

Universidad de Costa Rica

Escuela de Ciencias de la Computacion e Informatica

CI-0137 Desarrollo de Aplicaciones Web

Primer entregable del proyecto Spot It

Profesora

Gabriela Villalobos-Zúñiga, Ph.D.

Estudiantes

Angie Sofia Castillo Campos, B91750

Jeremy Vargas Artavia, B98157

Leonel Steven Campos Murillo, B91545

Nayeri Azofeifa Porras, B90841

II Ciclo 2022

Entregable Semana 7 (30.09.22) - Structure and Wireframes

1. Repositorio y README.md

<https://github.com/LeonelCamposM/Spot-It>

2. Descripción del problema

Juego Spot it versión de la papa caliente

En este juego un máximo de 8 jugadores y un mínimo de 2 jugadores se reparte una carta a cada jugador y el respectivo grupo de cartas sobrante se mantiene boca abajo para repartirse en la siguiente ronda. Se tienen establecidas 5 rondas por partida. Se gana el juego cuando la persona es la más rápida en quedarse sin cartas en las rondas establecidas.

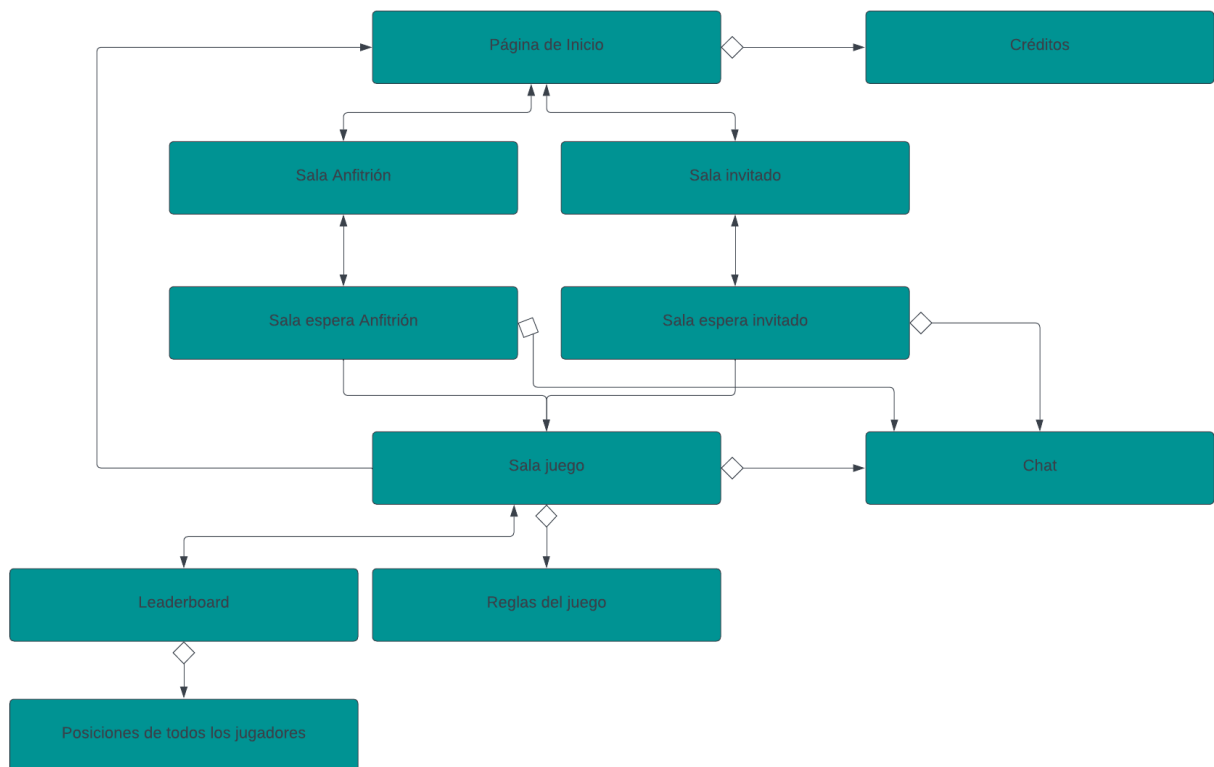
Cuando la ronda inicia todos los jugadores voltean su primer carta al mismo tiempo, el jugador que encuentre dentro de su carta un dibujo que sea igual al de otro jugador le pasa la carta a este jugador, si este tiene más cartas entonces juega con la última que le pasaron y cuando encuentra la similitud con la carta de otro jugador entonces le pasa toda su pila de cartas, lo cual se repite hasta que un jugador queda con todas las cartas de la partida.

