

Practica 5

Alumno: Valdelamar Martínez Leonardo

Profesor: Ivan Isay Guerra Lopez

Materia: Desarrollo Apps Móviles

Fecha: 7/10/2025

Notas de clase:
Componentes
Elementos del framework que podemos crear y reutilizar para construir las interfaces de nuestras aplicaciones móviles
- Principales
- Nativos
- Comunidad: NativeBase, Shoutem, React Native Material UI
Core Components
Los vamos a reconocer porque se parecen a las etiquetas de HTML pero en realidad son palabras reservadas
<view></view>
<text></text>
<image/>
<scrollview></scrollview>
<textinput></textinput>
Props
Abreviación de propiedades
Son valores que se pasan a los componentes para configurarlos. Son como los parámetros de una función.
Ej. <button onpress="/" title="Incrementar"></button>
Hooks
Los hook son funciones especiales que React proporciona para que puedas "engancharte" al sistema de React desde componentes funcionales.
Permiten usar estados, ciclos de vida y otras funcionalidades de React en componentes

funcionales, sin tener que escribir clases.

State

Es un hook de React que asignara una variable de estado, con la cual crearemosy manejaremos un estado dentro de un componente funcional

Se compone de 2 elementos:

1. Variable: Valor inicial

2. Función: Encargada del cambio de estado

Desarrollo:

Empezamos abriendo nuesto archivo App.js y agregamos los comentarios de las zonas. Una vez que terminamos esto añadimos una línea de export para utilizar el hook useState.

Después modificamos el text y ponemos la palabra "Contador:" posteriormente agregamos <Button> </Button> para poder agregar un botón.

Le vamos a agregar la propiedad de title

Una vez que lo agreguemos lo corremos con "npm run web" y aparece así en la página web.



Vamos a agregar un contador para el botón agregar.

Lo llamamos dentro del componente para que se muestre el valor de la siguiente manera.

Para que funcione, creamos la función setContador para que lleve la cuenta.

Al ejecutarlo se muestra así.

Contador: 1
AGREGAR

Agregamos otros 2 botones, el de quitar y el de reiniciar.

Quitar Reiniciar

Contador: -1

AGREGAR

QUITAR

REINICIAR

REINICIAR

Conclusión:

Mediante esta práctica aprendimos la forma de importar e insertar un botón, que se pueda interactuar con él y agregarle un contador.