Apresentação Pessoal

Leone Costa Rocha

1. Idade: 35 anos

2. Experiência: 10 anos na área de desenvolvimento de sistemas

3. Certificações:

AZ-900: Fundamentos do Microsoft Azure

70-515: Web Applications Development with Microsoft .NET

Framework.

498-361: Software Development Fundamentals

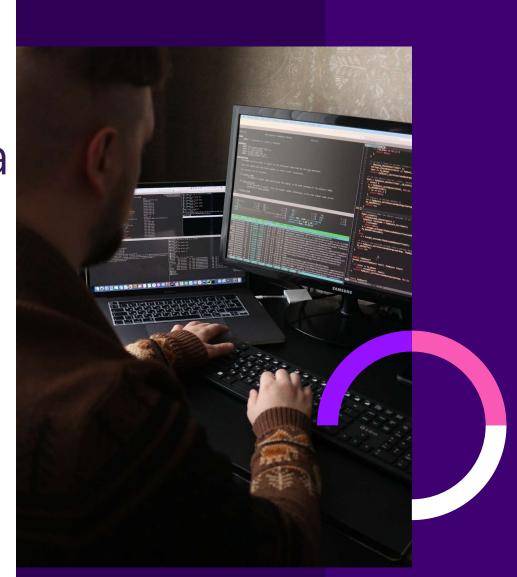
4. Basic technical skills : Back-End (C#, ASP.NET), Front-End (JavaScript, CSS, Type Script)

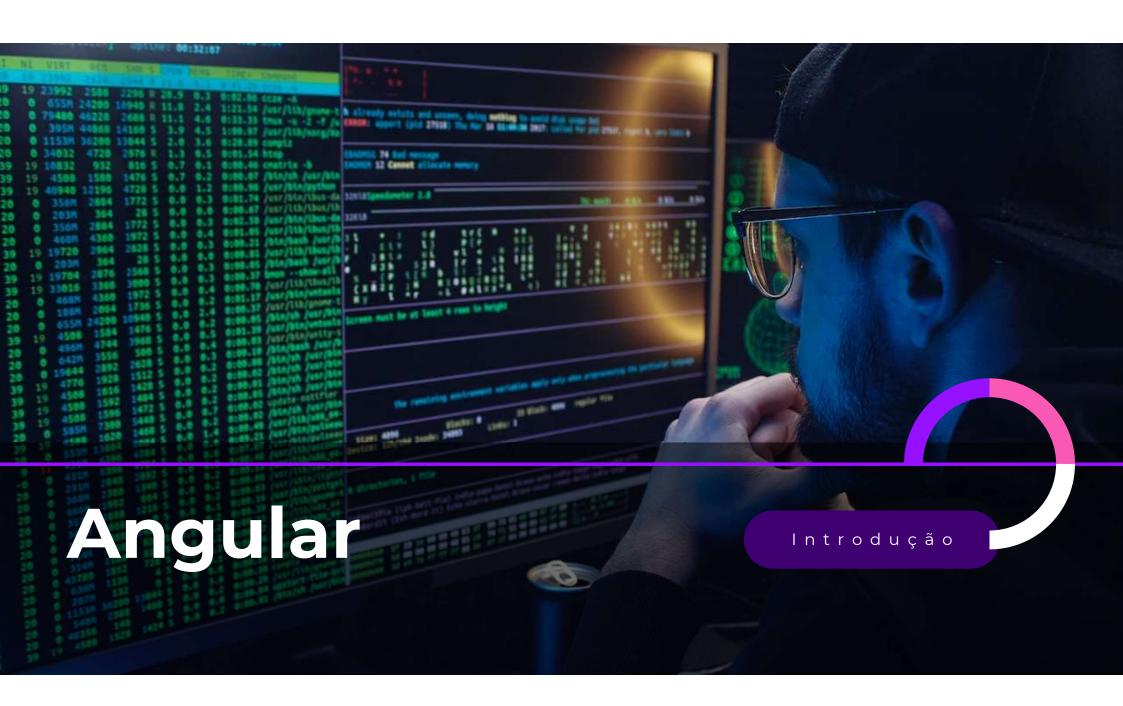
5. GitHub: https://github.com/LeoneRocha

6. LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/leone-costa-rocha-14049722/

7. E-mails:

<u>leone.rocha@cognizant.com</u> leocr_lem@yahoo.com.br

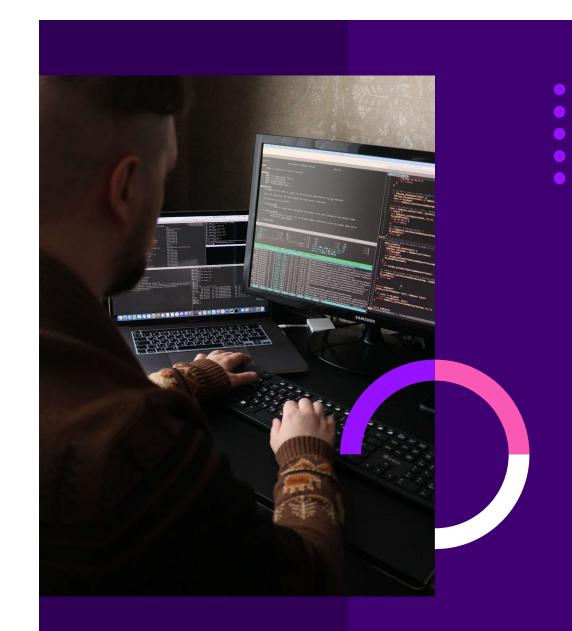


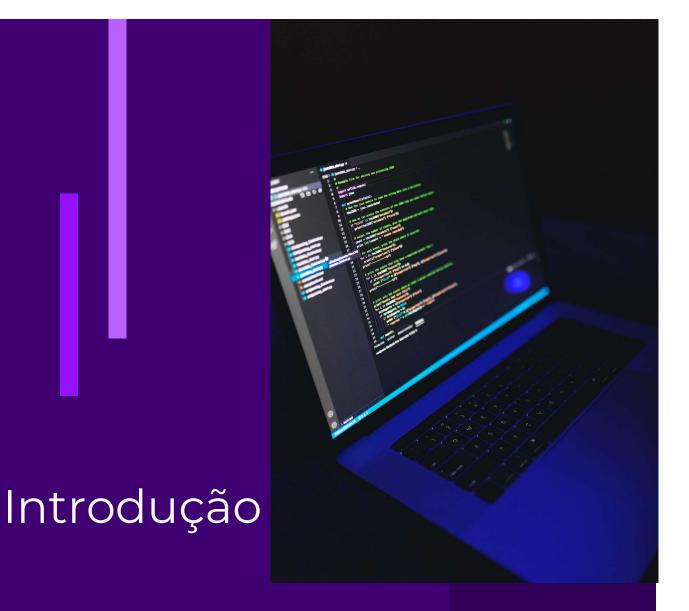


Angular

Conteúdo

- 1. Introdução
- 2. Componentes
- 3. Templates
- 4. Tipos de bind
- 5. Diretivas
- 6. Serviços
- 7. Módulos





Angular é um framework de desenvolvimento web em JavaScript criado pela Google.

TypeScript é tipo uma versão melhorada do JavaScript, com superpoderes de detecção de erros e organização. É tipo um JavaScript turbinado!. Com recursos de tipagem estática e a orientação a objetos.

Diferenças

AngularJS:

- Surgiu para ser simples
- Performance ruim
- API cresceu inconsistentemente
- Conceitos confusos e repetidos
- ES5

Angular (2+)

- Mais aderente a padrões
- Padrão para criar qualquer coisa (pipes, componentes, services, ...)
- Olhando a era de componentes
- ES6 / ES2015

Tipos de dados

- Variáveis com tipagem de dados
- Erros de compilação
- Dados dinâmicos

```
const message: string = "Criando nossa primeira string tipada"
console.log(message)
let idade: number = 4
console.log("idade " + idade)
idade = idade + 1
console.log("idade " + idade)
let dadoDinamcio
dadoDinamcio = "meu nome"
dadoDinamcio = 1
```

Entendendo a estrutura do app

O projeto gerado segue exatamente uma estrutura de aplicação NodeJS. Existe um **package.json** que contém todas as dependências que ele instalou.

