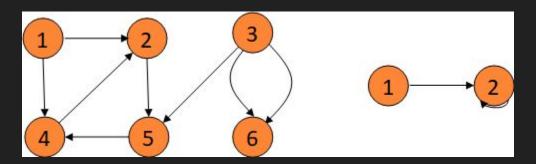
- → Se eu sou seu amigo, isso significa que você é meu amigo?
  - igoplus Se aresta (x,y) sempre implica em (y,x)
    - Grafo não-direcionado
  - Caso contrário
    - Grafo direcionado (dígrafo).
  - Como seria um grafo sobre "ouviu falar de"?

## Definições

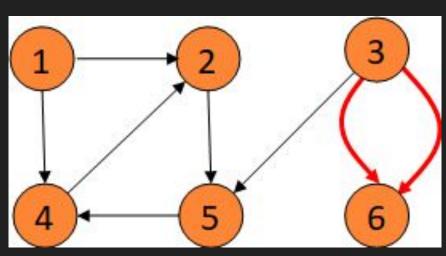
- → Eu sou amigo de mim mesmo?
  - ◆ Aresta (x,x)
    - Laço ou self-loop.
- Eu posso ser seu amigo diversas vezes?
  - Relação modelada com arestas múltiplas ou paralelas.

- Um grafo direcionado (grafo orientado ou Dígrafo) G é um par (V,A), em que:
  - V é um conjunto finito de vértices
  - A é uma relação binária ordenada em V
- → Uma aresta (u,v) sai do vértice u (origem) e chega no vértice v (destino)
  - O vértice *v* é adjacente ao vértice *u*
  - igop A existência de (*u,v*) não implica a existência de (*v,u*)

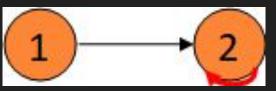
- → Podem existir arestas de um vértice para ele mesmo
  - Self-loops.
- → Arestas múltiplas:
  - Arestas com mesma origem e mesmo destino



- → G =(V,A)
  - $\bullet$  V = {1,2,3,4,5,6} e
  - $lack A = \{(1,2),(1,4),(2,5),(4,2),(5,4),(3,5),(3,6),(3,6)\}$



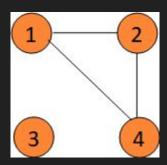
- → G = (V,A)
  - ◆ V = (1,2) e
  - $A = \{(1,2),(2,2)\}$



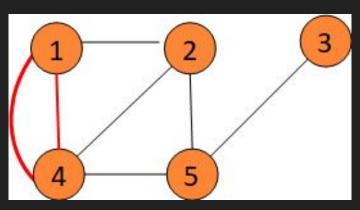
# Grafo (Não Direcionado)

- → Um grafo não direcionado G é um par (V,A), em que o conjunto de arestas A é constituído de pares de vértices não ordenados
- → Os pares (u,v) e (v,u) são considerados como uma única aresta
- → A relação de adjacência é simétrica

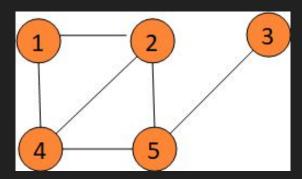
- → G = (V,A)
  - $\bullet$  V = {1, 2, 3, 4}
  - $lack A = \{(1,2),(1,4),(2,4)\}$



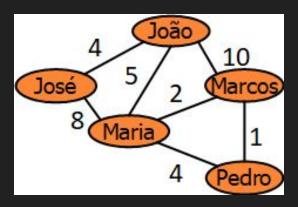
- → Grafo com arestas múltiplas: G =(V,A)
  - $\bullet$  V =  $\{1,2,3,4,5\}$
  - $\bullet$  A = {(1,2), (1,4), (1,4),(2,5),(4,2),(5,4),(3,5)}



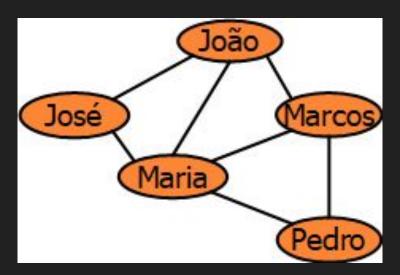
- → Grafo simples
  - Não possui laços nem arestas múltiplas.
- → G = (V,A)
  - $\bullet$  V = {1,2,3,4,5} e
  - $\bullet$  A = {(1,2),(1,4),(2,5),(4,2),(5,4),(3,5)}



- → O quanto você é meu amigo?
  - Grafo ponderado
    - As arestas possuem um peso (valor numérico) associado

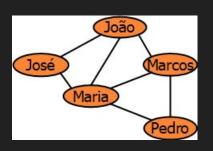


- → Grafo não ponderado
  - Todas as arestas possuem um mesmo peso.



