

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de ingeniería
Ingeniería en Ciencias y Sistemas
Introducción a la programación y computación 1



MANUAL DE USUARIO

Integrantes del grupo#16:

Alberto Josue Hernández Armas 201903553
Leonel Antonio González García 201709088
Tulio Jafeth Pirir Schuman 201700698
Kevin Mark Hernández Chicol 202001053

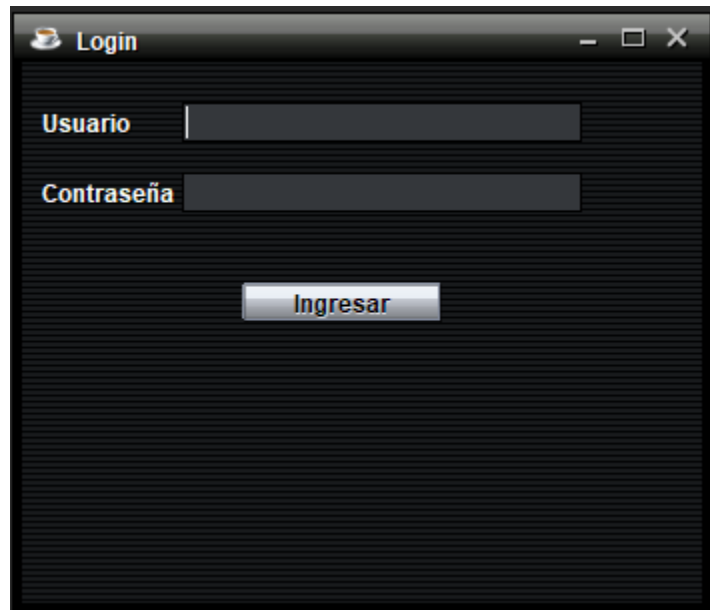
Guatemala 2 de julio de 2021

INTRODUCCION

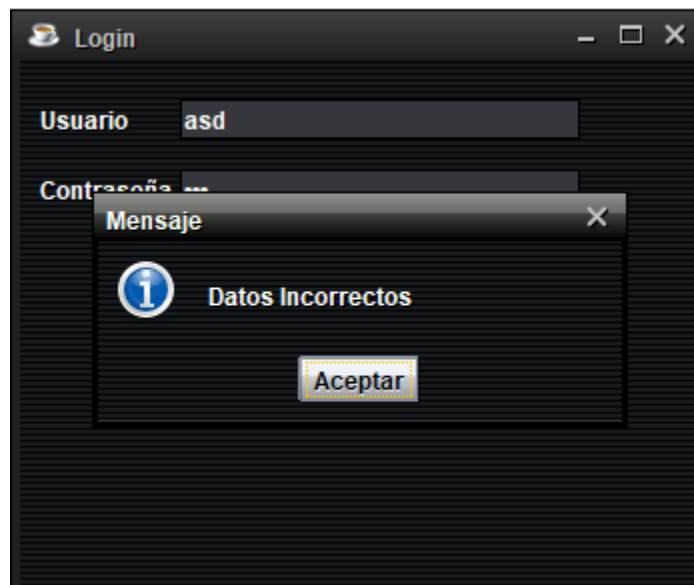
En el presente manual de usuario se observará como es la ejecución del programa y como es que las distintas tareas asignadas funcionan dependiendo de los valores ingresados, sin dejar de lado las instrucciones dadas por el programa mostradas en la interfaz, mejorando así la interacción del usuario con el programa, lo cual también le facilita al usuario realizar las modificaciones necesarias a los datos proporcionados por los archivos cargados.

MANUAL DE USUARIO

Al inicio de la ejecución del programa se mostrará la siguiente ventana, la cual le solicitará que ingrese la información de usuario para poder ingresar.

A screenshot of a 'Login' window. The window has a title bar with a small icon and the text 'Login'. Inside, there are two text input fields. The first is labeled 'Usuario' and the second is labeled 'Contraseña'. Below these fields is a button labeled 'Ingresar'.

