

EXTRATERRA

Docentes

- Lara Campos, Brian Esteban
- Gonzalez, Juan Agustín
- Ávila Rotela, Catalina

Alumno

- Leonas Zidonis

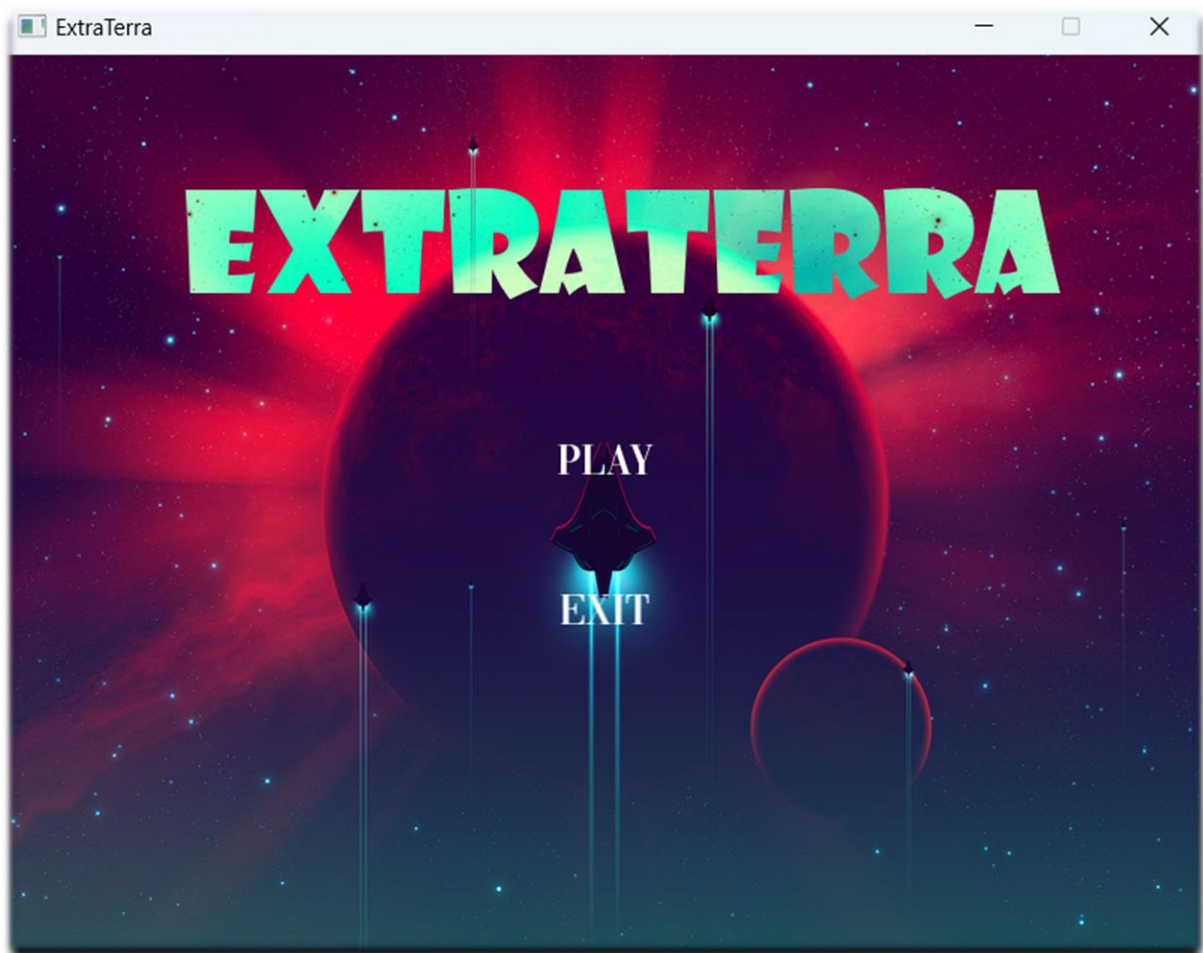


UTNFRGP

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL GENERAL PACHECO

Índice

Resumen	3
Historia.....	4
Personajes.....	5
Consumibles.....	5
Mecánica de juego.....	6
Controles.....	7
Diagrama de clases	7
Créditos.....	8



