

TRABAJO PROMOCION

Programación Orientada a Objetos



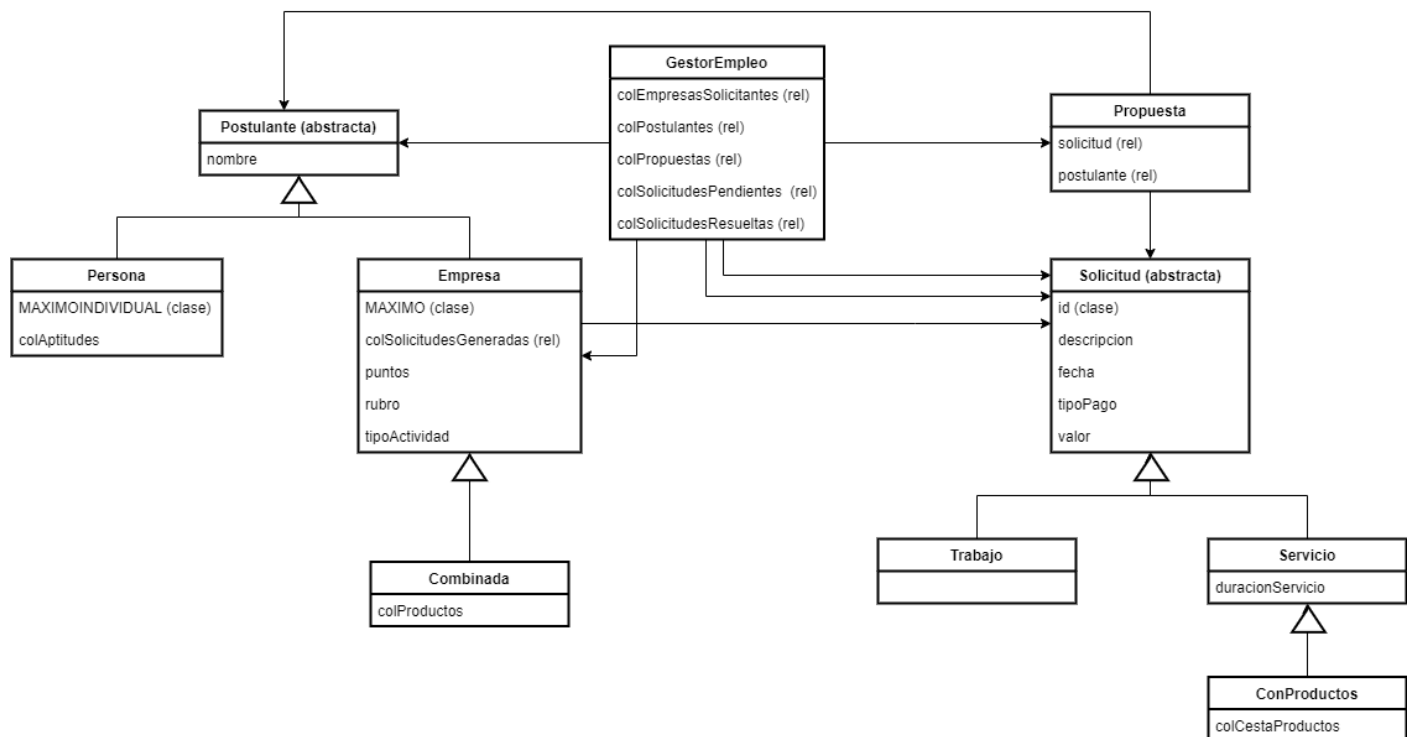
Licenciatura en Sistemas de Información
Bustamante Hecht, Alexis Leonel (FAI-2355)

Tabla de contenido

Diagrama de Clases	2
Consignas:	3
Diagramas de Secuencia	4
Códigos de implementación	10
Diseño de interfaz	10
Manual de usuario	12