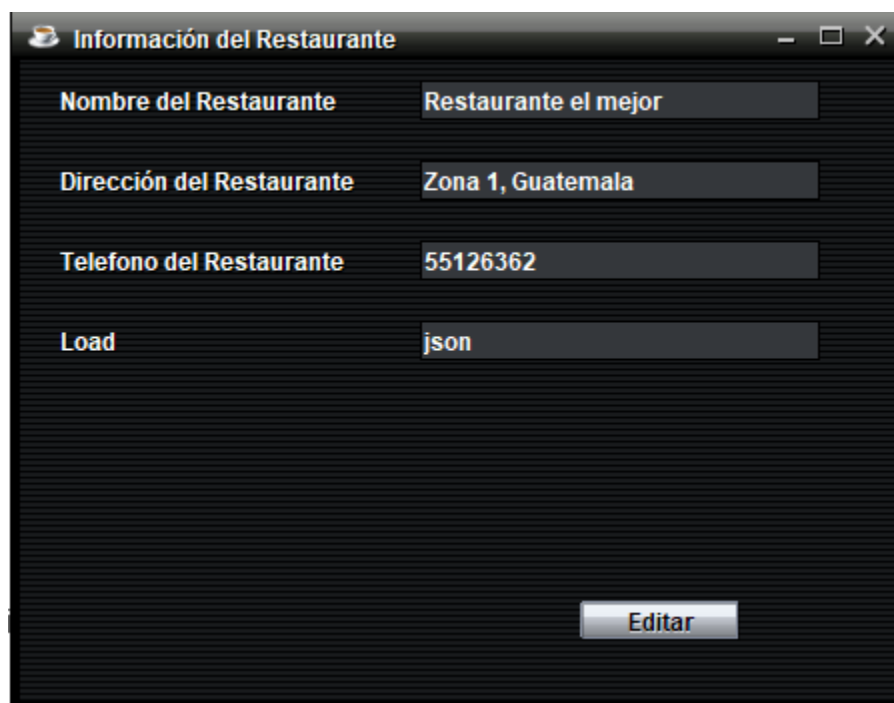
Al no ingresar los datos correctos se mostrará un mensaje de advertencia.

A screenshot of the 'Login' window with an error message overlay. The 'Usuario' field contains the text 'asd'. A smaller window titled 'Mensaje' is overlaid on top, containing an information icon, the text 'Datos Incorrectos', and an 'Aceptar' button.