Vamos analisar as pastas e principais arquivos que foram criadas com o comando que executamos

Entendendo a estrutura do app

- angular-cli.json: arquivo que define como o Angular executará com todas as suas configurações
- webpack: module bundler para compilar todos os assets da nossa
 aplicação. Como você pode ter visto ao executar o comando `ng serve` foi
 exibido todos os bundles que ele gerou para rodar a aplicação
- styles.css: CSS globais da aplicação
- assets: não sofrerá nenhum impacto durante a compilação

Entendendo a estrutura do app

- polyfills.ts: para habilitar as features para browser mais antigos que precise dar suporte
- main.ts: módulo de definição principal
- index.html: html que será renderizado

Instalação e configuração do ambiente de desenvolvimento

Para começar a desenvolver com Angular e TypeScript, é necessário instalar o Node.js e o Angular CLI. Você pode fazer isso digitando

"npm install -g @angular/cli"

Na linha de comando. Em seguida, siga as instruções da documentação oficial do Angular para instalar e configurar o ambiente de desenvolvimento em seu sistema operacional.

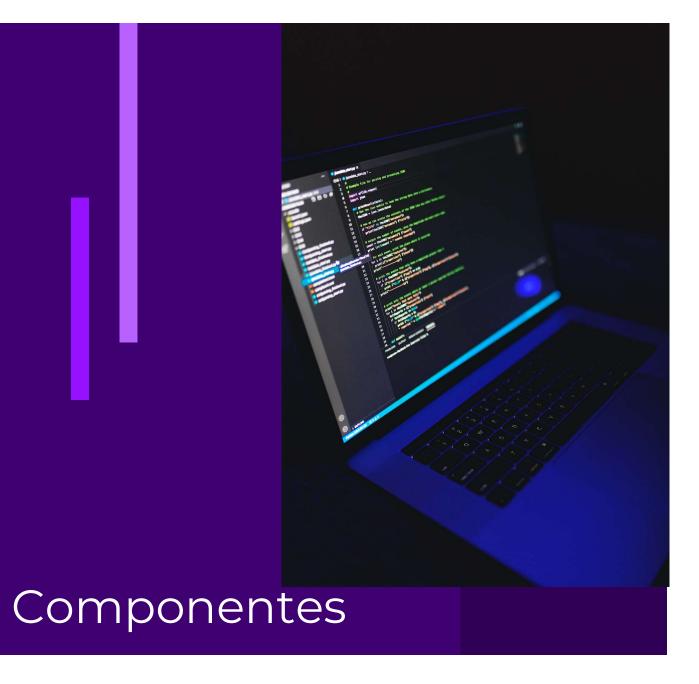
Criação de um projeto em Angular com TypeScript

Um projeto em Angular possui uma estrutura específica, com arquivos e pastas como "src" (código fonte), "node_modules" (dependências) e "angular.json" (configurações). Para criar um novo projeto em Angular com TypeScript, basta digitar na linha de comando.

ng new meu-projeto

npm run build

npm start



Componentes são elementos essenciais do Angular usados para criar **partes** da **interface** do usuário, como **botões**, **caixas** de texto ou **tabelas** de dados. Essas estruturas são blocos reutilizáveis que combinam código, estilo e template para criar partes da interface do usuário de forma modular e organizada. Encapsulam funcionalidades específicas e podem ser combinados para construir aplicações complexas.

O componente

- html: template HTML que será renderizado
- css: estilos CSS para este componente
- ts: componente em si que foi criado

Exemplo de um componente

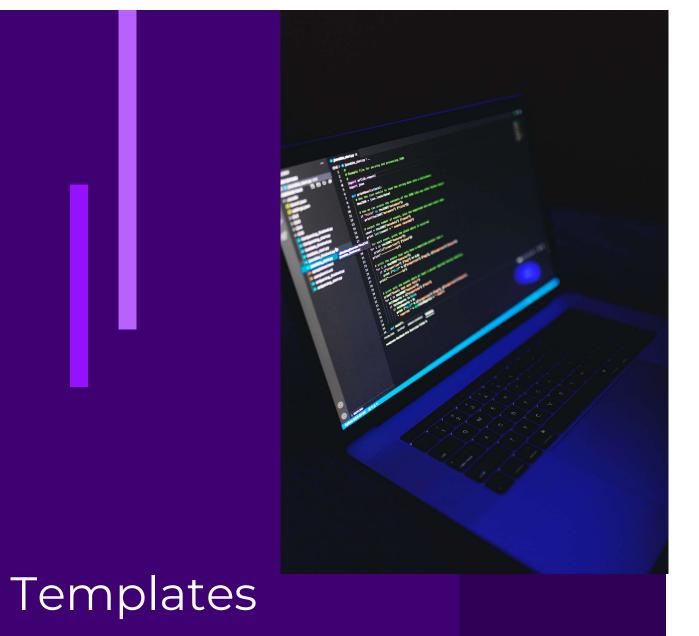
```
import { Component } from "@angular/core"
@Component ({ // -> decorator
    selector: 'app-first',
    templateUrl: './my-first-component.html'
   // ou
    // template: '<h1> Test </h1>'
})
export class MyFirstComponent {
    constructor (Image
```

Utilizando um componente

Quando o componente estiver pronto é necessário informar ao módulo da sua aplicação que esse componente existe.

