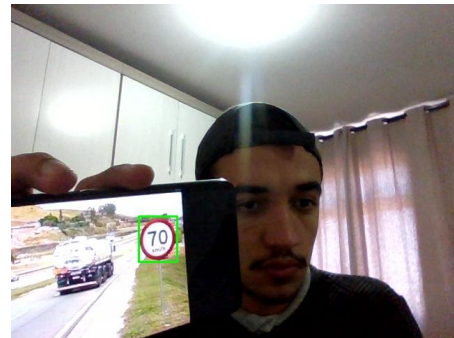


# Identificação de placas de trânsito com YOLO v5

Leonardo Becker

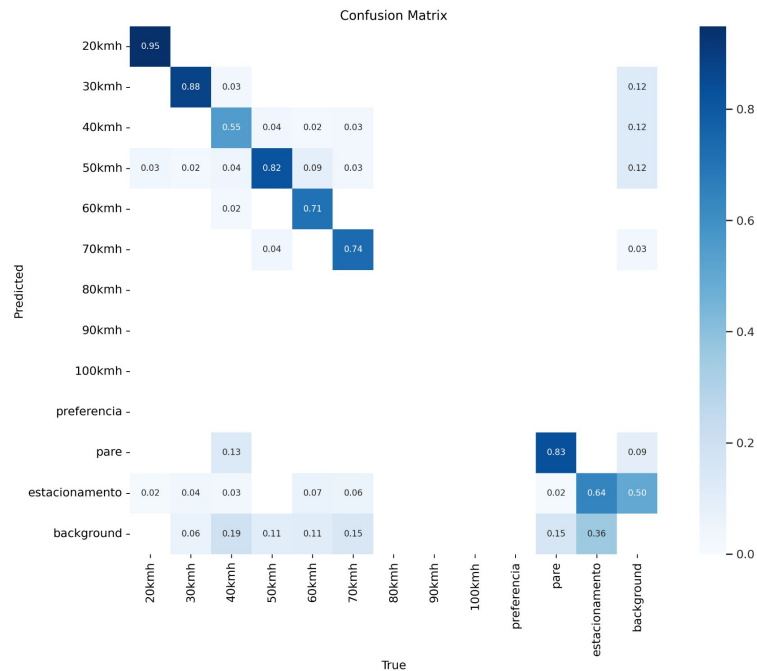
# Datasets

- Dataset inicial obtido através do Roboflow.
- Simulações de placas e possíveis ambientes com a ferramenta Canvas.
- Alteração do Dataset para distinguir limites de velocidade.
  - Simulações de placas e ambientes com a ferramenta Canvas.
  - Simulações de placas e ambientes com imagens obtidas pela WebCam.
- Obtenção de frames através dos vídeos gerados pela plataforma.
- Correção de classificação e alimentações progressivas.



# Treinamentos

- 1833 imagens de treinamento.
- 393 imagens de validação.
- 50 épocas.



# Resultados e melhorias

- Boa taxa de detecção de placas.
  - Detecção da região em que a placa está inserida.
- Baixa assertividade quanto ao limite.
  - Alimentar mais o Dataset
- Confusão com outros tipos de placas
  - Expandir o Dataset abrangendo outras categorias.