Apresentação Pessoal

Leone Costa Rocha

1. Idade: 35 anos

2. Experiência: 10 anos na área de desenvolvimento de sistemas

3. Certificações:

AZ-900: Fundamentos do Microsoft Azure

70-515: Web Applications Development with Microsoft .NET

Framework.

498-361: Software Development Fundamentals

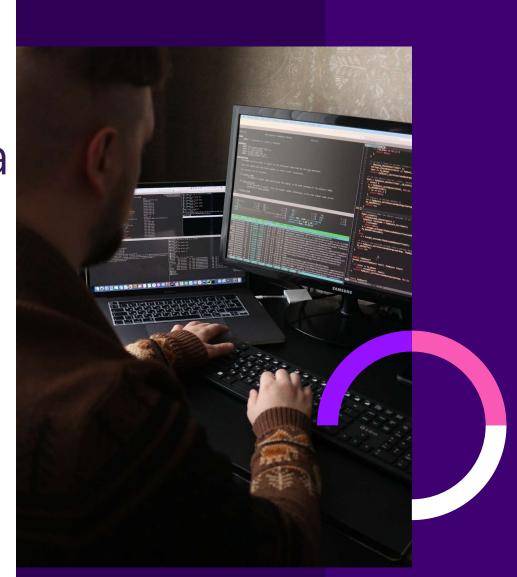
4. Basic technical skills : Back-End (C#, ASP.NET), Front-End (JavaScript, CSS, Type Script)

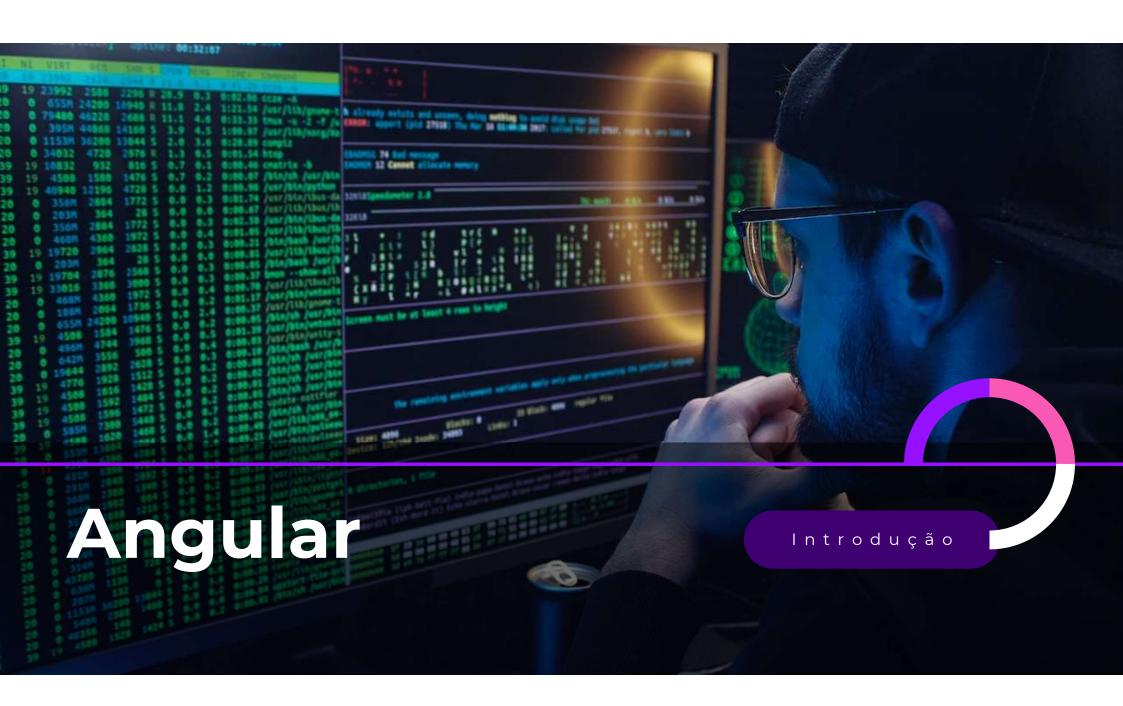
5. GitHub: https://github.com/LeoneRocha

6. LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/leone-costa-rocha-14049722/

7. E-mails:

<u>leone.rocha@cognizant.com</u> leocr_lem@yahoo.com.br

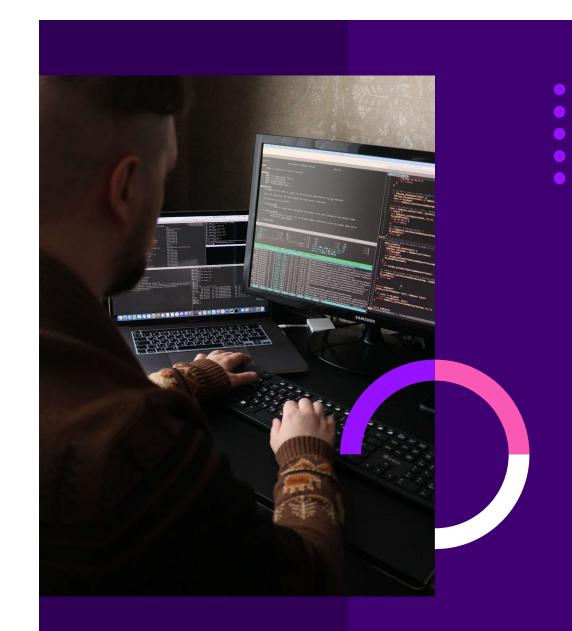


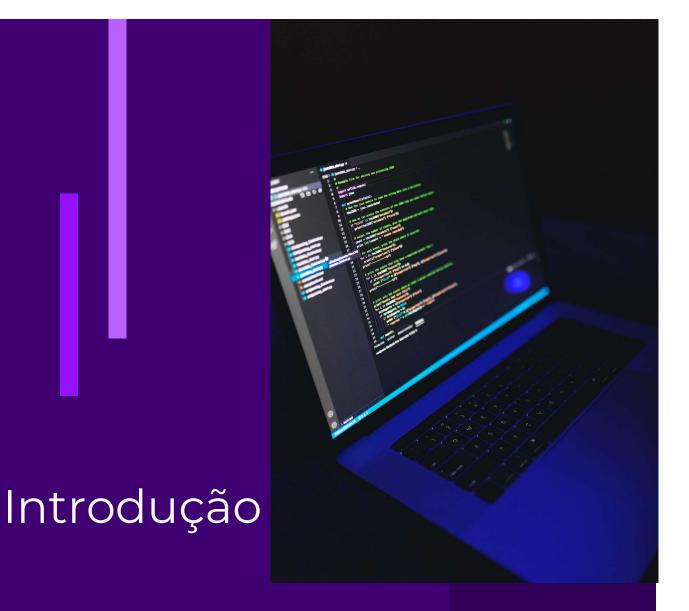


Angular

Conteúdo

- 1. Introdução
- 2. Componentes
- 3. Templates
- 4. Tipos de bind
- 5. Diretivas
- 6. Serviços
- 7. Módulos





Angular é um framework de desenvolvimento web em JavaScript criado pela Google.

TypeScript é tipo uma versão melhorada do JavaScript, com superpoderes de detecção de erros e organização. É tipo um JavaScript turbinado!. Com recursos de tipagem estática e a orientação a objetos.

