

Gamifikácia v informačných technológiach*

Leonid Gurulev

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
qgurulev@stuba.sk

30. september 2022

Abstract

1 Úvod

2 Zaver

literatura

*Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2022/23, vedenie: Ing. Richard Marko, PhD.