Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Ingeniería en Ciencias y Sistemas Introducción a la programación y computación 1



# **MANUAL TÉCNICO**

## Integrantes:

Alberto Josue Hernández Armas 201903553 Leonel Antonio González García 201709088Tulio Jafeth Pirir Schuman 201700698 Kevin Mark Hernández Chicol 202001053

Guatemala 2 de julio de 2021

# Manual de técnico:

#### Introducción

En el siguiente manual vamos a dar a entender acerca del proceso que se utilizo para crear el programa y como pudimos crear unos métodos para hacer las estructura del mismo.

#### Clases

Primero comenzamos creando nuestras clases con los cuales nos apoyaremos para poder darle a cada uno sus atributos y realizar las respectivas llamadas. También se instanciaron los scanner para poder leer las entradas de datos que vamos a tener por cada uno de los documentos. En esta fase empezamos a utilizar lo que es gson para la serialización de la información por lo mismo que sea agregro a la librería y también el código se agrego la dependencia.

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;
eimport com.google.gson.*;

public class Main {

    static Scanner readStr = new Scanner(System.in);
    static Scanner readNum = new Scanner(System.in);
    static ArrayList<Configuraciones>configs = new ArrayList<>();
    static ArrayList<Productos>products = new ArrayList<>();
    static ArrayList<Productos>products = new ArrayList<>();
    static ArrayList<Facturas>invoices = new ArrayList<>();
    static int ContadorUsers = 0;
    static int ContadorClients = 0;
    static int ContadorProducts = 0;
    static int ContadorInvoices = 0;

public static void main(String[] args) {
        Error.vericador();
        CargaConfig();
        Login();
    }
}
```

## Usuario y carga de informacion

Empezamos con lo que es el ingreso de informacion y principalmente el usuario primario para poder acceder al menu. El usuario ya estara guardado en un archivo .json en el cual vamos comparar los datos y si resultan ser los mismo vamos a poder acceder de lo contrario se regresara el menu de usuario de nuevo. Enl el codigo se puede ver que se muestra un if dentro de un for para hacer la comparacion.

```
public void actionPerformed(ActionEvent ae) {
    if (ae.getSource() == btningresar) {
        usuario = txtusuario.getText();
        contraseña = contra.getText();
        for (int i = 0; i < Main.users.size(); i++) {
            if (usuario.equals(Main.users.get(i).getUsername()) && contraseña.equals(Main.users.get(i).getPassword())){
                Main.logAcciones+= Main.HoraFecha()+"\t"+usuario+": Inicio de Sesión Exitoso"+"\n";
                menu = new Menu();
                login.setVisible(false);
        } else if (i==Main.users.size()-1){
                Main.logAcciones+= Main.HoraFecha()+"\t"+usuario+": Inicio de Sesión Fallido "+"\n";
                      JOptionPane.showMessageDialog( parentComponent: null, message: "Datos Incorrectos");
        }
}</pre>
```

También se agrego la clase cargaconfig en el cual vamos a tener el archivo que vamos a leer en json. El cual contiente también los datos preguardados y alemacenados para cuando el usuario acceda al menú ya se tenga una estructura previa pero también se puede ingresar nuevos datos por medio del menú que vamos a explicar mas adelante.

```
public static void CargaConfig(){
   String ContenidoConfig = Archivos.getContentOfFile( pathname: "./JPruebas/config.json");
   Gson gson = new Gson();
   Configuraciones configuraciones = gson.fromJson(ContenidoConfig, Configuraciones.class);
   configs.add(configuraciones);

if (configuraciones.getLoad().equals("bin")){
        System.out.println("BIN");
        users = (ArrayListdJsuarios>) Archivos.deserialize( pathname: "./Serealizables/users.ipcrm");
        products = (ArrayListdJsuarios>) Archivos.deserialize( pathname: "./Serealizables/products.ipcrm");
        clients = (ArrayListdClientes) Archivos.deserialize( pathname: "./Serealizables/clients.ipcrm");
        invoices = (ArrayListdaturas>) Archivos.deserialize( pathname: "./Serealizables/invoices.ipcrm");
    } else if (configuraciones.getLoad().equals("json")){
        System.out.println("JSON");
        CargaProductos();
        CargaProductos();
        CargaFacturas();
}
```

```
public static void CargaUsuarios(){
   String ContenidoUsuarios = Archivos.getContentOfFile( pathname: "./JPruebas/users.json");
   Gson gson = new Gson();

   Usuarios[] usuarios = gson.fromJson(ContenidoUsuarios, Usuarios[].class);

   for (Usuarios user: usuarios){
        users.add(user);
        ContadorUsers++;
    }
}

public static void CargaClientes(){
   String ContenidoClientes = Archivos.getContentOfFile( pathname: "./JPruebas/clients.json");
   Gson gson = new Gson();
   Clientes[] clientes = gson.fromJson(ContenidoClientes, Clientes[].class);

   for (Clientes client: clientes){
        clients.add(client);
        ContadorClients++;
    }