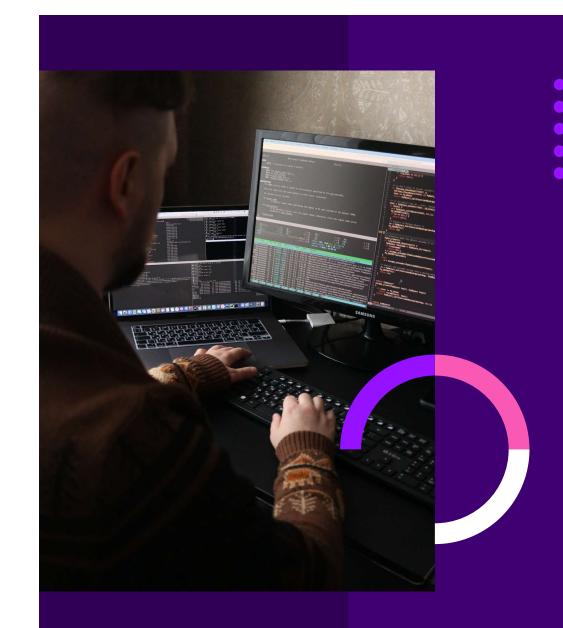
Diferenças

Angular JS

- 1. Surgiu para ser simples
- 2. Performace ruim
- 3. Api Cresceu incosistentemente
- 4. Conceitos confuses e repetidos
- 5. ES5

Angular (2+)

- 1. Mais aderente a padrões
- 2. Padrão para criar qualquer coisa (pipes, componentes, services
- 3. Olhando a era de componentes
- 4. ES6/ES2015
- 5. Em typescript o codigo é transpilado para JavaScript



Como identificar AngularJS (versão 1.x) ou Angular (versão a partir do 2+)

- 1. Estrutura de diretórios: O AngularJS geralmente tem uma estrutura de diretórios diferente do Angular2+. No AngularJS, os arquivos JavaScript e HTML são agrupados em uma estrutura baseada em funcionalidade, enquanto no Angular, os arquivos TypeScript e HTML são organizados em componentes e módulos.
- 2. Sintaxe de código: O AngularJS usa uma sintaxe diferente em comparação com o Angular. O AngularJS usa diretivas com prefixo "ng-" (por exemplo, ng-controller, ng-model), enquanto o Angular usa uma abordagem baseada em componentes com diretivas personalizadas (por exemplo, *ngIf, [ngModel]).
- **3. Módulos:** No Angular, o conceito de módulos é fundamental. Se você encontrar uma definição de módulo no código, é provável que esteja trabalhando com Angular. No AngularJS, não existe um conceito de módulos tão distintos.



Como identificar AngularJS (versão 1.x) ou Angular (versão a partir do 2+)

- **4. Angular CLI:** O Angular possui uma ferramenta de linha de comando chamada Angular CLI, que facilita a criação e o gerenciamento de projetos Angular. Se você estiver usando o Angular CLI para criar ou executar seu projeto, é provável que esteja trabalhando com o Angular.
- **5. Versões do pacote:** Verifique as versões dos pacotes instalados em seu projeto. O AngularJS tem versões como 1.x (por exemplo, 1.7.9), enquanto o Angular possui versões a partir do 2.x (por exemplo, 12.2.5).
- 6. Portanto, verifique a estrutura do projeto, a sintaxe de código, a presença de módulos, o uso do Angular CLI e as versões dos pacotes para determinar se você está trabalhando com AngularJS ou Angular TypeScript.
- 7. Quando você realiza o build de um projeto Angular em TypeScript, o Angular utiliza o Angular CLI para realizar uma série de etapas para transformar seu código TypeScript em um aplicativo Angular pronto para ser executado em um navegador.



```
| Sport_order[$key] | Spor
```

```
XI File Edit Selection View Go Run Terminal Help
                                                                                                        page.component.js - app - Visual Studio Code [Administrator]
                                                                                          ··· Dage.component.js ×
     V APP
                                                                                  [ ☐ ☐ Omponents > page > Ø page.component.js > ...
                                                                                                   1 'use strict';
      ∨ li common
        > d-header
        > d-sav
          ommon.module.js

∨ Image: components

        > home

→ Image

page

                                                                                                        import PageTemplate from './page.index.html';
           page.module.js
           page.component.js
                                                                                                        export default {
           page.config.js
                                                                                                          template: PageTemplate,
           page.index.html
                                                                                                          controller: class PageComponent {
           A page.spec.js
        > III root
                                                                                                              'ngInject';
          omponents.module.js
       > config
         _app.module.js
         Js app.config.js
         app.run.js
0
```



```
EXPLORER
                                                                                        page.module.js X
/ APP
                                                                          [ ☐ Components > page >  □ page.module.js > ...
                                                                                           1 'use strict';
∨ li common
 > d-header
 > d-say
   common.module.is
                                                                                                * @name: angularMdStarterApp.page

∨ I components

 > nome

✓ mage

                                                                                               import PageConfig from './page.config';
    page.module.js
                                                                                               import PageComponent from './page.component';
    page.component.js
    Js page.config.js
                                                                                               export default angular
    g page.index.html
                                                                                                 .module('angularMdStarterApp.page', [])
    page.spec.js
                                                                                                 .config(PageConfig)
 ∨ 📻 root
                                                                                                 .component('pageComponent', PageComponent)
    _root.module.js
                                                                                                 .name:
    root.component.js
    Js root.config.js

፱ root.index.html

    root.spec.js
   components.module.js
> config
  _app.module.js
  s app.config.js
  us app.run.js
```

```
| Sport_order[$key] | Spor
```

```
function RootConfig($stateProvider, $urlRouterProvider) {
    'ngInject';
}

$stateProvider
    .state('root', {
        abstract: true,
        url: '/',
        template: '<root-component></root-component>',
    });

$urlRouterProvider.otherwise('/');
}

export default RootConfig;
```

```
components.module.js X
components > 10 components.module.js > ...
       'use strict';
        * @name: angularMdStarterApp.components
      import RootModule from './root/ root.module';
      import HomeModule from './home/_home.module';
      import PageModule from './page/_page.module';
      export default angular.module('angularMdStarterApp.components', [
           RootModule.
          HomeModule,
          PageModule,
         .name;
```

