

PM – PROGRAMAÇÃO MOBILE

TRABALHO 001 – Localização Animais Perdidos

edson.sensato@espm.br



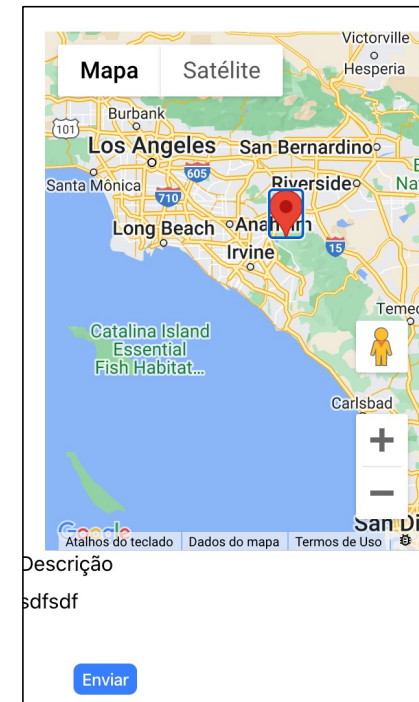
Introdução

Criar um app que permita informar a localização de animais perdidos apontando para um mapa a localização e enviado os dados para um back end que irá armazenar os dados em um banco noSQL Cloudant hospedado na nuvem

Ao clicar sobre o mapa deverá ser exibido um marcador no mapa e logo abaixo o usuário poderá informar a descrição do animal encontrado

Quando acessar a aplicação todos os marcadores já adicionados deverão ser exibidos

Ao clicar em um marcador já existente deve-se exibir na parte inferior da tela a descrição do animal cadastrada no banco de dados



Conexão Cloudant

```
var auth = require('ibm-watson/auth');  
var Cloudant = require('@ibm-cloud/cloudant');  
  
const authenticator = new auth.IamAuthenticator({apikey: '<<CHAVE-API>>'});  
  
var cloudant = Cloudant.CloudantV1.newInstance( {authenticator: authenticator } );  
cloudant.setServiceUrl('<<URL-BANCO-DADOS>>');
```



Inserir Documento Cloudant

```
cloudant.postDocument({ db: 'animais-perdidos', document: {lat: "123", lng: "456",  
desc: "Cachorro raça pastor alemão..."}})  
.then(data => {  
  console.log("Criado: ", data)  
})  
.catch(error => {  
  console.log("Erro: "+ error)  
});
```

Consultar Todos Documentos

```
cloudant.postAllDocs({  
  db: 'animais-perdidos',  
  includeDocs: true,  
  limit: 10  
}).then(response => {  
  console.log(response.result);  
});
```