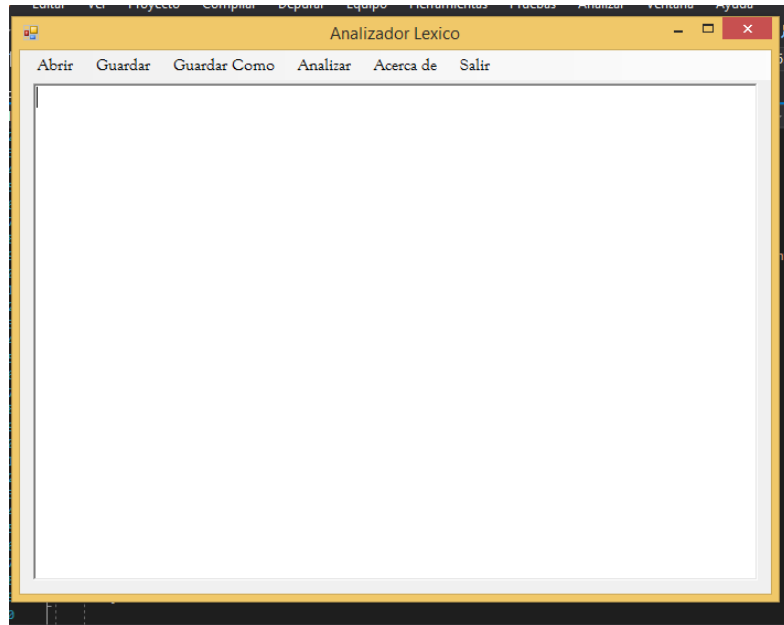


# Manual del Usuario

Interfaz gráfica de la aplicación.



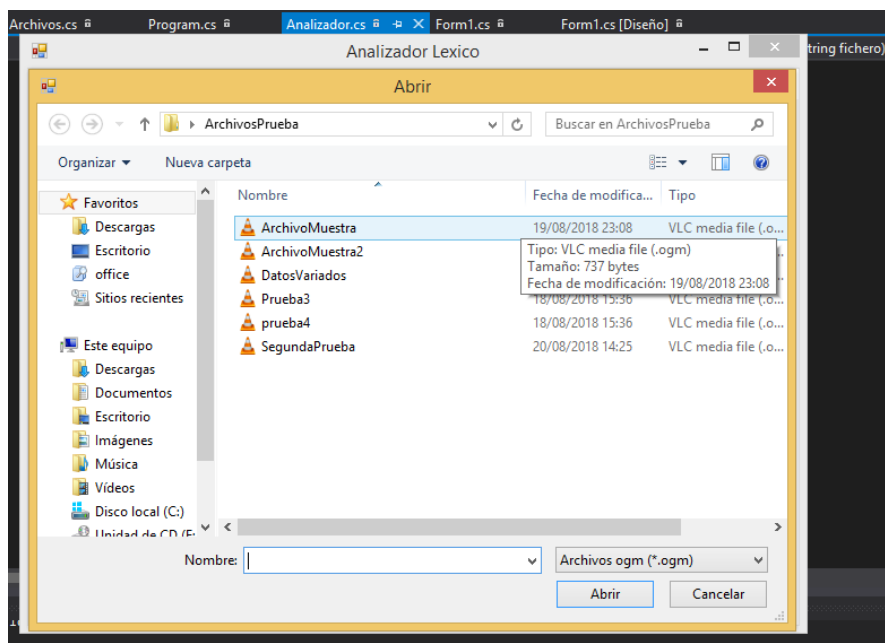
Descripción de cada opción:

## Editor de Texto:

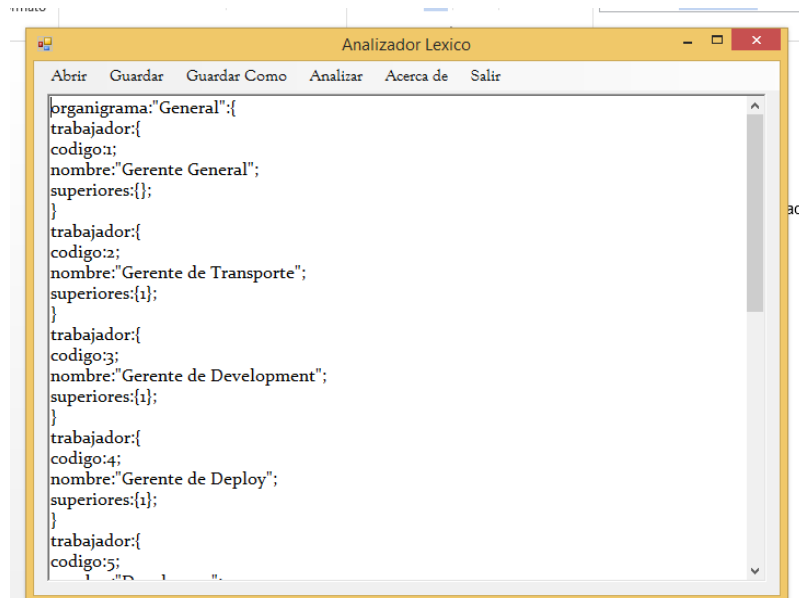
En esta parte podrá ingresar texto nuevo o en otro caso editar o eliminar texto de algún archivo que haya seleccionado.

