

DIGITAL SIGNAL PROCESSING

Processamento Digital de Sinais

Prof. Bruno Zatt
Ruhan Conceição

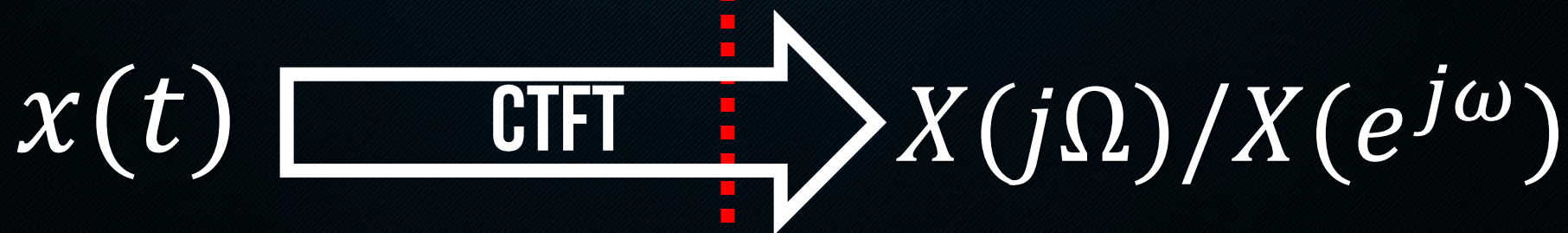
DIGITAL SIGNAL PROCESSING

Aula 10 - Transformada de Fourier Discreta (DFT)

QUAL A DIFERENÇA ENTRE
DTFT E DFT?



TEMPO: FREQUÊNCIA

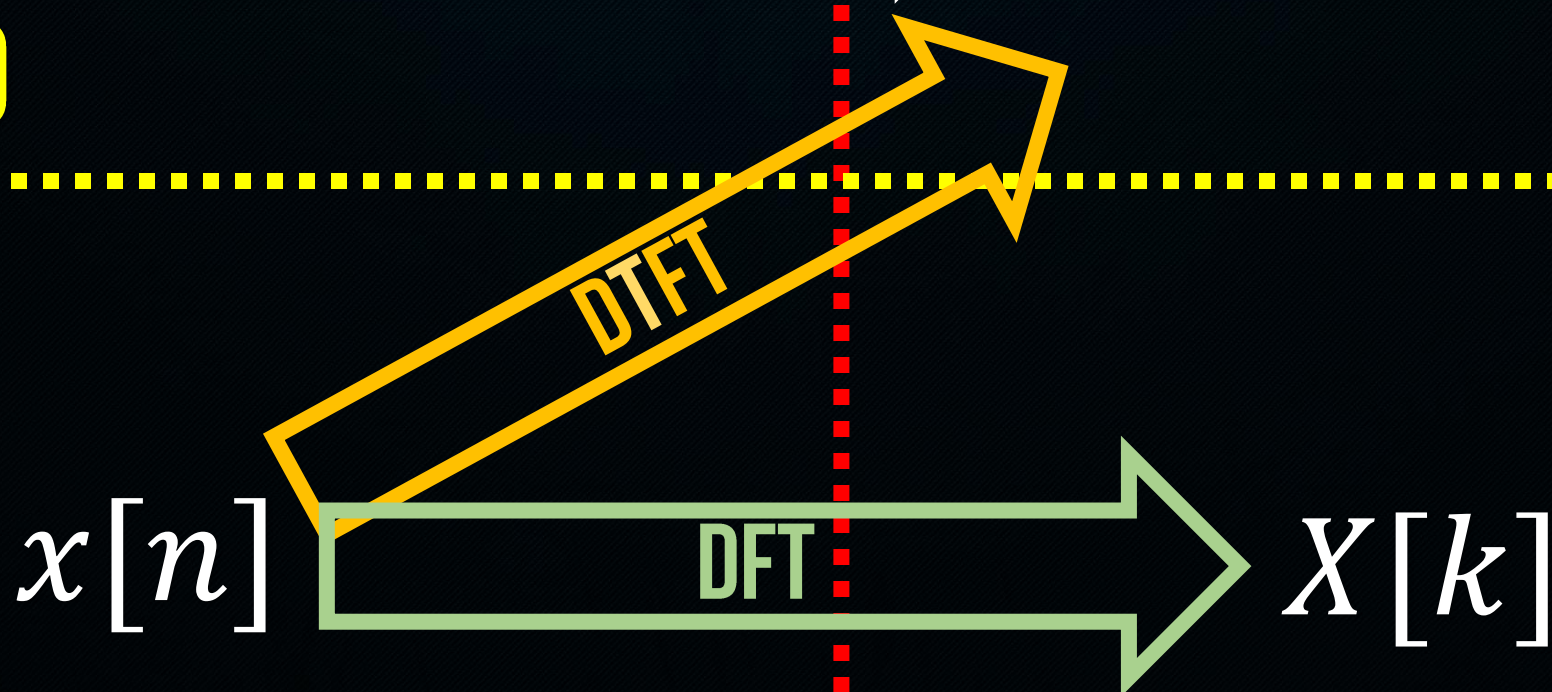


CONTÍNUO

CONTÍNUO

DISCRETO

DISCRETO



TEMPO: FREQUÊNCIA

POR QUE DFT?



POR QUE DFT?

- ✓ DTFT é uma função de variável contínua (ω)
- ✓ DTFT necessita de infinitas somas em infinitas frequências
- ✓ DTFT não é numericamente computável (somente aproximações)
 - ✓ DFT é numericamente computável

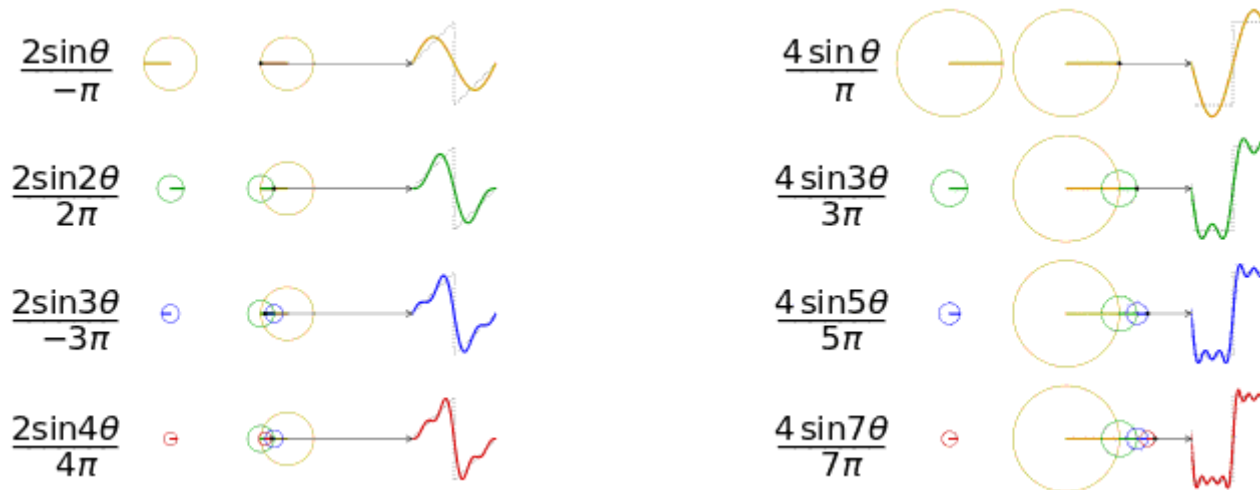
Para entender o funcionamento da
Transformada de Fourier Discreta, é
importante compreender primeiramente a
Série de Fourier Discreta (DFS)

DISCRETE FOURIER SERIES

Um sinal é dito periódico se:

$$\tilde{x}[n] = \tilde{x}[n + kN], \forall n, k$$

Sabe-se que funções periódicas podem ser sintetizadas como uma combinação linear de exponenciais complexas que possuem frequência múltipla (ou harmônicas) da frequência fundamental ($2\pi/N$).