# Grau de um Vértice

- Quem possui mais (ou menos) amigos?
  - Quantidade de relacionamentos (conexões)
  - Grau do vértice
    - Número de vértices adjacentes a ele.
    - Pessoa mais popular tem o vértice de maior grau do grafo.
    - Vértices de grau zero?



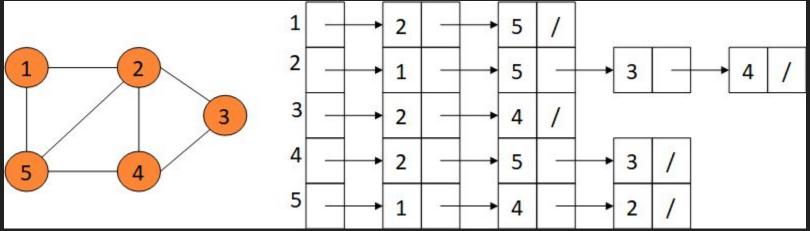
- → Antes de implementarmos o grau...
- → Vamos fazer a implementação de grafo como lista de adjacências!
- → Assim podemos adicionar essa funcionalidade posteriormente para todas as representações :)

- → Cada linha da matriz de adjacências é representada por uma lista ligada.
- → Nós na lista u representam os vértices que são adjacentes ao vértice u.
- → Cada lista ligada possui um nó cabeça.
- → Nós cabeça organizados sequencialmente
  - 🔷 🛮 Acesso rápido a qualquer lista ligada.,

# lista de adjacências grafo não direcionado 3 grafo direcionado **→** 5 |

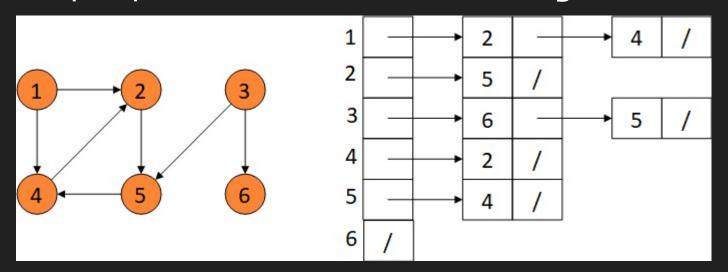
- Vértices em geral armazenados em uma ordem arbitrária.
- → Complexidade de espaço O(|V|+|A|)
- → Indicada para grafos esparsos
  - ♦ |A| é muito menor do que |V|<sup>2</sup>

- → Complexidade para determinar se existe uma aresta entre o vértice v e o vértice u?
  - ◆ O(lgrau(v)l)



- Complexidade para determinar se existe uma aresta entre o vértice v e o vértice u?
  - O(lgrau(v)l)
  - grafos não direcionados
    - Grau(v) = grau do vértice v
  - grafos direcionados
    - Grau(v) = grau de saída do vértice v
  - ◆ Grau(v) ~= |V| para vértices com muitas arestas

- → Grafos direcionados
  - Como determinar o grau de entrada de um vértice v?
  - Requer percorrer toda a estrutura do grafo



# Vamos Programar



#### Referências

- → WIRTH,N. Algorithms and Data Structures, Englewood Cliffs, Prentice-Hall, 1986.
- → CORMEN, H.T.; LEISERSON, C.E.; RIVEST, R.L. Introduction to Algorithms, MIT Press, McGraw-Hill, 1999.
- → ZIVIANI, N. Projeto de Algoritmos, Thomson, 2a. Edição, 2004.
- → SZWARCFITER,J.L. Grafos e Algoritmos Computacionais. Editora Campus, 1983.