



Curso Javascript para Principiantes

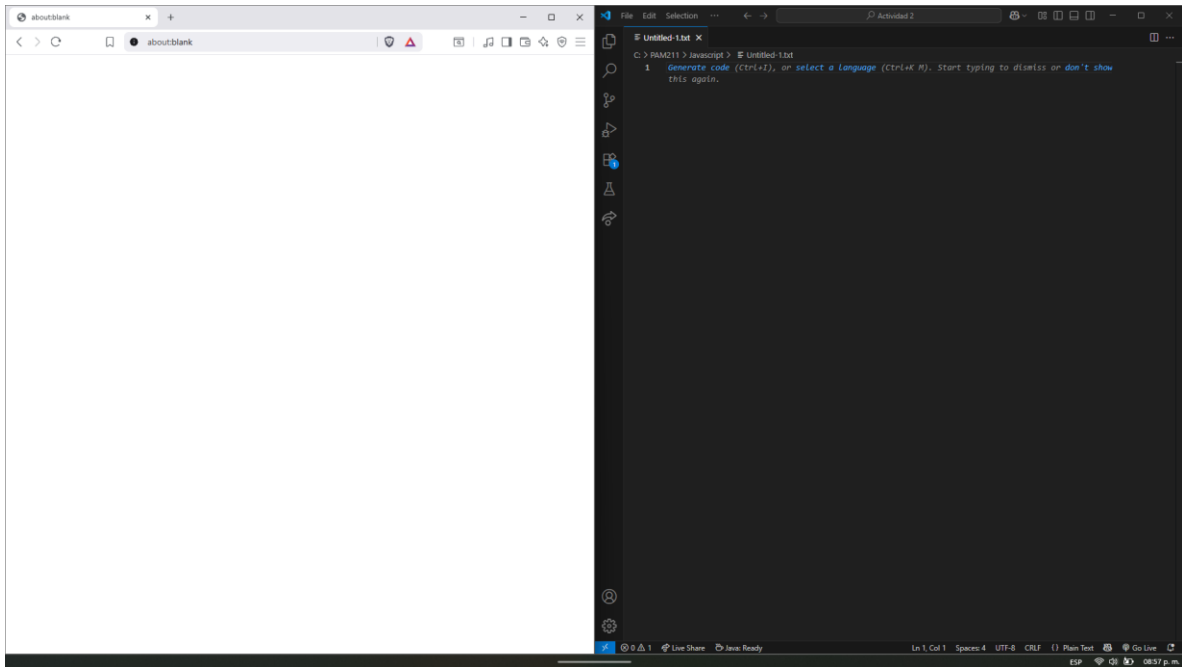
Alumno: Valdelamar Martínez Leonardo

Profesor: Ivan Isay Guerra Lopez

Materia: Desarrollo Apps Móviles

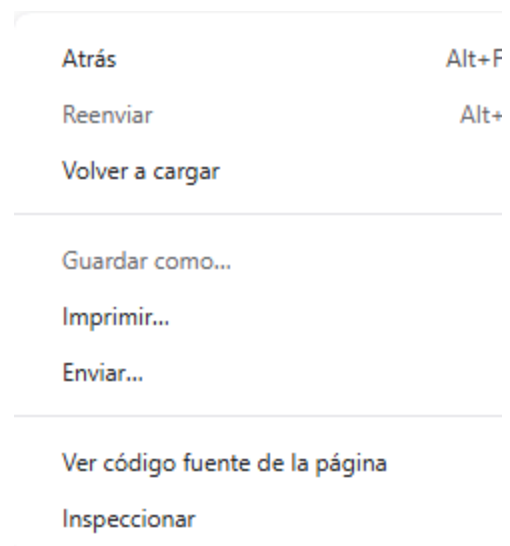
Fecha: 8/09/2025

Lo primero que se nos muestra en el video es lo que necesitamos para programar en Javascript que es un navegador y un editor de código que en este caso utilizo Brave como navegador y Visual Studio Code como editor de código.