Sabe-se que funções periódicas podem ser sintetizadas como uma combinação linear de exponenciais complexas que possuem frequência múltipla (ou harmônicas) da frequência fundamental ($2\pi/N$).

Visto que o sinal transformado é discreto e periódico no tempo, na frequência este sinal:

- Será periódico a cada período $2\pi\omega$ (assim como a DTFT)
- Será composto por uma frequência fundamental e suas respectivas frequências harmônicas:

$$\left\{ \frac{2\pi}{N} k, \text{ onde } k = 0, 1, \dots, N - 1 \right\}$$

DISCRETE FOURIER SERIES

$$\begin{array}{c} \text{DTFT} \\ X(e^{j\omega}) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x[n]e^{-j\omega n} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \text{DFS} \\ \tilde{X}[k] = \sum_{n=0}^{N-1} \tilde{x}[n]e^{-j\frac{2\pi}{N}kn} \end{array}$$

DISCRETE FOURIER SERIES

$$\begin{array}{c} \text{DTFT} \\ X(e^{j\omega}) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x[n]e^{-j\omega n} \end{array}$$

Sinal aperiódico

$$\begin{array}{c} \text{DFS} \\ \tilde{X}[k] = \sum_{n=0}^{N-1} \tilde{x}[n]e^{-j\frac{2\pi}{N}kn} \end{array}$$

Sinal periódico a cada N amostras

DISCRETE FOURIER SERIES

$$\begin{array}{c} \text{DTFT} \\ X(e^{j\omega}) = \sum_{n=-\infty}^{+\infty} x[n] e^{-j\omega n} \end{array}$$

Contínua na frequência (ω)

$$\begin{array}{c} \text{DFS} \\ \tilde{X}[k] = \sum_{n=0}^{N-1} \tilde{x}[n] e^{-j\frac{2\pi}{N}kn} \end{array}$$

Discreto na frequência $\left(\frac{2\pi}{N}k\right)$

INVERSE DISCRETE FOURIER SERIES

$$\text{IDTFT}$$
$$x[n] = \frac{1}{2\pi} \int_{-\pi}^{+\pi} X(e^{j\omega}) e^{j\omega n} d\omega$$

$$\text{IDFS}$$
$$\tilde{x}[n] = \sum_{k=0}^{N-1} \tilde{X}[n] e^{j\frac{2\pi}{N}kn}$$

INVERSE DISCRETE FOURIER SERIES

$$\text{IDTFT}$$
$$x[n] = \frac{1}{2\pi} \int_{-\pi}^{+\pi} X(e^{j\omega}) e^{j\omega n} d\omega$$

Integral

$$\text{IDFS}$$
$$\tilde{x}[n] = \sum_{k=0}^{N-1} \tilde{X}[n] e^{j\frac{2\pi}{N}kn}$$

Somatório

DISCRETE FOURIER SERIES

Definindo

$$W_N \triangleq e^{-j\frac{2\pi}{N}}$$

Pode-se reescrever as definições de DFS (e IDFS) como sendo:

DISCRETE FOURIER SERIES

DFS

$$\tilde{X}[k] \triangleq DFS[\tilde{x}[n]] = \sum_{n=0}^{N-1} \tilde{x}[n] W_N^{nk}$$

IDFS

$$\tilde{x}[n] \triangleq IDFS[\tilde{X}[k]] = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} \tilde{X}[k] W_N^{-nk}$$

Destaca-se que:
 $\tilde{X}[k] = \tilde{X}[k + N]$

**POR QUE ESTUDAR DFS PARA
COMPREENDER DFT?**

POR QUE APRENDER DFS?

- Sinais processados digitalmente (alvo da DFT) geralmente possuem as seguintes características
 - ✓ São aleatórios (possivelmente não periódico)
 - ✓ São finitos

POR QUE APRENDER DFS?

- Sinais processados digitalmente (alvo da DFT) geralmente possuem as seguintes características
 - ✓ São aleatórios (possivelmente não periódico)
 - ✓ São finitos

*Mas a série de Fourier discreta (DFS)
processa sinais infinitos e periódicos...
Qual a relação entre DFT e DFS?*



POR QUE APRENDER DFS?

Suponha que $x[n]$ seja um sinal finito e aleatório...

POR QUE APRENDER DFS?

Suponha que $x[n]$ seja um sinal finito e aleatório...



0

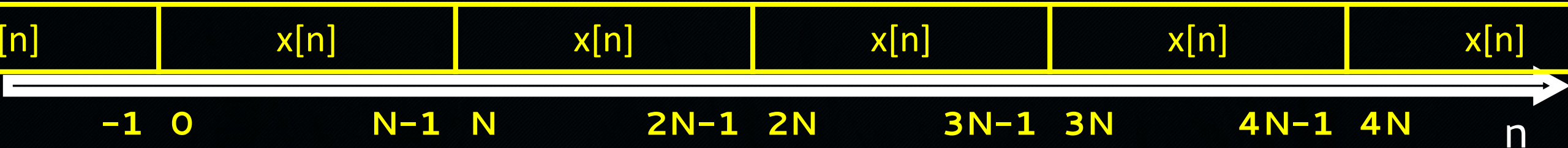
$N-1$

n

Possui N amostras

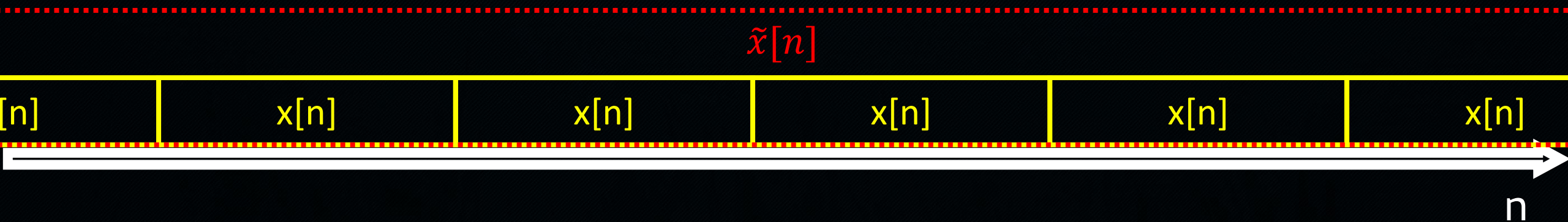
POR QUE APRENDER DFS?

Suponha que $x[n]$ seja um sinal finito e aleatório...
Imagine que replicamos este sinal infinitas vezes...



