



Programação Orientada a Objetos

Aula 02 Desafio do Círculo

Profa. Cassia Nino
cnino@unisinos.br

2025/1



Desafio do Círculo

- Baixe o código disponível no Moodle
 - Desafio do Círculo (código)
- Abra o projeto no BlueJ

Desafio do Círculo

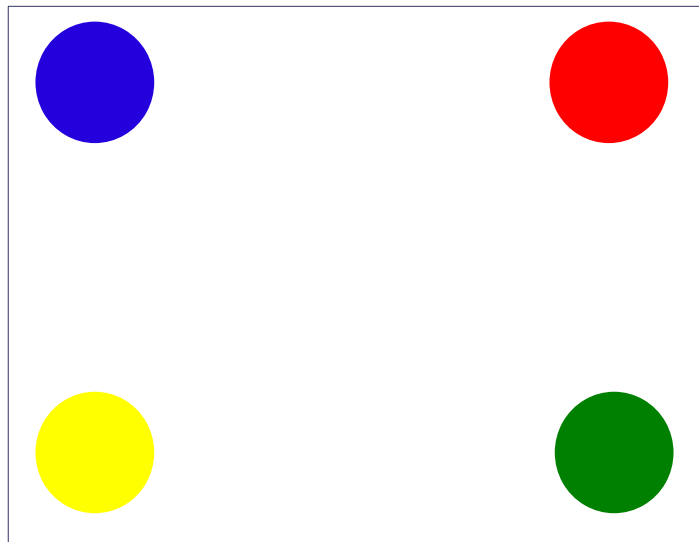
- Observe o código da classe Circulo e responda às questões:
 - 1) Quantos atributos possuem a classe?
 - 2) Quantos métodos possuem a classe?
 - 3) Há algum método que possibilita que troquemos a cor do círculo? Qual?
 - 4) Na classe há diversos métodos. Como você pode obter a informação do que faz cada um deles?

Desafio do Círculo

- 5) Crie um objeto do tipo Circulo. Faça com que este circulo seja exibido na tela utilizando um método disponível na classe.
- 6) Troque o cor do círculo criado para vermelho.
- 7) Faça o círculo se mover 30 pixels para a direita.
- 8) Faça o círculo se mover 50 pixels para a esquerda.
- 9) Crie mais um circulo de cor rosa e posicione ele no canto inferior direito da tela.
- 10) Limpe a tela.

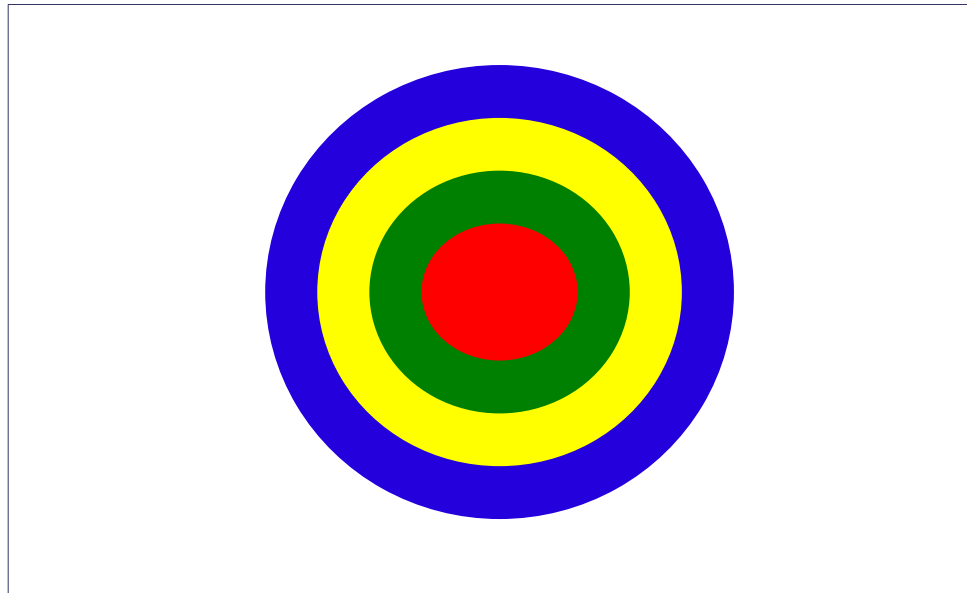
Desafio do Círculo

11) Faça o seguinte desenho na tela:



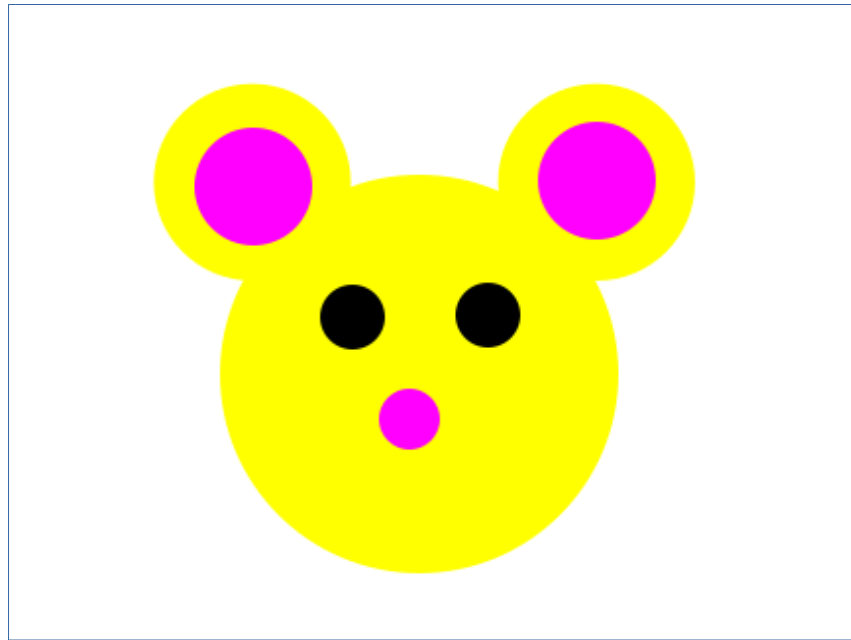
Desafio do Círculo

12) Faça o seguinte desenho na tela:



Desafio do Círculo

13) Faça o seguinte desenho na tela:





Programação Orientada a Objetos

Aula 02 Desafio do Círculo

Profa. Cassia Nino
cnino@unisinos.br

2025/1

