## URI Online Judge | B

## Frequência

Por OBI - Olimpíada Brasileira de Informática 2014 Serazil

Timelimit: 1

Byteland é uma cidade bastante conhecida por propor variados desafios aos seus habitantes. Recentemente, o prefeito de Byteland, Joãozinho, decidiu propor um desafio que ele gosta de chamar de Tabuleiro da Frequência.

A brincadeira ocorre da seguinte forma. Inicialmente, um tabuleiro com dimensões N × N é dado contendo apenas 0's. Depois disso, Q operações são propostas, podendo ser de 4 tipos:

- 1 X R: Atribuir o valor R a todos os números da linha X;
- 2 X R: Atribuir o valor R a todos os números da coluna X;
- 3 X: Imprimir o valor mais frequente na linha X;
- 4 X: Imprimir o valor mais frequente da coluna X.

Joãozinho é muito bom com computadores, mas também é bastante preguiçoso. Sabendo que você é um dos melhores programadores do mundo, ele decidiu pedir sua ajuda para resolver este problema.

## Entrada

A primeira linha da entrada é composta por dois inteiros  $\mathbf{N}$  e  $\mathbf{Q}$  (1  $\leq$   $\mathbf{N}$ ,  $\mathbf{Q}$   $\leq$  10<sup>5</sup>), representando, respectivamente, o tamanho do tabuleiro e a quantidade de operações. As próximas  $\mathbf{Q}$  linhas da entrada vão conter as  $\mathbf{Q}$  operações. O primeiro inteiro de cada linha vai indicar o tipo da operação. Caso seja 1 ou 2, será seguido por mais dois inteiros  $\mathbf{X}$  (1  $\leq$   $\mathbf{X}$   $\leq$   $\mathbf{N}$ ) e  $\mathbf{R}$  (0  $\leq$   $\mathbf{R}$   $\leq$  50). Caso seja 3 ou 4, será seguido por apenas mais um inteiro  $\mathbf{X}$ .

## Saída

Para cada operação do tipo 3 ou 4, seu programa deve produzir uma linha, contendo o valor da resposta correspondente. Se uma linha ou coluna tiver dois ou mais valores que se repetem o mesmo número de vezes, você deve imprimir o maior deles. Por exemplo, se uma linha tem os valores [5,7,7,2,5,2,1,3], tanto o 2, 5 e 7 se repetem duas vezes, então a resposta será 7, pois é o maior deles.

Exemplo de Entrad	a Exemplo de Saída
5 9	0
3 1	4
1 1 2	5
1 3 4	
1 4 4	
4 2	
2 2 5	
2 3 5	
2 4 5	
3 3	
2 4	2
 1	2
2 2 2	

3 1	
3 2	
3 6	4
1 1 2	3
1 2 3	
1 3 4	
4 3	
1 3 0	
4 3	

OBI - Olimpíada Brasileira de Informática - 2014 Fase 2 Modalidade Universitária (PU)