Tipos de dados

- Variáveis com tipagem de dados
- Erros de compilação
- Dados dinâmicos

```
const message: string = "Criando nossa primeira string tipada"
console.log(message)
let idade: number = 4
console.log("idade " + idade)
idade = idade + 1
console.log("idade " + idade)
let dadoDinamcio
dadoDinamcio = "meu nome"
dadoDinamcio = 1
```

Entendendo a estrutura do app

O projeto gerado segue exatamente uma estrutura de aplicação NodeJS. Existe um **package.json** que contém todas as dependências que ele instalou.

Vamos analisar as pastas e principais arquivos que foram criadas com o comando que executamos

Entendendo a estrutura do app

- angular-cli.json: arquivo que define como o Angular executará com todas as suas configurações
- webpack: module bundler para compilar todos os assets da nossa
 aplicação. Como você pode ter visto ao executar o comando `ng serve` foi
 exibido todos os bundles que ele gerou para rodar a aplicação
- styles.css: CSS globais da aplicação
- assets: não sofrerá nenhum impacto durante a compilação

Entendendo a estrutura do app

- polyfills.ts: para habilitar as features para browser mais antigos que precise dar suporte
- main.ts: módulo de definição principal
- index.html: html que será renderizado

Instalação e configuração do ambiente de desenvolvimento

Para começar a desenvolver com Angular e TypeScript, é necessário instalar o Node.js e o Angular CLI. Você pode fazer isso digitando

"npm install -g @angular/cli"

Na linha de comando. Em seguida, siga as instruções da documentação oficial do Angular para instalar e configurar o ambiente de desenvolvimento em seu sistema operacional.

Criação de um projeto em Angular com TypeScript

Um projeto em Angular possui uma estrutura específica, com arquivos e pastas como "src" (código fonte), "node_modules" (dependências) e "angular.json" (configurações). Para criar um novo projeto em Angular com TypeScript, basta digitar na linha de comando.

ng new meu-projeto

npm run build

npm start



Componentes são elementos essenciais do Angular usados para criar **partes** da **interface** do usuário, como **botões**, **caixas** de texto ou **tabelas** de dados. Essas estruturas são blocos reutilizáveis que combinam código, estilo e template para criar partes da interface do usuário de forma modular e organizada. Encapsulam funcionalidades específicas e podem ser combinados para construir aplicações complexas.