Diagrama de Clases

Diagrama de clases



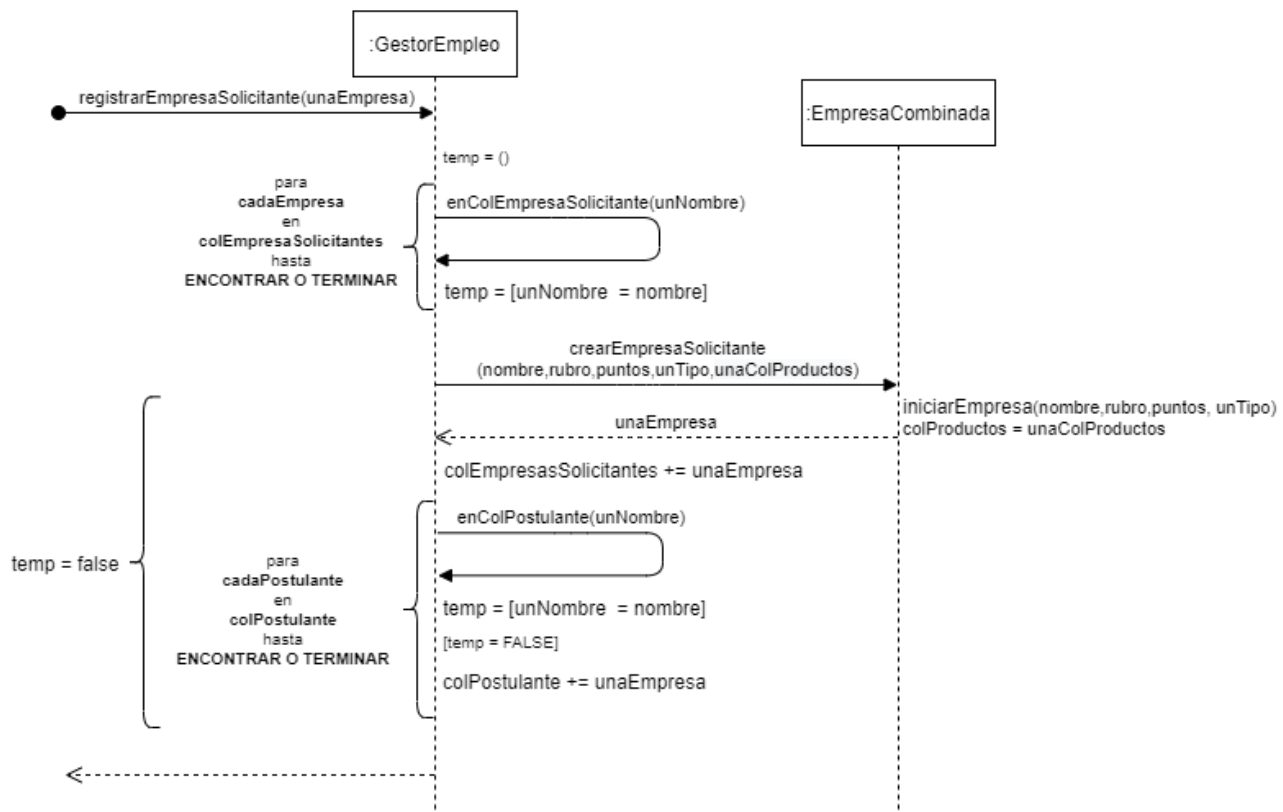
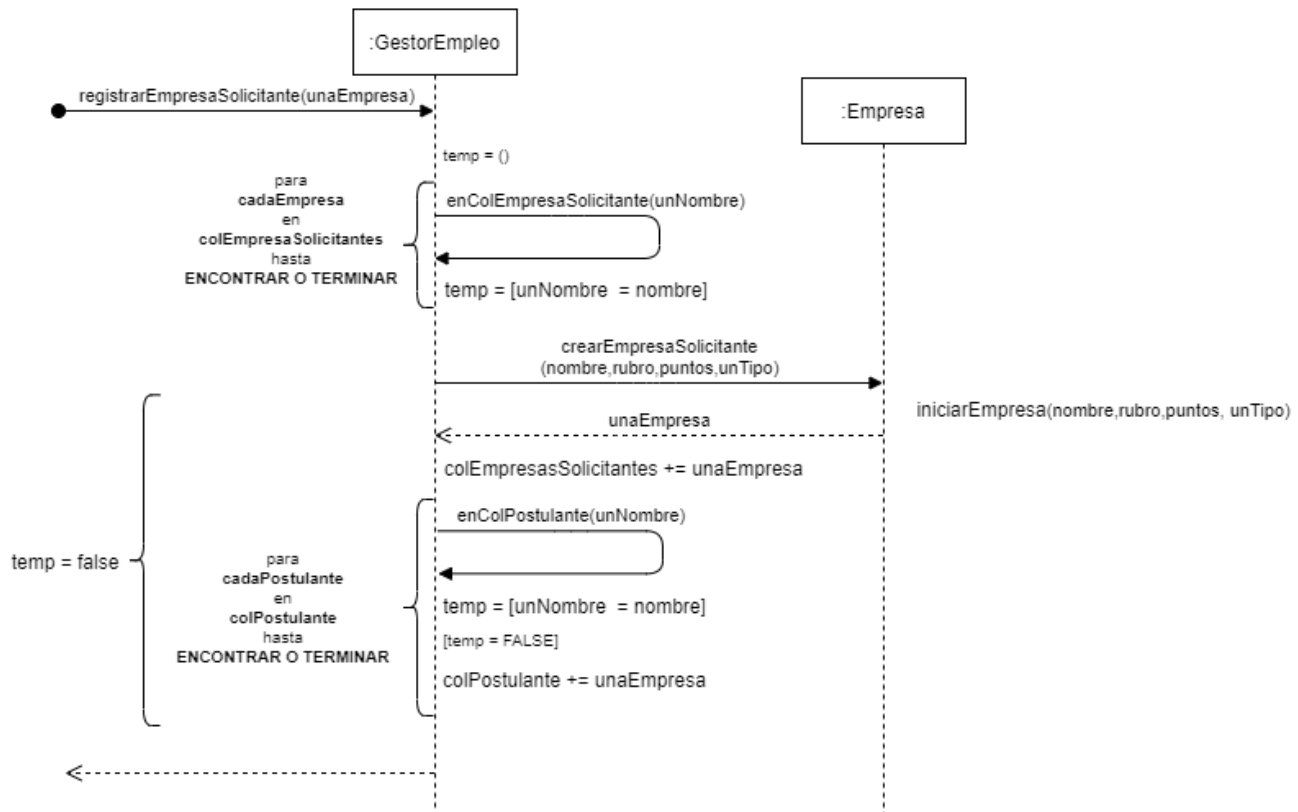
Link Diagrams.net: <https://drive.google.com/file/d/1zkWtvS2a2LQJ2MpjWStBEK5KrrZrhg5B/view?usp=sharing>

Consignas:

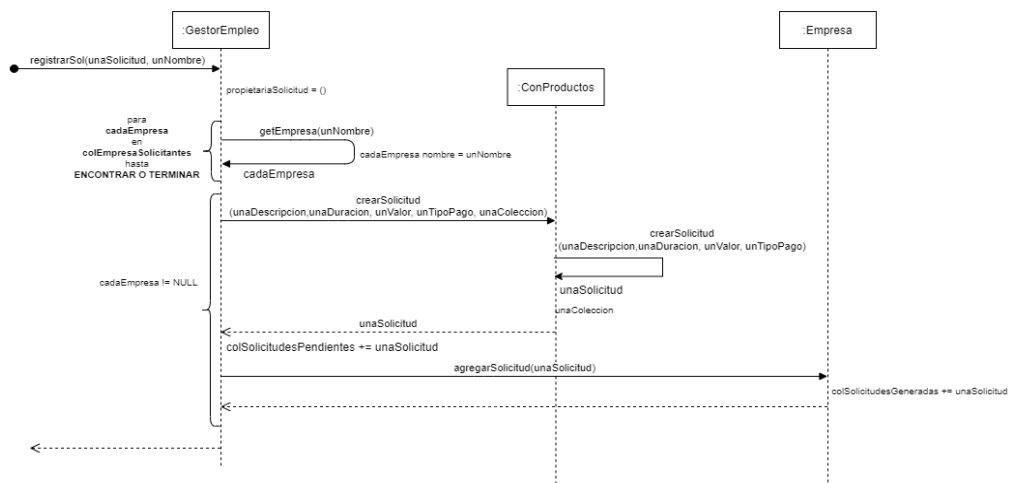
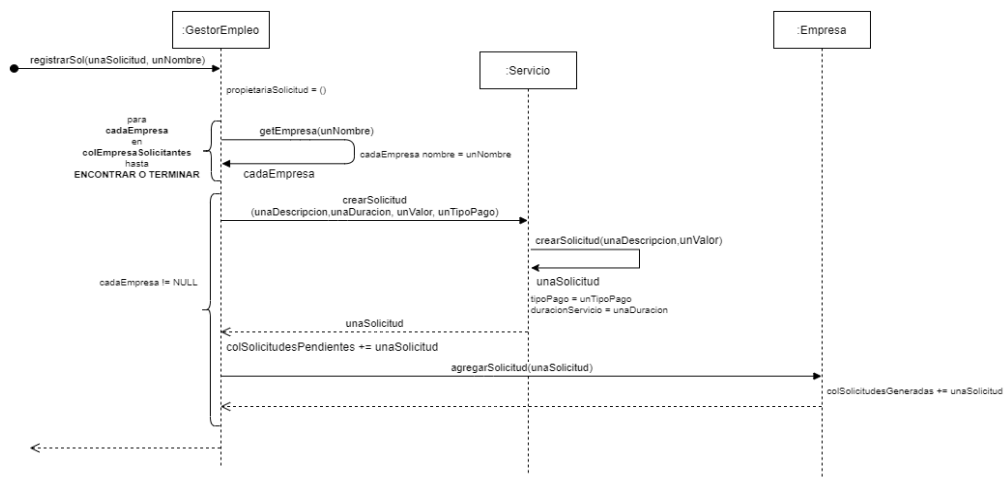
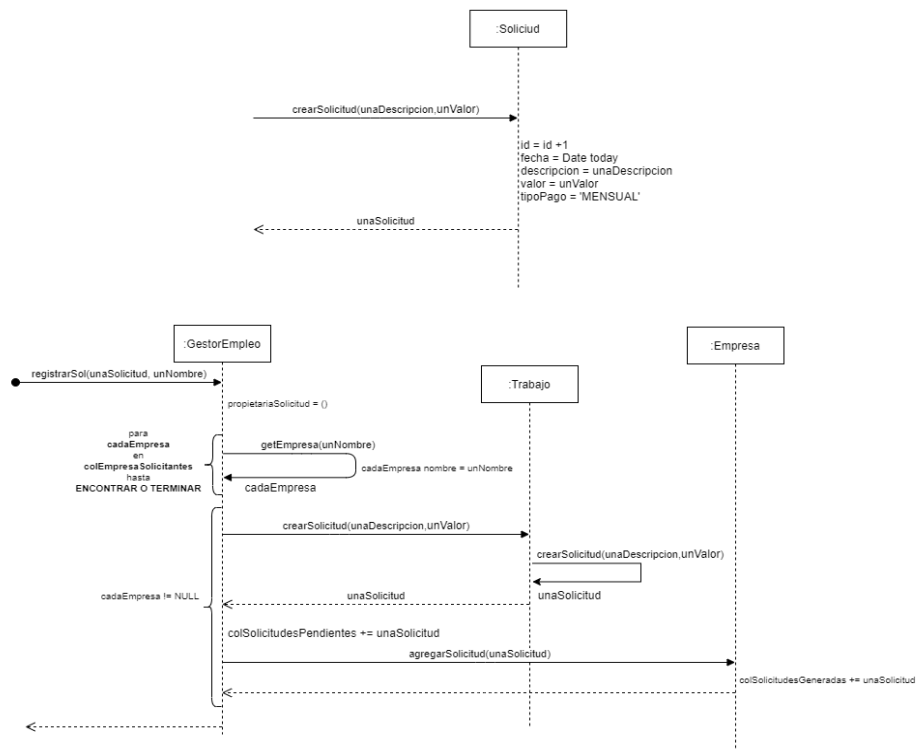
1. Registrar Empresas solicitantes.
2. Registrar Solicitudes.
3. Registrar Postulantes.
4. Generar propuestas para las solicitudes pendientes. El sistema deberá contemplar las solicitudes más viejas primero y verificar que la propuesta sea válida.
5. Aceptar propuestas. Recién en este momento debe considerarse la solicitud como resuelta.
6. Realizar el control de fraude. Para evitar fraudes al fisco la empresa TrabajoAr necesita un mecanismo para controlar que una empresa no se postule para una solicitud propia.
7. Generar listados de
 - a. Solicitudes pendientes realizadas por una Empresa
 - b. Solicitudes pendientes registradas en una fecha dada
 - c. Solicitudes que han sido atendidas, con toda la información correspondiente

