



# Practica 3

Alumno: Valdelamar Martínez Leonardo

Profesor: Ivan Isay Guerra Lopez

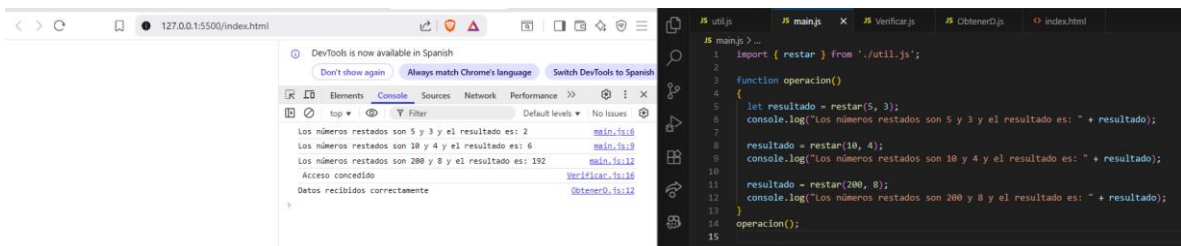
Materia: Desarrollo Apps Móviles

Fecha: 25/09/2025

Primero cree el archivo .html para tener el archivo donde llamo los demás archivos ya creados

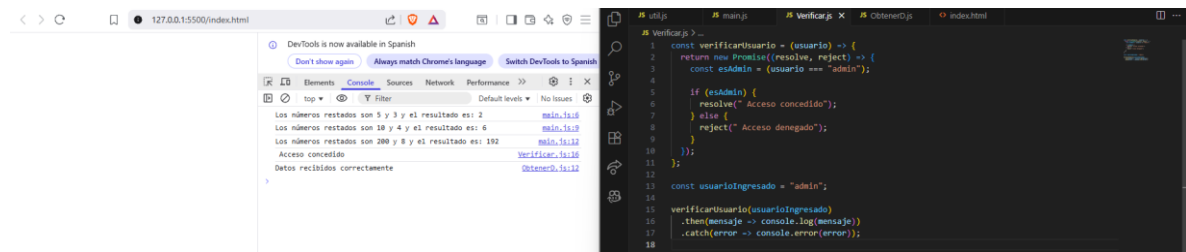
```
1 <!doctype html>
2 <html lang="es">
3 <head>
4   <meta charset="utf-8" />
5   <title>Practica 3</title>
6   <style>
7     body { font-family: system-ui; }
8     #msg { margin-top: 1rem; font-weight: 600; }
9   </style>
10 </head>
11 <body>
12   <div id="msg"></div>
13   <script type="module" src="./main.js"></script>
14   |
15   <div id="msg"></div>
16   <script type="module" src="./Verificar.js"></script>
17   |
18   <div id="msg"></div>
19   <script type="module" src="./ObtenerD.js"></script>
20 </body>
21 </html>
22
```

Después creamos el archivo para el primer ejercicio y ejecutamos el html y se ve así.

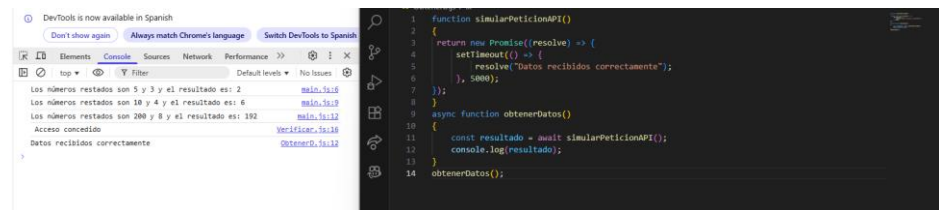


```
JS util.js > restar
1 export function restar (a, b)
2 {
3   return a-b;
4 }
```

