

RESUMO

Foi desenvolvido uma aplicação GUI para operações CRUD em um DB.

O tema escolhido foi achados e perdidos, a ideia foi criar um gerenciamento para um banco de registro de achados e perdidos de algum estabelecimento, assim possível documentar todos os tipos de produtos perdidos que foram encontrados e deixar armazenado no sistema para fácil utilização e organização.

FUNCIONALIDADES

Login e cadastro:

A aplicação possui um sistema de login e cadastro para autenticação do usuário ao sistema. É possível utilizar do cadastro para criar um novo login e automaticamente será salvo no DB para acesso, as contas registradas utilizam de funções de criptografia SHA1.

Inserir:

É possível, assim que um produto perdido for encontrado inseri-lo ao DB com esta opção. Deve se adicionar Nome, Descrição, Data que foi encontrado, e o Status do produto sendo Aberto ou Fechado.

Status Aberto: Produto encontrado mas em aguardo de alguém vir buscá-lo.

Status Fechado: O produto foi devolvido ao proprietário.

Alterar:

Pode-se selecionar um produto da tabela da aplicação que mostra os produtos inseridos, para alterar alguma informação .

Ex: Um produto que estava cadastrado com o Status: Aberto, depois de ser devolvido ao proprietário, pode ser alterado para Fechado, assim documentando que o produto já foi devolvido.

Remover:

Essa funcionalidade permite ao usuário selecionar um produto da lista e retirá-lo.

O recomendado seria utilizar esta função apenas para erros de inserção, visto que podemos alterar produtos já inseridos.

Buscar:

Podemos buscar um item no DB pelo seu nome ou pela data de achado.

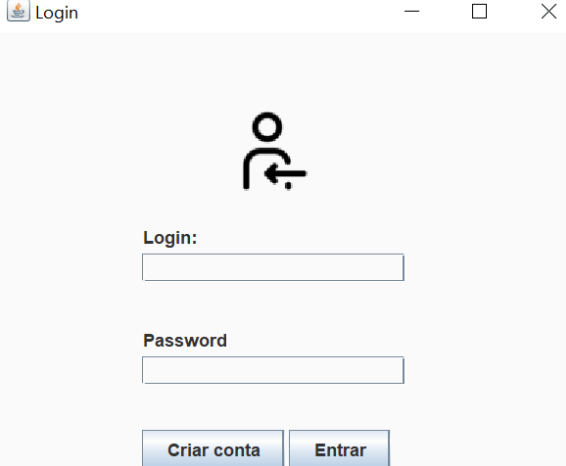
Inserimos a informação no campo Pesquisa, depois selecionamos o tipo da pesquisa na caixa de opções e então pode-se utilizar da opção buscar que irá selecionar o produto procurado na lista.

Limpar:

A função limpar irá limpar todos os campos que foram selecionados, trazendo de volta a tabela com os produtos iniciais.

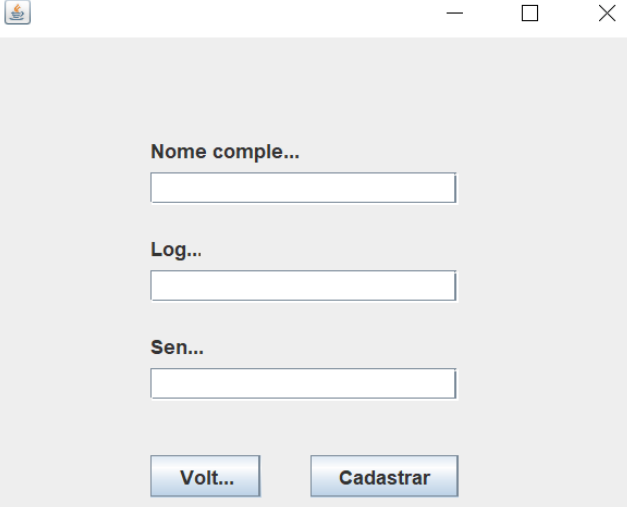
LAYOUT

Tela inicial de Login:

A screenshot of a login window titled "Login". It features a user icon at the top center. Below the icon are two input fields: "Login:" and "Password". At the bottom, there are two buttons: "Criar conta" and "Entrar". The window has standard Windows-style window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

Conta com as opções de login, criar conta e sair.

