Enunciado: Estás desarrollando un sistema de venta de boletos para un teatro. Las reglas para la venta de boletos son las siguientes:

- 1. Si la persona que compra es un miembro del teatro, recibe un 10% de descuento en todas las entradas.
- 2. Además, si la persona es miembro del teatro y compra más de 5 entradas, recibe un descuento adicional del 5%.
- 3. Si la persona no es miembro del teatro, pero compra más de 10 entradas, recibe un 5% de descuento.

El sistema debe decidir cuánto cobrar a la persona basado en estas reglas

```
//Desarrolle un sistema de venta de boletos para un teatro. Las reglas para la venta de boletos son las siguientes
//2. Además, si la persona es miembro del teatro y compra más de 5 entradas, recibe un descuento adicional del 5%.
using namespace std;
int main()
    int boletos;
    double precio=10,costo,preciofinal,descuento;
    string miembro;
    cout<<"Si usted es miembro del teatro escriba Si sino escriba No: ";</pre>
    cin>>miembro;
    cout<<"El precio de los boletos es "<<pre>crecio<<endl;</pre>
    cout<<"Ingrese cuantos boletos comprara: ";</pre>
    cin>>boletos;
    if(miembro == "Si")
        if(boletos > 5)
            costo = precio * boletos;
            descuento = costo * .15;
            precio = costo - descuento;
            if(boletos <= 5)
                costo = precio * boletos;
                descuento = costo * .10;
                preciofinal = costo - descuento;
```

```
cout<<"El precio a pagar es: "<<pre>reciofinal

cout<<"El precio a pagar es: "<<pre>reciofinal

if(miembro == "No")

if(boletos > 10)
{
    costo = precio * boletos;
    descuento = costo * .05;
    preciofinal = costo - descuento;
}

if(boletos <= 10)
{
    preciofinal= precio * boletos;
}

cout<<"El precio a pagar es: "<<pre>reciofinal

return 0;

freturn 0;
```

```
Si usted es miembro del teatro escriba Si sino escriba No: Si
El precio de los boletos es 10
Ingrese cuantos boletos comprara: 5
El precio a pagar es: 45
```