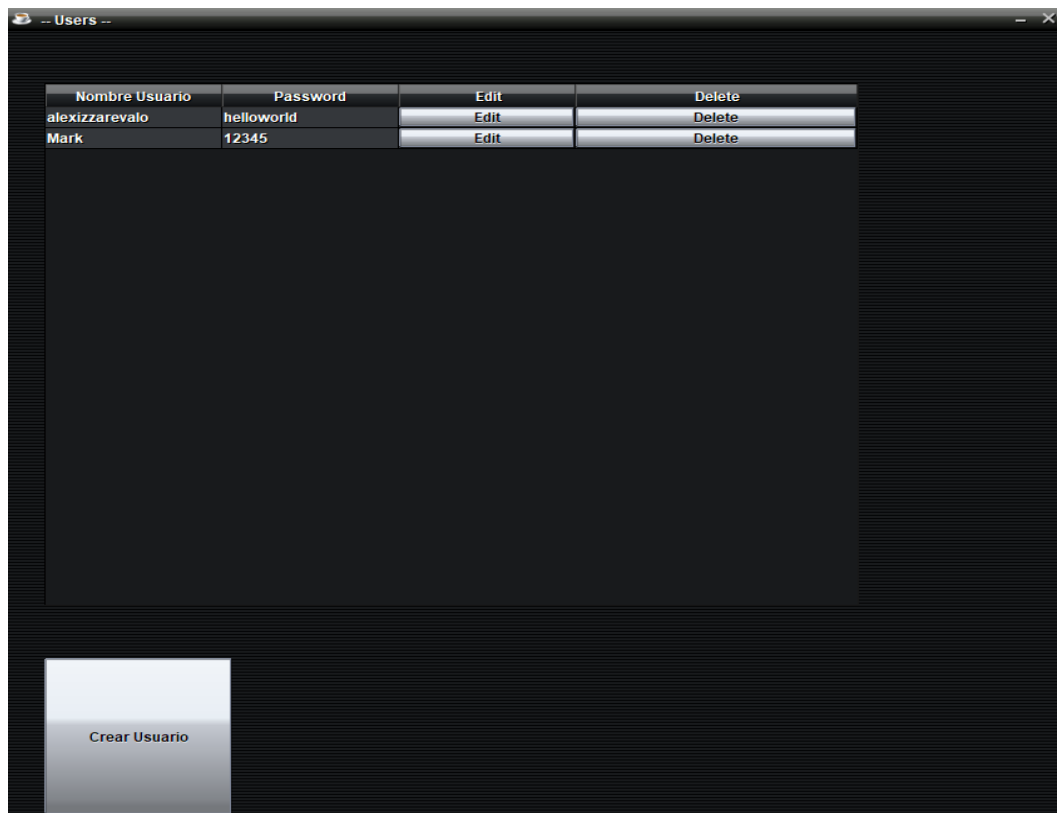
Al iniciar sesión de forma exitosa se mostrará el menú con el que el usuario deberá interactuar.



Al seleccionar la opción "Información del Restaurante" se mostrará una ventana que mostrará los datos cargados.



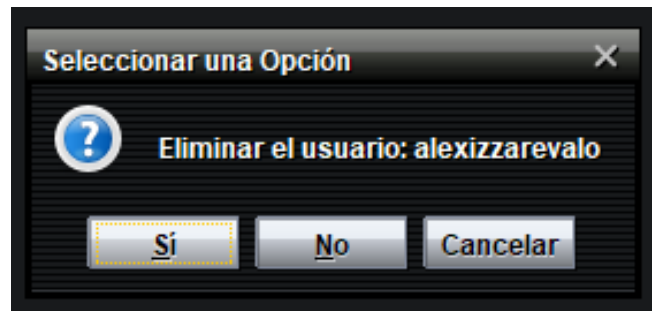
Los CRUD son ventanas creadas para mostrar la información de los archivos cargados y que permiten que el usuario realice cambios mediante la interfaz.



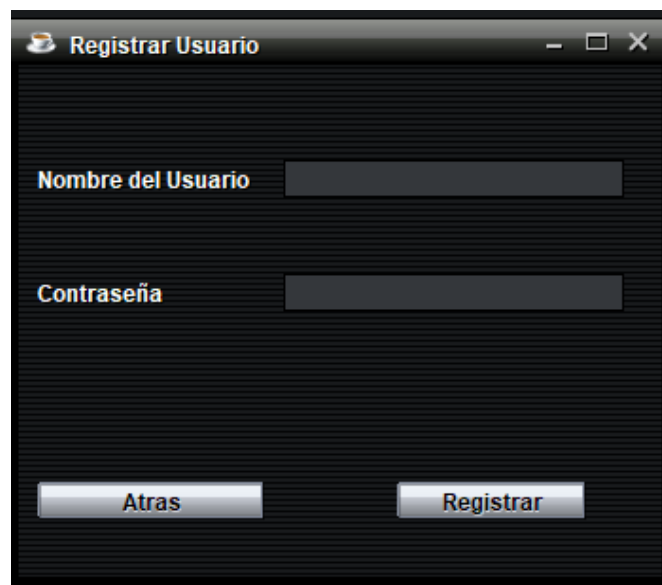
La opción "Edit" nos desplegará una ventana para poder realizar los cambios requeridos. Al presionar el botón "Actualizar" los datos se actualizarán y se agregaran de forma automática a la tabla de datos.