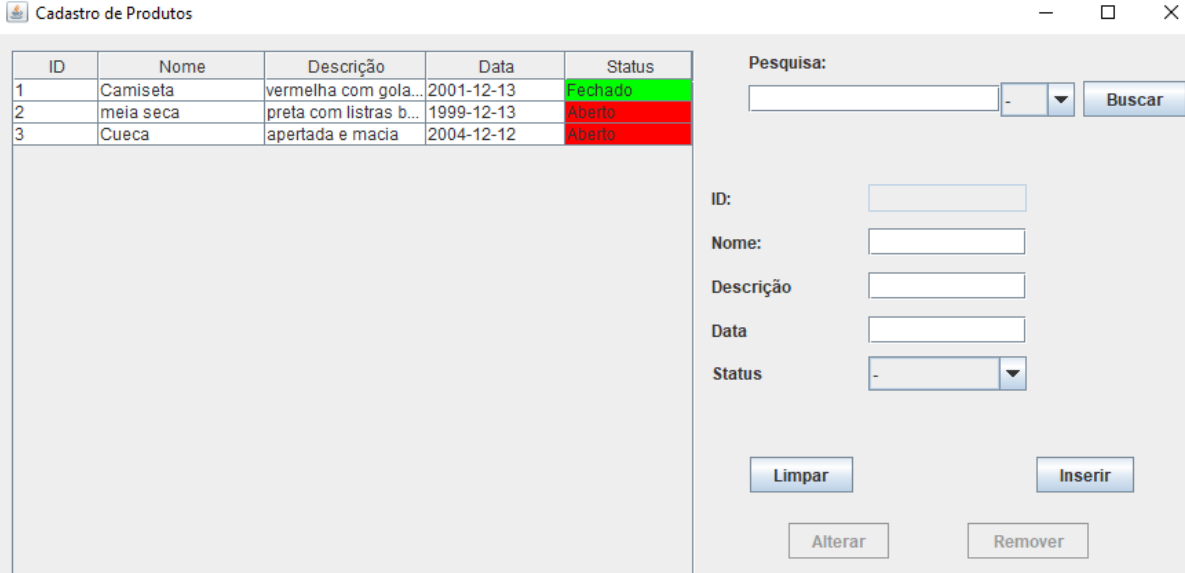
Tela de Criação de conta:

A screenshot of an account creation window. It contains three input fields labeled "Nome comple...", "Log...", and "Sen...". At the bottom, there are two buttons: "Volt..." and "Cadastrar". The window has standard Windows-style window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

Aqui você pode cadastrar um novo usuário para acesso ao sistema.

Sistema:

Após logar com uma conta autorizada, terá acesso ao sistema principal, com todas as opções de gerenciamento disponíveis no DB.



ID	Nome	Descrição	Data	Status
1	Camiseta	vermelha com gola...	2001-12-13	Fechado
2	meia seca	preta com listras b...	1999-12-13	Aberto
3	Cueca	apertada e macia	2004-12-12	Aberto

Pesquisa:

- ▼

ID:

Nome:

