Implementação e Aplicação de Compressão de Imagem Utilizando Transformada Wavelet de Daubechies

Trabalho Final para Disciplina de Processamento Digital de Sinais 2016/2

Humberto Kaiser Filho, Leonardo R.S. João, Vinícius R. dos Santos

Objetivos

O trabalho se concentra na implementação e aplicação da (i) Transformada Wavelet de Daubechies 2D [1], (ii) otimização da exatidão de cálculos, (iii) compressão dos coeficientes wavelets [1], (iv) reconstrução da imagem.

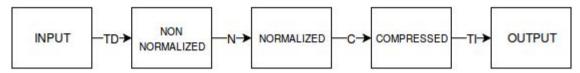


Figura 1: Fluxo de processamento dos sinais.

TD: Transformação de Daubechies Não-Normalizada

N: Normalização C: Compressão

TI: Transformação Inversa

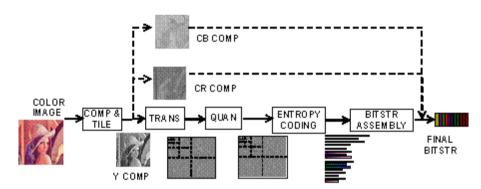


Figura 2: Fluxo de processamento para compressão de imagem utilizando CDF.

O processo descrito na Figura 1 é baseado na estratégia de compressão utilizada no formato JPEG 2000 [3], mostrada na Figura 2, porém será utilizado a Transformada Wavelet de Daubechies ao invés da Transformada Cohen-Daubechies-Feauveau (CDF).

A etapa de compressão a ser implementada utilizará a estratégia de busca binária apresentada no algoritmo descrito na Figura 3, descrito em [1]. O resultado esperado baseia-se nos resultados apresentados na Figura 4.

```
\begin{aligned} & \text{procedure } Compress(C: \text{ array } [1..m] \text{ of reals; } \epsilon \text{: real}) \\ & \tau_{\min} \leftarrow \min \big\{ |C[i]| \big\} \\ & \tau_{\max} \leftarrow \max \big\{ |C[i]| \big\} \\ & \text{do} \\ & \tau \leftarrow (\tau_{\min} + \tau_{\max})/2 \\ & s \leftarrow 0 \\ & \text{for } i \leftarrow 1 \text{ to } m \text{ do} \\ & \text{ if } |C[i]| < \tau \text{ then } s \leftarrow s + (C[i])^2 \\ & \text{ end for} \\ & \text{ if } s < \epsilon^2 \text{ then } \tau_{\min} \leftarrow \tau \text{ else } \tau_{\max} \leftarrow \tau \\ & \text{ until } \tau_{\min} \approx \tau_{\max} \\ & \text{ for } i \leftarrow 1 \text{ to } m \text{ do} \\ & \text{ if } |C[i]| < \tau \text{ then } C[i] \leftarrow 0 \\ & \text{ end for} \end{aligned}
```

Figura 3: Procedimento de compressão com busca binária a ser implementado.

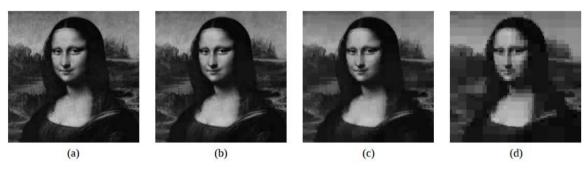


Figura 4: Resultado esperado para quando: (a) imagem original, (b) utilizando 19% dos coeficientes wavelet, (c) 3% dos coeficientes wavelet, (d) 1% dos coeficientes wavelet.

Referências

[1] STOLLNITZ, E. J.; DEROSE, T. D.; SALESIN, D. H. Wavelets for Computer Graphics: A Primer, Part 1. **IEEE Computer Graphics and Applications**, [S.I.], v.15, n.3, p.76–84, 1995.

[2] DOS SANTOS, V. R.; REISER, R. H. S.; PILLA, M.; KOZAKEVICIUS, A; Int-DWTs Library - Algebraic Simplifications Increasing Performance and Accuracy of Discrete Wavelet Transforms. **Trabalho de Conclusão de Curso**, UFPEL, 2016.

[3] LI, J. Image Compression - the Mechanics of the JPEG 2000. **Microsoft Research**.

http://research.microsoft.com/en-us/um/people/jinl/paper_2002/msri_jpeg.htm. Acessado em 5 de outubro de 2016.