Diagramas de Secuencia

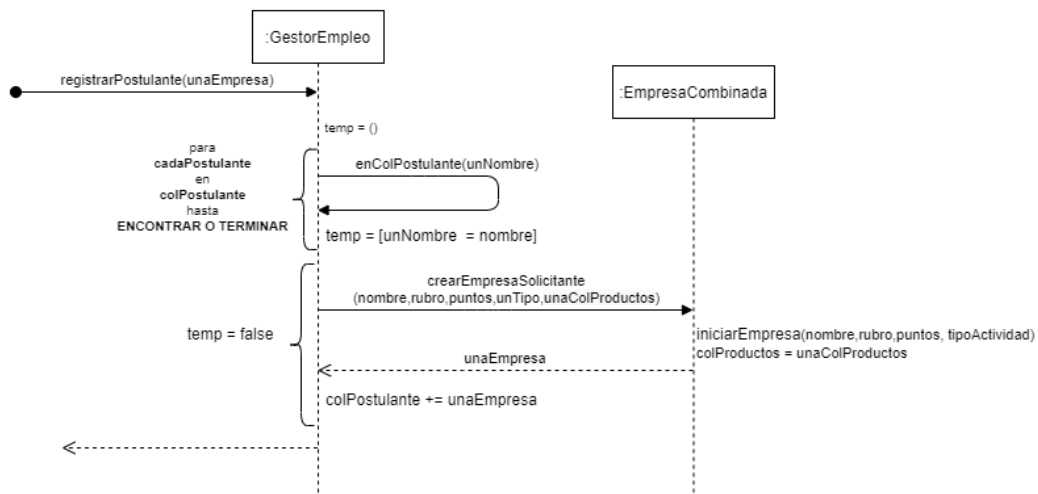
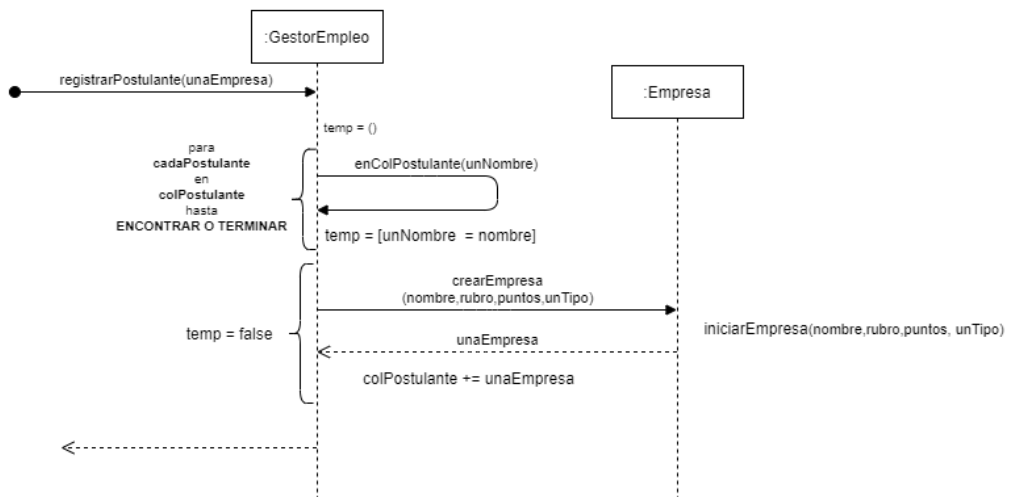
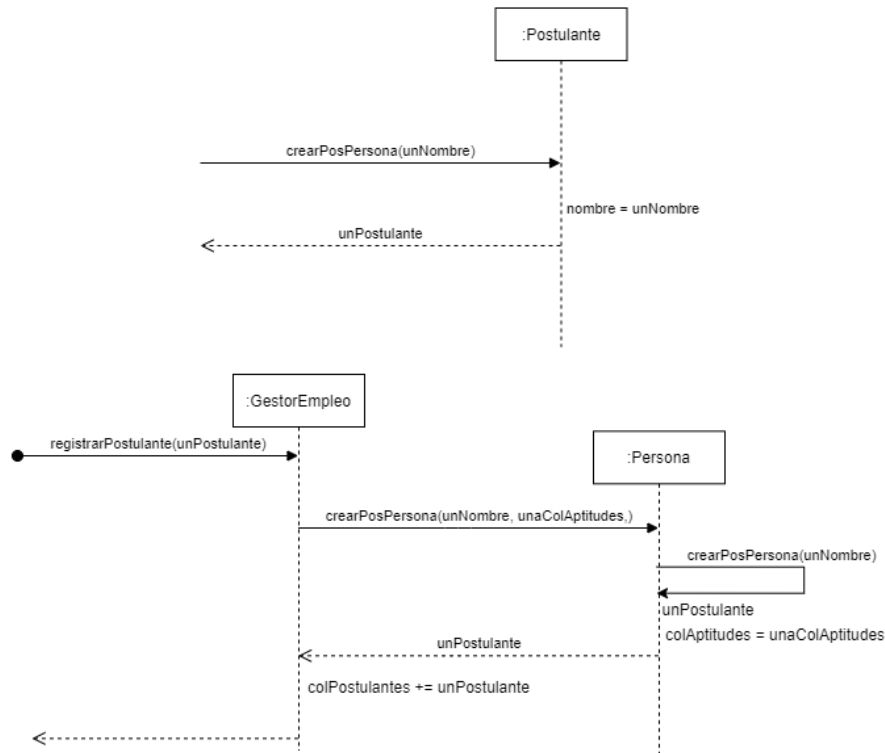
Registrar Empresa Solicitante