Resumen

ExtraTerra es un juego creado con C++ y SFML v2.5.1 que presenta una nave espacial que debe defenderse de enemigos mientras se mueve por el espacio. El objetivo del juego es eliminar a los enemigos y obtener la mayor cantidad de puntos posible. El juego utiliza gráficos simples y efectos de sonido para crear una experiencia de juego inmersiva. En general, ExtraTerra parece ser un juego divertido y emocionante que ofrece a los jugadores una experiencia de juego desafiante y atractiva en el espacio.



Historia

En el año 2150, la humanidad había colonizado varios planetas y descubierto una fuente de energía desconocida que podía revolucionar la forma en que vivían. Sin embargo, la prosperidad no duró mucho cuando la expedición de investigación encontró un mensaje extraterrestre que amenazaba a la humanidad si continuaban usando esa fuente de energía.

La humanidad decidió ignorar la advertencia y siguió utilizando la energía. En poco tiempo, las naves alienígenas aparecieron en el espacio, listas para atacar a los humanos y detener el uso de la energía. Se desató una guerra intergaláctica, y los humanos lucharon valientemente, pero pronto se dieron cuenta de que estaban superados en número y tecnología.

En un intento desesperado por salvar a la humanidad, un equipo de científicos creó una nave especial llamada "ExtraTerra" que podría moverse más rápido que cualquier nave alienígena y luchar con mayor eficacia. El jugador asume el papel del piloto de ExtraTerra y debe navegar por el espacio, enfrentando a las fuerzas enemigas para proteger a la humanidad y salvar el futuro de la energía.

A medida que el jugador avanza en el juego, descubre más sobre el mensaje extraterrestre y los misterios detrás de la fuente de energía. La historia se desarrolla a través de los niveles del juego y las interacciones con los personajes que el jugador encuentra en su viaje, todo mientras lucha para proteger a la humanidad y descubrir la verdad detrás de los ataques enemigos.



