Programma diviso in due parti:

* Il file client si connette ad un server socket nel quale manda un messaggio e aspetta la risposta del server. Alla digitazione della parola ‘end’ si chiude la connessione.
* La sua risposta sarà l’eco del messaggio + il messaggio “Messaggio ricevuto”.
* Nel file è presente il metodo Spedisci per trasmettere il messaggio, inoltre per spedirlo uso il metodo dei reader.
* Il file server crea il server e aspetta che un client si connetta.
* Nel file è presente il metodo Ricevi il quale aspetta di ricevere il messaggio e manda la risposta al client (“Messaggio ricevuto”).