SCC0213 - Metodologia de Pesquisa em Computação

Temas, Tipos e Áreas de Pesquisa

Prof.: Leonardo Tórtoro Pereira



- → Normalmente, um projeto de pesquisa começa pela escolha do tema
- → Essa escolha costuma vir por 3 meios
 - "O bom, o mal, e o feio"

- → 0 bom
 - O tema parte de um problema na sociedade que aluno e orientador desejam resolver
 - Tentam compreender as origens desse problema e propor soluções para ele
 - Para isso, usam de seus conhecimentos prévios e a revisão da literatura, além de pesquisas de levantamento (que veremos em breve)

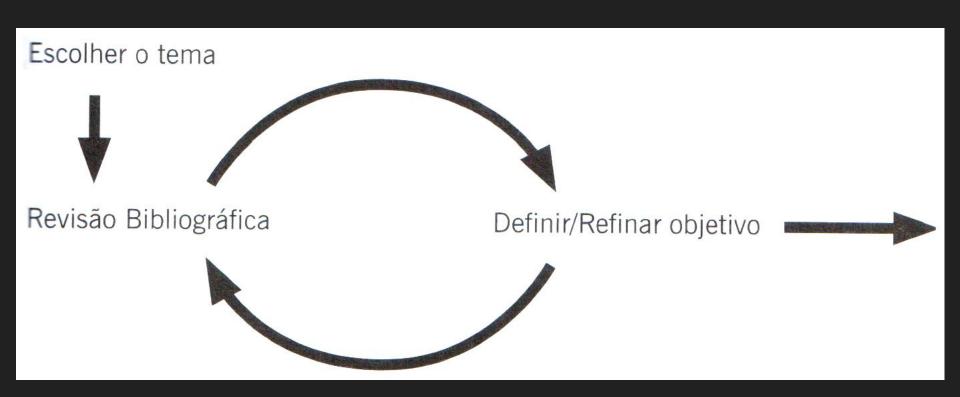
- → 0 mal
 - Pesquisador escolhe o tema exclusivamente baseado no pagamento de alguma empresa
 - Pode ser uma pesquisa que levanta questões éticas
 - Ou que é de interesse apenas ao contexto limitado da empresa
 - Pode não gerar um grande retorno para a comunidade

- → O feio
 - O mais comum na prática
 - Aluno procura uma área de aplicação que gosta e começa a estudar algoritmos que são usados para os problemas desta área, além dos problemas em si
 - Aluno procura um professor que trabalha em uma área da computação que gosta e pega um problema que pode resolver usando tal área do conhecimento

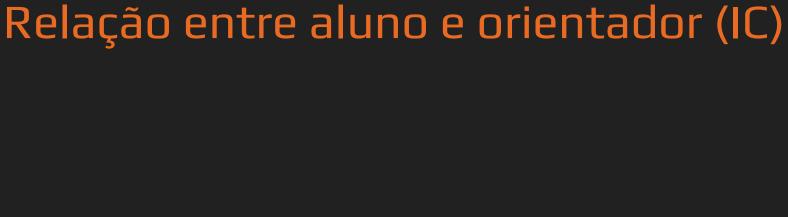
- Normalmente, o tema é algo que o orientador tem conhecimento sobre
 - Seja na área de aplicação
 - Seja no algoritmo usado
- → Alguns orientadores buscam se aventurar por áreas novas
 - Desde que sejam similares às suas áreas atuais

- → É preciso bom senso e boa vontade
 - Concessão de ambos os lados
 - Definir um tema de pesquisa que
 - Agrade ambos
 - Seja relevante
 - Atenda ao limite de tempo da pesquisa

- Durante o processo de escolha do tema é comum refinar o objetivo da pesquisa para algo mais formal
 - Foco em avançar o conhecimento
 - Atacar uma lacuna/problema existente
 - Buscar uma boa hipótese para se pautar
- → Isso deve ser feito através da revisão bibliográfica



Fonte: Slides do Prof. Moacir Ponti



Relação entre aluno e orientador (IC)

- → Interesse principal é do aluno
- → O objetivo de uma IC é dar o primeiro contato do aluno com o ambiente acadêmico e a metodologia de pesquisa
- → Ele que deverá mostrar interesse no projeto
- → O orientador cumpre o papel de orientar e guiar o aluno, mas não costuma de fato desenvolver algo
 - No máximo, ajudar a corrigir problemas

Relação entre aluno e orientador (IC)

- → Deveres de um aluno de IC
 - Buscar ler os materiais passados
 - Desenvolver o que for pedido
 - Cumprir prazos
 - Avisar quando não puder cumprir algo
 - Garantir a ética e qualidade de seu trabalho
 - Reportar dificuldades
 - Etc.

