Clase y constructor de un nodo.

```
C: > Users > Garcia > Desktop > IPC2 > nodo.py

1    class Nodo():

2    #Constructor de Nodod para los datos de la lista

3    #Nodo siguiente y Nodo aterior

4    def __init__(self,elemento):

5        self.elemento = elemento

6        #En una lista Enlazada doble Es necesario un nodo siguente y un

7        #nodo anterior como apuntadores.

8        self.siguiente = None

9        self.anterior = None
```

Clase y constructor de una lista doblemente enlazada.

```
C: > Users > Garcia > Desktop > IPC2 >  lista_doble_enlazada.py

1    from nodo import Nodo

2    3    class ListaDoblementeEnlazada:
4    def __init__(self):
5     #Apuntadores de la lista
6    self.primero = None
7    self.ultimo = None
8    self.size = 0
```

Función para insertar nodo a la lista vacía.

```
#Metodo de la lista cuando esta Vacia
#Insertando datos a la lista doblemente enlazada
def listavacia(self, elemento):
    #Sí la lista está vacía se crea un nuevo nodo
    if self.root = None:
        nuevoNodo = Nodo (elemento)
        # El root de la lista apunta al nuevo nodo
        self.root = nuevoNodo
    else:
        print("La lista está vacia")
```

Función para insertar nodo al inicio de la lista

```
#Insertando datos al inicio de la lista
def agregar_inicio(self,elemento):
    if self.root is None:
        #Usamos la funcion listavacia
        self.listavacia(elemento)
        return
else:
        nuevoNodo = Nodo(elemento)
        # Se asigna como siguiente nodo de el nuevo nodo al root
        nuevoNodo.siguiente = self.root
        self.root.anterior = nuevoNodo
        self.root = nuevoNodo
```

Función para insertar nodo al final de la lista

```
# Metodo para Agregar un Elemento Al Final de la Lista
def agregar final(self,elemento):
   # Se Verifica si la lista esta Vacia
   if self.root is None:
       nuevoNodo = Nodo(elemento)
       self.root = nuevoNodo
       return
#Creamos un apuntador al root si la lista no esta vacia
   apuntador = self.root
   while apuntador.siguiente is not None:
       apuntador = apuntador.siguiente
   # Se crea un nuevo nodo
   nuevoNodo = Nodo(elemento)
   # Se agrega el nodo al final de la fila
   apuntador.siguiente = nuevoNodo
   nuevoNodo.anterior = apuntador
```