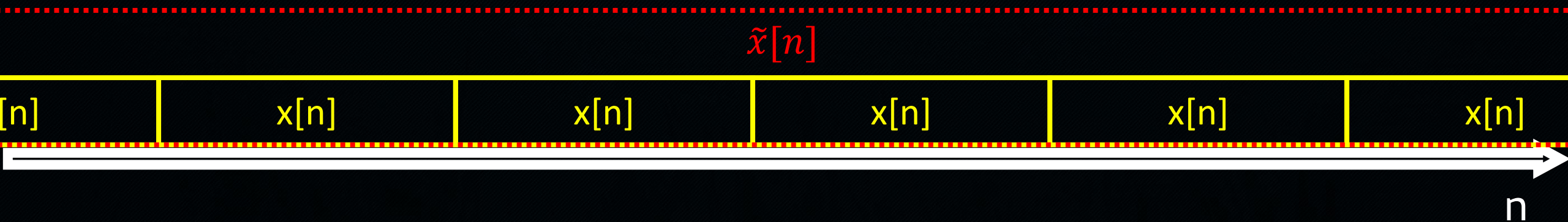
POR QUE APRENDER DFS?

Suponha que $x[n]$ seja um sinal finito e aleatório...
Imagine que replicamos este sinal infinitas vezes...
Gerando o sinal $\tilde{x}[n]$



POR QUE APRENDER DFS?

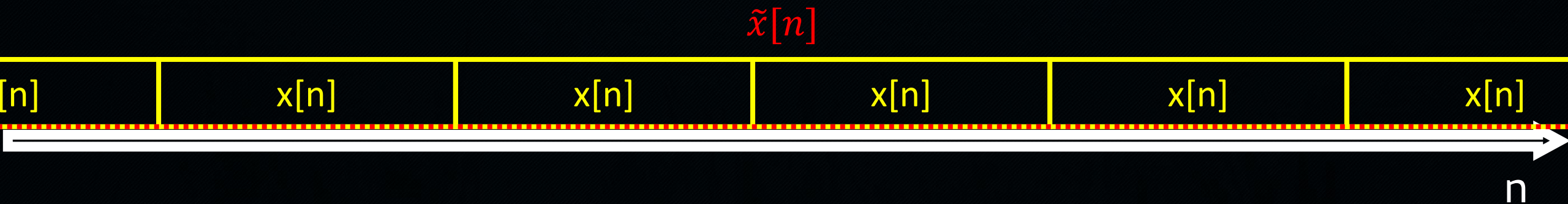
O sinal $\tilde{x}[n]$ gerado será infinito e periódico com frequência fundamental de N amostras...



POR QUE APRENDER DFS?

O sinal $\tilde{x}[n]$ gerado será infinito e periódico com frequência fundamental de N amostras...

Compatível com
DFS



DISCRETE FOURIER TRANSFORM

Fórmula da DFT (muito similar à DFS):

$$X[k] \triangleq DFT[x[n]] = \sum_{n=0}^{N-1} x[n] W_N^{nk}, 0 \leq k \leq N - 1$$

Lembrando que: $W_N = e^{j\frac{2\pi}{N}}$

DISCRETE FOURIER TRANSFORM

Fórmula da IDFT

$$x[n] \triangleq IDFT[X[k]] = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} X[k] W_N^{-kn}, 0 \leq n \leq N - 1$$

Lembrando que: $W_N = e^{j\frac{2\pi}{N}}$

IMPLEMENTAÇÃO EM MATLAB

Definindo W_N como sendo uma matriz...

$$W_N \triangleq \left[W_N^{kn} \right]_{0 \leq k, n \leq N-1} = \underset{\downarrow}{k} \begin{matrix} & \text{n} \rightarrow \\ \begin{bmatrix} 1 & 1 & \dots & 1 \\ 1 & W_N^1 & \dots & W_N^{(N-1)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & W_N^{(N-1)} & \dots & W_N^{(N-1)^2} \end{bmatrix} \end{matrix}$$

A DFT $X[k]$ pode ser descrita como a multiplicação matricial:

$$X = W_N x$$

E a IDFT $x[n]$ pode ser descrita como a multiplicação matricial:

$$x = \frac{1}{N} W_N^* X$$

DFT IN MATLAB

```
function [Xk] = dft(xn,N)
% Computes Discrete Fourier Transform
% -----
% [Xk] = dft(xn,N)
% Xk = DFT coeff. array over 0 <= k <= N-1
% xn = N-point finite-duration sequence
% N = Length of DFT
%
    n = [0:1:N-1]; % row vector for n
    k = [0:1:N-1]; % row vector for k
    WN = exp(-j*2*pi/N); % Wn factor
    nk = n'*k; % creates a N by N matrix of nk values
    WNnk = WN.^ nk; % DFT matrix
    Xk = xn * WNnk; % row vector for DFT coefficients
```


IDFT IN MATLAB

```
function [xn] = idft(Xk,N)
% Computes Inverse Discrete Transform
% -----
% [xn] = idft(Xk,N)
% xn = N-point sequence over 0 <= n <= N-1
% Xk = DFT coeff. array over 0 <= k <= N-1
% N = length of DFT
%
    n = [0:1:N-1]; % row vector for n
    k = [0:1:N-1]; % row vector for k
    WN = exp(-j*2*pi/N); % Wn factor
    nk = n'*k; % creates a N by N matrix of nk values
    WNnk = WN.^ (-nk); % IDFT matrix
    xn = (Xk * WNnk)/N; % row vector for IDFT values
```


MODIFICAÇÃO NA DTFT

Modificaremos a função da DTFT para apresentar a resposta em frequência do sinal no período entre 0 e 2π , conforme a DFT


```
function [X,k] = dtft(x,n,M)
    if (nargin < 3) %se apenas 2 argumentos são passados como parâmetro, seta M como 500
        M = 500;
    end

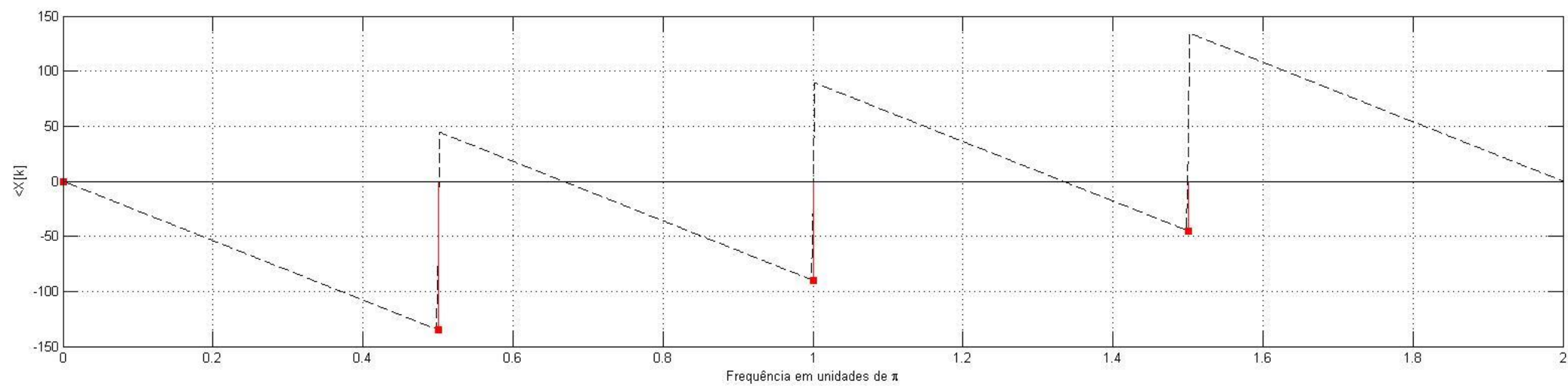
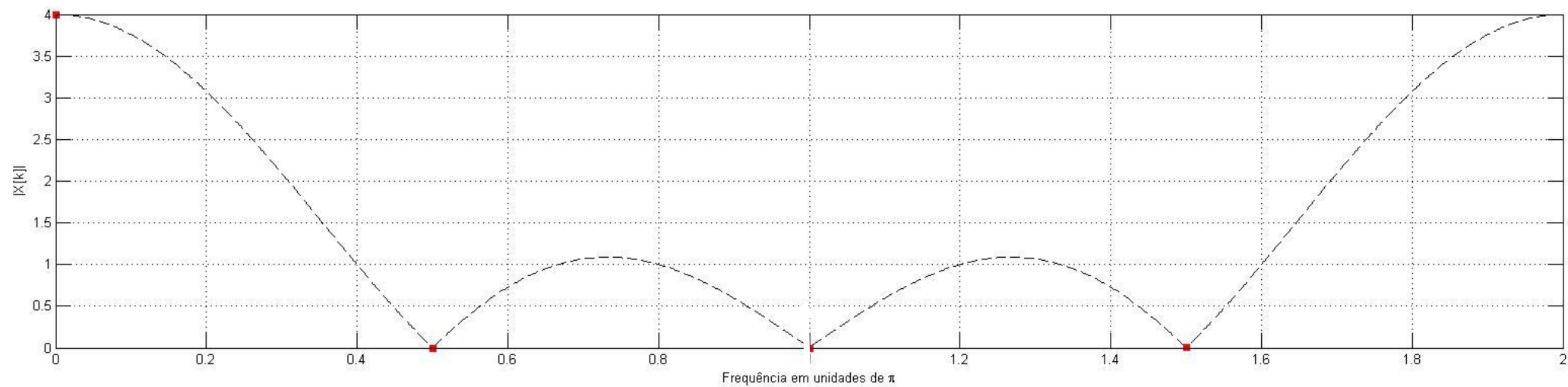
    k = 0:2*M;
    X = x * (exp(-j*pi/M)).^(n'*k);

end
```


