

**Leonardo Gabriel Rodrigues de Lima, 16/09/2024**  
**Senai Sesi IoT, Tarde**

### **Estrutura Sequencial**

#### **Atividade 1)**

```
#include <stdio.h>

int main(void) {

    int a;
    int b;

    printf("Digite um número: ");
    scanf("%d", &a);
    printf("\nDigite outro número: ");
    scanf("%d", &b);

    printf("O resultado da soma é: %d", a+b);
    return 0;
}
```

#### **Atividade 2)**

```
#include <stdio.h>

int main(void) {

    float raio, pi = 3.14159, area;

    printf("Digite um raio de um circulo: ");
    scanf("%f", &raio);
    area = pi * (raio * raio);

    printf("A area do circulo e: %.2f", area);

    return 0;
}
```

#### **Atividade 3)**

```
#include <stdio.h>

int main(void) {

    int a, b, c, d;
    int ab, cd, diferenca;
```

```

printf("Digite um número inteiro: ");
scanf("%d", &a);
printf("Digite outro número inteiro: ");
scanf("%d", &b);
printf("Digite outro número inteiro: ");
scanf("%d", &c);
printf("Digite o último número inteiro: ");
scanf("%d", &d);

ab = a * b;
cd = c * d;
diferenca = ab - cd;

printf("A diferença entre o produto de A e B pelo produto de C e D é: %d", diferenca);

return 0;
}

```

#### **Atividade 4)**

```

#include <stdio.h>

int main(void) {

int ID, horas;
float salario, salario_horas;

printf("Digite o número do funcionário: ");
scanf("%d", &ID);

printf("Digite a quantidade de horas trabalhadas: ");
scanf("%d", &horas);

printf("Digite o valor recebido por hora: ");
scanf("%f", &salario_horas);

salario = horas * salario_horas;

printf("O funcionário %d recebeu R$ %.2f", ID, salario);

return 0;
}

```

#### **Atividade 5)**

```

#include <stdio.h>

int main(void) {

```

```

int codigo1, codigo2, quantidade1, quantidade2;
float valor1, valor2, valor_total;

printf("Digite o código do produto: ");
scanf("%d", &codigo1);

printf("Digite a quantidade: ");
scanf("%d",&quantidade1);

printf("Digite o valor: ");
scanf("%f", &valor1);

printf("Digite outro código do produto: ");
scanf("%d", &codigo2);

printf("Digite a quantidade: ");
scanf("%d",&quantidade2);

printf("Digite o valor: ");
scanf("%f", &valor2);

valor_total = (quantidade1 * valor1) + (quantidade2 * valor2);

printf("O valor total é: %.2f", valor_total);

return 0;
}

```

### Atividade 6)

```

#include <stdio.h>

int main(void) {

float a, b, c, pi = 3.14159, triangulo, circulo, trapezio, quadrado, retangulo;

printf("Digite o primeiro número: ");
scanf("%f", &a);

printf("Digite outro número: ");
scanf("%f",&b);

printf("Digite o último número: ");
scanf("%f", &c);

triangulo = a * c / 2;
circulo = pi * c * c;

```

```
trapezio = (a + b) * c / 2;
quadrado = b * b;
retangulo = a * b;

printf("Triangulo: %.3f\n", triangulo);
printf("circulo: %.3f\n", circulo);
printf("trapezio: %.3f\n", trapezio);
printf("quadrado: %.3f\n", quadrado);
printf("retangulo: %.3f\n", retangulo);

return 0;
}
```

## **Estrutura Condicional**

### **Atividade 1)**

```
#include <stdio.h>

int main(void) {

    int numero;

    printf("Digite o número: ");
    scanf("%d", &numero);

    if(numero >= 0){
        printf("O número é positivo");
    }
    else{
        printf("O número é negativo");
    }

    return 0;
}
```

### **Atividade 2)**

```
#include <stdio.h>

int main(void) {

    int numero;

    printf("Digite o número: ");
    scanf("%d", &numero);

    if(numero % 2 == 0){
```

```
    printf("O número é par");
}
else{
    printf("O número é impar");
}

return 0;
}
```

