Explicacion de como implementar la base de datos a eleccion segun la aplicacion que desarrolle.

Integrantes: Leonel Agustin Gil de la cruz y Gonzalo Gabriel Ledovith.

1. Configuración del Proyecto con Firebase:

Comencé creando un nuevo proyecto en la Consola de Firebase específicamente para nuestra aplicación Swiss Medical.

Luego, integré el SDK de Firebase en nuestro proyecto Android en Android Studio. ¡No olvides añadir el archivo google-services.json que Firebase te da!

2. Autenticación de Usuarios:

Utilicé Firebase Authentication para gestionar el registro e inicio de sesión de usuarios. Fue fácil permitir que los usuarios se registren con su correo electrónico y contraseña, y también iniciar sesión si ya tenían una cuenta.

3. Creación de Citas con Médicos:

Para almacenar información sobre citas médicas, diseñé la base de datos utilizando FireStore Database. Esto nos permitió almacenar datos NoSQL.

Utilicé las clases DatabaseReference y FirebaseDatabase en Java para interactuar con la base de datos. ¡Fue genial ver cómo los cambios se reflejaban al instante en la aplicación de los usuarios!.

Cada usuario tiene sus citas programadas y no pueden ver lasa de otros usuarios.

4. Anulación de Citas:

Implementé la capacidad para que los usuarios anularan citas previamente programadas. Al igual que con la creación de citas, esto se sincronizaba en tiempo real.

5. Implementación de la Lógica de la Aplicación:

Para manejar operaciones asíncronas, utilicé métodos como addOnCompleteListener y addListenerForSingleValueEvent. Estos aseguraron que la interfaz de usuario se actualizara de manera adecuada durante el inicio de sesión y otras operaciones.

Implementé manejadores de errores para proporcionar mensajes claros a los usuarios cuando algo salía mal.

6. Comentarios Adicionales:

Integré estas funcionalidades en la interfaz de usuario de la aplicación para crear una experiencia fluida.

Aseguré que la aplicación rastreara y registrara eventos importantes para futuros análisis y mejoras.	,