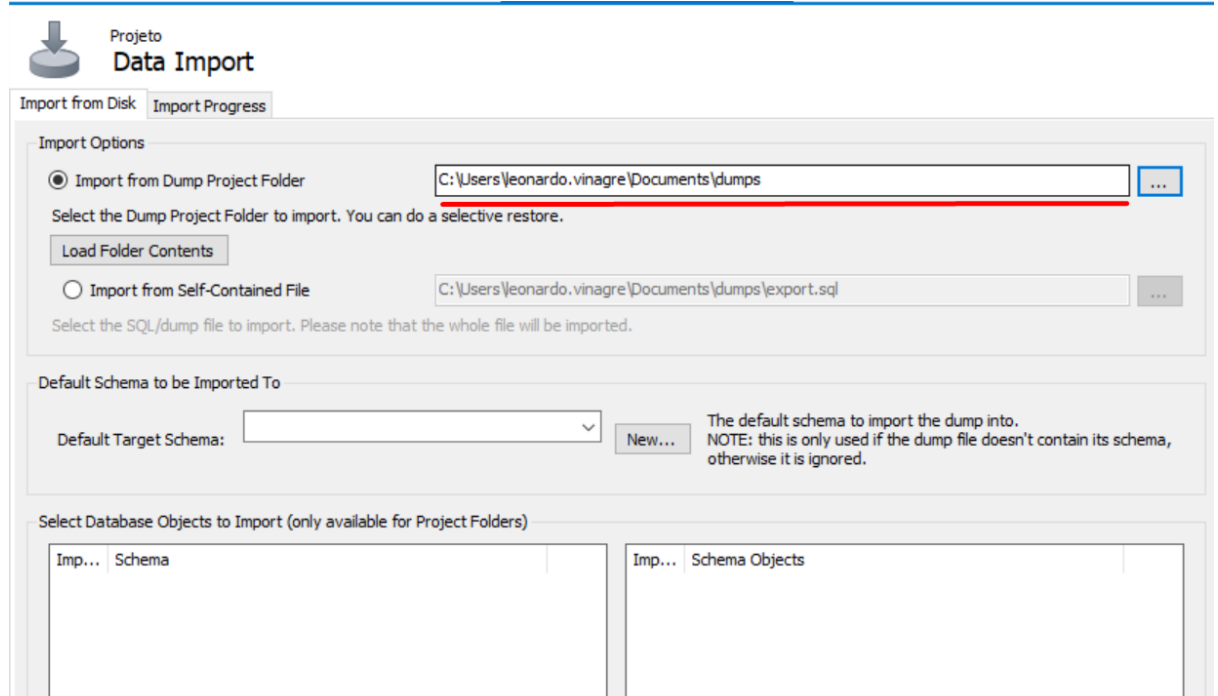
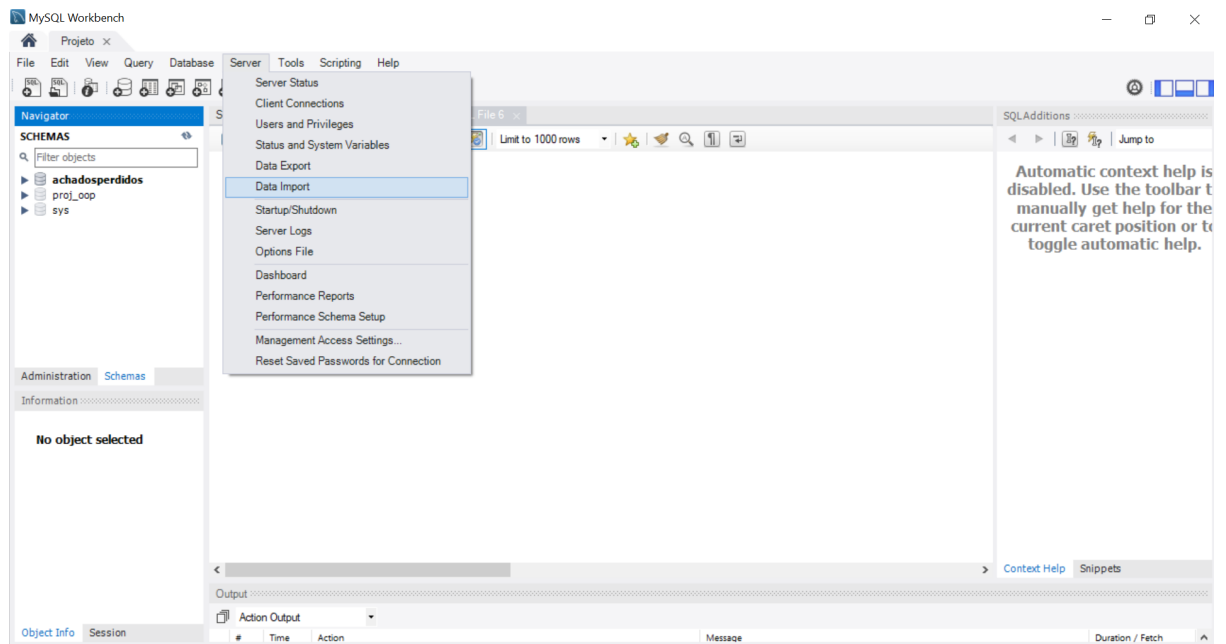
Descrição:

