

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de ingeniería
Ingeniería en Ciencias y Sistemas
Lenguajes Formales y de Programación



Manual de Usuario

Leonel Antonio González García 201709088

Guatemala 01 de mayo de 2024

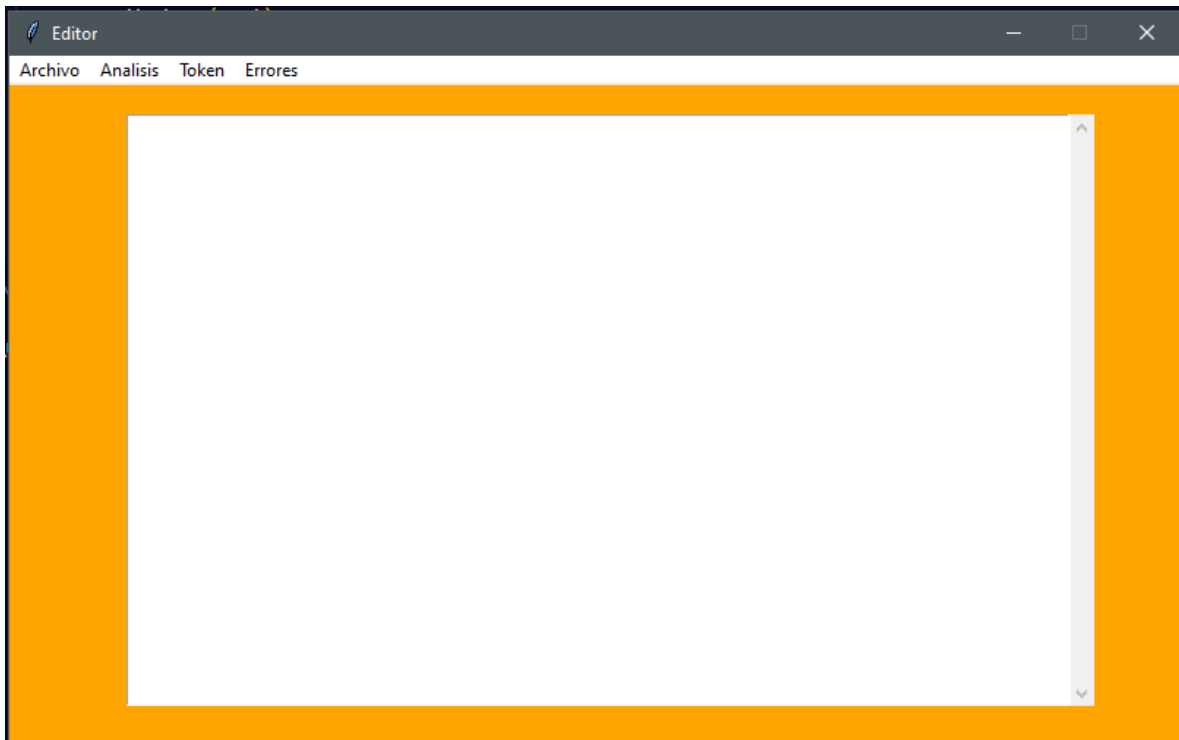
MANUAL DE USUARIO

Proyecto

El proyecto consiste en un programa con interfaz gráfica que permita el manejo de información de un archivo el cual será analizado por un analizador léxico y un analizador sintáctico que mostrará reportes de sus errores y tokens, también se deberá poder convertir la información del archivo a lenguaje MongoDB”.

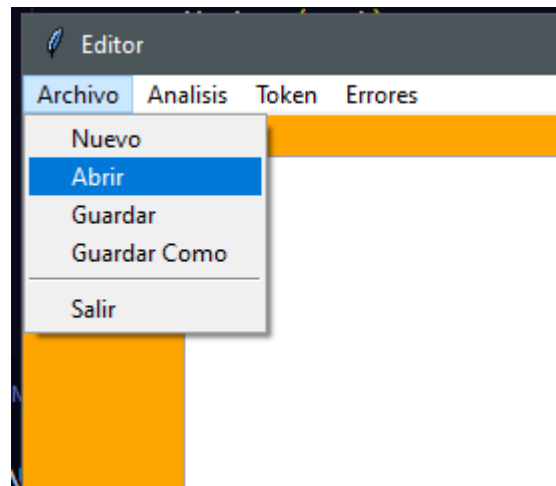
Pantalla Inicial

Al iniciar el programa se mostrará la interfaz gráfica con la que interactuará el usuario.



