

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de ingeniería
Ingeniería en Ciencias y Sistemas
Lenguajes Formales y de Programación



Manual de Usuario

Leonel Antonio González García 201709088

Guatemala 01 de abril de 2024

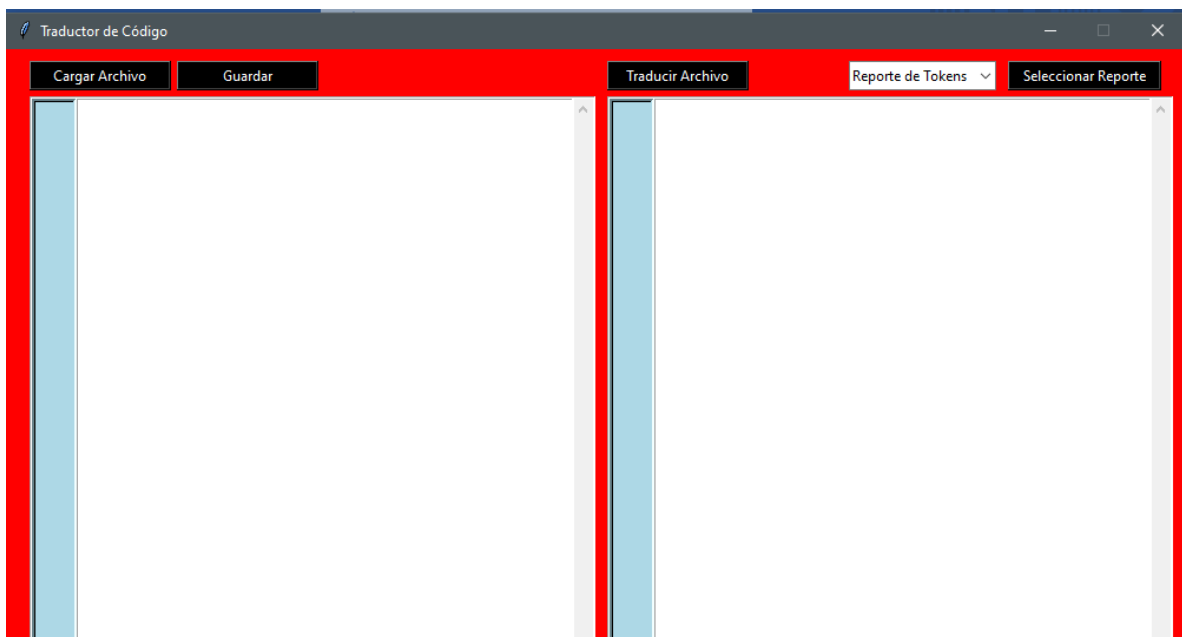
MANUAL DE USUARIO

Proyecto

El proyecto consiste en un programa con interfaz gráfica que permita el manejo de información de un archivo el cual será analizado por un analizador léxico y mostrará reportes de sus errores y tokens, también se deberá poder convertir la información del archivo a lenguaje HTML y crear un archivo con sus instrucciones de extensión “.html”.