Personajes



ExtraTerra

- Vida = 50
- Daño = 3



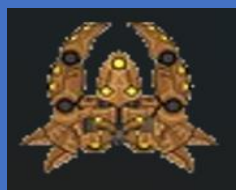
Zyx

- Vida = 3
- Daño = 3



Vax

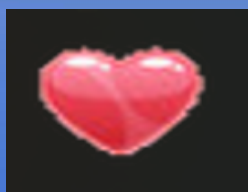
- Vida = 6
- Daño = 6



Kryp

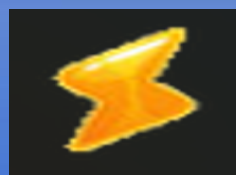
- Vida = 6
- Daño = 6

Consumibles



Vida

Recupera 10 de vida



Velocidad de ataque

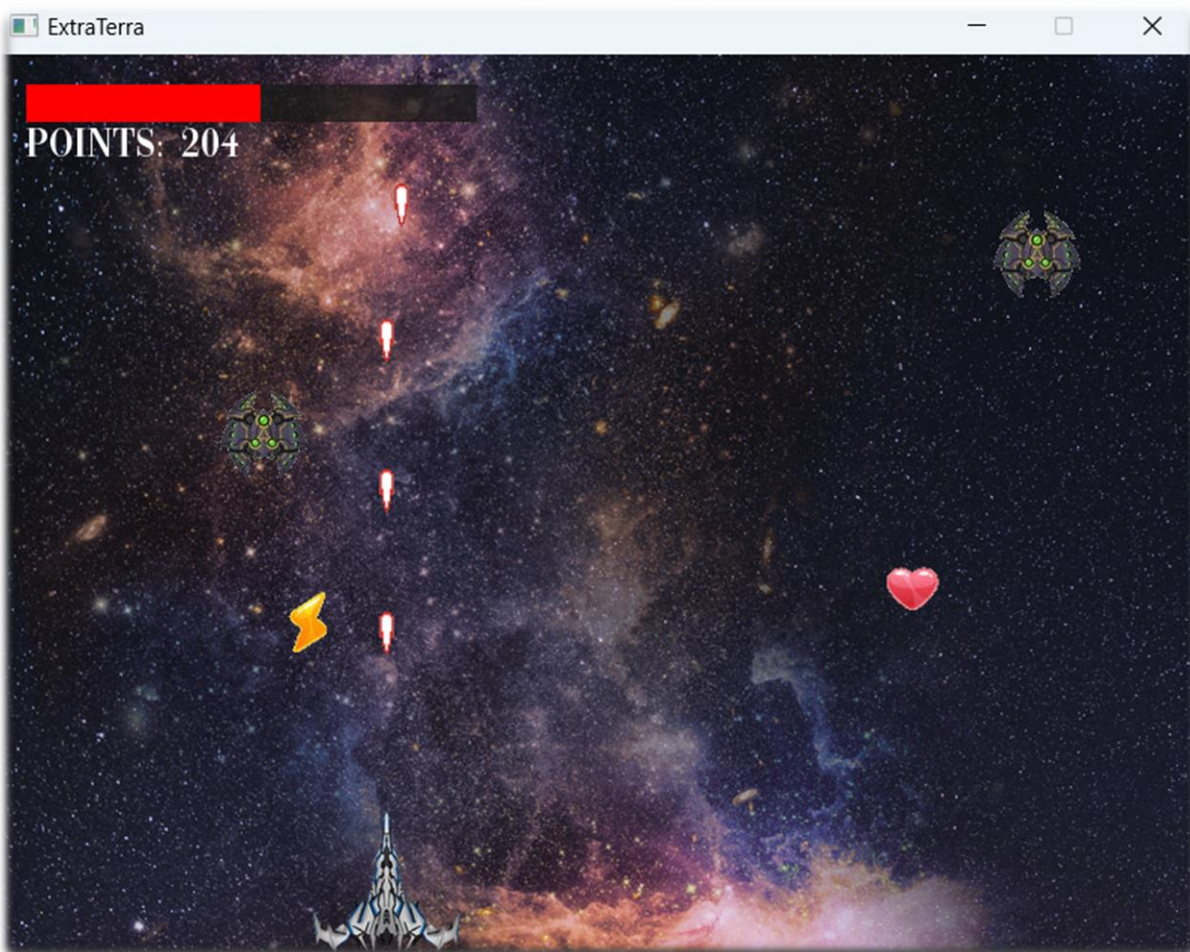
Aumenta la cantidad de disparos por segundo a la nave "ExtraTerra"

Mecánica de juego

La mecánica de ExtraTerra se basa en una nave espacial que el jugador controla a través del teclado. La nave puede moverse en todas las direcciones (arriba, abajo, izquierda, derecha) y puede disparar proyectiles para eliminar a los enemigos.

El objetivo principal es obtener la mayor cantidad de puntos, para esto el jugador debe eliminar a todos los enemigos. También debe evitar ser alcanzado por los ataques enemigos para no perder vida. A su vez puede aumentar la cantidad de disparos por segundo mediante la recolección del consumible amarillo. A medida que el jugador consigue mayor cantidad de puntos, las naves alienígenas incrementan su ejército.

En general, la mecánica de ExtraTerra es una combinación de movimientos rápidos, habilidades de estrategia y reflejos para enfrentar y derrotar a los enemigos en un ambiente de ciencia ficción en el espacio.