El botón “Delete” nos ayuda para eliminar el dato seleccionado.



Para crear un nuevo usuario se muestra la siguiente ventana al presionar el botón “Registrar” se agregará el nuevo usuario a la tabla que muestra los datos.

A form window titled "Registrar Usuario" with a dark background and a title bar containing a minus, maximize, and close button. The form has two input fields: "Nombre del Usuario" and "Contraseña". Below the input fields, there are two buttons: "Atras" and "Registrar".

La misma funcionalidad tiene el CRUD de Clientes, que muestra los datos de los clientes y permite editarlo, borrarlo o crear uno nuevo.

-- Clientes --

Id Cliente	Nombre	Ciudad	Nit	Telefono	Editar	Borra
1	Darwin Arevalo	Ciudad de Guatemala	5283282-3	42562365	Edit	Delete
2	Mark Hernandez	Ciudad de Guatemala	5283282-3	42562365	Edit	Delete

Crear Cliente

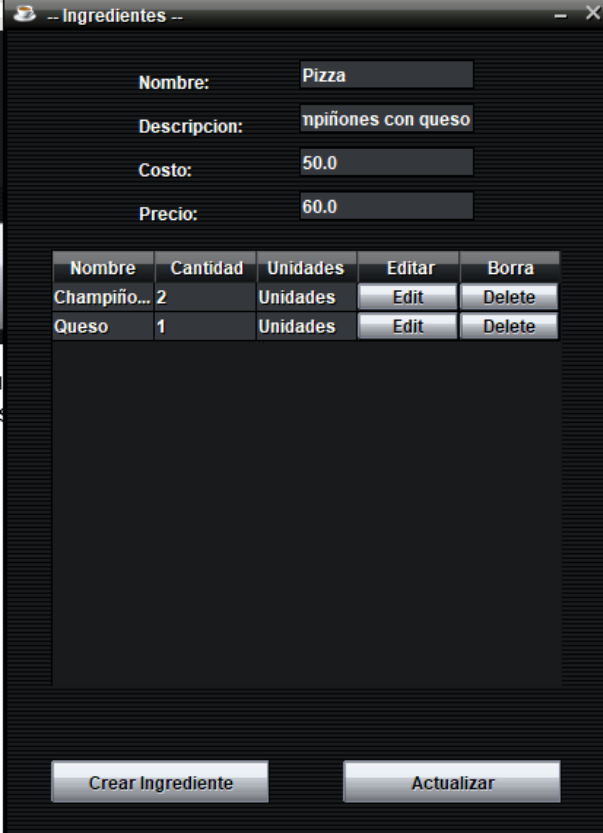
En el CRUD Productos se muestran los datos del producto y sus ingredientes

-- Productos --

Id	Nombre	Cost	Price	Description	Ingredientes	Editar	Borra
1	Pizza	40.0	50.0	Pizza Hawaiana con queso	Piña,queso,	Edit	Delete
2	Pizza	50.0	60.0	Pizza Champiñones con queso	Champiñones,Queso,	Edit	Delete

Crear Producto

Al editar un producto se deben de agregar los datos del producto y de los ingredientes.



The screenshot shows a window titled "Ingredientes" with a dark background. It contains several input fields for product details and a table for ingredients.