## Abrir:

La opción abrir nos permite seleccionar archivos de cualquier dirección de la computadora.



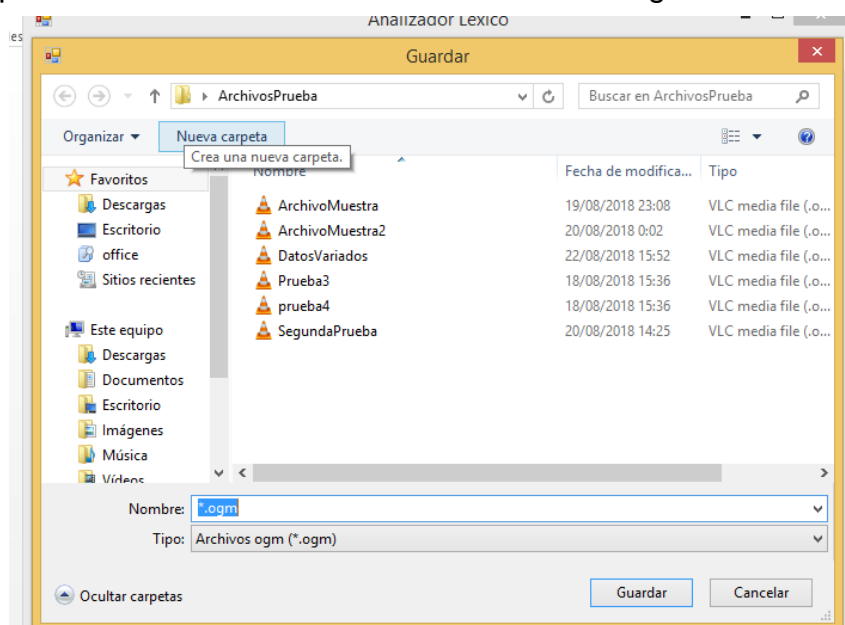
La extensión de los archivos permitidos y que puede leer la aplicación es “.ogm”, al presionar el botón abrir se mostrara lo siguiente.



## Guardar:

### Guardar archivo nuevo

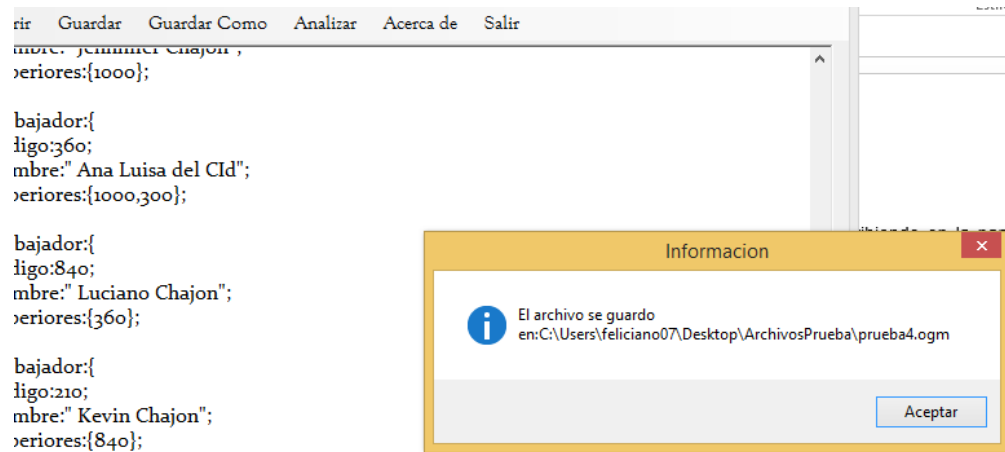
La aplicación brinda la opción de guardar algún archivo que nunca ha sido guardado, presionando el botón de guardar de la parte superior de la interfaz, luego de presionar se mostrara una ventana como la siguiente:



Se podrá seleccionar la ruta y el nombre del archivo escribiendo en la parte donde dice nombre, recordando que estos archivos se guardaran con extensión “.ogm” no es necesario escribirla ya que la aplicación lo hace de manera automática.

