MANUAL TECNICO.

FUNCIONES.

Clase AutomataMenu.

Esta clase posee un analizador léxico que nos permite reconocer diferentes tokens y almacenarlos en una lista para su posterior manipulación para la realización de reportes de tokens y errores.

```
def analizador(self, entry):
   linea = 1
   while indice < len(entry):</pre>
           if re.search(r"[\']", entry[indice]):
               columna += 1
               lexema += entry[indice]
               lexema += entry[indice]
               indice += 1
               columna += 1
            elif re.search(r"[\n]", entry[indice]):
               linea += 1
               columna += 1
                if re.search(r"[\=\[\]\;\:]", entry[indice]):
                   lexema = entry[indice]
                   lexema = "
```

```
lexema = entry[indice]
        self.tokens.append([linea, columna, self.signs[entry[indice]], lexema])
       columna += 1
   lexema += entry[indice]
elif re.search(r"\\.", entry[indice]):
    self.listTokens.append([linea, columna, "Numero", lexema])
```

```
elif state == 6:
       lexema += entry[indice]
       columna += 1
       self.listTokens.append([linea, columna, self.verificaLexema(lexema), lexema])
        self.tokens.append([linea, columna, self.verificaLexema(lexema), lexema])
       lexema = ""
elif state == 8:
    if re.search(r"[\']", entry[indice]):
       self.listTokens.append([linea, columna, "cadena", lexema + entry[indice]])
        self.tokens.append([linea, columna, "cadena", lexema + entry[indice]])
       lexema = ""
       lexema += entry[indice]
   if re.search(r"[\.]", entry[indice]):
       lexema += entry[indice]
       self.listTokens.append([linea, columna, "entero", lexema])
        self.tokens.append([linea, columna, "entero", lexema])
       lexema = ""
       lexema += entry[indice]
       columna += 1
       #self.listTokens.append([linea, columna, "decimal", lexema])
```

def verificaLexema(self, lexxe):

Esta función verifica si es una palabra reservada o un identificador.

```
def verificaLexema(self, lexxe):
   if lexxe.lower() == "restaurante":
       return "reservada"
   else:
       return "identificador"
```

def reporteToken(self):

Esta función nos permite realizar un reporte de la lista de tokens.

```
def reporteToken(self):
    htmFile = open("Reporte_Menu" + ".html", "w",encoding='utf8')
   htmFile.write("""<!DOCTYPE HTML PUBLIC"
    htmFile.write(contenido)
```

def reporteError(self):

Esta función nos permite realizar un reporte de la lista de errores encontrados en el archivo de entrada.

```
def reporteError(self):
                                        "" + str(self.error[i][0]) + ""

"" + str(self.error[i][1]) + ""

"" + str(self.error[i][2]) + ""

"" + str(self.error[i][3]) + ""
       htmFile.write(contenido)
       htmFile.write("
```

def ordenarSecciones(self):

Esta función ordena las secciones del menú para su posterior manipulación.

```
def ordenarSecciones(self):
    listaSecc = []
    listaCuerpo = []
    seccion = ""

for i in range(0,len(self.tokens)):
    if self.tokens[i][2] == 'reservada':
        listaSecc.append(self.tokens[i+2][3])
    elif self.tokens[i][2] == 'dosPuntos':
        seccion = self.tokens[i-1][3]
    elif self.tokens[i][2] == 'corcheteAbre':
        listaCuerpo.append(self.ordenarCuerpo(i+1,self.tokens))
    elif i+2 < len(self.tokens) and self.tokens[i][2] == 'corcheteCierra' and self.tokens[i+2][2] == 'dosPuntos':
        listaSecc.append([seccion,listaCuerpo])
        listaSecc.append([seccion,listaCuerpo])
    return listaSecc</pre>
```

def ordenarCuerpo(self,indice,lista):

Ordena las secciones y se le introduce sus respectivos identificadores, precios y descripciones.

def generarGraph(self,listaSecc):

Esta función genera un grafico mediante el lenguaje .dot

def vista(self,lista):

esta función genera una vista grafica del menú.

```
contenion = "

contenion = "

contenion = "

ntmfile = open("Vistalenu" + ".html", "m", encoding*'utf8')

ntmfile.mrite(""**CDOCTYPE ntml")

cutal language*

cutal charset*'Uff-8">

cutal charset*'Distalenth.bootstrancdn.com/bootstranc/s.d.i/css/bootstran.min.css*'>

cutal charset*'>

cutal class="container">

cutal class="con
```

Clase AutomataMenu.

Esta clase posee un analizador léxico que nos permite reconocer diferentes tokens y almacenarlos en una lista para su posterior manipulación para la realización de reportes de tokens y errores.

def analizadorF(self, entry):

```
def analizadorF(self, entry):
    linea = 1
    columna = 0
                lexema += entry[indice]
            elif re.search(r"[a-zA-Z]", entry[indice]):
               linea += 1
               columna = 0
```

```
lexema += entry[indice]
if re.search(r"[0-9]", entry[indice]) or re.search(r"\", entry[indice]):
```

```
elif state == 6:
    if re.search(r"[a-zA-Z0-9_]", entry[indice]):
        lexema += entry[indice]
        indice += 1
        columna += 1
        state = 6
    else:
        self.listTokens.append([linea, columna, 'identificador', lexema])
        lexema = ""
        state = 1
```

def reporteToken(self):

```
def reporteToken(self):
   htmFile.write("""<!DOCTYPE HTML PUBLIC"
       contenido += (" "
   htmFile.write(contenido)
```

def reporterror(self):

```
def reporterror(self):
    htmFile.write("""<!DOCTYPE HTML PUBLIC"</pre>
    htmFile.write(contenido)
```

def vistaFactura(self):

Menu.

Menu de opciones para moverse en las diferentes funcionabilidades.

```
from AutomataMenu import *
from funtion import *
from AutomataFactura import *
entrada = automataMenu()
entrada2 = AutomataFactura()

def menu():

    print("Proyecto 1")
    print("-----")
    print("1.- Cargar Menu")
    print("2.- Cargar Orden")
    print("3.- Generar Menu")
    print("4.- Generar Factura")
    print("5.- Generar arbol")
    print("6.- Salir")
    opcion = input('>>Ingrese una opcion: ')
    return opcion
```

```
def menuP():
   while True:
       opcion = menu()
       if opcion == '1':
            cadena = openFile()
            entrada.analizador(cadena)
            entrada.sintaxisError()
            entrada.reporteToken()
            entrada.reporteError()
       elif opcion == '2':
            factura = openFile()
            entrada2.analizadorF(factura)
            entrada2.reporteToken()
            entrada2.reporterror()
       if opcion == '3':
            listaOrdenada = entrada.ordenarSecciones()
            entrada.vista(listaOrdenada)
       if opcion == '4':
            entrada2.vistaFactura()
       elif opcion == '5':
            listaOrdenada = entrada.ordenarSecciones()
            entrada.generarGraph(listaOrdenada)
       if opcion == '6':
           break
```