EXERCÍCIO 1

Faça a DTFT e a DFT do sinal abaixo e compare os resultados:

$$x[n] = \{1, 1, 1, 1\}$$




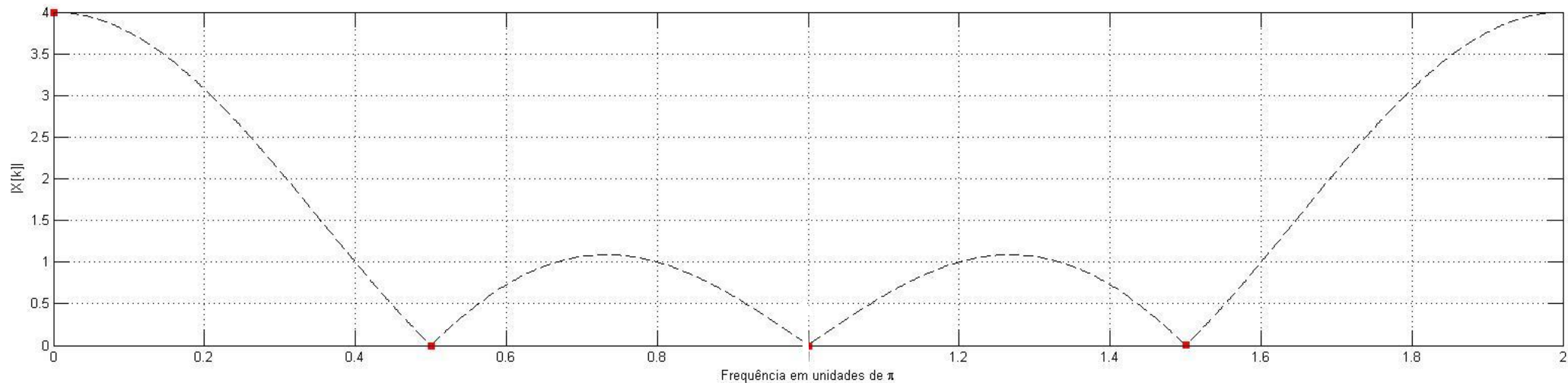
RESPOSTA DO EXERCÍCIO 1

```
N = 4;  
M = 500;  
x = ones(1,N);  
n = 0:3;
```

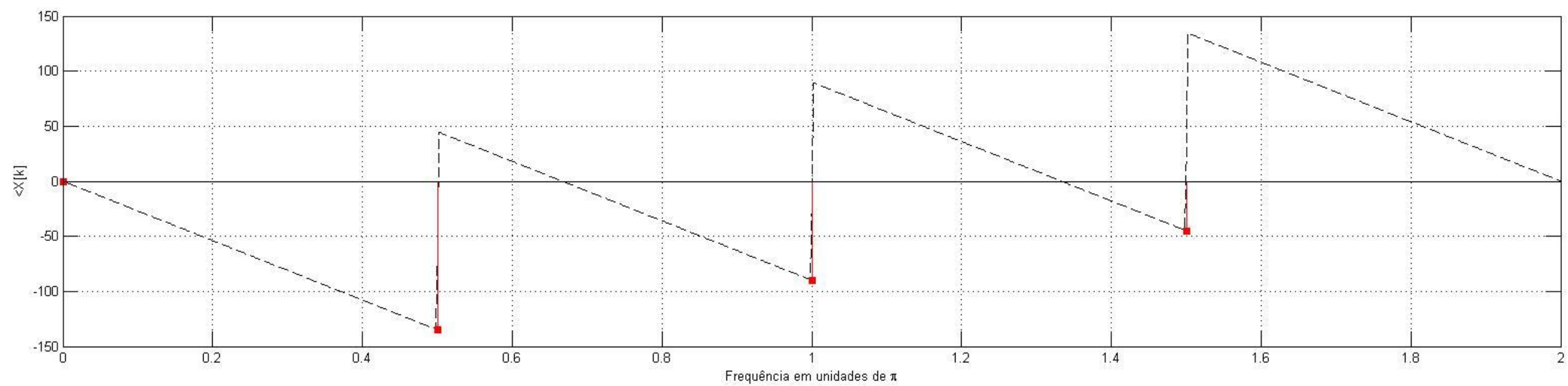
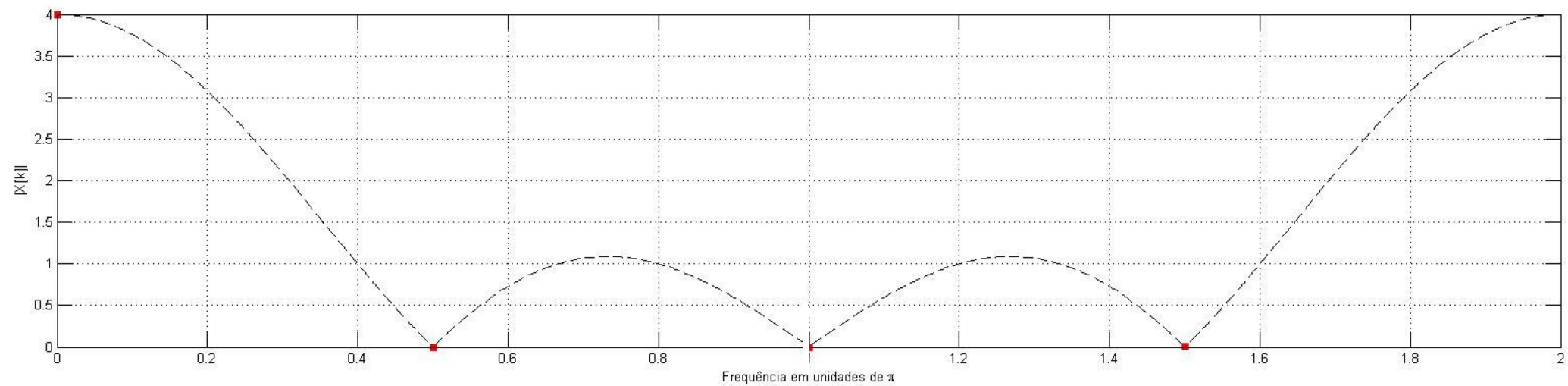
```
[Xdtft,k] = dtft(x,n,M);  
Xdft = dft(x,N);
```

