

LEONARDO BERNARDO

Porto Alegre, Rio Grande do Sul, Brasil
GitHub: github.com/Leonardobern10
LinkedIn: linkedin.com/in/Leonardo-bern
(21) 9 9942-9912 | leonardo.bernardo2658@gmail.com

Eu sou Leonardo de Almeida Bernardo, tenho 26 anos e sou natural do Rio de Janeiro. Atualmente estou cursando Ciência da Computação (3º Semestre) e em constante aprendizado através de cursos online e leitura de livros. Gosto muito do que eu faço e isso tira o peso da procura pela excelência tornando-a uma experiência agradável apesar das dificuldades. Meu objetivo é iniciar minhas atividades como Desenvolvedor Full-Stack ou Back-End, com preferência pela utilização de Python, Java e PostgreSQL; mas com interesse e disponibilidade para aprender novos conceitos, linguagens e ferramentas.

PROJETOS

JOGO DETONA RALPH

Jogo criado com HTML, CSS e Javascript na qual o Detona Ralph aparece em locais aleatórios na tela e o usuário deve clicar em sua figura para acertá-lo e assim pontuar. O jogo tem um sistema de cronômetro e pontuação.

LISTA DE TAREFAS

Lista de tarefas criada com HTML, CSS e Javascript que permite a adição, alteração e remoção de tarefas. A remoção pode ser feita em uma ou mais tarefas desde que sejam selecionadas.

JOGO DA VELHA

Jogo criado com HTML, CSS e Javascript feito para dois jogadores em que cada um assume uma pedra, seja "X" ou "O". Existe um controle de rodadas e verificação de possível vitória a cada jogada, além de existir um placar que conta as vitórias dos players.

JOGO CRAPS

No Craps, os jogadores se revezam para servir como lançador e lançam dois dados de seis lados sobre a mesa de Craps. O objetivo principal do jogo é realizar uma aposta bem-sucedida no resultado desses lançamentos, no lançamento seguinte ou em um resultado especificado a ocorrer antes do término da rodada. Projeto realizado todo com Java, modularizado.

EDUCAÇÃO

BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Universidade Estácio de Sá

Fev. 2023 – Jul. 2027 (3º Semestre) - MÉDIA 9,83

SOFT SKILLS

- Trabalho em Equipe;
- Organização e Responsabilidade;
- Procura constante pela excelência;
- Autodidata;
- Resolução de problemas;
- Raciocínio lógico;
- Empatia e respeito pelos colegas;

HARD SKILLS

- Python;
- Java;
- Modelagem em UML;
- HTML, CSS e Javascript;
- API Rest;
- Git;
- Arquitetura MVC;
- Computação em nuvem (AWS, Azure)
- Estruturas de dados (Listas, Filas, Pilhas, Deques, Árvores);
- Padrões de Projetos;
- Modelagem e consultas em bancos de dados relacionais (PostgreSQL);
- Programação orientada a objetos;

CURSOS COMPLEMENTARES

- Formação HTML Developer – Digital Innovation One.
- Formação CSS Developer – Digital Innovation One.
- Formação Javascript Developer – Digital Innovation One.
- Formação Python Developer – Digital Innovation One.
- Programação para a internet – Universidade Estácio de Sá.

IDIOMA

- Português: Nativo
 - Inglês: Intermediário – B2
-