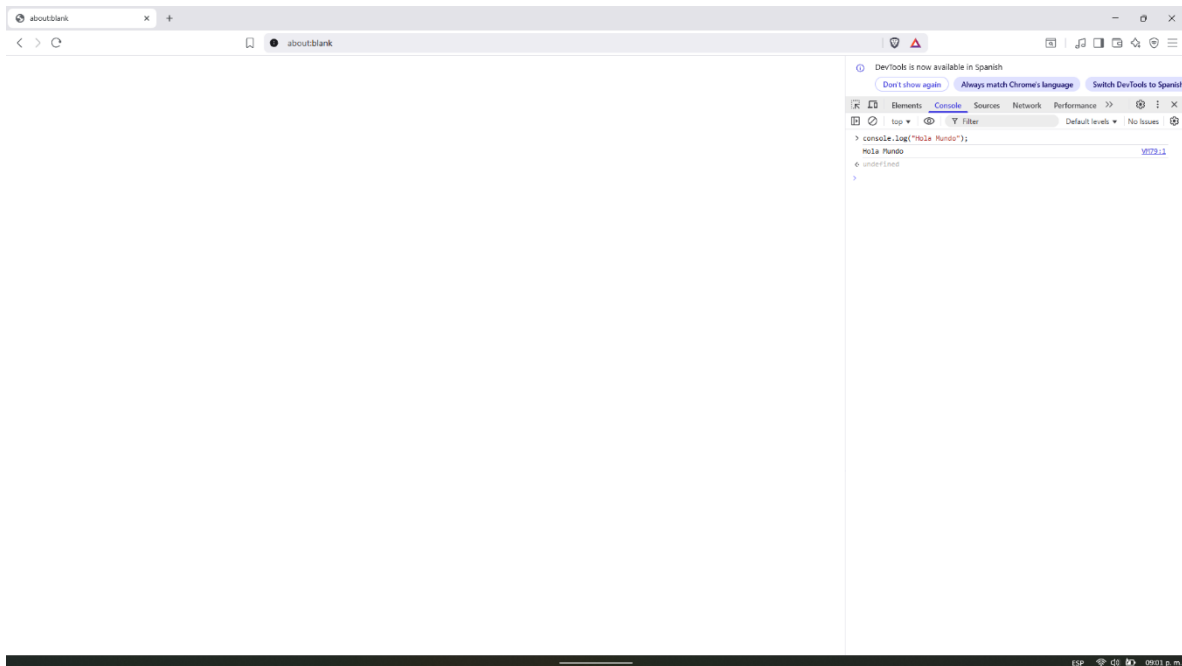


En nuestro navegador escribimos “about:blank” esto para que entremos a una página que se encuentra vacía para poderla modificar a nuestro gusto.

Damos clic derecho sobre la página y damos en la opción de inspeccionar para poder empezar a escribir código sobre la consola.



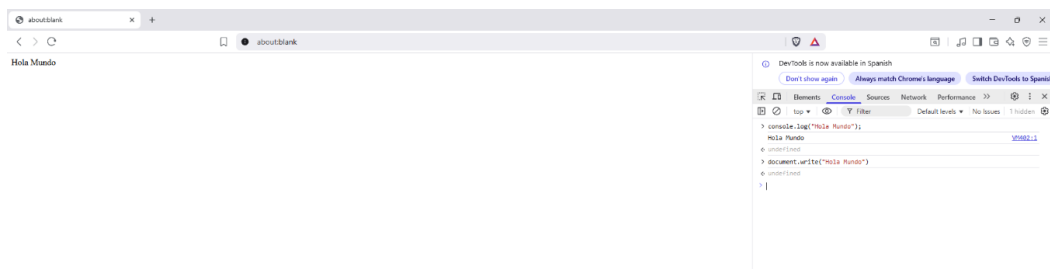
Una vez dentro de inspeccionar vamos a la pestaña de “console” donde vamos a escribir directamente a la consola.



Escribimos “console.log(“Hola Mundo”);” que esto es para hablar directamente con la máquina y decirle que escriba el Hola Mundo.

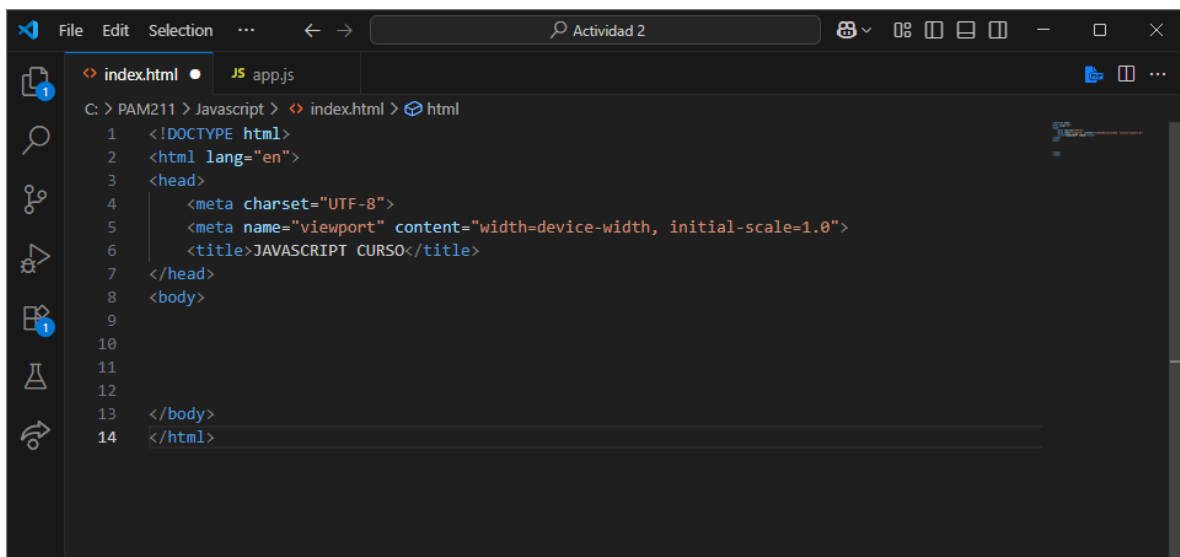
```
> console.log("Hola Mundo");  
Hola Mundo
```