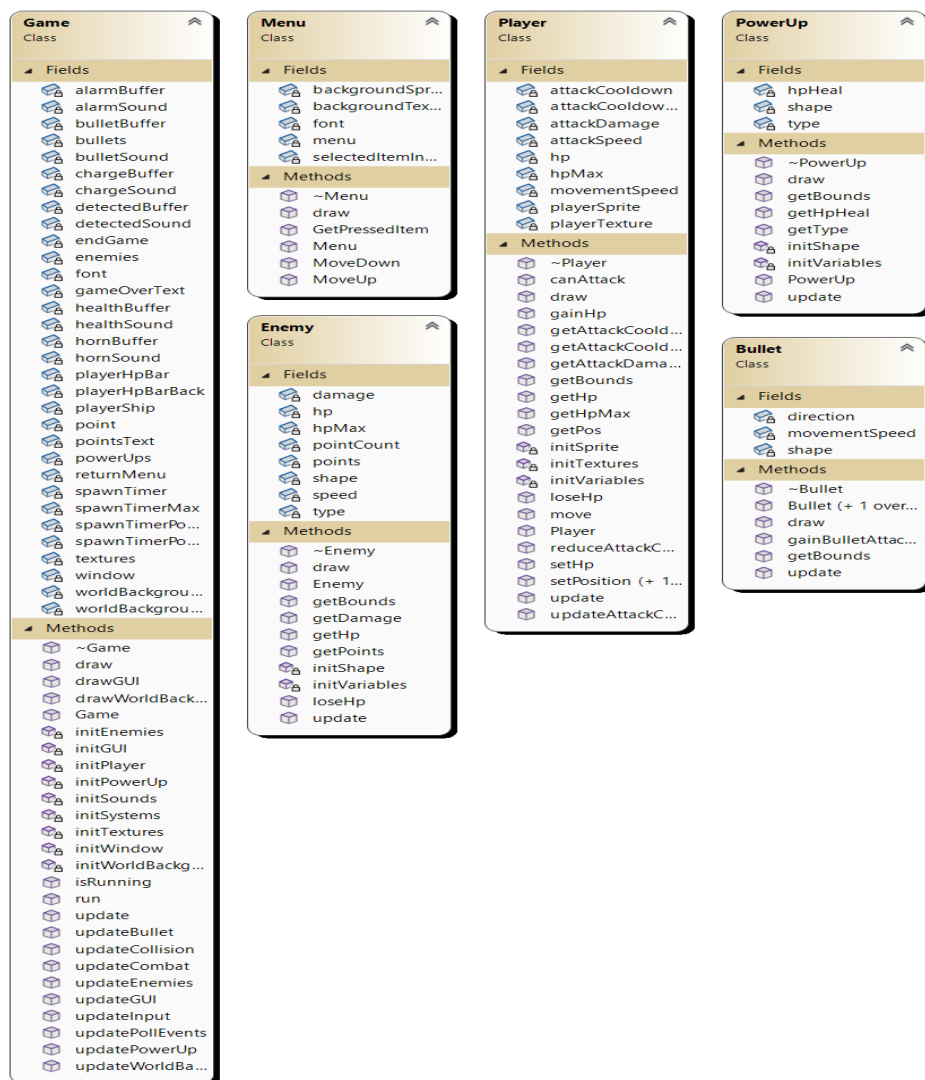


Controles

Los controles para manejar la nave espacial “ExtraTerra” son muy simples, utilizando las flechitas de la parte inferior derecha del teclado podremos controlar el movimiento de la nave espacial, y mediante la barra espaciadora podremos efectuar los disparos guiados dependiendo la posición de la nave.



Diagrama de clases



Créditos

Este juego fue desarrollado por Leonas Zidonis.

Lenguaje de Programación: C++.

Librería Gráfica: SFML.

Este proyecto fue realizado para la materia "Laboratorio de Computación II" como parte del plan de estudios del programa académico correspondiente.

Se utilizaron imágenes que no pertenecen al autor de este proyecto, y se han utilizado únicamente con fines educativos y no comerciales.

Link de GitHub: <https://github.com/LeonasZ/ExtraTerra>