Assim você informa ao Angular a qual módulo um determinado componente pertence.

```
// app.module.ts
@NgModule({
   declarations: [MyFirstComponent]
})
export class AppModule {}
```



O template no Angular é onde você cria a aparência visual de um componente, usando uma mistura de **HTML.** Ele pode ser definido diretamente no arquivo do componente ou em um arquivo HTML externo. É a parte de interface visual de componentes.

HTML do componente

Criando um componente

ng generate component post-list

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { PostService } from '../post.service';
@Component({
 selector: 'app-post-list',
 templateUrl: './post-list.component.html',
 styleUrls: ['./post-list.component.css']
3)
export class PostListComponent implements OnInit {
 posts: any[] = [];
 constructor(private postService: PostService) { }
 ngOnInit(): void {
   this.getPosts();
 getPosts(): void {
   this.postService.getPosts()
     .subscribe(posts => {
       this.posts = posts;
     3);
 3
 deletePost(id: number): void {
   this.postService.deletePost(id)
     .subscribe(() => {
       this.posts = this.posts.filter(post => post.id !== id);
     });
```



No Angular, existem quatro tipos principais de bindings (ligações) que permitem a comunicação e atualização de dados entre o componente e o template:

Property Binding

É quando você deseja conectar um valor de uma propriedade de um elemento a uma expressão Angular, realizando assim essa associação.

A marcação no HTML que determina que uma propriedade estará conectada ao Angular estará usando a sintaxe [] e pode ser aplicada a qualquer propriedade de um elemento HTML.

Uma alteração que é feita no componente e será renderizado pelo template. **PORÉM** apenas nesse sentido

```
// no componente
user = { name: 'Thiago Dorneles' }

// no template html
<input type="text" [value]="user.name" />
```

Exemplos Property Binding

```
<!-- escondendo o botao caso usuario não esteja logado -->
<button [hidden]="!user.isLogged" value="Logout" />
<!-- adiciona classe disabled caso usuario esteja desabilitado -->
<input type="text" [class.disabled]="user.disabled" [value]="user.name" />
<!-- conteudo renderizado pelo codigo acima -->
<input type="text" class="disabled" value="Thiago Dorneles" />
```

One-Way Binding

Uma alteração que é feita no componente e será renderizado pelo template.

PORÉM apenas nesse sentido.

Neste exemplo o valor no
componente não será atualizado
no componente caso o valor seja
alterado dentro do HTML

```
// no componente
user = { name: 'Thiago Dorneles' }

// no template html
<input type="text" [value]="user.name" />
```

Two-Way Binding

Uma alteração que é feita no componente e será renderizado pelo template.

PORÉM apenas nesse sentido.

Neste exemplo o valor no
componente não será atualizado
no componente caso o valor seja
alterado dentro do HTML

Usando [(ngModel)], você pode criar uma ligação bidirecional entre uma propriedade do componente e um elemento HTML. Por exemplo,

[(ngModel)]="nome" mantém o valor da propriedade "nome" do componente e atualiza automaticamente o campo de entrada do elemento HTML.

```
<!-- habilitando o two-way binding -->
<input
type="text"
[(value)]="user.name" />
```

Decorator Component

recebidos

Dentro do próprio decorator
Component definimos uma
propriedade chamada inputs com
a relação de itens que serão

```
import { Component, Input } from '@angular/core';
@Component({
  selector: 'ttt-header',
  templateUrl: './header.component.html',
  styleUrls: ['./header.component.css'],
  inputs: [ 'title' ]
export class HeaderComponent {
  title: string
  constructor() { }
       <header>
         <h1>{{title}}</h1>
       </header>
       <ttt-header title="Primeiro App"></ttt-header>
```

Decorator Input

- Precisamos importar o decorator
 Input
- Criamos um atributo dentro do componente e o decoramos com o @Input
- Por padrão, o decorator Input
 coloca o mesmo nome do atributo

