

FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA

GABRIEL BACELAR VALENTIM - RM97901

LUANA DUQUE - RM550813

MARIA LUIZA DE OLIVEIRA LOBO - RM552169

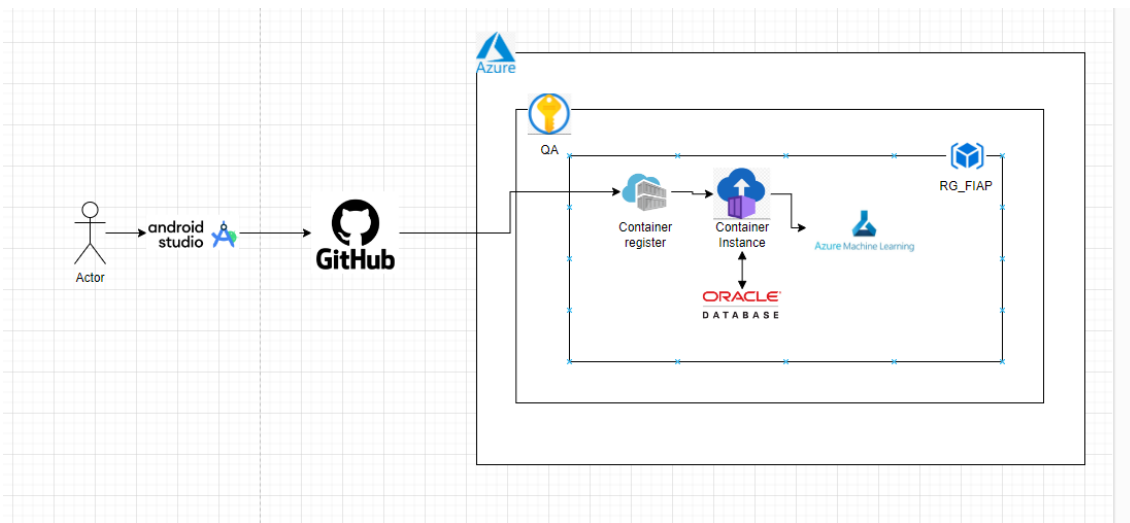
LEONARDO SHOITI ARAKI- RM98587

SPRINT DE MOBILE APP DEVELOPMENT

SÃO PAULO

2024

Arquitetura de solução:



Tela inicial de Login:

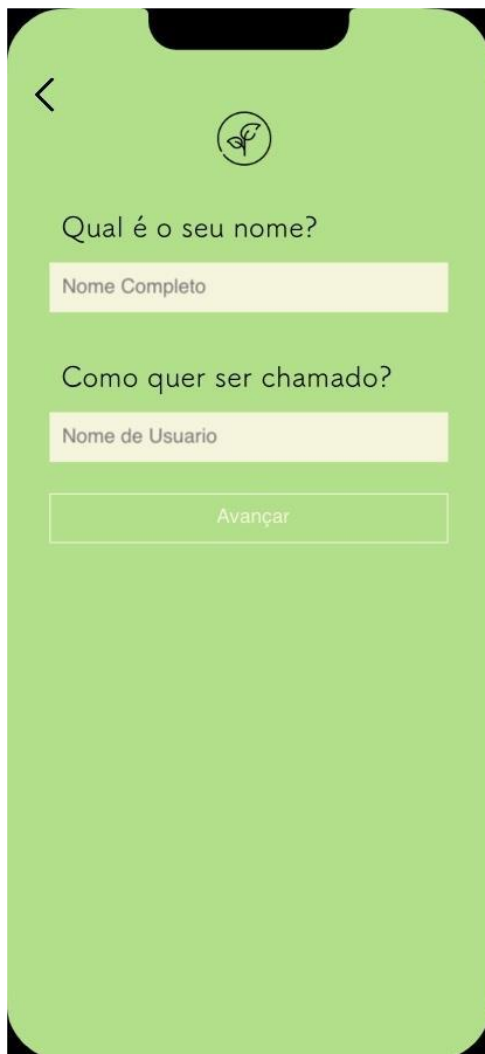
A tela de login apresenta o logotipo do grupo e dois campos para o usuário inserir seu e-mail e senha. Abaixo, há um botão para acessar o aplicativo e fazer o login, juntamente com uma opção para recuperar a senha caso tenha sido esquecida. Mais abaixo, há um botão para que o usuário possa criar uma conta, caso ainda não possuam uma.



Tela de Cadastro: É dividida em 3 telas.

- Tela de Cadastro 1

Na primeira tela, é solicitado o nome completo da pessoa, bem como o nome de usuário desejado. Após inserir os nomes, o usuário pode avançar para o próximo passo clicando no botão correspondente.