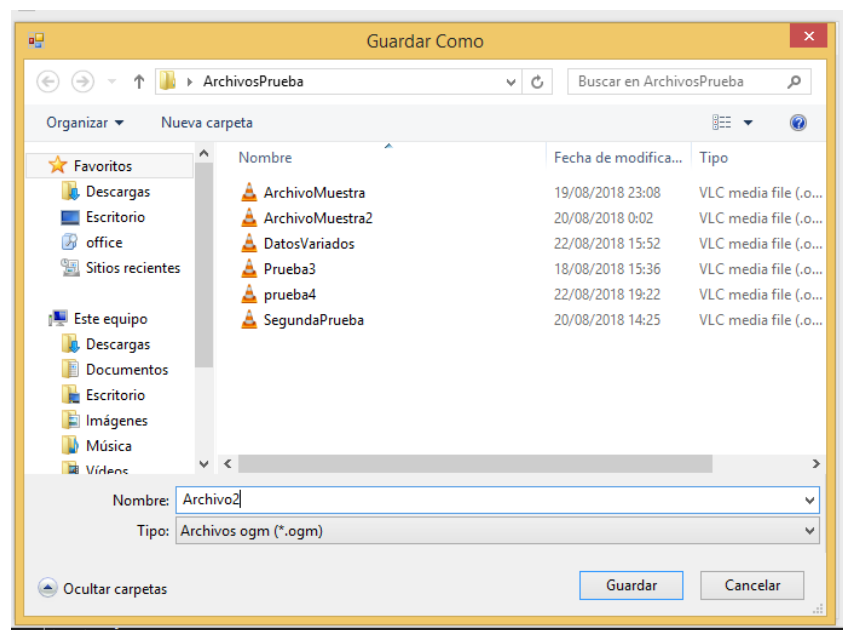
### Guardar Archivo Existente

Esta opción permite también guardar archivos que ya existen y que se les ha hecho alguna modificación en el editor de texto en la misma ruta.



### Guardar Como:

La opción guardar como, nos permite guardar un archivo ya existente, pero con una nueva ruta y nuevo nombre. Al presionar esta opción se muestra la siguiente ventana:



## **Salir:**

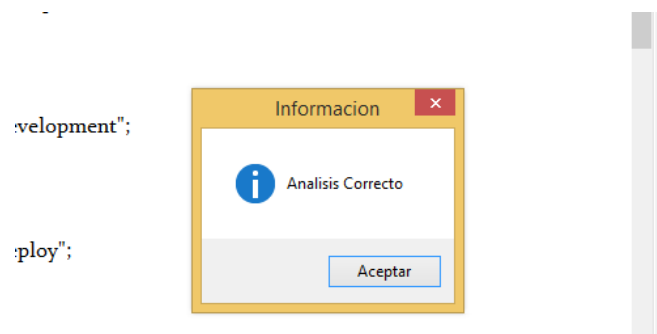
La opción salir terminar la ejecución de la aplicación.

## **Analizar:**

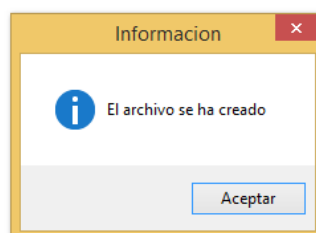
Su función es la de analizar el texto que está en el editor, y comprobar que sea válido de ser así generar el organigrama requerido, de lo contrario se notificara que el texto es invalido.

### **Texto Valido:**

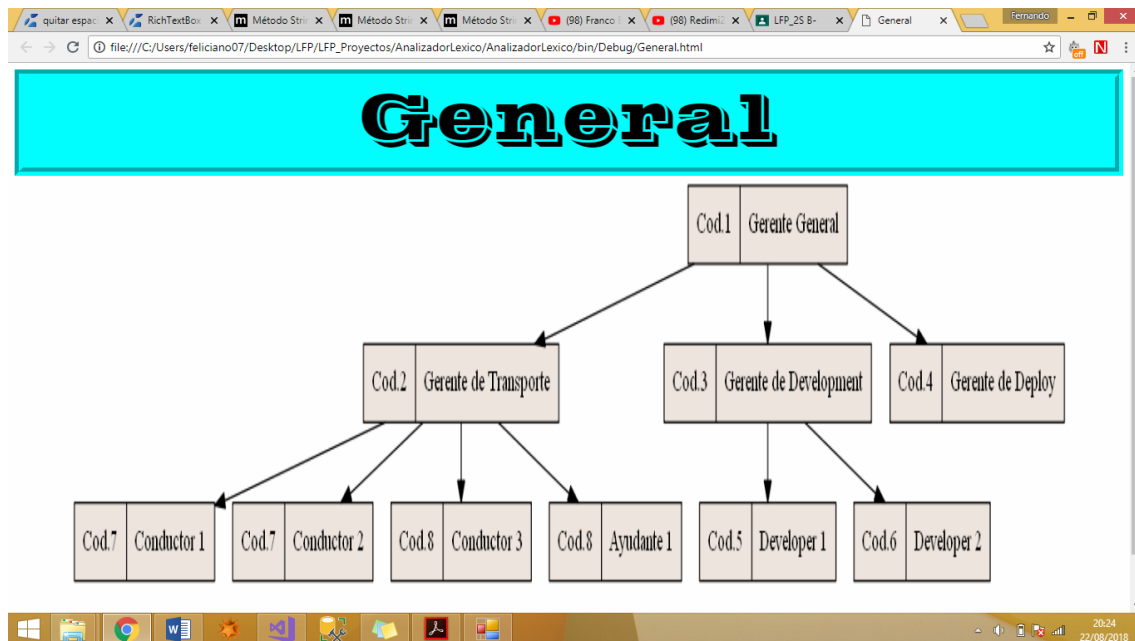
Si el texto ingresado es válido, se notificara de la siguiente manera