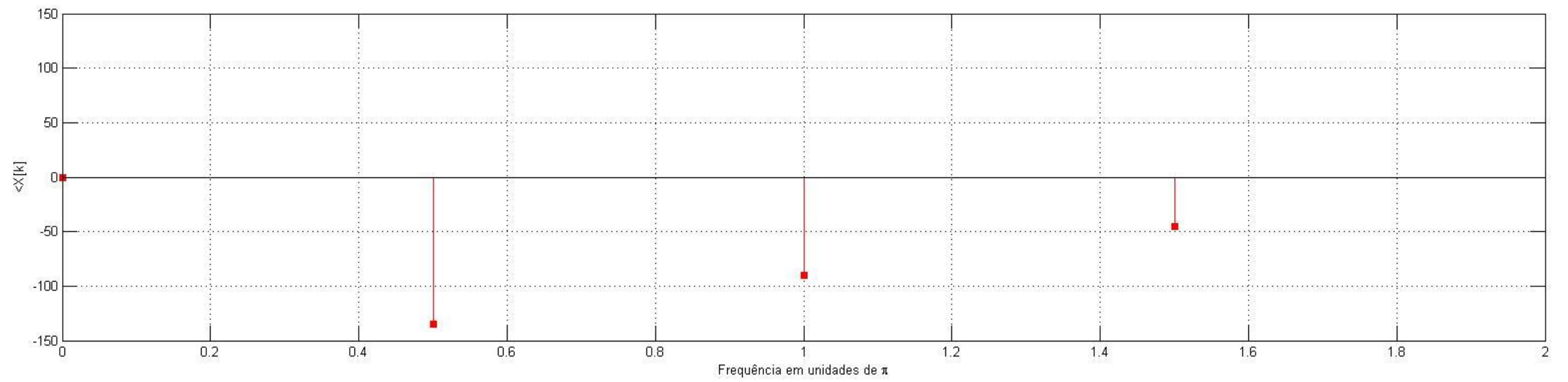
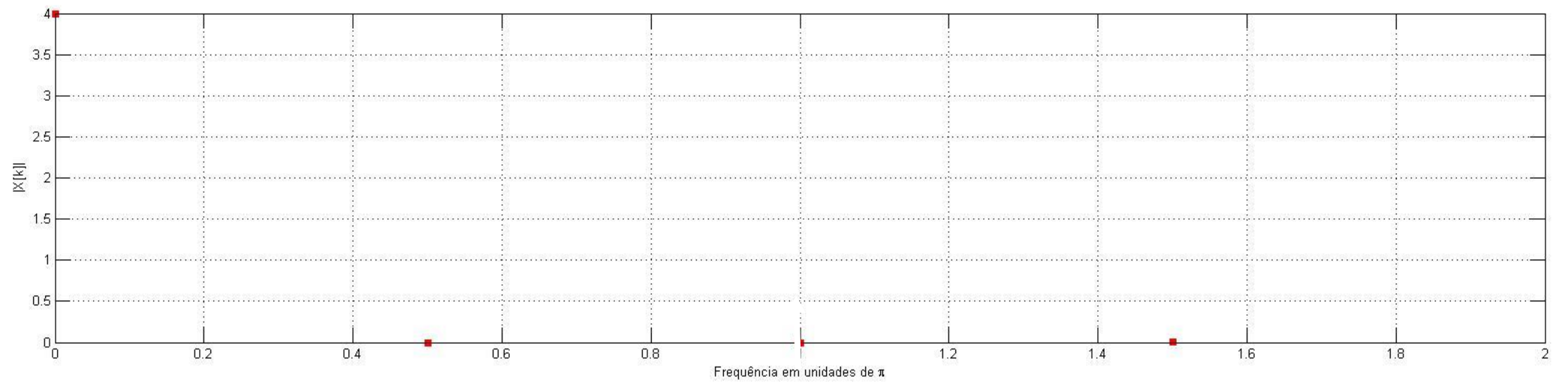
```
close all;  
subplot(211);  
hp = plot(k/500,abs(Xdtft),'--');  
set(hp,'Color','black');  
hold on;  
hs = stem([0:N-1]/N*2,abs(Xdft),'s','filled');  
set(hs, 'Color', 'red');  
set(hs, 'MarkerSize', 5);  
ylabel('|X[k]|');  
xlabel('Frequência em unidades de \pi')  
grid;
```

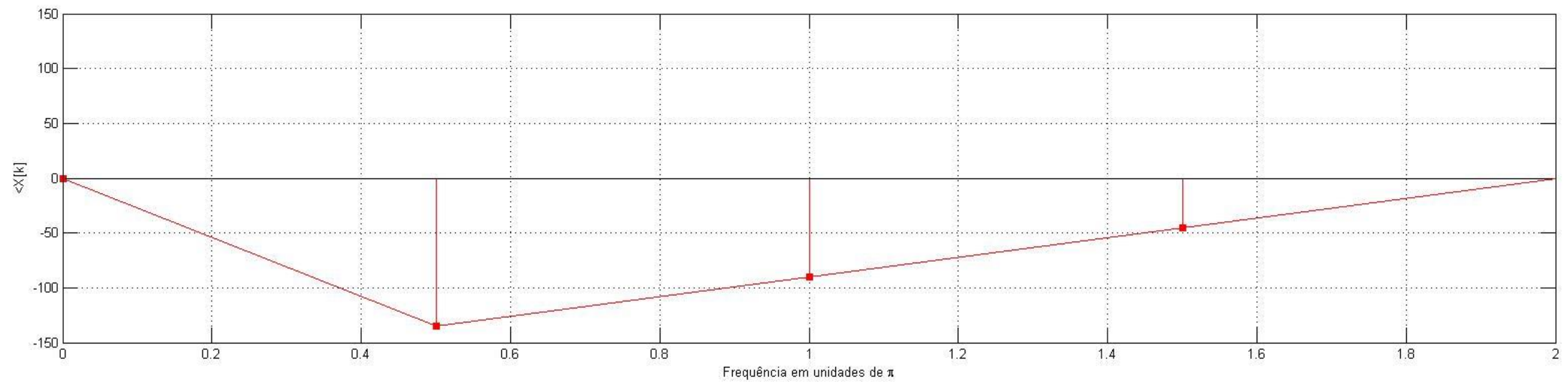
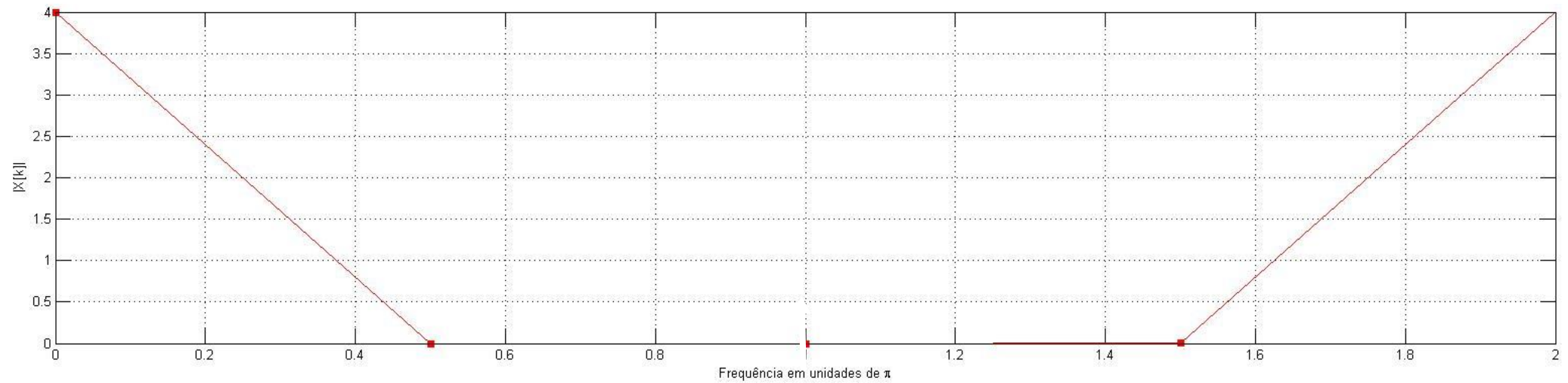
```
subplot(212);  
hp = plot(k/500,angle(Xdtft)*180/pi,'--');  
set(hp,'Color','black');  
hold on;  
hs = stem([0:N-1]/N*2,angle(Xdft)*180/pi,'s','filled');  
set(hs, 'Color', 'red');  
set(hs, 'MarkerSize', 5);  
ylabel('<X[k]');  
xlabel('Frequência em unidades de \pi')  
grid;
```