        //Archivos.serialize("./Serealizables/clients.ipcrm", clients);
        //Object UserS = Archivos.deserialize("./Serealizables/users.ipcrm");
}
```

```
public static void CargaProductos(){
String ContenidoProductos = Archivos.getContentOfFile( pathname: "./JPruebas/products.json");
Gson gson = new Gson();
Productos[]productos = gson.fromJson(ContenidoProductos, Productos[].class);

for (Productos product: productos){
    products.add(product);
    ContadorProducts++;
    }

    //Archivos.serialize("./Serealizables/products.ipcrm", products);
}

public static void CargaFacturas(){
String ContenidoFacturas = Archivos.getContentOfFile( pathname: "./JPruebas/invoices.json");
Gson gson = new Gson();
Facturas[]facturas = gson.fromJson(ContenidoFacturas, Facturas[].class);

for (Facturas invoice: facturas){
    invoices.add(invoice);
    ContadorInvoices++;
    }
}
```

En esta parte se muestra como tambien se estaran cargando los usuarios, clientes, facturas y productoso, como se menciono anteriormente se utilizan estos datos para poder mostrar los datos mas adelante al usuario que va tener accesso al programa y despues podra acceder a ellos por medio de la selección de opciones. Todos los datos estan cargados en archivos

#### **Clase Main**

En esta parte se agrega el diseño a partir de una librería y además se ejecuta el login como el Frame principal Y se llamana las funciones de log de errores.

```
JFrame.setDefaultLookAndFeelDecorated(true);

try {
    // COMANDO PARA AGREGAR UN LOOK AND FEEL

    UIManager.setLookAndFeel(new NoireLookAndFeel());
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
}

CargaConfig();
Login login = new Login();
RevisionProducts();
RevisionInvoices();
RevisionClients();
RevisionUsers();
```

### **Funciones para Editar**

Con estas funciones se puede editar los datos de un cliente, producto, ingrediente o usuario especifica por medio de una comparación mediante su Id o su username y agrega su respectiva acción al log de acciones.

```
public static void EditarCliente(int id, String name, String address, String phone, String nit){
    for (int i=0; i<clients.size(); i++){
        if(clients.get(i).getId() == id){
            clients.get(i).setName(name);
            clients.get(i).setAddress(address);
            clients.get(i).setPhone(phone);
            clients.get(i).setNit(nit);
            logAcciones+=HoraFecha()+"\t Se Edito el Cliente "+name+", id :"+id+"\n";
            logAcciones();
        }
}</pre>
```

```
public static void EditarProducto(int id, String name, String description, double cost, double price){
    for (int i=0; i< products.size(); i++){
        if(products.get(i).getId() == id) {
            products.get(i).setName(name);
            products.get(i).setDescription(description);
            products.get(i).setCost(cost);
            products.get(i).setPrice(price);
            logAcciones+=HoraFecha()+"\t Se Edito el Producto "+name+", id :"+id+"\n";
            logAcciones();
        }
   }
}</pre>
```

```
public static void EditarUsuario(String user, String username, String password){
    for (int i=0; i<users.size(); i++){
        if(users.get(i).getUsername().equals(user)){
            users.get(i).setUsername(username);
            users.get(i).setPassword(password);
            logAcciones+=HoraFecha()+"\t Se Edito el Usuario "+user+", id :"+username+"\n";
            logAcciones();
        }
    }
}</pre>
```

#### **Funciones para Agregar**

Con estas funciones se puede agregar los datos de un cliente, producto, ingrediente o usuario especifica por medio de una comparación mediante su Id o su username y agrega su respectiva acción al log de acciones.

```
public static void AgregaUsuario(String username, String password){
   Usuarios UsuriosAgregados = new Usuarios(username, password);
   users.add(UsuriosAgregados);
   logAcciones+=HoraFecha()+" Se Agrego al usuario :"+username+"\n";
   logAcciones();
}
```

```
public static void AgregarIngredienteI(int Index, String name, int quantity, String units){
Ingredientes IngredientesP = new Ingredientes(name, quantity, units);
for (int i=0; iproducts.size();i++) {
   if (products.get(i).getId() == Index) {
      logAcciones+=HoraFecha()+"\t Se Agrego el ingrediente "+name+", id :"+Index+"\n";
      logAcciones();
      products.get(i).ingredients.add(IngredientesP);
   }
}
```

```
public static void AgregaProducto(int id, String name, String description, int cost, int price, ArrayList<Ingredientes>ig){
Productos ProductosAgregados = new Productos(id,name,description,cost,price, ig);
    logAcciones+=HoraFecha()+"\t SeAgrego El Producto "+name+", id :"+id+"\n";
    logAcciones();
products.add(ProductosAgregados);
}
```

```
public static void AgregaFactura(int id, int user, String date, ArrayList<ProductoF>PF){
Facturas FacturasAgregadas = new Facturas(id, user, date, PF);
logAcciones+=HoraFecha()+"\t Se Agrego la Factura "+", id :"+id+"\n";
logAcciones();
invoices.add(FacturasAgregadas);
}
```

### Funciones para poder llenar las tablas

Para poder llenar la tablas hacemos uso de funciones de tipo objeto que reciben como parámetro una matriz de Objetos al igual que le agrega el botón de eliminar y editar con su respectivo Index a cada botón así almacenando Cada uno en su respectiva columna.