Product Details:

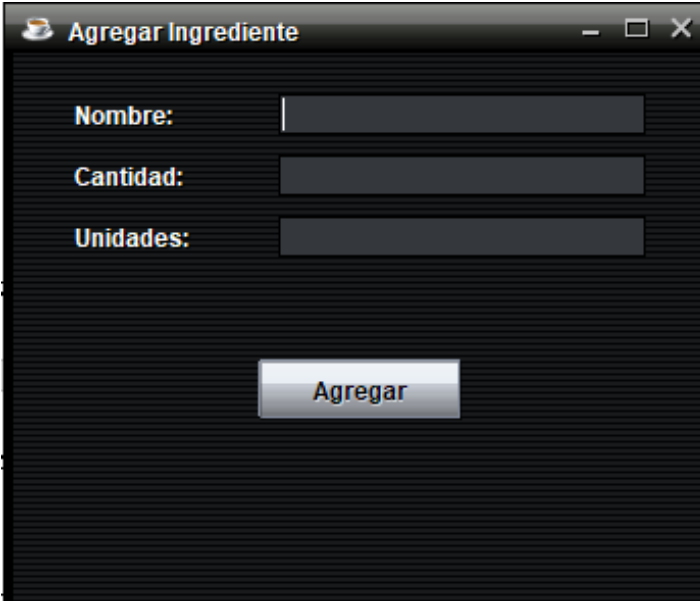
- Nombre: Pizza
- Descripcion: champiñones con queso
- Costo: 50.0
- Precio: 60.0

Ingredients Table:

Nombre	Cantidad	Unidades	Editar	Borra
Champiño...	2	Unidades	Edit	Delete
Queso	1	Unidades	Edit	Delete

At the bottom of the window are two buttons: "Crear Ingrediente" and "Actualizar".

En el botón ingrediente se agregará un nuevo ingrediente para la edición del producto.



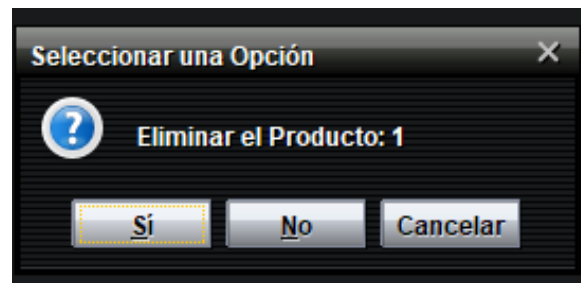
The screenshot shows a window titled "Agregar Ingrediente" with a dark background. It contains three input fields for adding a new ingredient and an "Agregar" button.

Input Fields:

- Nombre:
- Cantidad:
- Unidades:

Button: Agregar

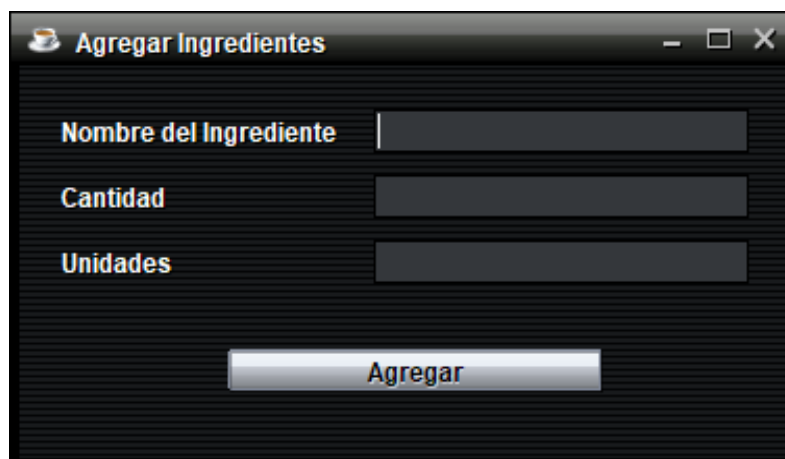
Para eliminar también se mostrará un mensaje para que el usuario pueda confirmar.