Luego de darle aceptar se mostrara otro mensaje en donde se notificara al usuario que la operación fue un éxito



Por último se abrirá una página html en donde se podrá visualizar el organigrama, a continuación se muestra un ejemplo.

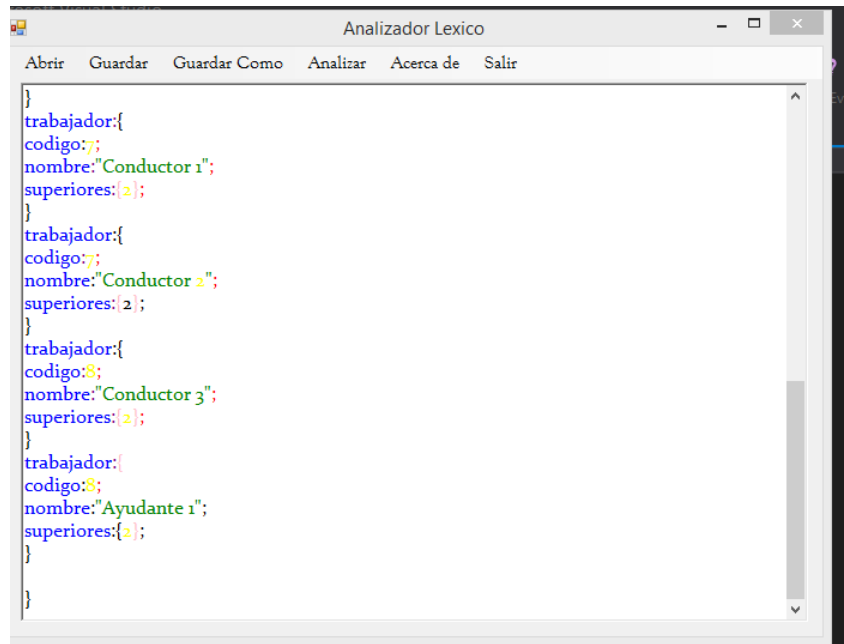


### Identificación de propiedades de la aplicación:

Una opción de la aplicación es brindarle un color en específico a cada una de las palabras que está en el editor de texto, a continuación se muestra la tabla de cada uno de los colores establecidos

Tipo	Color
Palabras reservadas	Azul
Números	Amarillo
Cadenas	Verde
Dos puntos	Morado
Punto y coma	Rojo
Llaves	Rosado
Coma	Celeste
Otros	Negro

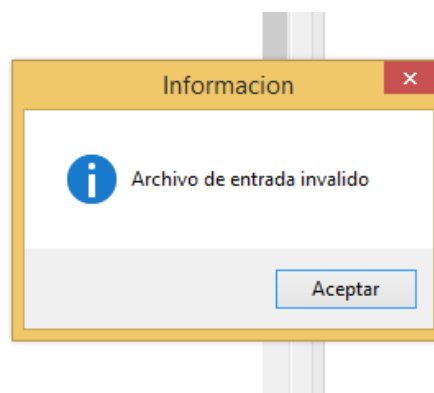
## Ejemplo de salida



```
}
trabajador:{
codigo:7;
nombre:"Conductor 1";
superiores:{2};
}
trabajador:{
codigo:7;
nombre:"Conductor 2";
superiores:{2};
}
trabajador:{
codigo:8;
nombre:"Conductor 3";
superiores:{2};
}
trabajador:{
codigo:8;
nombre:"Ayudante 1";
superiores:{2};
}
}
```

### **Texto Inválido:**

Cuando el texto incluido en el editor es invalido, se notificara al usuario



En este caso, no se generara el organigrama, pero se mostrara un página en donde se encontraran los errores o caracteres desconocidos.

No	Error	Descripcion	Fila	Columna
1	%	Desconocido	1	2
2	&	Desconocido	4	1
3	&	Desconocido	7	3
4	&	Desconocido	10	4