

Github: <https://github.com/Leonardolucas09/Atv-Facul-Java-2025-1>

```
1 //Exercício 1 e 2
2
3 public class Caneta {
4     private String cor;
5     private String marca;
6     private double preco;
7     private String ponta;
8
9     public void setCor(String cor){
10         this.cor = cor;
11     }
12
13     public void setMarca(String marca){
14         this.marca = marca;
15     }
16
17     public void setPreco(double preco){
18         this.preco = preco;
19     }
20
21     public void setPonta(String ponta){
22         this.ponta = ponta;
23     }
24
25     //Exercício 2
26
27     public Caneta(String cor, String marca, String ponta){
28         this.cor = cor;
29         this.marca = marca;
30         this.ponta = ponta;
31     }
32
33     public void exibeCaneta(){
34         System.out.println("Cor: " + cor);
35         System.out.println("Marca: " + marca);
36         System.out.println("Ponta: " + ponta);
37     }
38 }
39
40 public class Carro{
41     private String placa;
42     private double consumoMedio;
43     private double nivelTanque;
44
45     public void setPlaca(String placa){
46         this.placa = placa;
47     }
48
49     public void setConsumoMedio(double consumoMedio){
50         this.consumoMedio = consumoMedio;
51     }
52
53     public void setNivelTanque(double nivelTanque){
54         this.nivelTanque = nivelTanque;
55     }
56
57     public void exibeCarro(){
58         System.out.println("Placa: " + placa);
59         System.out.println("Consumo Médio: " + consumoMedio);
60         System.out.println("Nível do Tanque: " + nivelTanque);
61     }
62 }
```

```

public class Main{
    public static void main(String[]

        //Exercício 3

        Carro c1 = new Carro();

        c1.setPlaca("GHJ-6789");
        c1.setConsumoMedio(12.5);
        c1.setNivelTanque(67.0);

        c1.exibeCarro();

```

```

1 public class Retangulo{
2     private double base = 5.0;
3     private double altura = 3.0;
4     private double area = 0.0;
5
6     public Retangulo(double base, double altura, double area){
7         this.base = base;
8         this.altura = altura;
9         this.area = area;
10    }
11
12    public void setBase(double base){
13        this.base = base;
14    }
15
16    public void setAltura(double altura){
17        this.altura = altura;
18    }
19
20    public void exibeRetangulo(){
21        System.out.println("Base: " + base);
22        System.out.println("Altura: " + altura);
23        System.out.println("Área: " + area);
24    }
25 }
26

```

```

14 //Exercício 4
15
16 Retangulo r2 = new Retangulo(5.0, 3.0, 0.0);
17 r2.exibeRetangulo();
18

```

```

1 public class Funcionario{
2     private String nome;
3
4     public Funcionario(String nome){
5         this.nome = nome;
6     }
7
8     public void exibeFuncionario() {
9         System.out.println("Nome do Funcionário: " + nome);
10    }
11 }

```

```

//Exercício 5

```

```

Funcionario f = new Funcionario("Fulano");
//f = "Fulano";
f.exibeFuncionario();

```

```

public class Circulo{
    private double raio;

    /*public void setRaio(double raio){
        this.raio = raio;
    }*/

    public Circulo(double raio){
        this.raio = raio;
    }
}

```

```

1 public class Main{
2     public static void main(String[] args){
3
4         //Exercício 3
5
6         Carro c1 = new Carro();
7
8         c1.setPlaca("GHJ-6789");
9         c1.setConsumoMedio(12.5);
10        c1.setNivelTanque(67.0);
11
12        c1.exibeCarro();
13
14        //Exercício 4
15
16        Retangulo r2 = new Retangulo(5.0, 3.0, 0.0);
17        r2.exibeRetangulo();
18
19        //Exercício 5
20
21        Funcionario f = new Funcionario("Fulano");
22        //f = "Fulano";
23        f.exibeFuncionario();
24
25        //Exercício 6
26        /* Foram instanciados dois objetos diferentes.*/
27        Circulo cir1 = new Circulo(); //Um objeto Circulo é criado
28        cir1.setRaio(5.2); //O valor do raio referenciado em cir1 é atribuído para o valor 5.2
29
30        /* A linha abaixo é onde temos uma declaração de variáveis */
31        Circulo cir2, cir3; //Declaramos duas variáveis, sem nenhum objeto criado para elas
32        cir3 = cir1; //cir3 e cir1 referenciam a um mesmo objeto
33
34        cir2 = new Circulo(); //É criado um novo objeto com a variável cir2
35        cir2.setRaio(8.0); //O valor do raio referenciado em cir2 é atribuído para 8.0
36
37        cir3.setRaio(7.5); //Como cir3 aponta para cir1, substituímos o valor para 7.5
38    }
39 }

```

```

25 //Exercício 6
26
27 //Da atividade D do 6:
28
29 /* Foram instanciados dois objetos diferentes.*/
30 Circulo cir1 = new Circulo(5.2); //Um objeto Circulo é criado
31 /*cir1.setRaio(5.2);*/ //O valor do raio referenciado em cir1 é atribuído para o valor 5.2
32
33 /* A linha abaixo é onde temos uma declaração de variáveis */
34 Circulo cir2, cir3; //Declaramos duas variáveis, sem nenhum objeto criado para elas
35 cir3 = cir1; //cir3 e cir1 referenciam a um mesmo objeto
36
37 cir2 = new Circulo(8.0); //É criado um novo objeto com a variável cir2
38 /*cir2.setRaio(8.0);*/ //O valor do raio referenciado em cir2 é atribuído para 8.0
39
40 cir3 = new Circulo(7.5); //Como cir3 aponta para cir1, substituímos o valor para 7.

```