Ahora vamos a pasar a escribir directamente en el documento ya que lo estábamos haciendo en la consola, vamos a escribir “document.write(“Hola Mundo”);”, esto lo que hace es escribir directamente en el documento (en la página).



En Visual Studio creamos 2 archivos y los llamamos “index.html” y “app.js” mediante las extensiones sabemos que “index” es un html y “app” es un archivo javascript.

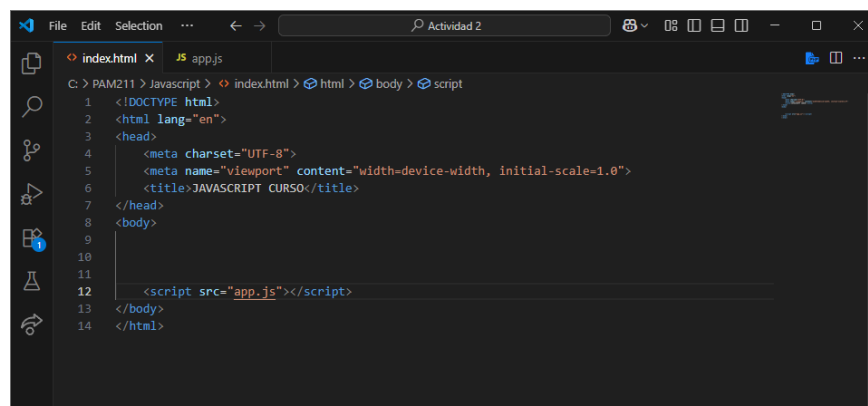
En el archivo “Index.html” escribimos el código que aparece en la siguiente imagen para hacer nuestra página y le ponemos el titulo de “JAVASCRIPT CURSO”



```
File Edit Selection ... < > Actividad 2
index.html JS app.js
C: > PAM211 > Javascript > index.html > html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>JAVASCRIPT CURSO</title>
7 </head>
8 <body>
9
10
11
12
13 </body>
14 </html>
```

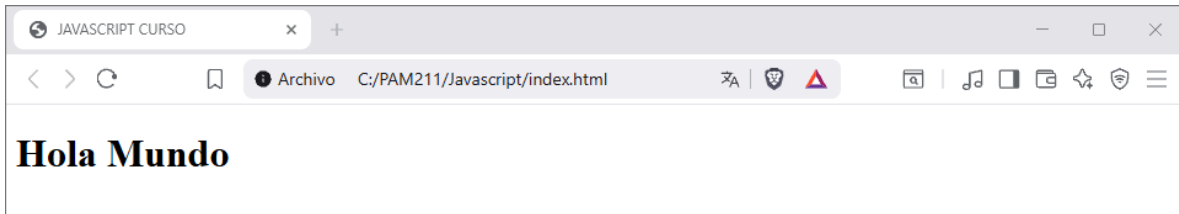
Una vez hecho esto nos pasamos al archivo “app.js” y escribimos la siguiente línea “document.write(“<h1>Hola Mundo<h1>”)” esta línea sirve para que en nuestra página se muestre nuestro mensaje (Esta línea es la misma que escribimos en la consola).

En nuestro archivo .html escribimos la línea “<script src = “app.js”></script>”. Esta línea nos sirve para llamar y ejecutar nuestro archivo “app.js ”.