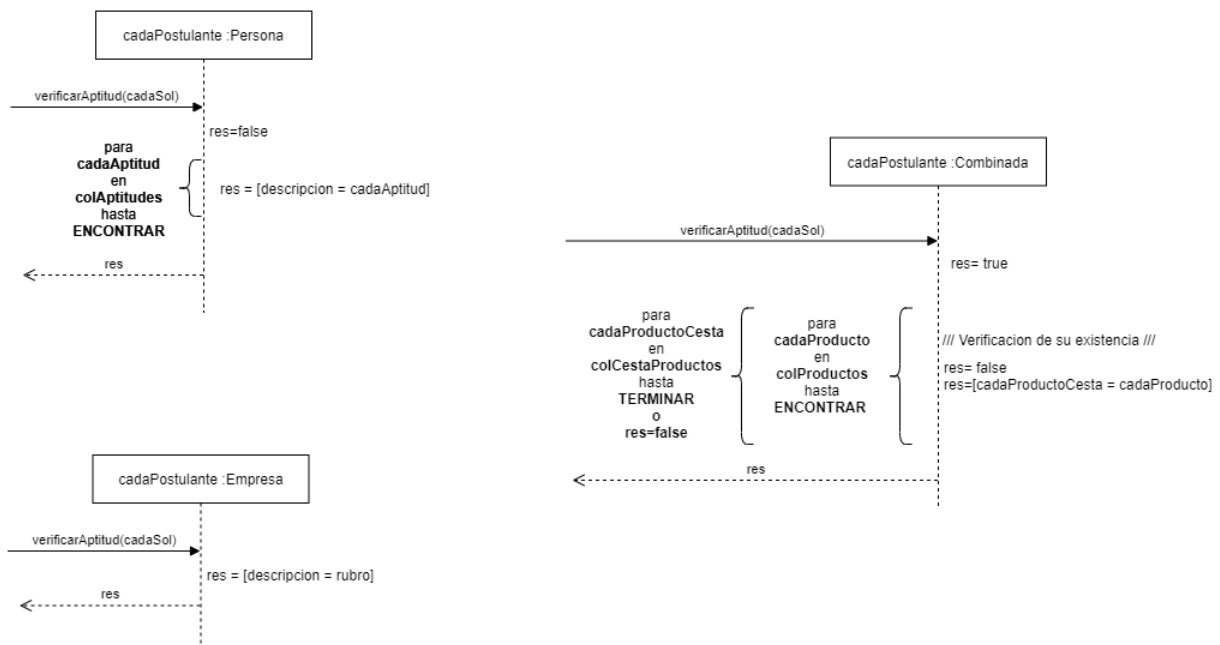
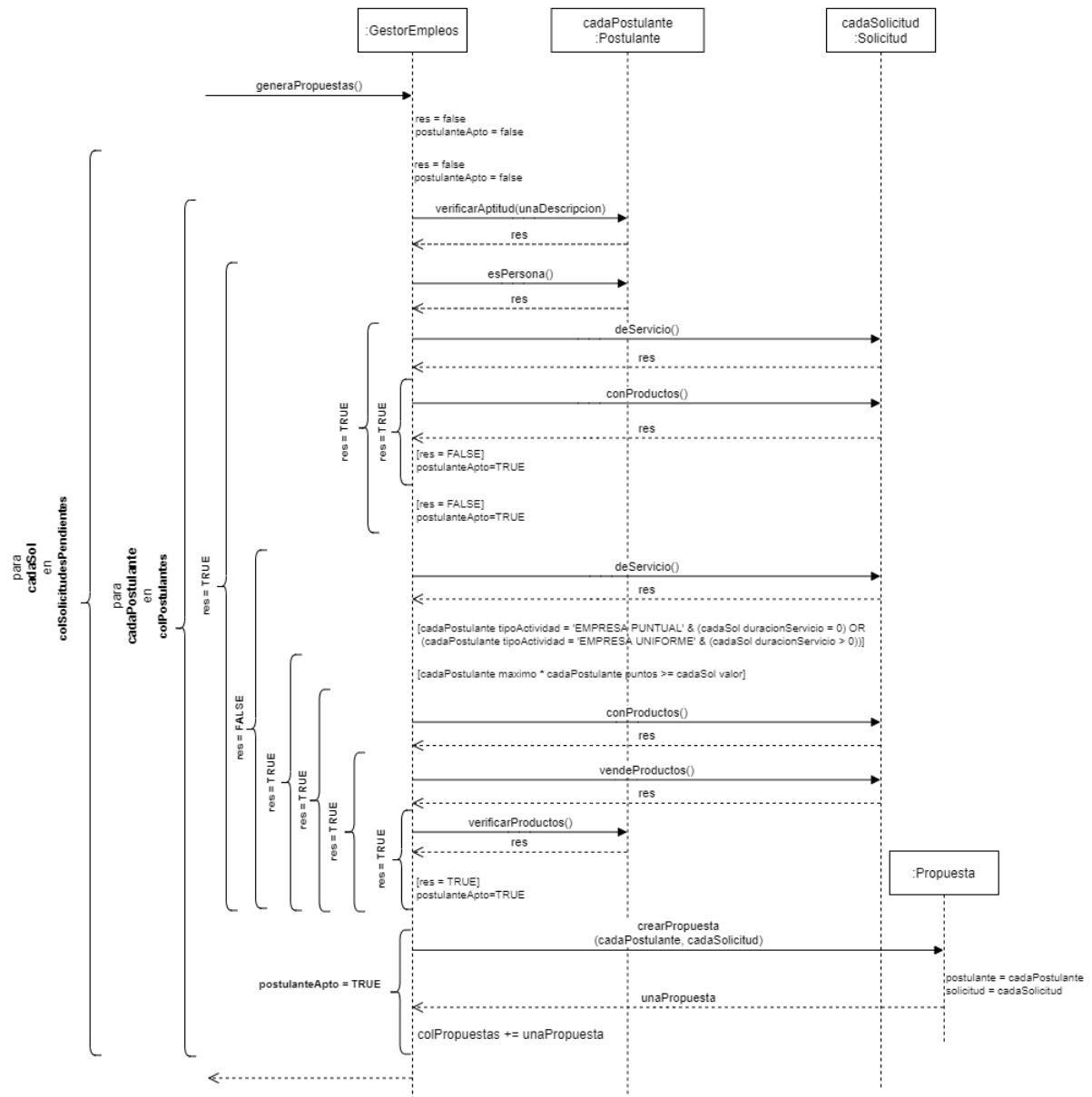
Registrar Solicitud