O componente

- html: template HTML que será renderizado
- css: estilos CSS para este componente
- ts: componente em si que foi criado

Exemplo de um componente

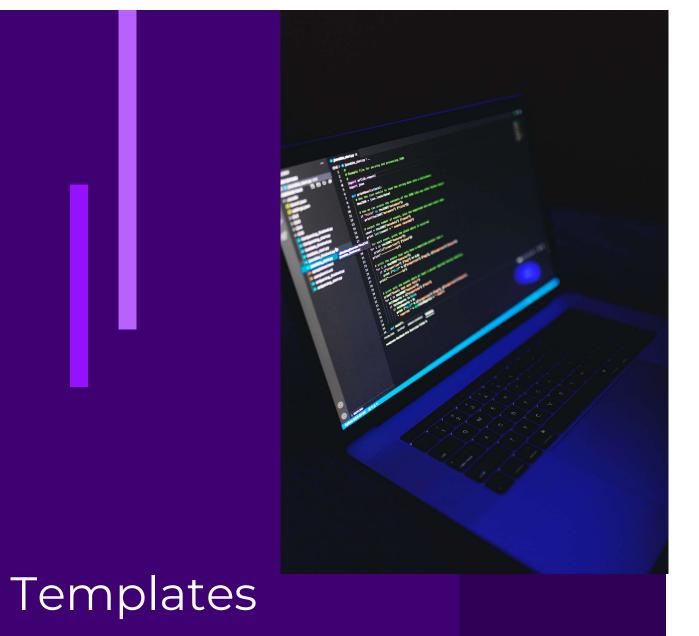
```
import { Component } from "@angular/core"
@Component ({ // -> decorator
    selector: 'app-first',
    templateUrl: './my-first-component.html'
   // ou
    // template: '<h1> Test </h1>'
})
export class MyFirstComponent {
    constructor (Image
```

Utilizando um componente

Quando o componente estiver pronto é necessário informar ao módulo da sua aplicação que esse componente existe.

Assim você informa ao Angular a qual módulo um determinado componente pertence.

```
// app.module.ts
@NgModule({
   declarations: [MyFirstComponent]
})
export class AppModule {}
```



O template no Angular é onde você cria a aparência visual de um componente, usando uma mistura de **HTML.** Ele pode ser definido diretamente no arquivo do componente ou em um arquivo HTML externo. É a parte de interface visual de componentes.

HTML do componente

Criando um componente

ng generate component post-list

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { PostService } from '../post.service';
@Component({
 selector: 'app-post-list',
 templateUrl: './post-list.component.html',
 styleUrls: ['./post-list.component.css']
3)
export class PostListComponent implements OnInit {
 posts: any[] = [];
 constructor(private postService: PostService) { }
 ngOnInit(): void {
   this.getPosts();
 getPosts(): void {
   this.postService.getPosts()
     .subscribe(posts => {
       this.posts = posts;
     3);
 3
 deletePost(id: number): void {
   this.postService.deletePost(id)
     .subscribe(() => {
       this.posts = this.posts.filter(post => post.id !== id);
     });
```



No Angular, existem quatro tipos principais de bindings (ligações) que permitem a comunicação e atualização de dados entre o componente e o template:

Property Binding

É quando você deseja conectar um valor de uma propriedade de um elemento a uma expressão Angular, realizando assim essa associação.

A marcação no HTML que determina que uma propriedade estará conectada ao Angular estará usando a sintaxe [] e pode ser aplicada a qualquer propriedade de um elemento HTML.

Uma alteração que é feita no componente e será renderizado pelo template. **PORÉM** apenas nesse sentido

```
// no componente
user = { name: 'Thiago Dorneles' }

// no template html
<input type="text" [value]="user.name" />
```

Exemplos Property Binding

```
<!-- escondendo o botao caso usuario não esteja logado -->
<button [hidden]="!user.isLogged" value="Logout" />
<!-- adiciona classe disabled caso usuario esteja desabilitado -->
<input type="text" [class.disabled]="user.disabled" [value]="user.name" />
<!-- conteudo renderizado pelo codigo acima -->
<input type="text" class="disabled" value="Thiago Dorneles" />
```

One-Way Binding

Uma alteração que é feita no componente e será renderizado pelo template.

PORÉM apenas nesse sentido.

Neste exemplo o valor no
componente não será atualizado
no componente caso o valor seja
alterado dentro do HTML

