算法基础上机实验二

PB17000285

雷洋

一. 实验内容

1.实现求最优二叉搜索树算法。关键字 n 数目为 5, 9, 13,17, 21。输入在相应的 txt 文件中, 输出要求打印二叉树, 并给出期望搜索代价。统计算法运行所需时间 , 画出时间曲线,并进行性能分析。

2.实现求最长公共子序列的算法。序列 X 的长为 m, 序列 Y 的长为 n, 序列 X 和 Y 的元素从 26 个大写字母中随机生成, 给出算法运行所需的时间, 画出时间曲线 , 进行性能分析。

二. 实验要求

- 1. 实验文件严格按照要求创建。
- 2. 最优二叉搜索树: 从输入文件读入数据; 最长公共子序列 随机生成数据。
- 3. 每个实验建立子文件夹, result.txt 输出结果, time.txt 对应时间输出。

三. 实验设备及环境

实验设备和环境为 windows10 个人计算机操作系统下的 devC++ IDE, TDM-GCC 4.9.2 64-bit。

四.实验方法

最优二叉搜索树:

1. 通过文件读入函数 set_data 来输入数据,存放在全局数组

中。

- 2. 调用 optimal 函数对不同规模的输入进行计算。通过递归形式的 print_tree 函数,将 root 数组包含的信息转化成前序 遍历输入到 result.txt 文件。
- 3. 通过 windows 库里的函数获取 cpu 频率,以及开始和结束的周期数差,来计算运行时间(单位秒),文件写入 time.txt中。
- 4.重复统计 50 次实验的各个规模时间,以其平均数来作为最后分析的数据、绘图观察分析得出结论。

最长公共子序列:

- 1. 通过 createdata 函数,随机生成 0-25 的整数,转化为 a-z 字母,输出到 inputA,inputB 中。
- 2. Setdata 函数将文件中的数据导入到数组中。
- 3. 调用 lcs 和 print 函数,将对应的数据计算并输出。
- 4. 通过 windows 库里的函数获取 cpu 频率,以及开始和结束的周期数差,来计算运行时间(单位秒),文件写入time.txt 中。
- 5. 重复统计 50 次实验的各个规模时间,以其平均数来作为最后分析的数据,绘图观察分析得出结论。

五. 实验步骤

最优二叉搜索树:

1. 创建头文件 head.h,写入必要的宏定义,声明和定义所用到全

局变量和函数。

2. 创建 main.cpp, 进行统计和输出。

最长公共子序列:

- 1. 创建头文件 head.h,写入必要的宏定义,声明和定义所用到全局变量和函数。
- 2. 创建 createdata.cpp,随机生成字符串,导入到 input 文件。
- 3. 创建 main.cpp, 进行统计和输出。

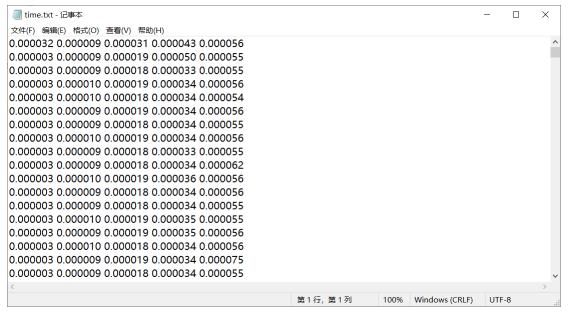
六.实验结果与分析

1. 本次实验结果截图:

最优二叉搜索树输出:



最优二叉搜索树时间统计:



最长公共子序列结果:

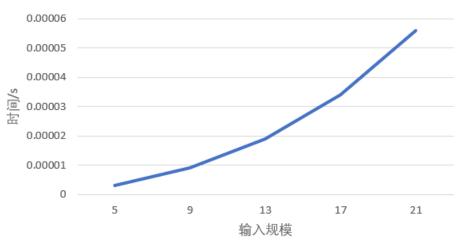


最长公共子序列时间统计:

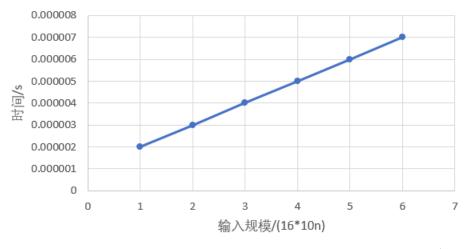


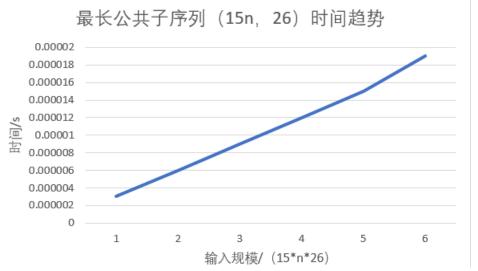
2.结果分析





最长公共子序列(16, 10n)时间趋势





通过观察最优二叉搜索树时间趋势图可以发现,时间复杂度在 Θ (n^2),与书上给出的 Θ (n^3)不同,推测原因可能是:最优二叉搜索树原算法中有一层循环中大部分为无效操作,可以简化,使得该无效循环操作得以避免,使其复杂度降低。具体改动为:将 for r = root(i,i+1) to root(i+1,i+l-1)。

通过观察最长公共子序列时间趋势图可以发现,时间复杂度在 **①** (*mn*),对应(16, 10n)和(15n,26)规模的输入,时间呈线性增加、比较符合预期。