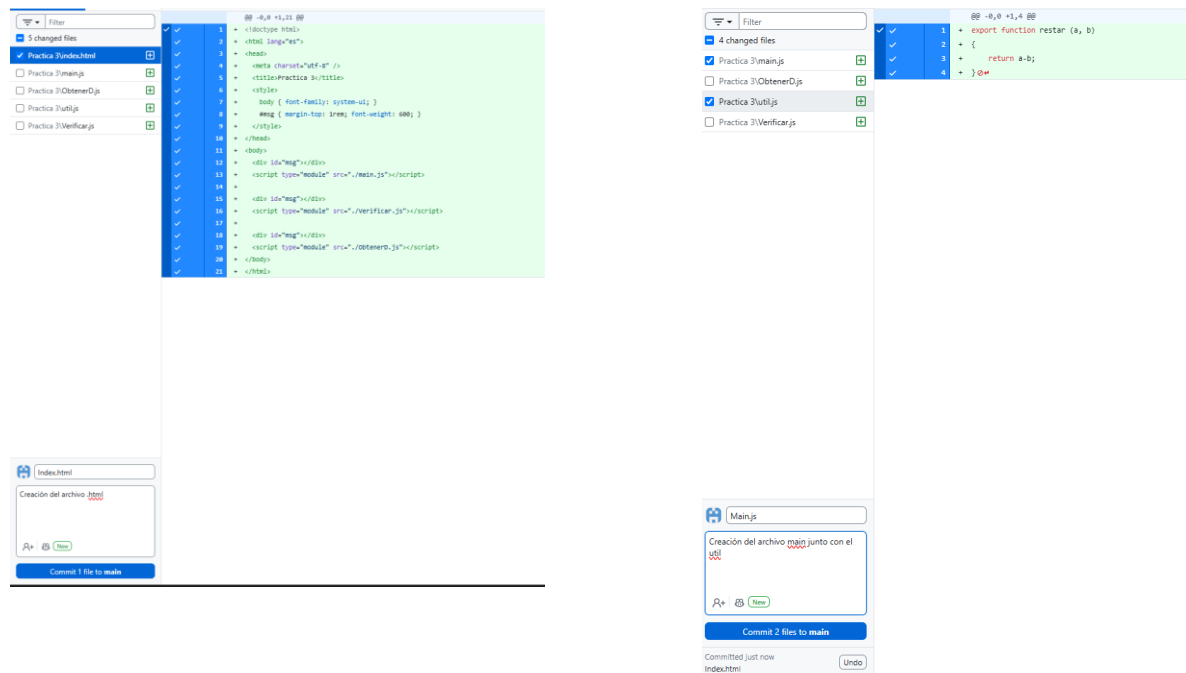
El segundo ejercicio con su código parece así.

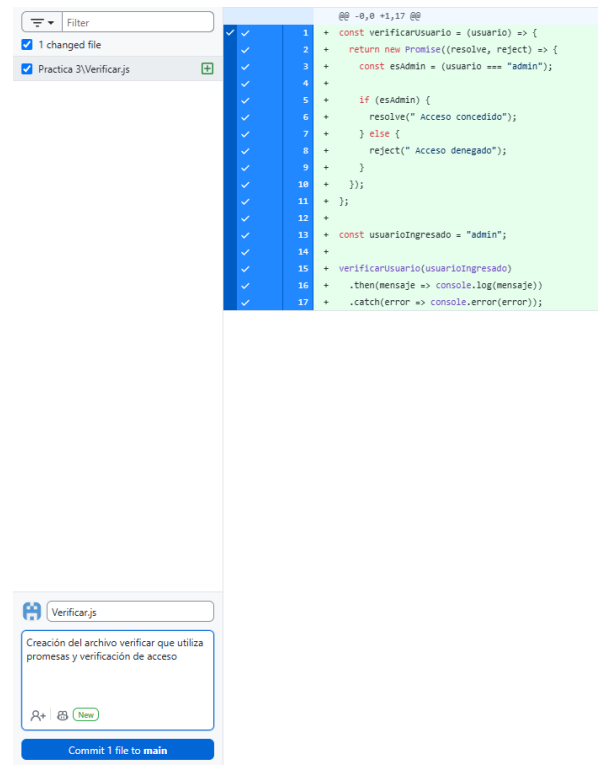
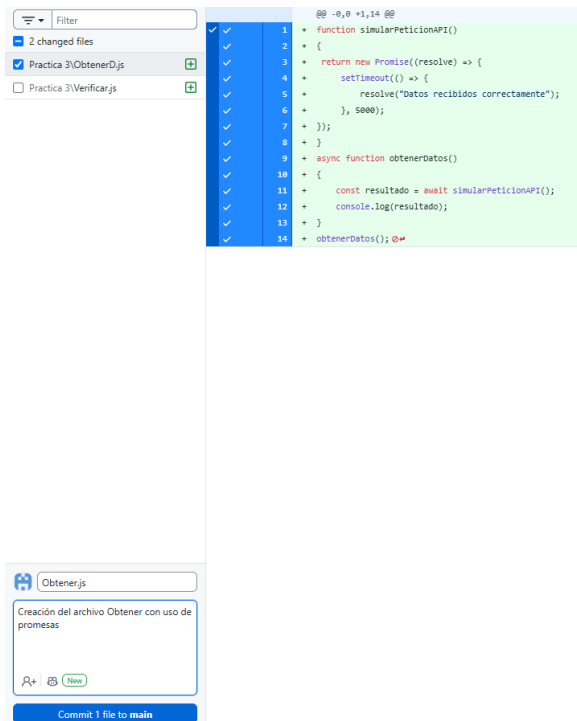


El tercer ejercicio con su código.



Esto es cuando ya se ejecuta cada commit y se hace el “push” a la aplicación de Github Desktop, se muestra lo añadido.





## Conclusión:

Esta actividad nos ayuda a comprender de una mejor manera la programación de promesas y sus usos, también las exportaciones e importaciones