```
import { Component, Input } from '@angular/core'
@Component({
  selector: 'ttt-header',
  templateUrl: './header.component.html',
  styleUrls: ['./header.component.css']
export class HeaderComponent {
 @Input() title: string
  constructor() { }
 export class HeaderComponent {
   @Input('value') title: string
    constructor() { }
```



As diretivas no Angular são recursos que permitem estender o HTML para adicionar comportamentos personalizados. Elas **podem alterar a aparência**, comportamento ou estrutura dos elementos HTML. Existem dois tipos: diretivas de atributo (alteram elementos existentes) e diretivas estruturais (alteram a estrutura do DOM). As diretivas são fundamentais para criar aplicativos dinâmicos e reutilizáveis.

Directives

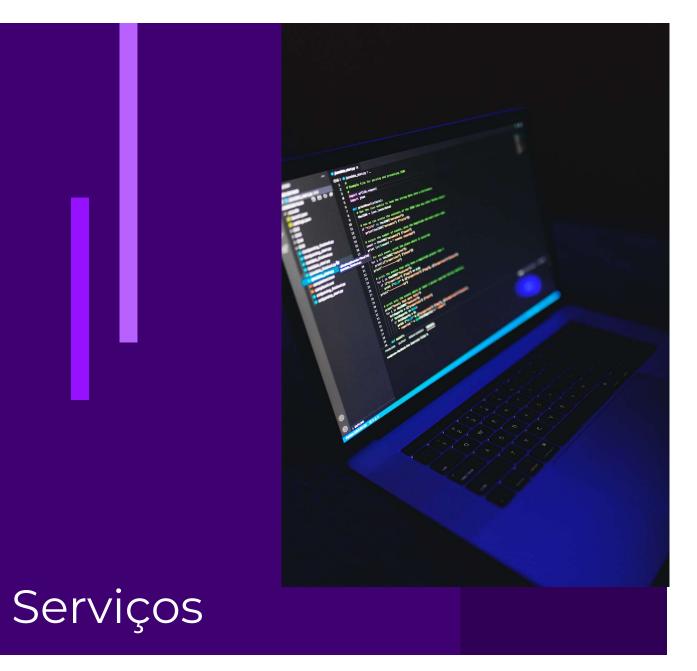
- nglf: exibir um conteúdo apenas quando necessário
- ngFor: utilizada para repetição de uma lista/array de informações
- ngSwitch: mesmo comportamento de um switch/case de todas linguagens conhecidas
- ngClass: adiciona uma classe de estilo no elemento

Exemplo de um nglf

```
<div *ngIf="exibirConteudo">
   conteudo a ser exibido
</div>
```

Exemplo de um ngFor

```
  *ngFor="let menu of menus;">{{menu}}
```



Services no Angular são classes que fornecem funcionalidades compartilhadas e lógica de negócio reutilizável. Eles ajudam a manter o código **organizado**, facilitam a reutilização e promovem a separação de preocupações. Os Services são injetados nos componentes e podem ser usados para realizar tarefas como chamadas a APIs, manipulação de dados e gerenciamento de estado.

Exemplo de um serviço

```
import { Injectable } from '@angular/core'
import { Http } from '@angular/http'

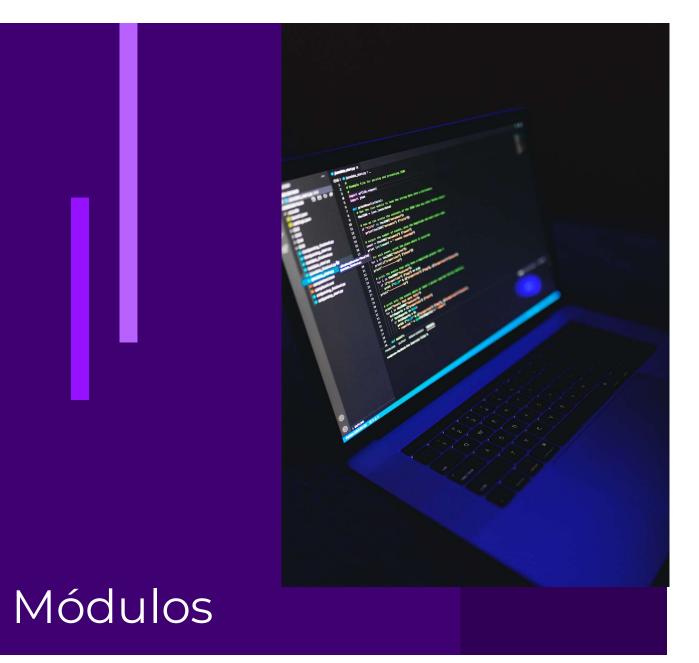
@Injectable()
export class MyHttpService {
   constructor (private http: Http) {}