```
// no componente
user = { name: 'Thiago Dorneles' }

// no template html
<input type="text" [value]="user.name" />
```

Two-Way Binding

Uma alteração que é feita no componente e será renderizado pelo template.

PORÉM apenas nesse sentido.

Neste exemplo o valor no
componente não será atualizado
no componente caso o valor seja
alterado dentro do HTML

Usando [(ngModel)], você pode criar uma ligação bidirecional entre uma propriedade do componente e um elemento HTML. Por exemplo,

[(ngModel)]="nome" mantém o valor da propriedade "nome" do componente e atualiza automaticamente o campo de entrada do elemento HTML.

```
<!-- habilitando o two-way binding -->
<input
type="text"
[(value)]="user.name" />
```

Decorator Component

recebidos

Dentro do próprio decorator
Component definimos uma
propriedade chamada inputs com
a relação de itens que serão

```
import { Component, Input } from '@angular/core';
@Component({
  selector: 'ttt-header',
  templateUrl: './header.component.html',
  styleUrls: ['./header.component.css'],
  inputs: [ 'title' ]
export class HeaderComponent {
  title: string
  constructor() { }
       <header>
         <h1>{{title}}</h1>
       </header>
       <ttt-header title="Primeiro App"></ttt-header>
```

Decorator Input

- Precisamos importar o decorator
 Input
- Criamos um atributo dentro do componente e o decoramos com o @Input
- Por padrão, o decorator Input
 coloca o mesmo nome do atributo

```
import { Component, Input } from '@angular/core'
@Component({
  selector: 'ttt-header',
  templateUrl: './header.component.html',
  styleUrls: ['./header.component.css']
export class HeaderComponent {
 @Input() title: string
  constructor() { }
 export class HeaderComponent {
   @Input('value') title: string
    constructor() { }
```



As diretivas no Angular são recursos que permitem estender o HTML para adicionar comportamentos personalizados. Elas **podem alterar a aparência**, comportamento ou estrutura dos elementos HTML. Existem dois tipos: diretivas de atributo (alteram elementos existentes) e diretivas estruturais (alteram a estrutura do DOM). As diretivas são fundamentais para criar aplicativos dinâmicos e reutilizáveis.

Directives

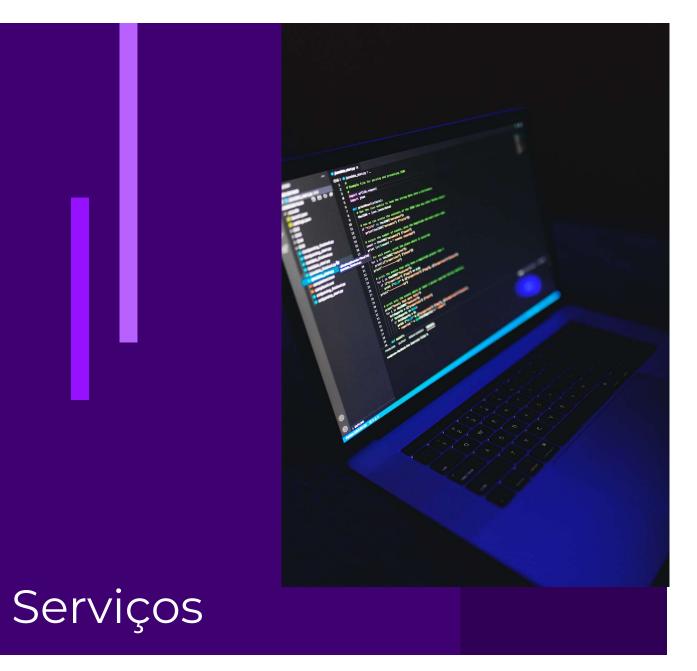
- nglf: exibir um conteúdo apenas quando necessário
- ngFor: utilizada para repetição de uma lista/array de informações
- ngSwitch: mesmo comportamento de um switch/case de todas linguagens conhecidas
- ngClass: adiciona uma classe de estilo no elemento

Exemplo de um nglf