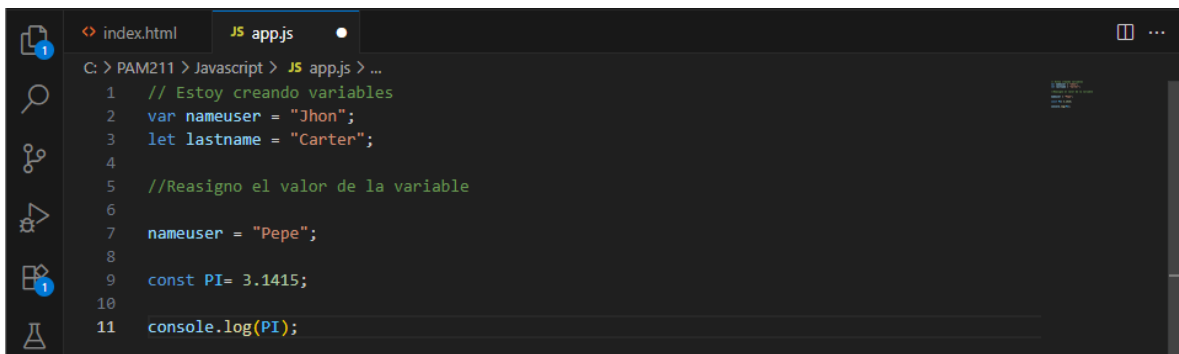
```
File Edit Selection ... < > Actividad 2
index.html JS app.js
C: > PAM211 > Javascript > index.html > html > body > script
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>JAVASCRIPT CURSO</title>
7 </head>
8 <body>
9
10
11
12 <script src="app.js"></script>
13 </body>
14 </html>
```

Una vez guardados nuestros archivos abrimos nuestro archivo .html. Nos debe aparecer así.

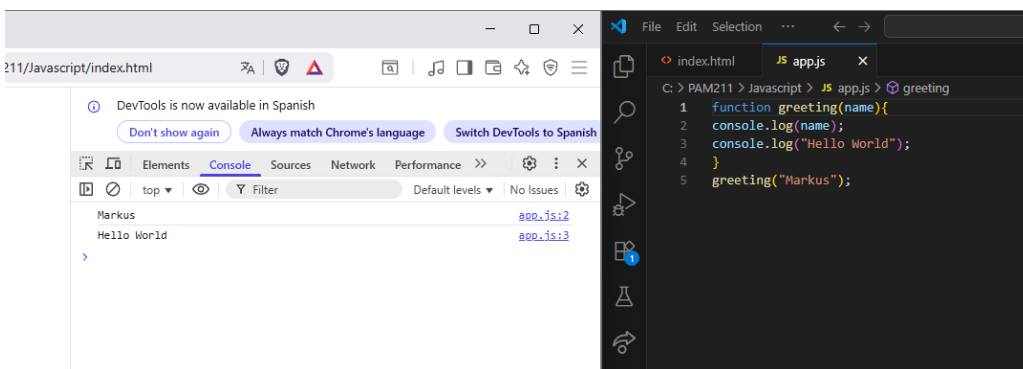


Una vez terminado esto nos pasamos a los tipos de datos que podemos utilizar en Javascript.

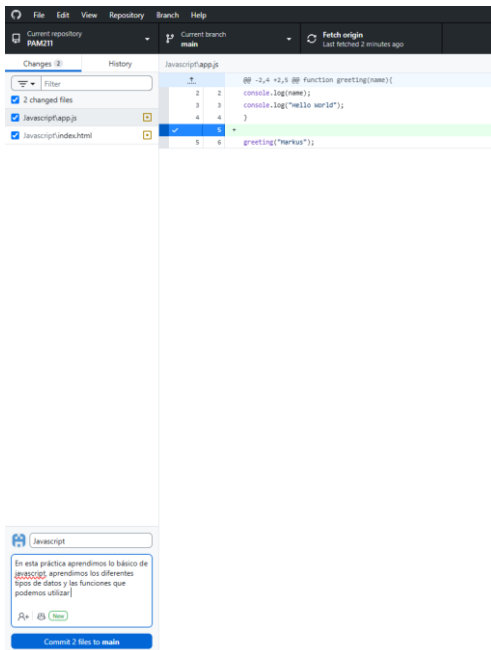
También vemos los diferentes tipos de variables



Nos muestra la función de greetings, esta función se puede llamar varias veces y la puedes hacer como la necesites y puedes pedirle parámetros.



Una vez que terminamos todo damos nuestro commit final detallando un poco todo lo que se hizo.



Conclusión: Obtuvimos los conocimientos básicos de Javascript aprendiendo el manejo de este mediante la consola y mediante un editor de código así como identificar los diferentes tipos de datos que podemos utilizar y las funciones que podemos crear.