Como a DFT utilizou apenas quatro pontos, isto dificulta observar a resposta em frequência de $X[k]$

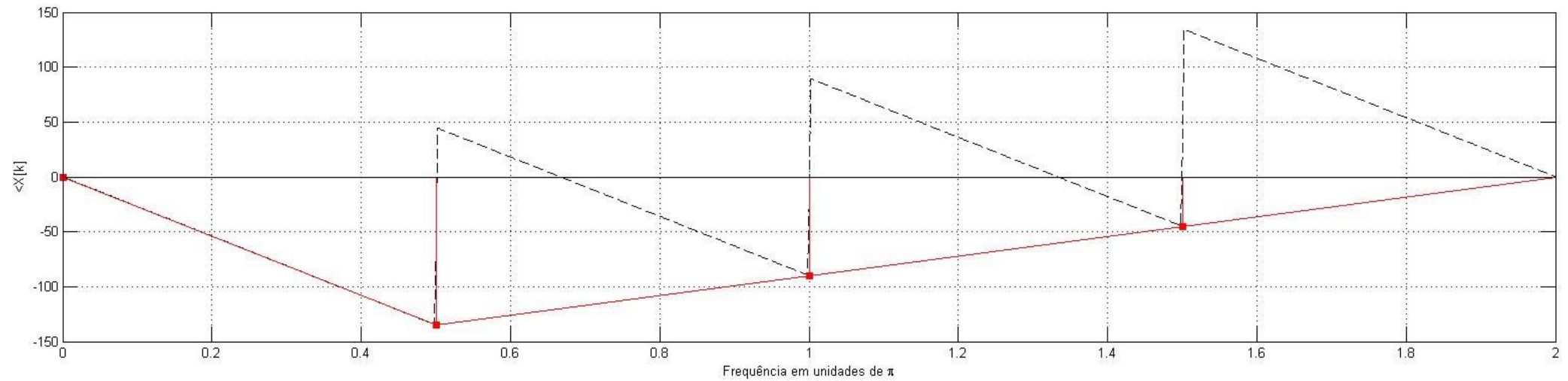
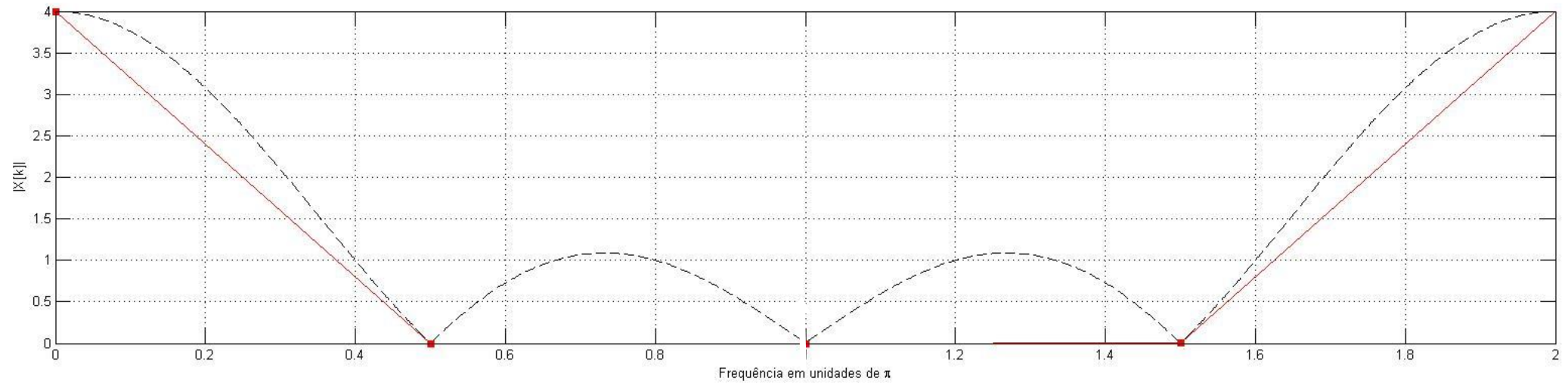






Ligando os pontos

Comparando a DFT com a DTFT...



A Transformada de Fourier Discreta (DFT) apresenta um número restrito de pontos analisados na frequência (4 no exemplo anterior), prejudicando a caracterização do mesmo nas frequências.