```
<div *ngIf="exibirConteudo">
   conteudo a ser exibido
</div>
```

Exemplo de um ngFor

```
  *ngFor="let menu of menus;">{{menu}}
```



Services no Angular são classes que fornecem funcionalidades compartilhadas e lógica de negócio reutilizável. Eles ajudam a manter o código **organizado**, facilitam a reutilização e promovem a separação de preocupações. Os Services são injetados nos componentes e podem ser usados para realizar tarefas como chamadas a APIs, manipulação de dados e gerenciamento de estado.

Exemplo de um serviço

```
import { Injectable } from '@angular/core'
import { Http } from '@angular/http'

@Injectable()
export class MyHttpService {
   constructor (private http: Http) {}

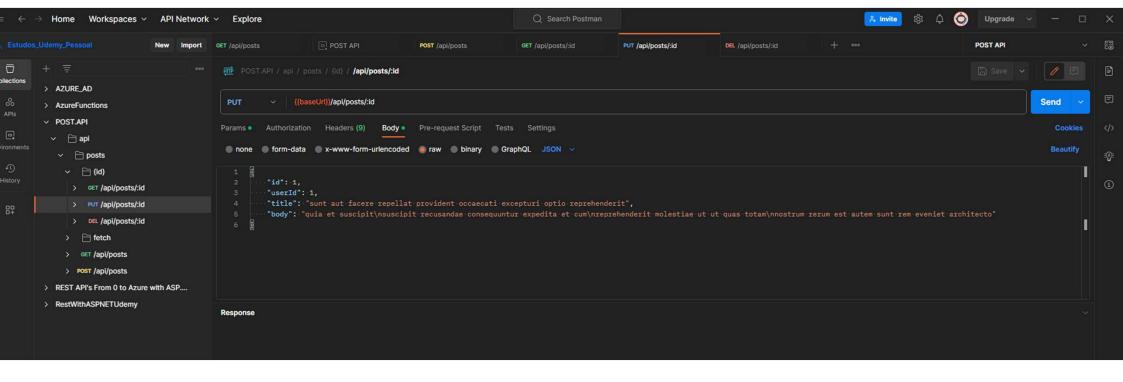
get () {
   return this.http.get('/')
   }
}
```

Criando um servico

ng generate service post

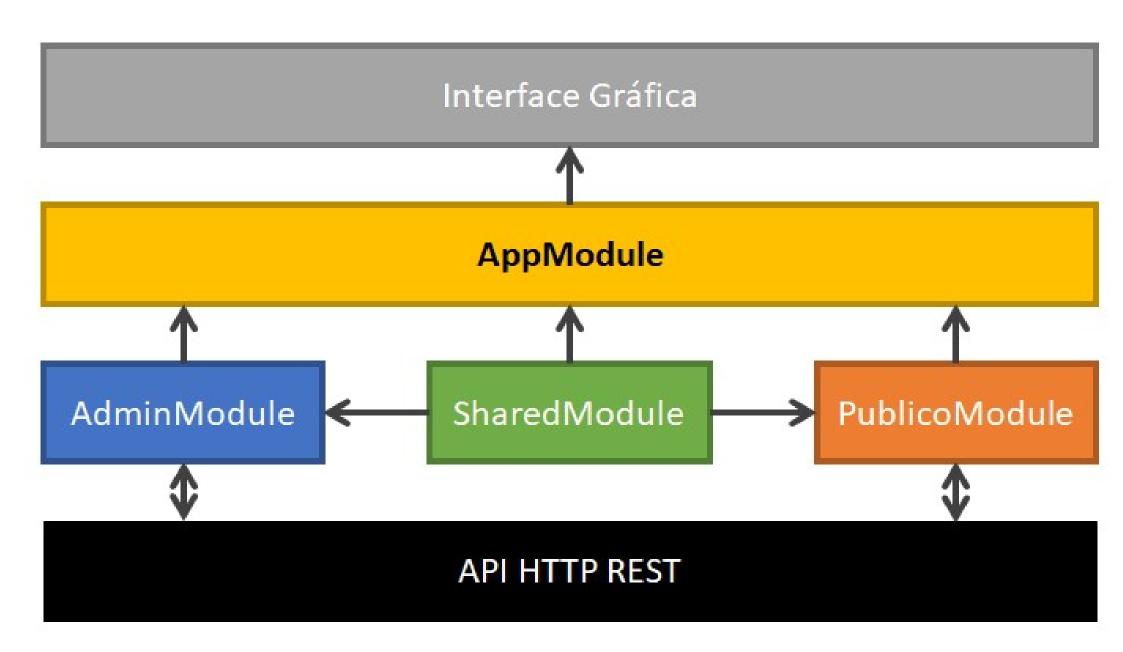
```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { HttpClient } from '@angular/common/http';
@Injectable({
3)
export class PostService {
  private apiUrl = 'https://jsonplaceholder.typicode.com/posts';
  constructor(private http: HttpClient) { }
  getPosts() {
    return this.http.get<any[]>(this.apiUrl);
  3
  getPost(id: number) {
   return this.http.get<any>(`${this.apiUrl}/${id}`);
  addPost(post: any) {
    return this.http.post<any>(this.apiUrl, post);
  3
  updatePost(post: any) {
    return this.http.put<any>(`${this.apiUrl}/${post.id}`, post);
  }
  deletePost(id: number) {
    return this.http.delete<any>(`${this.apiUrl}/${id}`);
```

Exemplo via postman





Um módulo no Angular é uma estrutura que **agrupa** componentes, serviços e outros recursos relacionados, fornecendo um contexto para o desenvolvimento de uma funcionalidade específica em uma aplicação.



