



Modelagem CRC

Programação Orientada a Objetos

Leone Rodrigues Santos

Responsabilidades

- **Responsabilidade** é uma obrigação que o objeto tem para contribuir com o sistema no qual ele atua.
- Através dela, os objetos atuam em conjunto para que os objetivos do sistema sejam alcançados.
- Assim, as responsabilidades definem o comportamento do objeto.
- Se um objeto possuir alguma responsabilidade que não pode administrar sozinho, ele precisa requisitar a colaboração de outros objetos.

Tipos de Responsabilidades

Fazer

- O próprio objeto faz algo (desempenha alguma função).
- O objeto inicia ações em outros objetos.
- O objeto controla e coordena atividades em outros objetos.

Tipos de Responsabilidades

Conhecer

- O próprio objeto conhece e gerencia seus dados encapsulados.
- O objeto conhece objetos relacionados.
- O objeto conhece estruturas que ele pode manipular.

Classe, Responsabilidade e Colaboração

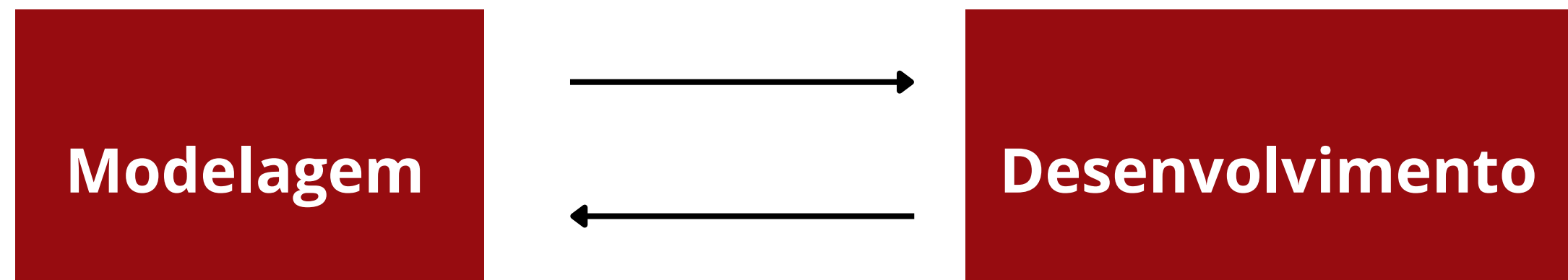
Modelo CRC

- Este modelo permite a organização de responsabilidades e colaborações da seguinte forma:

Classe:	
Responsabilidade	Colaboração

Modelagem CRC

- O Processo é interativo (não envolve somente os programadores).
- É independente de linguagem de programação.
- Auxilia desenvolvedores com pouca experiência.



Reunião CRC

- A **reunião** envolve diferentes profissionais, não só os desenvolvedores, e consiste em 4 passos básicos:
- Brainstorming.
- Preenchimento dos cartões.
- Determinar possíveis cenários.
- Executar cenários para refinar os cartões.