Ing. Martin Vojtko, PhD.

STU NOCIA

2024/2025



- Úvod
- Organizácia predmetu
- Zhrnutie
- 4 Úvod do cvičení

Úvod

Úvod •00000

# Čo je to vlastne OS?

- Softvér "ako každý iný len je na steroidoch..."
- Abstrakcia hardvéru Robí z komplikovaného a nekonzistentného "jednoduché a konzistentné".
  - Rozšírený stroj (Extended machine) Okrem abstrakcií HW pridáva OS ďalšie abstrakcie ako je súborový systém, používateľský model, procesný model, virtuálna pamäť.
  - Virtuálny stroj (Virtual Machine) HW spolu s OS sa často označuje za virtuálny stroj.
- Manažér prostriedkov riadenie prístupu ku zdrojom postupným striedaním. Hovoríme o multiplexe v čase a priestore.
- Ekosystém služieb, knižníc a aplikačných programových rozhraní (API).

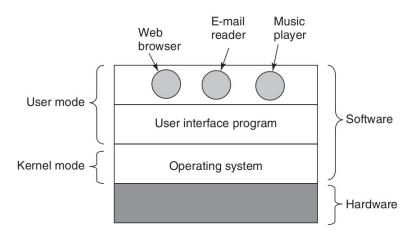




# Čo je to vlastne OS?

Úvod

000000







## Čo je to vlastne OS?

#### OS v širšom zmysle

OS je celé softvérové vybavenie konkrétneho výpočtového systému.

#### OS v užšom zmysle

OS je abstrakciou nad HW, ktorá poskytuje jednotné rozhranie pre používateľ a a ostatné aplikácie výpočtového systému.

#### Výpočtový systém

Všetok HW a SW použitý na spracovanie informácií.





# Prečo vznikli OS? (v skratke)

- Efektívne využitie zdrojov
  "HW je drahý... Personal je drahý... Čas sú peniaze..."
- Zjednodušenie práce "Programátor je tvor lenivý"
- Platformová nezávislosť
  "Apku pustím na Inteli i na Arm-e i na ..."
- Odbúranie duplikácie
  "Koleso už máme chceme ďalšie?"
- Nutnosť špecializácie personálu "Polyhistor nemôže byť každý"



Organizácia predmetu Zhrnutie Úvod do cvičení

## Prečo je dobré nadobudnúť znalosti o OS?

- Študujete informatiku. Z mnohých z vás budú developeri, programátori, administrátori...
- Počítače sú všade, prakticky každý vie pracovať s počítačom a s nejakým OS na minimálnej úrovni.
- Čím je lepšie sa odlíšiť od iných ako tým, že viete ako veci fungujú za oponou? Prečo veci fungujú a prečo boli navrhnuté práve takto?
- OS je rozhranie pre vaše aplikácie, systémy a dokonca vývojové prostredie. Hlbšia znalosť fungovania OS dvíha vašu hodnotu na trhu práce. V mnohých ohľadoch vám to môže pomôcť zefektívniť vašu prácu.



Úvod

000000

Organizácia predmetu

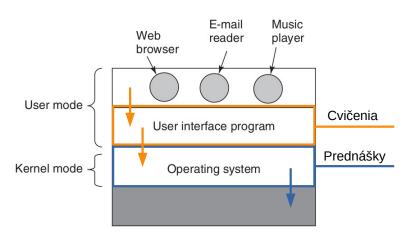


#### Rozdelenie obsahu

- Cvičenia
  - Práca s príkazovým riadkom.
  - Bash, personalizácia OS a iné.
  - Podrobnejšie informácie sa dozviete na úvode do cvičení.
- Prednášky (Streda 10:00)
  - Architektúra OS.
  - Teoretické problémy riešené v OS.
  - Algoritmy používané v OS.



#### Rozdelenie obsahu





### Literatúra k predmetu

- Andrew S. Tanenbaum and Herbert Bos. Modern Operating Systems (4th ed.).
- Allen B. Downey. The Little Book of Semaphores. http://greenteapress.com/semaphores/
- Tutorialy:
  - linux: https://ryanstutorials.net/linuxtutorial/
  - bash: https://ryanstutorials.net/bash-scripting-tutorial/
  - regulárne výrazy: https://ryanstutorials.net/regular-expressions-tutorial/
- Manualy:
  - Bash Manual: https://www.gnu.org/software/bash/manual/
  - man man
  - man bash
  - help help
  - Vim Manual: http://vimdoc.sourceforge.net/
  - vimtutor



#### Ako vás ohodnotíme?

- 40 bodov z cvičení. Minimálne potrebujete 20 bodov.
  - Podrobnejšie informácie sa dozviete na úvode do cvičení.
- 60 bodov zo skúšky. Minimálne potrebujete 30 bodov.
  - Skúška bude zameraná na:
    - teóriu OS prebranú na prednáškach a cvičeniach.
    - praktickú stránku preberanú na cvičeniach.
    - Na skúške sa môžu objaviť aj:
      - príklady podobné tým čo sa budú preberať na cvičeniach.
      - úlohv zamerané na analýzu kódu.
- Na absolvovanie predmetu potrebujete minimálne 56 bodov.
- Klasifikácia podľa pravidiel uvedených v študijnom programe.



# Konvencie na prednáškach

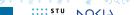
- Text k výkladu.
- Ďalší text k výkladu.

#### Definícia alebo pojem

Vysvetlujúci text. Mali by ste vedieť vysvetliť vlastnými slovami na cvičeniach a skúške.

#### Informácia

Text informácie. Často použité na zvýraznenie doplnkového pojmu alebo inej zaujímavosti.



Organizácia predmetu Zhrnutie 00000000

### Skratky

Úvod

### Anglická terminológia

Mnohé pojmy nie sú preložené do slovenčiny. Dôvodom je, že anglické pojmy sú všeobecne známe a bude pre vás jednoduchšie s nimi pracovať v budúcnosti.

#### Časté skratky

- API Application Programming Interface (aplikačné programovacie rozhranie)
- I/O Input/Output (vstup/výstup)
- IPC Inter process communication (medzi procesná komunikácia)
- HW Hardware (hardvér)
- OS Operating System (operačný systém)
- PC Personal Computer (osobný počítač)
- SW Software (softvér)





### Gramatika

Úvod

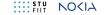
#### Gramatika

Prednášajúci trpí samodiagnostikovanou dysortografiou. Prosím o zhovievavosť!



- OS je SW, ktorý poskytuje abstraktné rozhranie k HW, ktoré umožňuje implementovať jednoduchšie aplikácie.
- OS slúži, ako manažér prostriedkov a úloh vykonávaných výpočtovým systémom.
- OS má svoj ekosystém služieb, knižníc, kompilátorov, ovládačov a rozhraní.
- Príkladom rozhraní sú Shell a GUI bez ktorých by používateľ nevedel OS ovládať.





#### Úvod 000000

# Čo robiť do ďalšej prednášky

- Linux príkazový riadok Bash
  Opustite komfortnú zónu, potrápte sa trošku a učte sa plávať.
- Prečítať kapitoly 1.1-1.7 a 1.12 z Tanenbaum-a.