```
@NgModule ({
  declarations: [
    FooterModule,
    HeaderModule,
    ListModule,
  ],
  imports: [
    CommonModule,
    RouterModule,
    FormsModule,
    ReactiveFormsModule,
    NgbModule,
  ],
  exports: [
    FooterModule,
    HeaderModule,
    ListModule,
  ],
})
export class SharedModule {}
```

Criando um modulo

ng generate module nome-do-modulo

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { CommonModule } from '@angular/common';
import { MeuComponenteComponent } from './meu-componente/meu-componente.comp

@NgModule({
    declarations: [
        MeuComponenteComponent
    ],
    imports: [
        CommonModule
    ],
    exports: [
        MeuComponenteComponent
    ],
    providers: []
    ))
    export class MeuModuloModule { }
```

```
import { HttpClientModule } from '@angular/common/http';
@NgModule({
  declarations: [
    // Componentes
  ],
  imports: [
    // Outros módulos
    HttpClientModule
  ],
  providers: [],
  bootstrap: [AppComponent]
3)
export class AppModule { }
```

Passo a passo

Ter os seguintes programas

- 1. VISUAL STUDIO CODE
- 2. Baixar o NODE JS mais recente
- 3. Ter os pluguins do visual studio code (OPICIONAL) Angular Language Service JavaScript and TypeScript Nightly ESLint

Código Fonte

- 1. Baixar do GIT o codigo
- 2. Baixar o NODE JS
- Rodar o comando no terminal do visual code npm install para instalar as dependencias do projetos os pacote
- 4. Para executar o projeto rodar o comando **ng serve** geralmente abre na porta padrão

http://localhost:4200

Links Uteis

Material

1. GitHub:

https://github.com/LeoneRocha/WORKSHOPCOGNIZANTANGU

2. Documentação Angular: https://angular.io/

https://angular.io/docs

3. NODE JS: https://nodejs.org/en/download

4. Visual Studio Code: https://code.visualstudio.com/

5. API MOCK: https://jsonplaceholder.typicode.com/posts

6. Curso de Angular Udemy Cognizant:

https://cognizant.udemy.com/course/the-complete-angular-master-class/