get () {
   return this.http.get('/')
   }
}
```

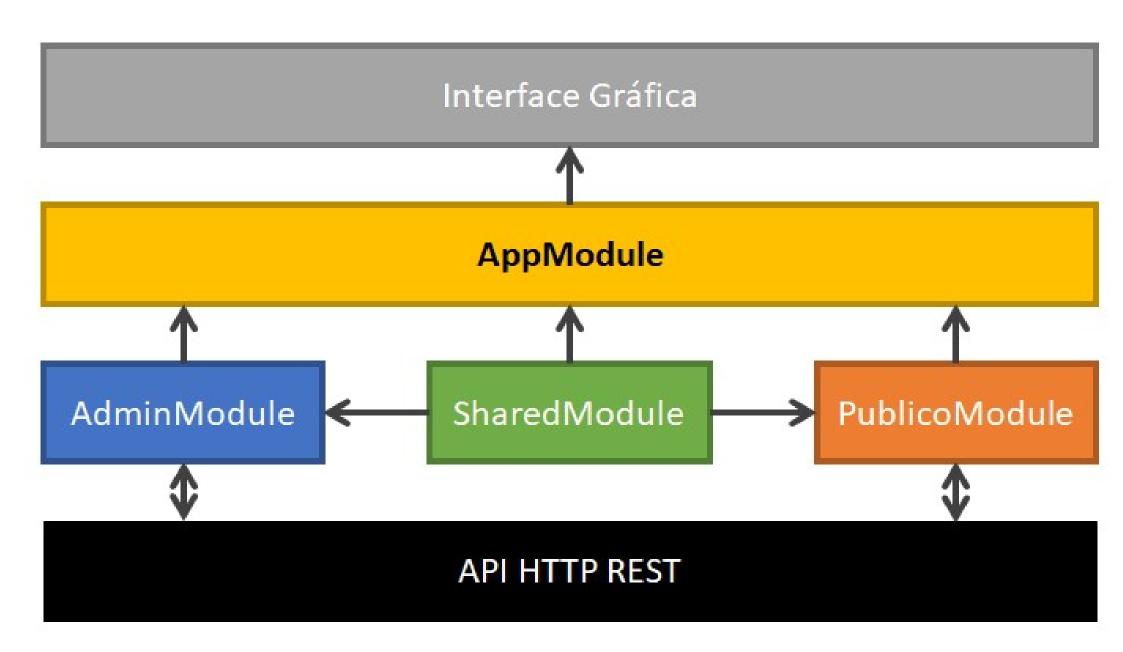
Criando um servico

ng generate service post

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { HttpClient } from '@angular/common/http';
@Injectable({
3)
export class PostService {
  private apiUrl = 'https://jsonplaceholder.typicode.com/posts';
  constructor(private http: HttpClient) { }
  getPosts() {
    return this.http.get<any[]>(this.apiUrl);
  3
  getPost(id: number) {
   return this.http.get<any>(`${this.apiUrl}/${id}`);
  addPost(post: any) {
    return this.http.post<any>(this.apiUrl, post);
  3
  updatePost(post: any) {
    return this.http.put<any>(`${this.apiUrl}/${post.id}`, post);
  }
  deletePost(id: number) {
    return this.http.delete<any>(`${this.apiUrl}/${id}`);
```



Um módulo no Angular é uma estrutura que **agrupa** componentes, serviços e outros recursos relacionados, fornecendo um contexto para o desenvolvimento de uma funcionalidade específica em uma aplicação.



```
@NgModule ({
  declarations: [
    FooterModule,
    HeaderModule,
    ListModule,
  ],
  imports: [
    CommonModule,
    RouterModule,
    FormsModule,
    ReactiveFormsModule,
    NgbModule,
  ],
  exports: [
    FooterModule,
    HeaderModule,
    ListModule,
  ],
})
export class SharedModule {}
```

Criando um modulo

ng generate module nome-do-modulo

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { CommonModule } from '@angular/common';
import { MeuComponenteComponent } from './meu-componente/meu-componente.comp