Archivo

En esta opción se desplegará un menú con la que el usuario interactuará con la interfaz del programa.



Nuevo

Esta opción nos permite limpiar la ventana borrando el texto que este cargado.

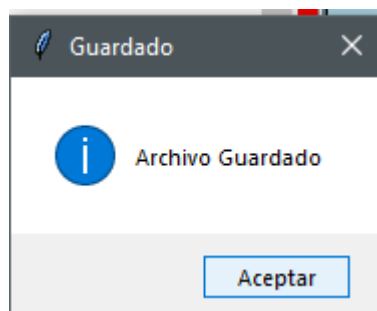
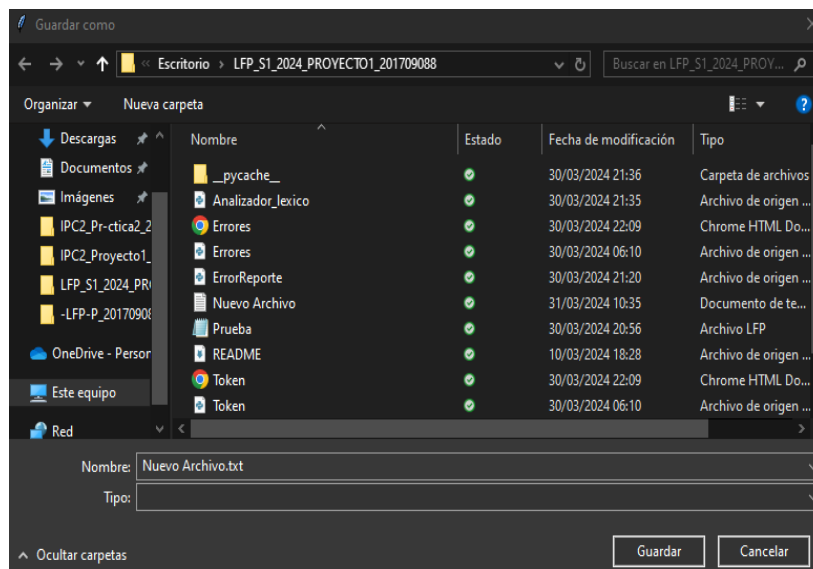
Abrir

Esta opción permite realizar de un archivo al campo del texto de la ventana.



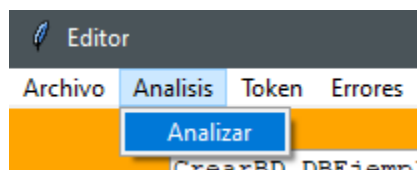
Guardar y Guardar Como

En esta opción el usuario podrá guardar cambios realizados en el contenido del archivo cargado en un nuevo archivo.



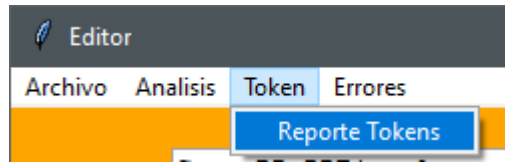
Análisis

La opción de análisis convertirá el contenido del archivo en instrucciones de lenguaje MongoDB y lo mostrará en una ventana que se abrirá al ejecutar esta opción.



Token

En esta opción permite al usuario seleccionar una opción para mostrar un reporte que listara los tokens del archivo.

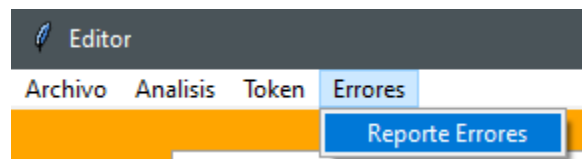


El reporte se mostrará en un archivo HTML que mostrara una tabla con todos los tokens.

REPORTE DE TOKENS			
TIPO	LEXEMA	LINEA	COLUMNA
PALABRA RESERVADA	CrearBD	1	2
IDENTIFICADOR	DBEjemplo	1	4
IGUAL	=	1	6
IDENTIFICADOR	new	1	8
IDENTIFICADOR	CrearBD	1	10
PUNTO Y COMA	;	1	13
PALABRA RESERVADA	EliminarBD	2	2
IDENTIFICADOR	DBEjemplo	2	4
IGUAL	=	2	6
IDENTIFICADOR	new	2	8
IDENTIFICADOR	EliminarBD	2	10

Errores

En esta opción se desplegará un archivo HTML que contiene los errores encontrados en el archivo cargado, mostrando si son tipo léxico o sintáctico.



Salir

Con esta opción se finaliza el proceso del programa.