The image shows a mobile app registration screen with a solid green background. At the top left is a white back arrow icon. In the top center is a circular logo containing a stylized plant. Below the logo, the text "Qual é o seu nome?" is displayed. Underneath is a white text input field with the placeholder text "Nome Completo". Further down, the text "Como quer ser chamado?" is shown. Below this is another white text input field with the placeholder text "Nome de Usuario". At the bottom of the form is a white rectangular button with the text "Avançar".

- Tela de Cadastro 2

No segundo passo do cadastro, é solicitado o e-mail que o usuário deseja cadastrar, seguido pelo botão de avançar para prosseguir.

A imagem mostra a interface de uma tela de cadastro em um aplicativo. O fundo é verde. No topo, há um ícone de seta para trás no canto superior esquerdo e um ícone circular com uma planta no centro. Abaixo, o texto "Qual é o seu email?" é exibido. Segue-se um campo de entrada de texto amarelo com o rótulo "Email". Na base, há um botão retangular branco com o texto "Avançar".

<



Qual é o seu email?

Email

Avançar

- Tela de Cadastro 3

No terceiro e último passo do cadastro, é solicitada a senha desejada pelo usuário, seguida por um campo de confirmação de senha, garantindo o registro correto da senha. Após completar todos os passos, o usuário encontrará o botão "Concluir" para finalizar o processo.



A imagem mostra a terceira e última tela de um processo de cadastro em um aplicativo. O fundo é verde-limão. No topo, há uma seta para trás e um ícone de uma planta dentro de um círculo. O formulário contém dois campos de entrada de texto amarelos: o primeiro é rotulado "Digite uma senha:" e o segundo "Confirme a senha:". Ambos os campos contêm o texto "Senha" em cinza. Abaixo dos campos, há um botão retangular com o texto "Concluir".

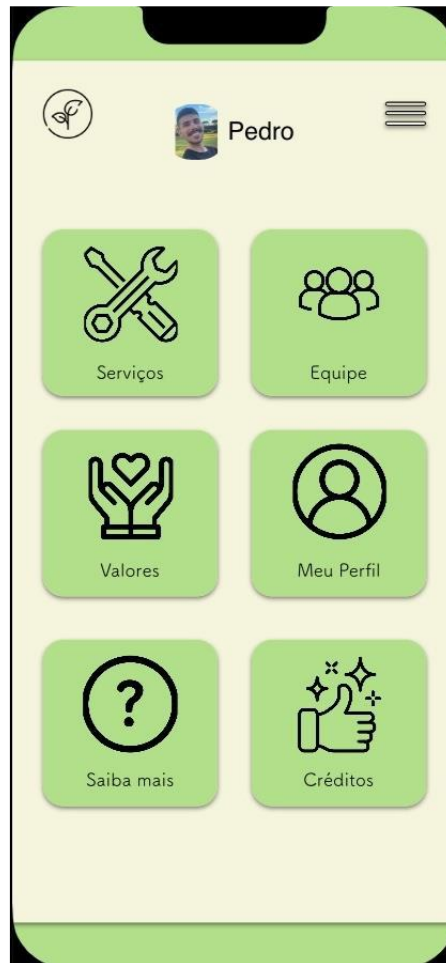
Aviso de Cadastro Feito com Sucesso:

Após clicar no botão "Concluir", se todas as informações estiverem corretas, será exibido um pop-up de confirmação de cadastro feito com sucesso, proporcionando ao usuário uma confirmação visual. Ao clicar no botão "OK", o usuário será redirecionado para a tela de login, conforme mostrado na primeira tela, para proceder ao acesso ao aplicativo.



Tela do Menu:

Após o login bem-sucedido, o usuário é levado para a tela de menu. Na parte superior da tela, estão a logo do aplicativo, que ao ser clicada redireciona para o menu principal, a foto do usuário acompanhada de seu nome, permitindo acesso à tela de perfil do usuário ao ser clicada, e uma barra de opções que, quando acionada, mostra todas as opções do aplicativo, incluindo a opção de logout. No centro da tela, estão as seis opções do aplicativo, cada uma levando para suas respectivas telas ao ser clicada.



Tela de Serviços:

Na tela de serviços, a parte superior permanece a mesma, com a exceção de que o botão de voltar substitui o botão da logo, seguindo esse padrão em todas as telas. Na parte central da tela, o usuário encontra a opção de selecionar os serviços disponíveis do aplicativo (imagem meramente representativa).



Tela de Valores:

Na tela de valores, o usuário pode visualizar os valores do nosso grupo (texto ilustrativo).

