

Comenzado en Thursday, 31 de March de 2022, 07:01

Estado Terminados

Finalizado en Thursday, 31 de March de 2022, 08:55

Tiempo empleado 1 hora 54 mins

Calificación 70.00 de un total de 100.00

Pregunta **1**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Paradigma que se enfoca en lo que el programa debe hacer

- ☐ a. Ninguna es correcta
- ☐ b. Orientado a Objetos
- ☒ c. Procedimental
- ☐ d. Funcional

Pregunta **2**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Paradigma basado en la división del programa en objetos del mundo real

- ☐ a. Procedimental
- ☐ b. Funcional
- ☐ c. Ninguna es correcta
- ☒ d. Orientado a Objetos

Pregunta **3**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Se le conoce así al conjunto de valores que los atributos de un objeto tienen en un determinado momento

- ☐ a. Ninguna es correcta
- ☐ b. Comportamiento
- ☒ c. Estado
- ☐ d. Identidad



Pregunta **4**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Se le conoce como el conjunto de operaciones que pueden realizarse sobre un objeto

- ☐ a. Ninguna es correcta
- ☐ b. Identidad
- ☒ c. Comportamiento
- ☐ d. Estado

Pregunta **5**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Nos permite identificar los objetos de modo no ambiguo a pesar de que sus atributos posean los mismos valores

- ☐ a. Ninguna es correcta
- ☒ b. Identidad
- ☐ c. Estado
- ☐ d. Comportamiento

Pregunta **6**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Es la propiedad de la POO que considera los aspectos mas significativos de un problema para expresar la solución

- ☐ a. Herencia
- ☐ b. Polimorfismo
- ☐ c. Encapsulamiento
- ☒ d. Abstracción



Pregunta **7**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Es el proceso de agrupamiento de datos y operaciones en cierto nivel de abstracción permitiendo aumentar la cohesión de los componentes

- ☐ a. Abstracción
- ☐ b. Herencia
- ☒ c. Encapsulamiento
- ☐ d. Polimorfismo

Pregunta **8**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Su idea principal es que existen clases que comparten características con la clase de la cual derivan

- ☐ a. Abstracción
- ☐ b. Polimorfismo
- ☐ c. Encapsulamiento
- ☒ d. Herencia

Pregunta **9**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Propiedad que permite a un objeto ser tratado como otro objeto dentro de la jerarquía a la cual pertenece

- ☐ a. Herencia
- ☒ b. Polimorfismo
- ☐ c. Abstracción
- ☐ d. Encapsulamiento



Pregunta **10**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Es una clase abstracta pura que posee una colección de operaciones que sirven para especificar los servicios de una clase o un componente

- ☐ a. Superclase
- ☐ b. Ninguna es correcta
- ☐ c. Subclase
- ☒ d. Interface

Pregunta **11**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Arquitectura donde todo el software está concentrado en un mismo equipo

- ☐ a. Cliente-Servidor
- ☐ b. N-Capas
- ☐ c. Cloud
- ☒ d. Stand Alone

Pregunta **12**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Arquitectura en la cual existe una interfaz que se ejecuta en las máquinas de los usuarios y el procesamiento se hace en un servidor

- ☐ a. N-Capas
- ☐ b. Cloud
- ☐ c. Stand Alone
- ☒ d. Cliente-Servidor



Pregunta **13**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Arquitectura en la que se segmenta la solución en diferentes partes [presentación](#), lógica de negocio y datos

- ☐ a. Stand Alone
- ☐ b. Cloud
- ☐ c. Cliente-Servidor
- ☒ d. N-Capas

Pregunta **14**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Arquitectura donde las soluciones son proporcionados por terceros y son accedidos por internet

- ☐ a. N-Capas
- ☐ b. Cliente-Servidor
- ☐ c. Stand Alone
- ☒ d. Cloud

Pregunta **15**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Seleccione las ventajas de las aplicaciones de escritorio

- ☒ a. Tiempo de respuesta más rápido
- ☐ b. Soluciones multiusuarios
- ☒ c. Tienden a ser más estables
- ☐ d. Posibilidad de acceso remoto



Pregunta **16**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Seleccione las ventajas de las aplicaciones web

- ☐ a. Tiempo de respuesta más rápido
- ☒ b. Posibilidad de acceso remoto
- ☐ c. Tienden a ser más estables
- ☒ d. Soluciones multiusuarios

Pregunta **17**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Protocolo base utilizado en el internet

- ☒ a. http
- ☐ b. xml
- ☐ c. html
- ☐ d. css

Pregunta **18**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Variante de http que utiliza el protocolo de seguridad ssl para cifrar la comunicación

- ☐ a. xhtml
- ☐ b. html
- ☐ c. xml
- ☒ d. https



Pregunta **19**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Componente indispensable que se ejecuta en el equipo cliente para que las soluciones web funcionen

- ☐ a. Servidor de aplicaciones
- ☐ b. Interprete de javaScript
- ☒ c. Navegador
- ☐ d. Ninguna es correcta

Pregunta **20**

Completada

Puntúa 2.00 sobre 2.00

Lenguaje utilizado para el manejo de estilos en páginas web

- ☒ a. css
- ☐ b. xml
- ☐ c. javascript
- ☐ d. html



Pregunta **21**

Completada

Puntúa 10.00 sobre 35.00

Dada a la emergencia sanitaria mundial, la empresa la empresa TerraNova desea contratarlo para diseñar una solución que le permita vender sus productos en línea, el sistema debe contemplar lo siguiente:

- La empresa posee una bodega en cada departamento del país desde las cuales puede despachar los productos a sus clientes según donde se encuentren ubicados, por lo que se las mismas debe registrase su código de bodega, el tamaño de esta (pequeña, mediana o grande), departamento, la dirección y el teléfono.
 - Cada bodega cuenta con un inventario de productos.
 - De cada producto se registra su código, nombre y precio.
 - De los clientes se registra su código de cliente, nombre, nit, dirección y teléfono.
 - Los clientes pueden seleccionar los productos que desean comprar y realizar sus pedidos a la bodega de su elección, una vez que un pedido es pagado se emite una orden de despacho hacia la bodega y se envía por correo electrónico al cliente su factura y un código de rastreo para saber el estado de su orden (en proceso, en tránsito o entregada).
-
- Realice el diagrama de clases del problema
 - Realice el diagrama de componentes de su solución
 - Realice el diagrama de despliegue de su solución

 [TerraNovaParcilan2_201700698.pdf](#)

Pregunta **22**

Completada

Puntúa 20.00 sobre 25.00

Tomando como base el prototipo que se le muestra a continuación genere el código html para dicho diseño.

Detalle del Trabajo:

Puesto:	<input type="text"/>		
Descripción:	<div><input type="text"/></div> <p>Descripción breve debe tener como máximo 500 caracteres</p>		
Nombre de la compañía:	<input type="text"/>		
Número de contacto:	<input type="text"/>		
Correo electrónico:	<input type="text"/>		
Tipo de trabajo:	<input type="checkbox"/> Tiempo completo <input type="checkbox"/> Medio tiempo <input type="checkbox"/> Bajo demanda <input type="checkbox"/> Otro		
Salario:	<input type="text"/>	Quetzales ▾	Mensuales ▾
Experiencia(años):	<input type="text"/>		
Estudios:	<div><div>Universitarios Diversificado Diplomados Especialización ▾</div><div>Agregar>> <<Remover</div><div>Doctorado ▴</div></div>		
<div>Aceptar Limpiar</div>			

 [_htmlParcila2_201700698.zip](#)