```
public static Object[][] DatosUsuarios(){
    Object[][] arreglo= new Object[users.size()][4];

for (int i =0; i< users.size(); i++){
        arreglo [i][0]=users.get(i).getUsername();
        arreglo[i][1]=users.get(i).getPassword();
        JButton edit = new JButton( text "Edit");
        edit.setName(users.get(i).getUsername());
        arreglo[i][2]=edit;
        JButton delete = new JButton( text "Delete");
        delete.setName(users.get(i).getUsername());
        arreglo[i][3]=delete;
}
return arreglo;
}</pre>
```

```
public static Object [][]DatosClientes(){
    Object [][] arreglo = new Object[clients.size()][7];
    for (int i = 0; i<clients.size();i++){
        arreglo[i][0]=clients.get(i).getId();
        arreglo[i][1]=clients.get(i).getName();
        arreglo[i][2]=clients.get(i).getNit();
        arreglo[i][3]=clients.get(i).getNit();
        arreglo [i][4]=clients.get(i).getPhone();
        JButton edit = new JButton( text: "Edit");
        edit.setName(clients.get(i).getId()+"");
        arreglo[i][5]=edit;
        JButton delete = new JButton( text: "Delete");
        delete.setName(clients.get(i).getId()+"");
        arreglo[i][6]=delete;
}

return arreglo;
}</pre>
```

```
public static Object [][]DatosProductos(){

Object [][] arreglo = new Object [products.size()][8];

for (int i = 0; i < products.size(); i++){
    arreglo[i][0]=products.get(i).getId();
    arreglo[i][1]=products.get(i).getName();
    arreglo[i][2]=products.get(i).getCost();
    arreglo[i][3]=products.get(i).getPrice();
    arreglo[i][4]=products.get(i).getDescription();
    arreglo[i][5]=products.get(i).Ingredietes();
    JButton edit = new JButton( text "Edit");
    edit.setName(""+products.get(i).getId());
    arreglo[i][6]=edit;
    JButton delete = new JButton( text "Delete");
    delete.setName(""+products.get(i).getId());
    arreglo[i][7]=delete;
}

return arreglo;
}</pre>
```

#### Función del botón eliminar

Con estas funciones podemos vincular el botón que aparecerá en las tablas para poder eliminar la posición Del arreglo que esta en dicha fila en nuestra tabla del CRUD

Funcion detección de ID repetido en la creación: Este método aplica un algoritmo general que detecta un objeto de tipo ID, si ya esta repetido, para agregarlo o no.

```
public static boolean idCliente(int id ){
    for (int i =0 ; i<clients.size();i++){
        if (id == clients.get(i).getId()){
public static boolean idusuario(String username){
    for (int i =0 ; i<users.size();i++){</pre>
        if (username.equals(users.get(i).getUsername()) ){
    for (int i =0 ; i<invoices.size();i++){</pre>
        if (id == invoices.get(i).getId()){
public static boolean idProducts(int id ){
    for (int i =0 ; iiioducts.size();i++){
        if (id == products.get(i).getId()){
```

Creación del archivo de log de errores:

```
public static String logErrores ="";
public static void logErrores(){

    try {
        FileWriter archivo = new FileWriter("Errores.log");
        archivo.write(logErrores + "\n");

        archivo.close();
    } catch (Exception e) {
     }
}
```

Funciones que recorren lo arreglos para la detección de objetos duplicados, y los eliminan dentro del arreglo con el que se trabaja:

```
public static void RevisionProducts(){
   int cont=0;
   for (int i = 0;i<products.size();i++)
   {
      if(products.get(i).getId()==(products.get(j).getId())) {
        cont++;
      if (cont > 1) {
            DateTimeFormatter dtf = DateTimeFormatter.ofPattern("yyyy/MM/dd HH:mm:ss");

            String HoraFecha=dtf.format(LocalDateTime.now());
            logErrores+="\n"+HoraFecha+" \t"+" :"+ "Clase Productos: "+"Se repitió el ID: " + products.get(i).getId logErrores();
            System.out.println();
            products.remove(j);
        }
    }
    cont=0;
}
```