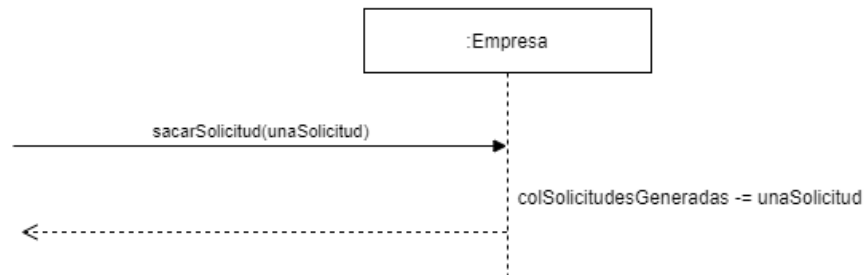
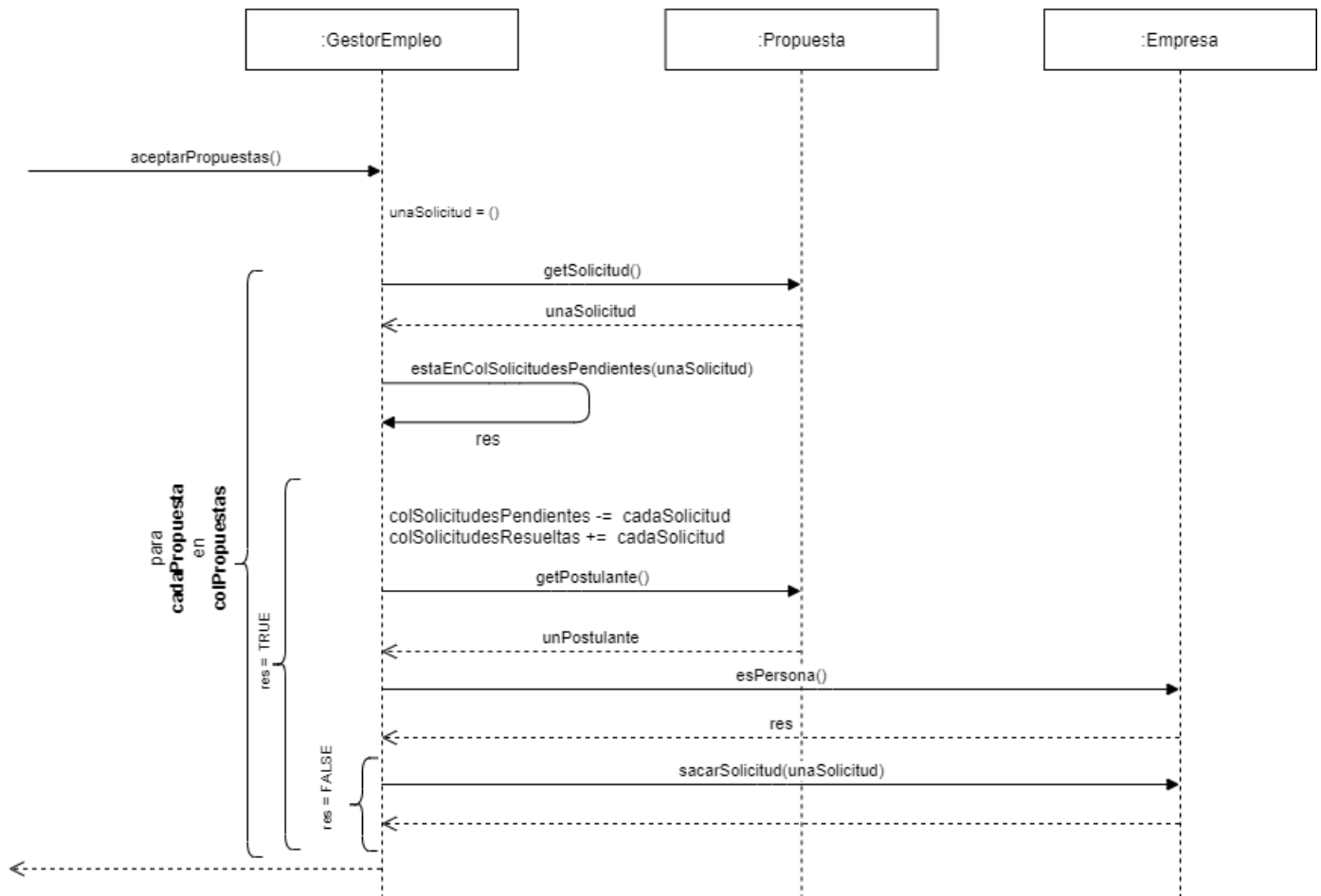
Registrar Postulante



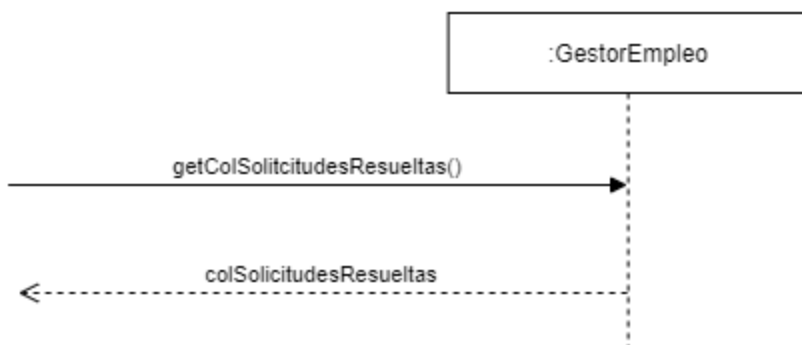
Generar Propuestas Para Solicitudes Pendientes



