ESCOLA E FACULDADE DE TECNOLOGIA SENAI ROBERTO MANGE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS



CARDS DE PERSONAGENS FAVORITOS EM VUE.JS

- 1. Faça uma aplicação em Vue.JS, para testar seus conhecimentos neste framework, onde envolverá o uso de reatividade (ref, computed, reactive, etc), componentização, roteamento entre páginas, consumo de API, typescript, scss, css in class (primeflex), e gerenciamento com Pinia;
- 2. Esta aplicação usará o tema STAR WARS, onde haverá duas telas, uma para exibição dos personagens favoritos em "caras" e outra para gerenciar a adição ou remoção desses personagens:
- 3. Será consumido a SWAP API, link de docum<mark>entação: https://swabbdev/</mark>
- 4. Traga os personagens (/people), e os coloque em uma lista, onde o usuário poderá adicioná-los como favoritos;

CARDS DE PERSONAGENS FAVORITOS EM VUE.JS

- 5. Traga os personagens (/people), e os coloque em uma lista, onde o usuário poderá adicioná-los como favoritos;
- 6. Como a API não possui imagens, ao ser escolhido um personagem, o usuário pode também adicionar uma imagem via link;
- 7. Os usuários serão exibidos na tela de exibição princip<mark>al (home)</mark>
- 8. Os usuários podem ser excluídos na tela de gerenciamento;
- 9. Em cada card, será exibida as informações principal<mark>s deste</mark> pers<mark>onagem,</mark> vindas da API, como nome completo, peso, altura, an<mark>o de nascim</mark>ento, etc.

CARDS DE PERSONAGENS FAVORITOS EM VUE.JS

10. Ao clicar em cada card, expanda as informações (girando o card, aumentando seu tamanho, ou abrindo um modal, por exemplo)

DESAFIO:

11. Faça o mesmo feito para personagens, mas agor<mark>a envelve</mark>ndo outro recurso da API, starships, planets ou species, por exemplo.