*Como resolver, ou até mesmo atenuar,
este problema?*



ZERO PADDING

ZERO PADDING

Zero Padding consiste em concatenar zeros ao final do sinal para aumentar o número de pontos da transformada

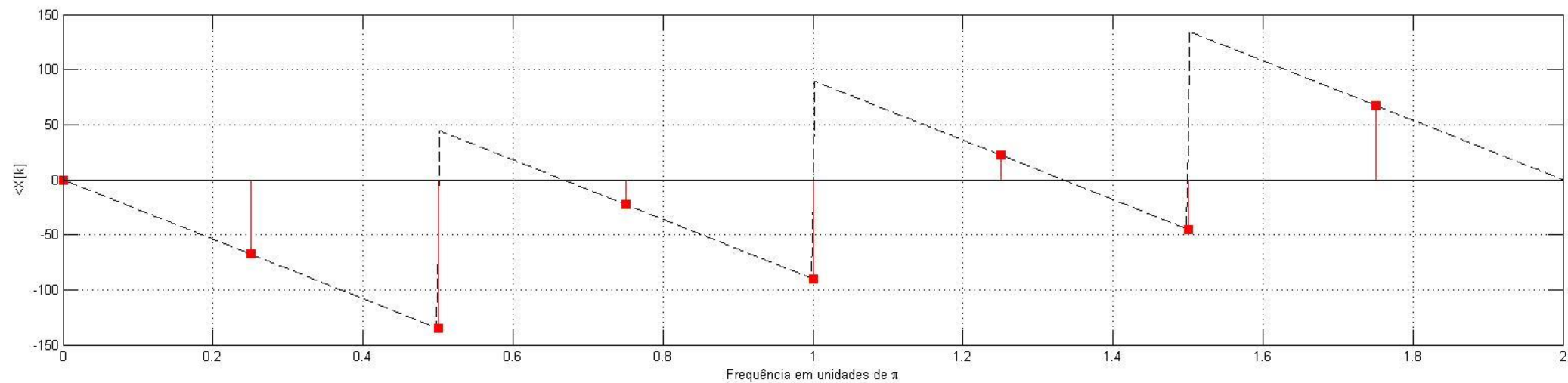
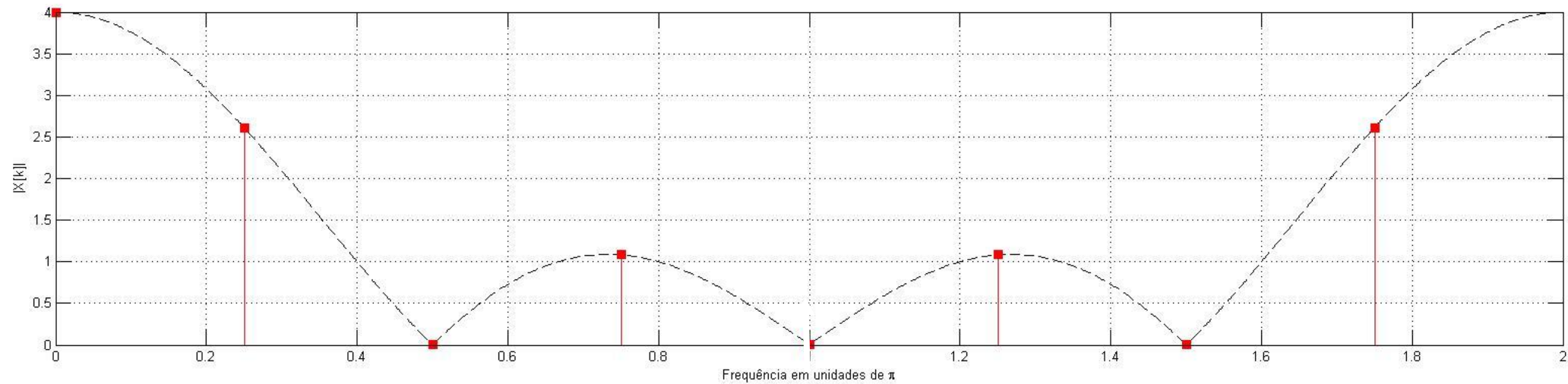


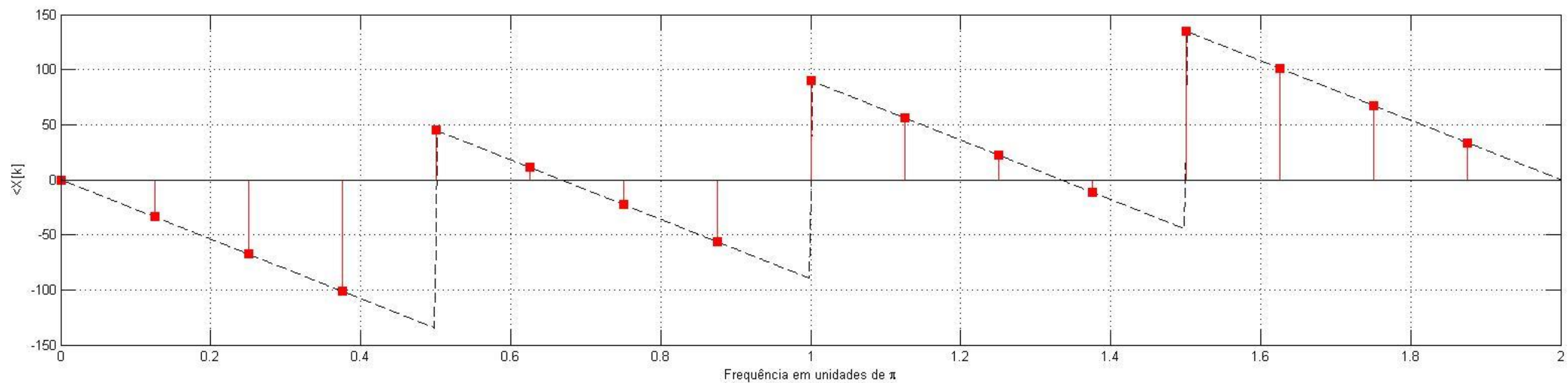
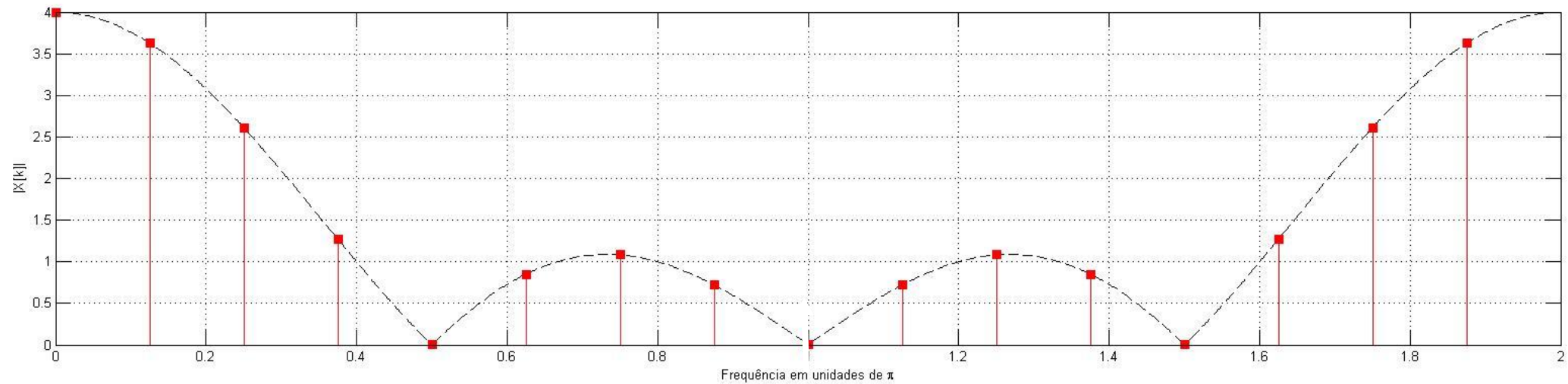
EXERCÍCIO 2