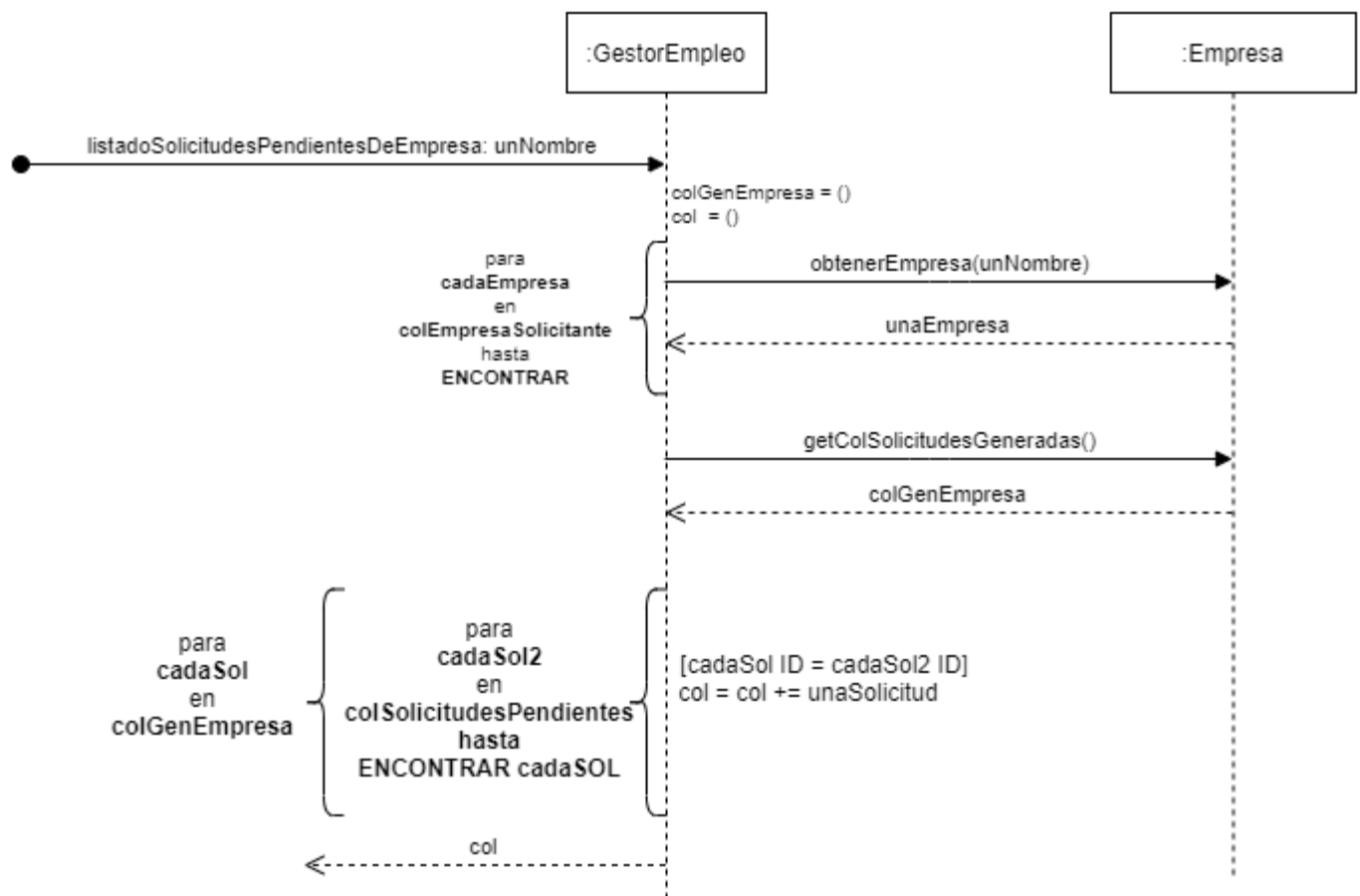
Aceptar Propuestas



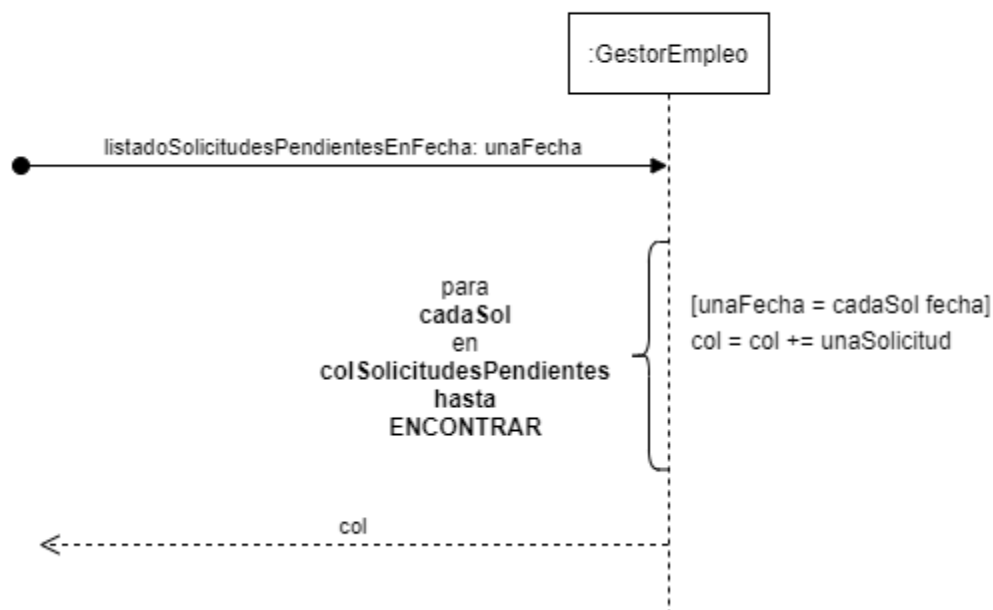
Generar Listado Solicitudes Resueltas



Generar Listado por Empresa



Generar Listado por Fecha

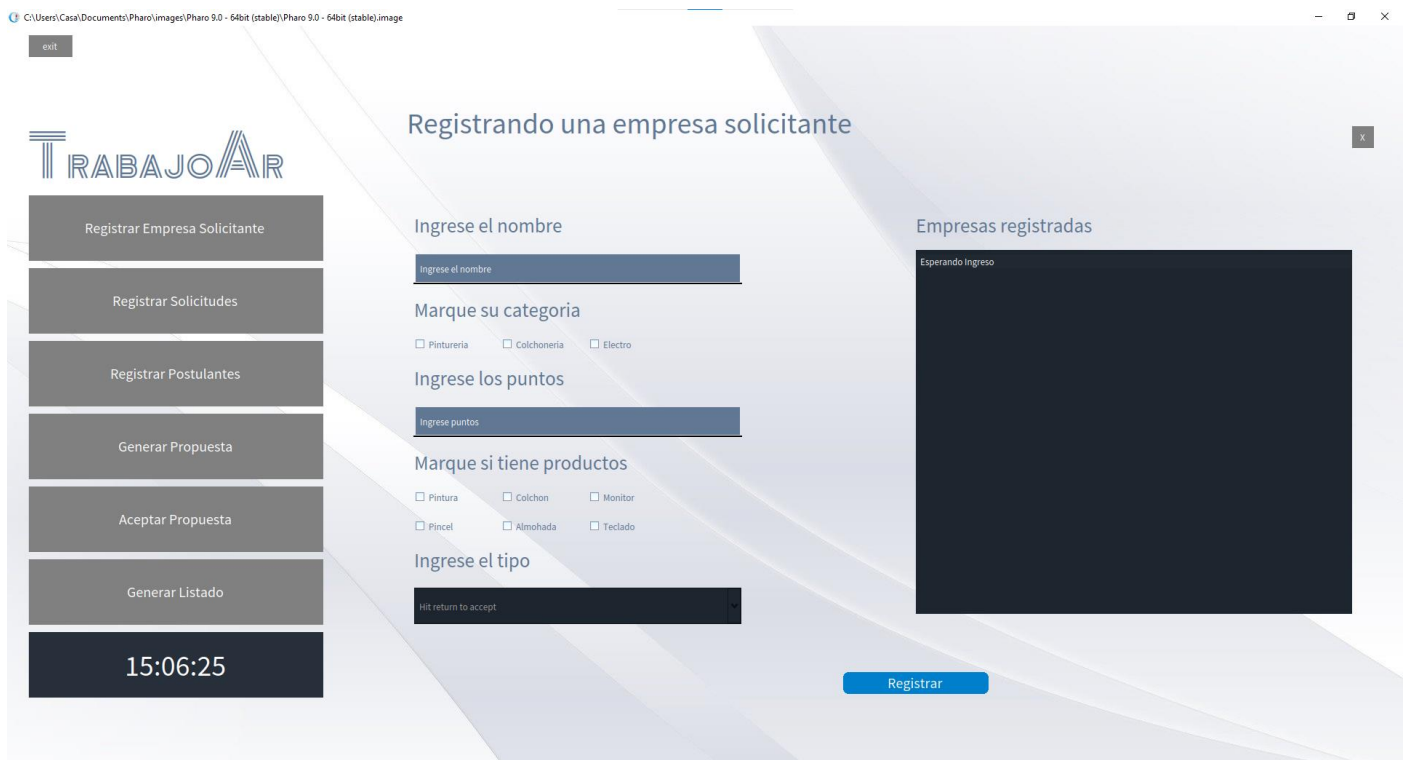
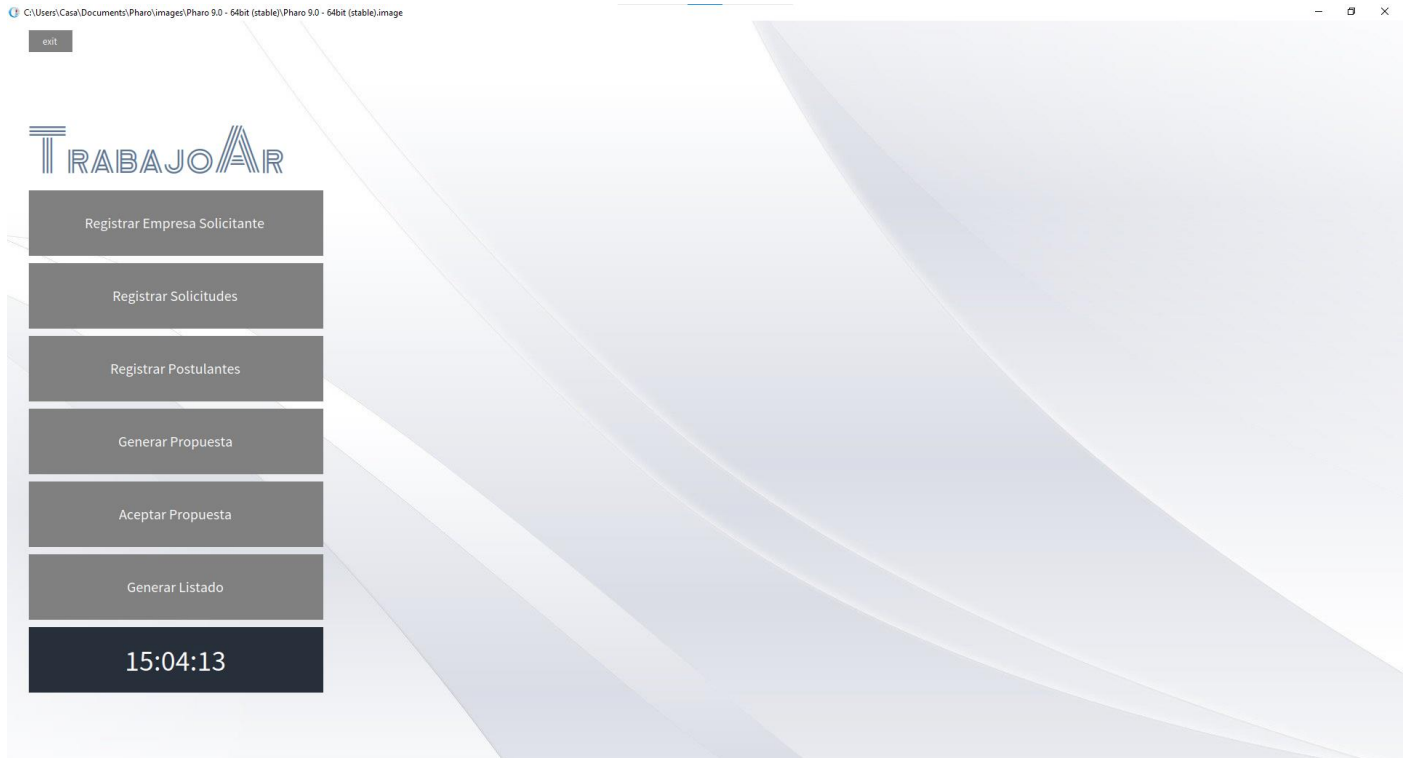


Códigos de implementación

Link a Repositorio: <https://github.com/LeonelBustamante/TrabajoPromocionPoo2021>

Diseño de interfaz

El objetivo es lograr una interfaz amigable y sencilla para que ejecute lo especificado, imágenes ilustrativas.



exit

TRABAJOAR

Registrar Empresa Solicitante

Registrar Solicitudes

Registrar Postulantes

Generar Propuesta

Aceptar Propuesta

Generar Listado

15:06:38

Aceptar Propuesta a solicitud

Coleccion Solicitudes Resueltas

Esperando Ingreso

exit

TRABAJOAR

Registrar Empresa Solicitante

Registrar Solicitudes

Registrar Postulantes

Generar Propuesta

Aceptar Propuesta

Generar Listado

15:05:44

Elija tipo de listado

Generar Listados por empresa

Generar Listados en fecha

Generar Listados solicitudes resueltas

Manual de usuario

Desarrollado en Pharo 9.0

Para la ejecución del programa primero se debe instalar el archivo en la imagen de Pharo, luego de esto se podrá correr de 2 formas el programa para probar su funcionalidad

Con interfaz visual

Para su ejecución se deberá abrir playground y colocar “GestorEmpleoVisual crear” esta imagen se hará creando con valores por defecto (MAXIMO INDIVIDUAL = 1 y MAXIMO = 0).

