**Progetto ROBOT con classe Protocol**

Consegna Prevista

* Realizzare **Robot**: l'utente mediante il client immagina di dialogare con un ipotetico interlocutore, il comportamento di tale interlocutore è descritto nel protocollo.
* Il server gestisce le richieste in modo concorrente.

Ciò che ho realizzato sono:

Client\_protocol**.**java> classe che gestisce i client che si collegano alla classe “Server\_protocol”.

Server\_protocol.java> classe che gestisce il server richiamando la classe protocol.

Protocol.java> classe che contiene tutto il protocollo del robot con i vari controlli.

Il progetto non risulta funzionante per problemi legati ai controlli nella classe protocol .

Il progetto contiene una realizzazione con StarUML del diagramma delle classi.

Il progetto è stato realizzato con l'IDE **NetBeans IDE 8.1** e Java versione 8.

Leonardo Cabianca 5IC