Data:

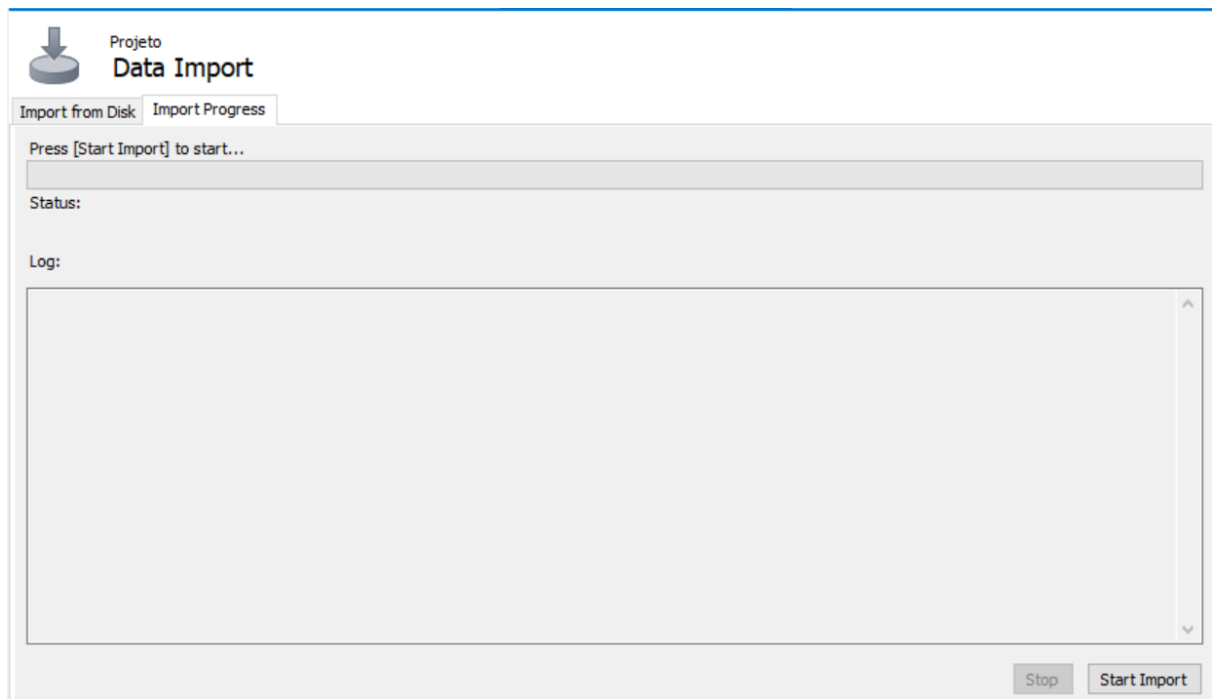
Status: - ▼

INSTALAÇÃO

1. Deve-se criar um Database com o nome 'achadosperdidos'.
CREATE DATABASE achadosperdidos;
2. Importar os dumps do projeto.
Ex no MySQL WorkBench



Em Import Options, selecionar Import from Dump Project Folder.
E colocar no campo sublinhado em vermelho o caminho para a pasta Dumps contida no projeto.



Depois na aba Import Progress clique em Start Import para iniciar o processo.

OBS: Se não realizar a primeira etapa de criação do Database o processo não será realizado corretamente. Deve se ter o Database criado com o nome correto.

3. Definir um usuário com permissão ao DB.
`CREATE USER admim@'%' IDENTIFIED BY 'toor';`
`GRANT ALL ON achadosperdidos.* TO admim;`

OBS: Utilize o usuário do exemplo acima para evitar alterações no código.

4. Execução do Sistema.
Para executar o sistema, utilize o arquivo main.java dentro da pasta do projeto:
Projeto POO > src > Views > main.java

Para acessar o sistema você pode cadastrar um usuário novo, ou utilizar dos já cadastrados:

Usuário 1:
User: Leonardo
Password: root

Usuário 2:
User: Douglas
Password: root