Faça a DTFT e a DFT do sinal abaixo (Exercício 1 concatenado com 4 zeros) e compare os resultados:

$$x[n] = \{1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0\}$$

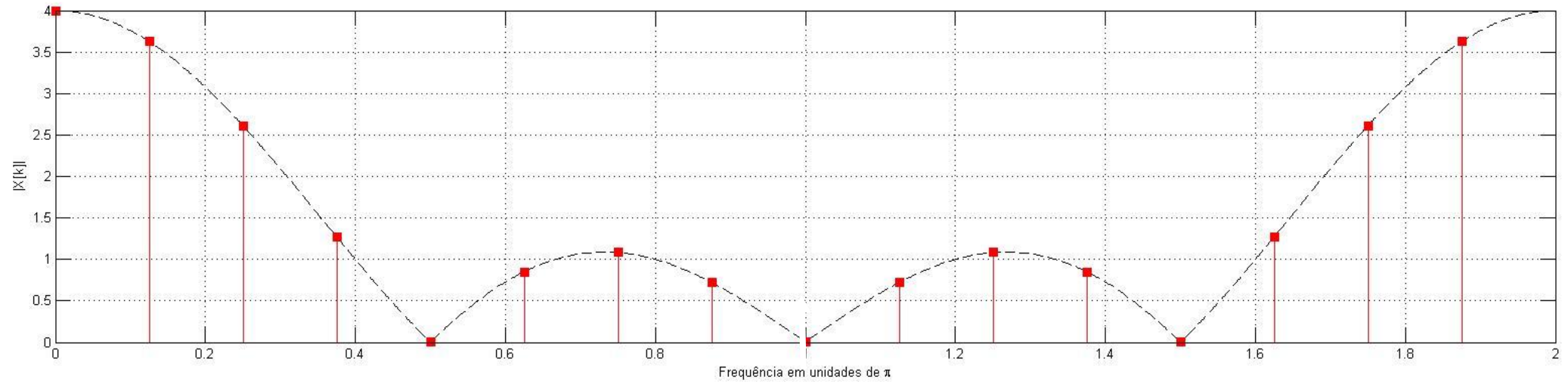
↑





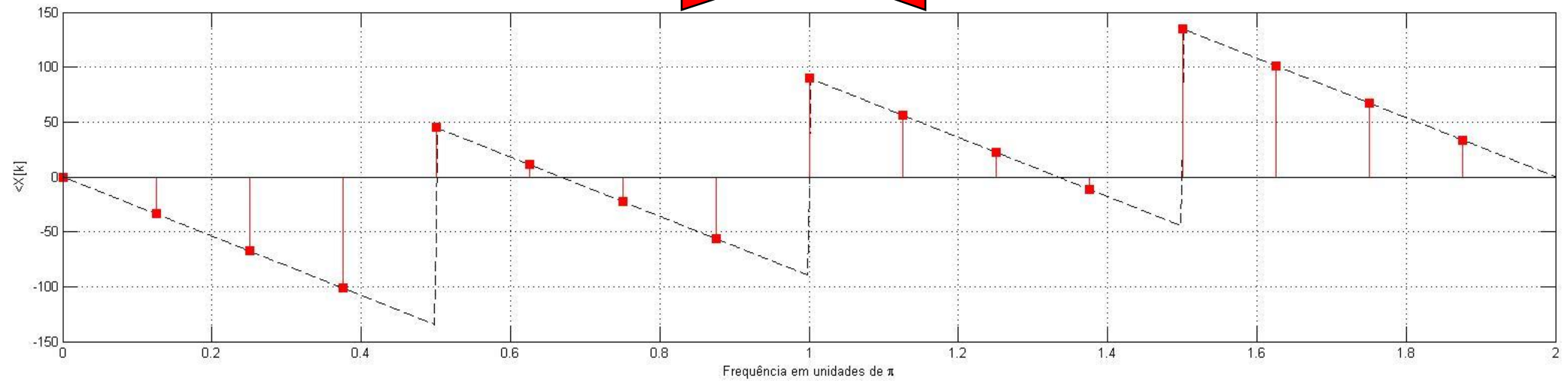
Concatenando 12 zeros...

Observação:



ALTAS FREQUÊNCIAS

ALTAS FREQUÊNCIAS



EXERCÍCIO DE AULA

1. *Plote a magnitude e fase da DTFT $X(e^{j\omega})$ do sinal descrito abaixo utilizando a DFT como ferramenta de computação numérica (ligar pontos da DFT). Realize zero padding utilizando um número adequado de amostras. Compare o resultado da DFT com a DTFT utilizando $M = 500$.*

$$x[n] = \begin{cases} 2e^{-0.9|n|}, & -5 \leq n \leq 5 \\ 0, & \text{caso contrário} \end{cases}$$

HOMEWORK

1. *Resolva os problemas P5.8 e P5.10 do Ingle&Proakis*
2. *Implemente um script em Matlab que apresente um comportamento semelhante ao apresentado no vídeo:*
 - *Dado um sinal $x[n]$, o transforme para $X[k]$, realizando diferentes cortes nas frequências. Plote o sinal reconstruído (Dica: comece eliminando altas frequências)*

PROJETO FINAL

Lembre-se de pensar em um projeto final para a disciplina.

EXEMPLOS DE PROJETOS

- **Áudio**

- Reconhecimento de voz
- Sintetizador de áudio
- Detector de acordes

- **Imagem**

- Reconhecimento de padrões de imagem

- **Elétrica/Controle**

- Supressor de ruído
- Pêndulo invertido (Processador DSP)

DECOMPOSIÇÃO TEMPO-FREQUÊNCIA ADAPTATIVA DE SINAIS ACÚSTICOS COM VARIAÇÕES EMOCIONAIS

<http://sbrt.org.br/sbrt2016/anais/ST03/1570280944.pdf>

SELEÇÃO DE ATRIBUTOS E CLASSIFICAÇÃO FONÉTICA DE SINAIS DE FALA DE BANDA LIMITADA

<http://sbrt.org.br/sbrt2016/anais/ST03/1570277135.pdf>

ESTUDO COMPARATIVO DE REALCE DE IMAGENS SUBAQUÁTICAS

<http://sbrt.org.br/sbrt2016/anais/ST06/1570280978.pdf>

FILTRAGEM ADAPTATIVA EM SUBBANDAS PARA SEPARAÇÃO SUPERVISIONADA DE FONTES

<http://sbrt.org.br/sbrt2016/anais/ST09/1570278752.pdf>

MÉTODO DE SELEÇÃO AUTOMÁTICA DE SPIKES BASEADO EM ALGORITMOS DE AGRUPAMENTO

<http://sbrt.org.br/sbrt2016/anais/ST09/1570279248.pdf>

A CORRELATION-BASED NO-REFERENCE PACKET-LOSS METRIC

<http://sbrt.org.br/sbrt2016/anais/ST11/1570280850.pdf>

ALGORITMO IPNLMS COM PARÂMETRO DE PROPORCIONALIDADE ÓTIMO

<http://www.sbrt.org.br/sbrt2016/anais/ST15/1570275423.pdf>

AVALIAÇÃO DE ALGORITMOS DE LOCALIZAÇÃO INDOOR BASEADOS EM MAPA DE ASSINATURA DE WLANS

<http://www.sbrt.org.br/sbrt2016/anais/ST13/1570274889.pdf>

AN ALGORITHM BASED ON BAYES INFERENCE AND K-NEAREST NEIGHBOR FOR 3D WLAN INDOOR POSITIONING

<http://www.sbrt.org.br/sbrt2016/anais/ST13/1570275280.pdf>

*Segue alguns artigos que
podem servir de
inspiração...*

ENTREGA DA PROPOSTA DE PROJETO DIA 03 DE OUTUBRO

FORMATO DA PROPOSTA SERÁ SUBMETIDO NO AVA AINDA ESTA SEMANA



"That's all Folks!"