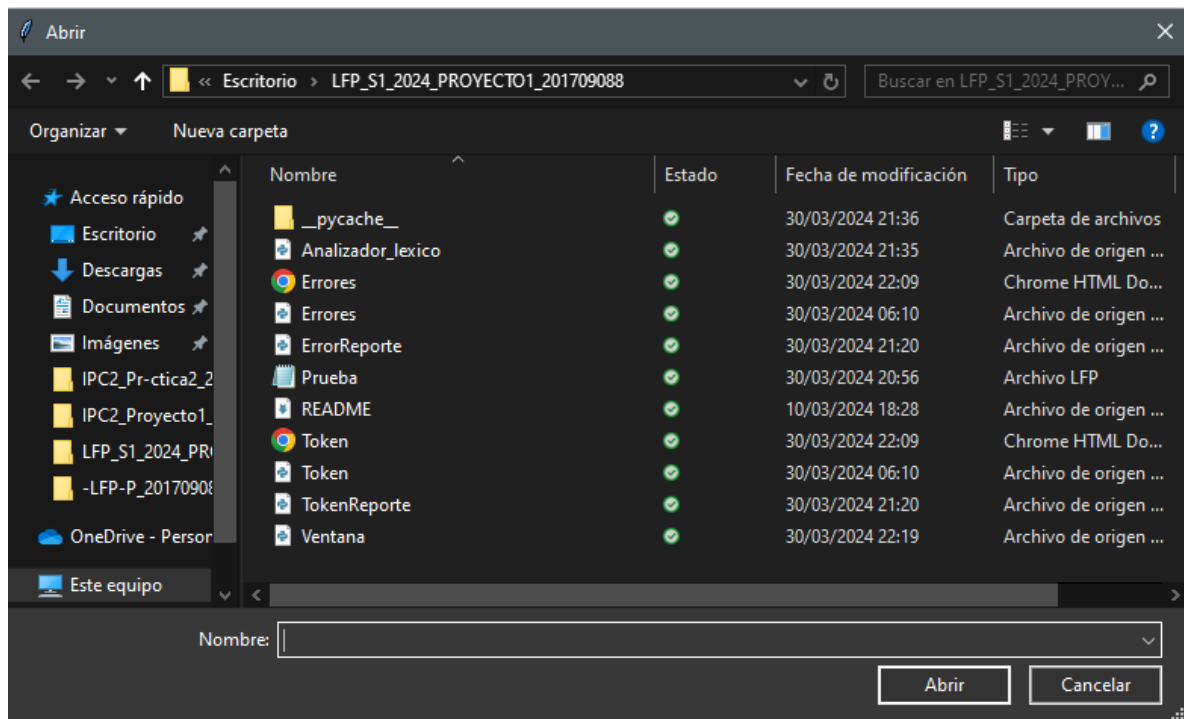
Pantalla Inicial

Al iniciar el programa se mostrará la interfaz gráfica con la que interactuará el usuario.



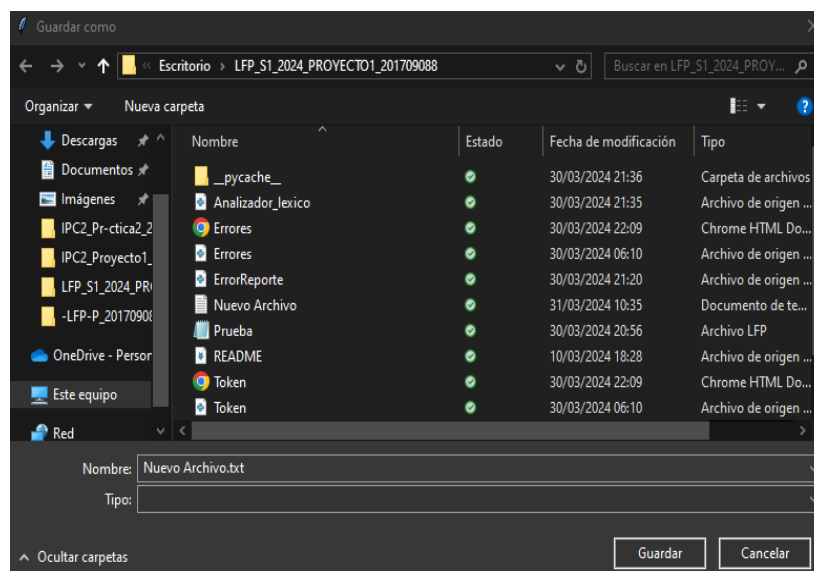
Cargar Archivo

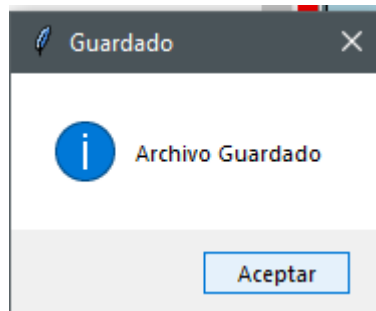
En esta opción se abrirá un explorador de archivos en el que el usuario podrá seleccionar el archivo que desea utilizar.



Guardar

En esta opción el usuario podrá guardar cambios realizados en el contenido del archivo cargado en un nuevo archivo.





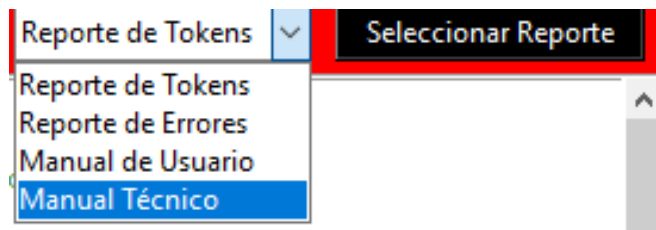
Traducir

La opción de traducir convertirá el contenido del archivo en instrucciones en lenguajes HTML y lo mostrará en el campo de texto que se muestra en el formulario.



Reportes

En esta opción permite al usuario seleccionar cualquiera de las opciones que se le muestran y abrirá el reporte seleccionado en el navegador.



REPORTE DE TOKENS			
TIPO	LEXEMA	LINEA	COLUMNA
PALABRA RESERVADA	Inicio	1	2
DOS PUNTOS	:	1	3
LLAVE QUE ABRE	{	1	4
PALABRA RESERVADA	Encabezado	2	2
DOS PUNTOS	:	2	3
LLAVE QUE ABRE	{	2	4
PALABRA RESERVADA	TítuloPagina	3	2
DOS PUNTOS	:	3	3

REPORTE DE ERRORES			
TIPO	LEXEMA	LINEA	COLUMNA
ERROR LEXICO	⬢	9	2
ERROR LEXICO	⬢	9	3
ERROR LEXICO	⬢	22	2
ERROR LEXICO	⬢	22	3
ERROR LEXICO	⬢	29	9

Salir

Con está opción se finaliza el proceso del programa.