Relação entre aluno e orientador (IC)

- → Papel de um orientador
 - Orientar o aluno para seguir a metodologia científica
 - Apontar fontes e artigos principais para ler
 - Separar material de apoio
 - Repassar contatos que possam ajudar o aluno
 - Auxiliar na escrita dos relatórios e publicações
 - Ajudar na metodologia e design de experimentos
 - Auxiliar nas burocracias universitárias e de fomento



Áreas de pesquisa

Áreas de Pesquisa

- → As ciências de computação são uma área muito vasta, apesar de relativamente recente
- → Existem as mais diversas áreas de pesquisa que podem ser escolhidas
- → No ICMC temos alguns <u>grupos bem definidos</u>
- → Mas existem bem mais <u>áreas</u>



Tipos de Pesquisa

- → Podemos caracterizar a pesquisa em relação a
 - Natureza
 - Objetivos
 - Procedimentos técnicos

Natureza da Pesquisa

- → Natureza
 - ◆ A natureza da pesquisa pode ser
 - Primária
 - Secundária
 - Terciária



Natureza Primária

- → Pesquisa de Natureza Primária
 - Apresenta conhecimento novo a partir de observações e teorias construídas para explicá-las
 - Assume-se a nova informação como relevante quando
 - Ela tem implicação na forma como se entendem os processos e sistemas
 - Quando tem implicação prática na sua realização

- → Pesquisa de Natureza Primária
 - ◆ Realização de
 - Experimentos
 - Entrevistas
 - Observações
 - ...
- → Exemplo

Natureza Secundária

- Pesquisa de Natureza Secundária
 - Também chamada de bibliográfica
 - Obtém informações apenas em trabalhos já publicados

- Pesquisa de Natureza Secundária
 - Duas formas
 - Mapeamento sistemático
 - Revisão sistemática

- → Mapeamento Sistemático
 - Aumentar compreensão sobre uma área do conhecimento
 - Oferecer um panorama da pesquisa
 - Indicar sua evolução
 - Indicar o estado atual

- → Revisão <u>Sistemática</u>
 - Objetivos mais pontuais
 - Procura responder a questões de pesquisa com dados e resultados de trabalhos publicados
- Não é comum na computação, especialmente em áreas mais novas
 - O melhor que temos são <u>surveys</u>

- Geralmente, é bom fazer um mapeamento sistemático antes de uma pesquisa primária
 - E, às vezes, uma revisão sistemática
- → Ajuda na formulação de boas questões



Natureza Terciária

- É uma revisão sistemática sobre revisões sistemáticas
 - Provável apenas em áreas do conhecimento com muitas publicações de pesquisas secundárias
- → Um caso famoso em homeopatia pelo governo australiano:
 - https://www.nhmrc.gov.au/sites/default/files/image s/nhmrc-information-paper-effectiveness-of-homeop athy.pdf

Objetivo da Pesquisa

- → Em relação aos objetivos, a pesquisa pode ser dos tipos:
 - ◆ Exploratória
 - Descritiva
 - Explicativa
 - De design

Pesquisa Exploratória

- Pesquisa exploratória
 - O autor n\u00e3o tem necessariamente uma hip\u00f3tese ou objetivo definido em mente
 - Normalmente é o primeiro estágio de uma pesquisa mais longa
 - Exame de um conjunto de fenômenos, buscando anomalias
 - Base para uma pesquisa mais sistemática

Pesquisa Descritiva

- Mais objetiva que a exploratória
- Obtenção de dados mais consistentes sobre determinada realidade
 - Ainda não existe interferência do pesquisador
 - Nem tentativa de obter teorias que expliquem fenômenos
- → Descreve-se fatos como são
 - Ou categoriza os fatos

- → Consiste no levantamento de dados
 - E aplicação de entrevistas e questionários
- → Pode ser considerada um passo prévio para encontrar fenômenos não explicados pelas teorias vigentes



Pesquisa Explicativa

- Mais complexa e completa
- Pesquisa científica por excelência
 - Análise de dados observados
 - Busca e explicação de suas causas



Pesquisa de Design

- → Tentativa de determinar como as coisas *poderiam ser*
- → Não necessariamente qual a melhor ferramenta pra realizar uma atividade
 - Como SERIA a ferramenta IDEAL que provavelmente ainda não existe

Procedimentos Técnicos da Pesquisa

- → Pode ser classificada em
 - Bibliográfica
 - Documental
 - Experimental
 - De Levantamento
 - Pesquisa-ação
 - ◆ Etnográfica ou estudo de caso
 - Etc.