### **Atividade 3)**

```
#include <stdio.h>

int main(void) {

    int numero, numero2;

    printf("Digite o número: ");
    scanf("%d", &numero);

    printf("Digite outro número: ");
    scanf("%d", &numero2);

    if(numero >= numero2){
        if(numero % numero2 == 0){
            printf("Multiplo");
        }
        else{
            printf("Não é Multiplo");
        }
    }
    else{
        if(numero2 % numero == 0){
            printf("Multiplo");
        }
        else{
            printf("Não é Multiplo");
        }
    }
    return 0;
}
```

### **Atividade 4)**

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
```

```

int horario_inicial, horario_final, duracao;

printf("Digite o horário inicial: ");
scanf("%d", &horario_inicial);
printf("Digite o horário final: ");
scanf("%d", &horario_final);

if (horario_inicial == horario_final){
    printf("O jogo durou 24 horas");
}
else if(horario_inicial < horario_final){
    duracao = horario_final - horario_inicial;
    printf("O jogo durou %d horas.", duracao);
}
else{
    duracao = 24 - horario_inicial + horario_final;
    printf("O jogo durou %d horas.", duracao);
}
return 0;
}

```

### **Atividade 5)**

```

#include <stdio.h>

int main(void) {

    int codigo, quantidade;
    float preco;

    printf("Digite o código do Produto: ");
    scanf("%d", &codigo);
    printf("Digite a quantidade: ");
    scanf("%d", &quantidade);

    if(codigo == 1){
        preco = 4.00;
        preco = preco * quantidade;
    }else if(codigo == 2){
        preco = 4.50;
        preco = preco * quantidade;
    }else if(codigo == 3){
        preco = 5.00;
        preco = preco * quantidade;
    }else if(codigo == 4){
        preco = 2.00;
        preco = preco * quantidade;
    }else if(codigo == 5){

```

```
preco = 1.50;
preco = preco * quantidade;
}

printf("O valor total de compra é: %.2f", preco);

return 0;
}
```

### **Atividade 6)**

```
#include <stdio.h>

int main(void) {

float a = 0.0;

printf("Digite um número: ");
scanf("%f", &a);

if(a >= 0 && a <= 25){
    printf("O número está entre o intervalo de 0 e 25");
}else if(a >= 25 && a <= 50){
    printf("O número está entre o intervalo de 25 e 50");
}else if (a >= 50 && a <= 75){
    printf("O número está entre o intervalo de 50 e 75");
}else if (a >= 75 && a <= 100){
    printf("O número está entre o intervalo de 75 e 100");
}else{
    printf("O número não está entre nenhum dos intervalos");
}

return 0;
}
```

### **Atividade 7)**

```
#include <stdio.h>

int main(void) {

float x, y;

printf("Diga o eixo X: ");
scanf("%f", &x);
printf("Diga o eixo Y: ");
scanf("%f", &y);
```

```

if (x == 0 && y == 0){
    printf("Origem");
}else if(x == 0){
    printf("Eixo Y");
}else if (y == 0){
    printf("Eixo X");
}else if (x > 0 && y > 0){
    printf("Q1");
}else if(x < 0 && y > 0){
    printf("Q2");
}else if (x < 0 && y < 0){
    printf("Q3");
}else if (x > 0 && y < 0){
    printf("Q4");
}

return 0;
}

```

### Atividade 8)

```

#include <stdio.h>

int main(void){

    double salario, imposto = 0.0;

    printf("Digite o salário: ");
    scanf("%lf", &salario);

    if(salario <= 2000.00){
        imposto = 0.0;
    }else if (salario <= 3000.00){
        imposto = (salario - 2000.00) * 0.08;
    }else if(salario <= 4000.00){
        imposto = (salario - 3000.00) * 0.18 + 1000.00 * 0.08;
    }else{
        imposto = (salario - 4500.00) * 0.28 + 1000.00 * 0.18 + 1000.00 * 0.08;
    }

    printf("O imposto a ser pago é: R$ %.2lf", imposto);

    return 0;
}

```