Con Playground y Transcript

Para la prueba de código se ha generado un archivo txt (Playground.txt) con una precarga de datos para la prueba de su ejecución.

Para la correcta ejecución en Playground se deberá realizar 2 ajustes dentro del código:

Dentro de la parte lógica se encuentran los métodos listado “listadoSolicitudesPendientesEnFecha” y “listadoSolicitudesPendientesDeEmpresa” con un return comentado. Para ejecución en Playground se deberán descomentar estas líneas.

Luego de esto solo bastara copiar el contenido del archivo en playground, luego de esto mediante “Ctrl + a” y luego “Ctrl + d” se vera la ejecución y su resultado en Transcript

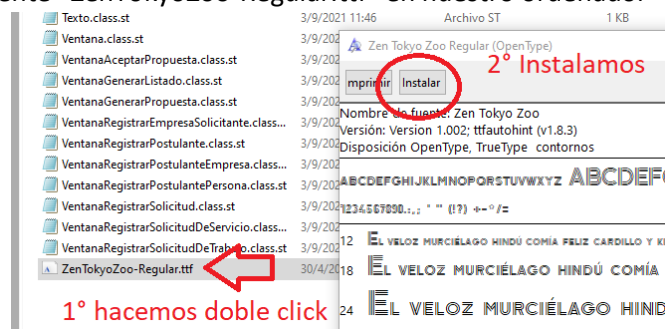
Para ver el diagrama del trabajo completo

Para ver el diagrama solicitado se deberá ingresar a la carpeta TrabajoPromocionPoo2021 y dentro de esta se encontrará con el archivo “Diagramas.drawio” que es un ejecutable dentro de la aplicación Draw.io.

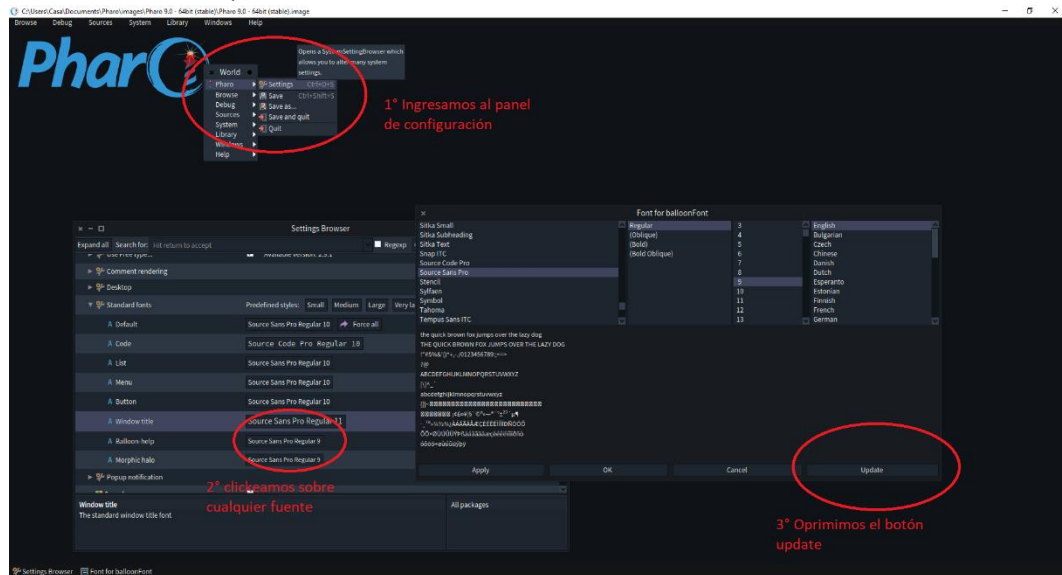
Aspectos visuales

En caso de querer ver con una interfaz con el logo como se presenta el diseño Pág. 11 se deberá realizar lo siguiente:

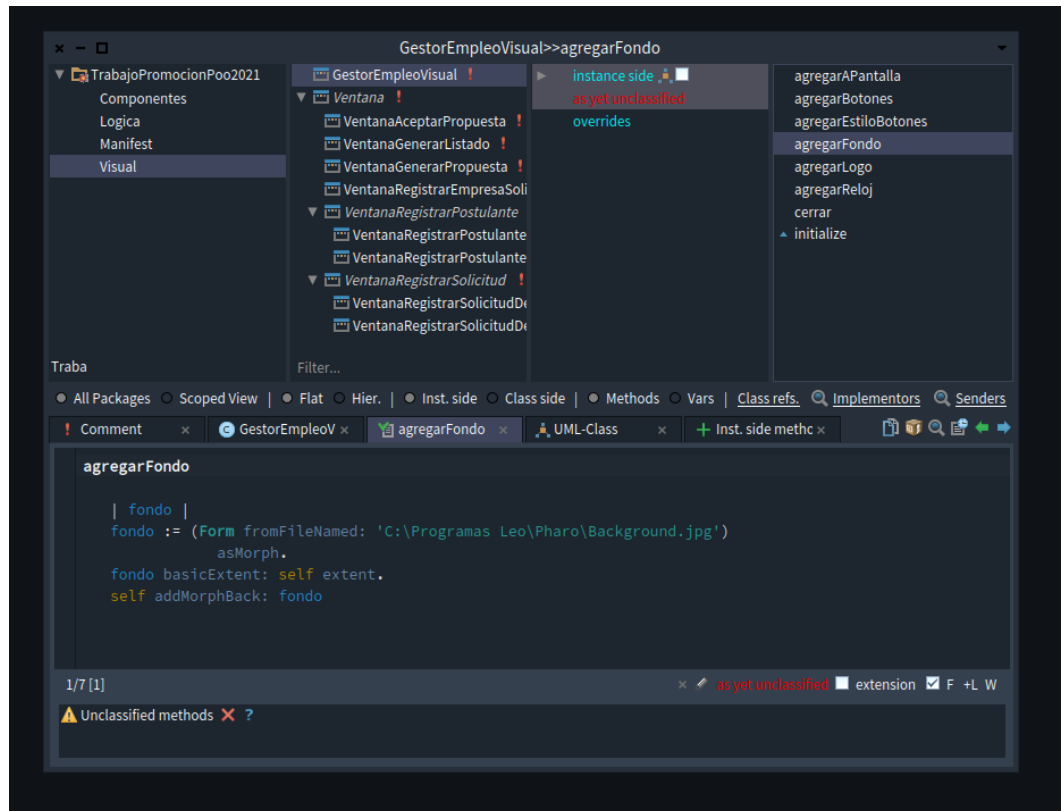
1. Instalaremos la fuente “ZenTokyoZoo-Regular.ttf” en nuestro ordenador



2. Activamos la fuente para Pharo



3. Cambiamos la ruta de origen de la imagen dentro del método de GestorEmpleoVisual → agregarFondo



Si llega a este punto y todo está perfecto puede continuar con suma libertad.