- Muitas técnicas mistas são aplicadas
 - Geralmente pesquisa bibliográfica com outras

Pesquisa Bibliográfica

- → Pesquisa bibliográfica
 - Estudo de artigos, teses, livros e outra publicações
 - Geralmente disponibilizadas por editoras e indexadas
 - Passo fundamental e prévio pra qualquer trabalho científico

- → Pesquisa documental
 - Análise de documentos ou dados que não foram sistematizados e publicados
 - Relatórios de empresas, arquivos de órgãos públicos, bancos de dados, correspondências, etc.
 - Visa encontrar informações e padrões em documentos ainda não tratados sistematicamente

Pesquisa Documental

- → Pesquisa documental
 - Análise de documentos ou dados que não foram sistematizados e publicados
 - Relatórios de empresas, arquivos de órgãos públicos, bancos de dados, correspondências, etc.
 - Visa encontrar informações e padrões em documentos ainda não tratados sistematicamente

- → Pesquisa documental
 - Exemplo:
 - Buscar padrões em documentos de requisitos elaborados por empresas de desenvolvimento de software

Pesquisa Experimental

- → Pesquisa experimental
 - Manipula um aspecto da realidade
 - Implica ter uma ou mais variáveis experimentais que podem ser controladas, e outras que podem ser observadas
 - A medição pode levar a concluir que existe dependência da variável experimental

- Pesquisa experimental
 - Exemplo:
 - Introdução de uma nova técnica em empresa de software para checar aumento de produtividade
 - Verifica a produtividade por ponto de função por dia e verifica se a técnica aumenta o valor

- → Pesquisa experimental
 - Às vezes, é impossível controlar totalmente os parâmetros do experimento
 - Por exemplo:
 - Alunos ao invés de pessoas aleatórias
 - Nesse caso, fazemos um "quase experimento"

Pesquisa de Levantamento

(Observacional)

- → Pesquisa de levantamento
 - Os dados existentes são buscados diretamente no ambiente
 - Observações
 - Medições
 - Questionários
 - Entrevistas

- → Pesquisa de levantamento
 - É uma alternativa para quando não é possível manipular ou medir as variáveis, ou pela intervenção demorar demais
 - Após tabuladas as informações, pode-se tomar conclusões sobre causas e efeitos
 - Ex: estudar práticas já catalogadas numa empresa

- → Pesquisa de levantamento
 - Usualmente ocorre com aplicação de questionários para conhecer melhor a opinião das pessoas e observações sobre um tópico
 - Exemplo:
 - Quais técnicas são usadas na indústria ou academia
 - Como são avaliadas pelos usuários?

- Pesquisa de levantamento
 - É preciso ficar atento ao viés
 - Ao querer saber a opinião de funcionários sobre uma ferramenta, é preciso considerar que existirá viés caso faça o levantamento com funcionários da própria empresa



Pesquisa-ação

- → Pesquisa-ação
 - ◆ Rara na computação
 - O pesquisador interage diretamente com os pesquisados
 - Envolve-se no trabalho de pesquisa de forma participativa
 - Foca no design
 - Resolver problemas não resolvidos

- → Pesquisa-ação
 - Precisa de um "problema owner"
 - Engaja-se na pesquisa buscando resolver o problema
 - É preciso avaliar se o problema é relevante e já possui solução

- → Pesquisa-ação
 - Ex: softwares com bugs não são um problema sem solução
 - Mas softwares com bugs mesmo aplicando muitas boas práticas pode ser um objeto de estudo

Pesquisa Etnográfica

- → Pesquisa Etnográfica
 - Pesquisador mergulha em um grupo social para observar comportamentos
 - Associada ao construtivismo

- → Pesquisa Etnográfica
 - Exemplo
 - Verificar se equipes tem necessidades diferentes ao usar uma mesma ferramenta, ou diferentes ferramentas
 - Observar por um período o trabalho das diferentes equipes enquanto coletam dados sobre as atividades e dificuldades

- → Pesquisa Etnográfica
 - É possível participar ativamente da equipe e realizar as atividades com os observados
 - Participação observacional
 - No caso, o pesquisador precisar ter as habilidades necessárias para participar da equipe

Estudo de Caso

- → Estudo de caso
 - Muito usado em computação
 - Dividido em 2 tipos básicos
 - Exploratório
 - Confirmatório

- → Estudo de caso exploratório
 - Estudo em profundidade de uma situação
 - Exemplo:
 - Funcionamento de equipe ágil, focando em observar problemas e comportamentos
 - Provavelmente para elaborar hipóteses para um estudo posterior

- → Estudo de caso confirmatório
 - Também chamado prova de conceito
 - Mostra que determinada teoria se confirma na prática
 - Útil para refutar teorias
 - Um caso que n\u00e3o funcione e ela precisa ser reformulada
 - Um caso que a teoria funciona pode ser uma evidência, mas raramente útil como prova

- → Estudo de caso
 - Não sofre tanto com reducionismo
 - Observa o fenômeno ocorrendo em campo diretamente

Abordagens Mistas

- → Abordagens mistas
 - Combinação de 2 ou mais técnicas
 - Triangulação
 - Ex:
 - Levantamento (entrevistas) com desenvolvedores
 - Pesquisa etnográfica para verificar se respostas condizem com realidade

Referências

Referências

[1] WAZLAWICK, R. (2009). Metodologia de Pesquisa para Ciência da Computação.