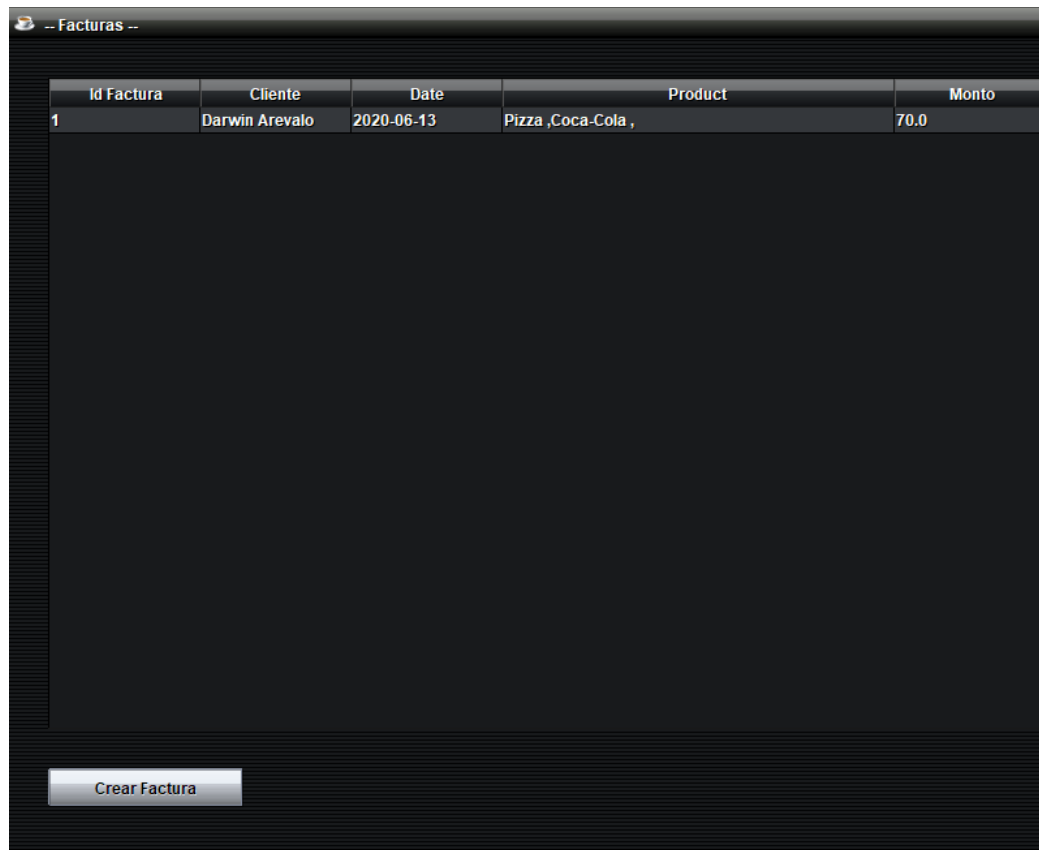
Para crear un producto nuevo se mostrará una ventana en la que deberá ingresar los datos del producto nuevo.

A dark-themed window titled "Registrar Producto" with standard window controls (minimize, maximize, close). It contains several input fields: "ID del Producto", "Nombre del Producto", "Costo del Producto", "Precio del Producto", and "Descripción del Producto". Below these is a label "Ingredientes del Producto" followed by a button "Agregar Ingredientes". At the bottom are two buttons: "Atras" and "Registrar".

También deberá ingresar los datos de los ingredientes en la ventana que se desplegará al seleccionar la opción.

A dark-themed window titled "Agregar Ingredientes" with standard window controls (minimize, maximize, close). It contains three input fields: "Nombre del Ingrediente", "Cantidad", and "Unidades". At the bottom is a button labeled "Agregar".

En el CRUD facturas solamente podrá visualizar los datos y crear nuevas facturas.



Al crear una nueva Factura se mostrará una ventana en donde deberá ingresar los datos.

The screenshot shows a dialog box titled "Registrar Factura". It contains the following fields and buttons:

- ID de la Factura**: Text input field.
- ID del Cliente**: Text input field.
- Fecha**: Text input field.
- Producto**: Text input field with a button labeled "Agregar Producto" next to it.
- Atras**: Button at the bottom left.
- Registrar**: Button at the bottom right.

Fin del programa