@NgModule({
    declarations: [
        MeuComponenteComponent
    ],
    imports: [
        CommonModule
    ],
    exports: [
        MeuComponenteComponent
    ],
    providers: []
    ))
    export class MeuModuloModule { }
```

```
import { HttpClientModule } from '@angular/common/http';
@NgModule({
  declarations: [
    // Componentes
  ],
  imports: [
    // Outros módulos
    HttpClientModule
  ],
  providers: [],
  bootstrap: [AppComponent]
3)
export class AppModule { }
```

Links Uteis

Material

1. GitHub:

https://github.com/LeoneRocha/WORKSHOPCOGNIZANTANGU

2. Documentação Angular: https://angular.io/

https://angular.io/docs

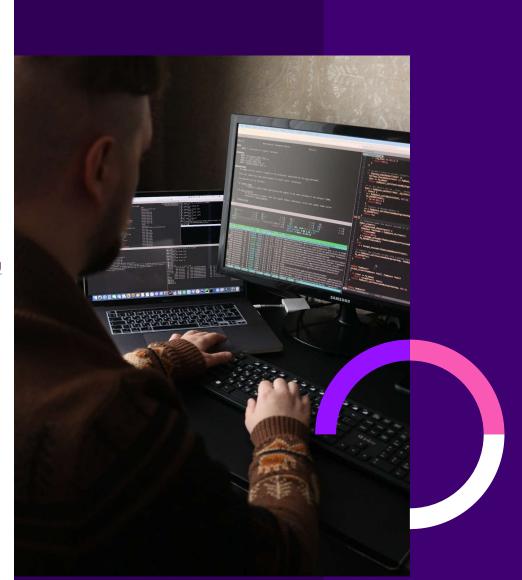
3. NODE JS: https://nodejs.org/en/download

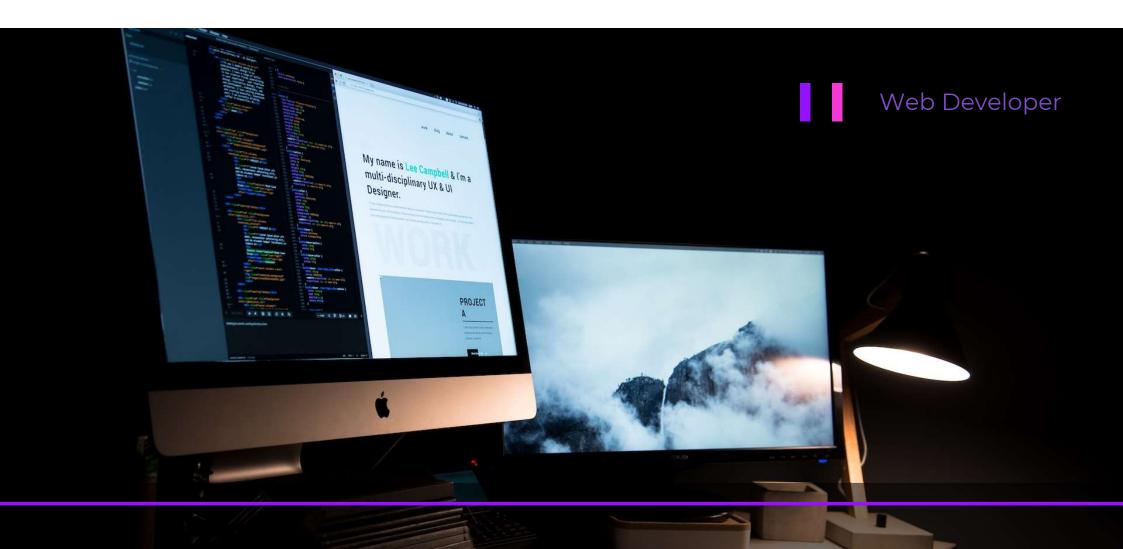
4. Visual Studio Code: https://code.visualstudio.com/

5. API MOCK: https://jsonplaceholder.typicode.com/posts

6. Curso de Angular Udemy Cognizant:

https://cognizant.udemy.com/course/the-complete-angular-master-class/





Thank You

Lorem ipsum dolor sit amet, qui sumo democritum te, esse repre hendunt ne mei. Eum sint maiest atis te, part em putant verterem his id. An falli ceteros fierent eam. Nam tota commodo urbanitas ad. Ci bo hab em us pri te. Ut dicta maluisset eum, rebum epi commodo curi sple ndide id sea.

Your great subtitle in this line

Replace with your own text