En caso de empate se realiza una ronda con las personas que quedaron sin cartas hasta que alguien gana.

3. Adaptaciones

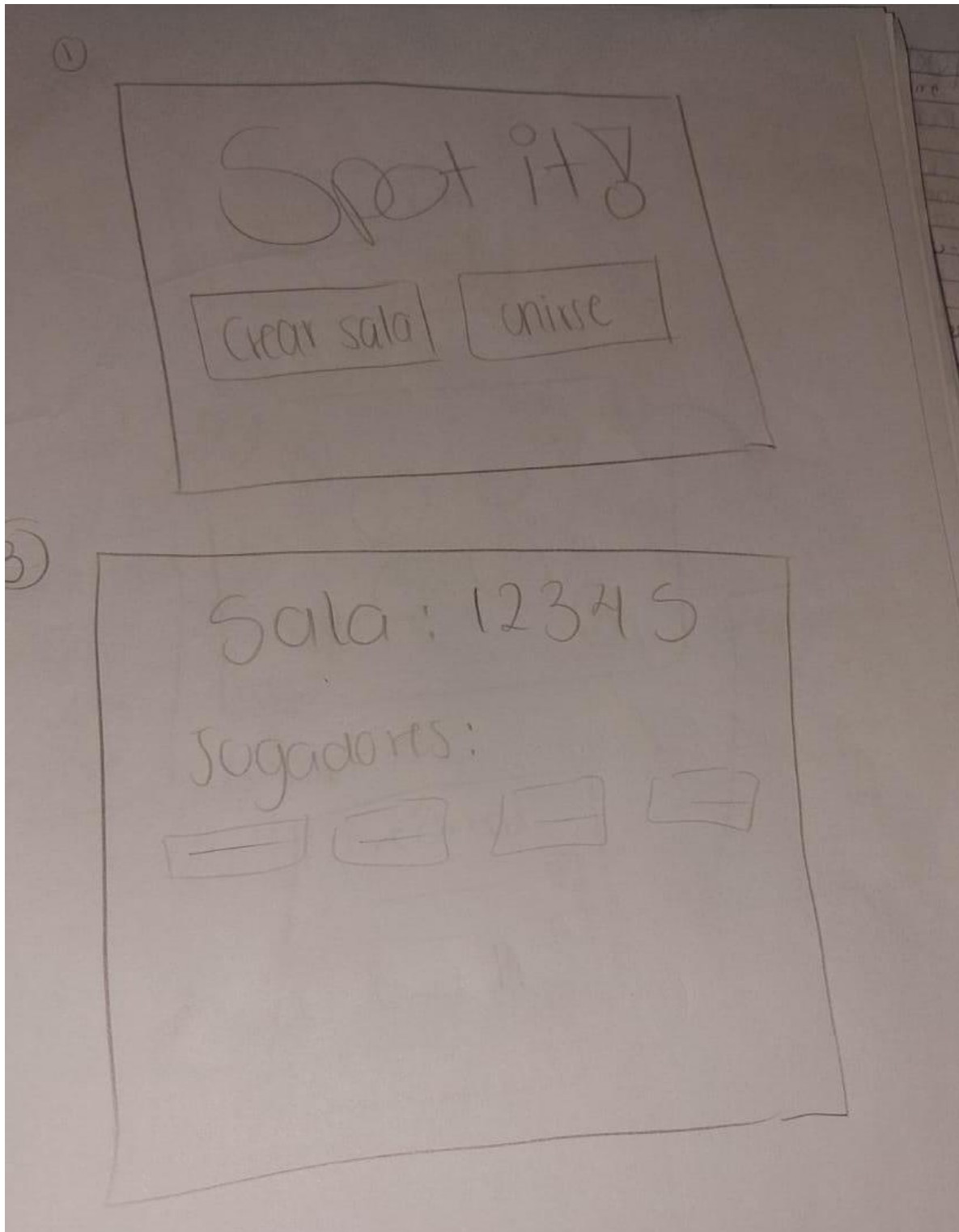
- Se van a agregar 8 imágenes para que cada jugador pueda asignar una única imagen a su perfil y así diferenciarse de los demás.
- Se va a crear un chat dónde los participantes de cada sala pueden interactuar mientras esperan el inicio de la partida

4. Mapa del sitio



5. Diseño individual en papel

Nayeri:



2

Ingrese su Id:

4

Leader Board

- 9 NY
- 9 Sof4
- 8 seve

9

9

9

9

9

9

9

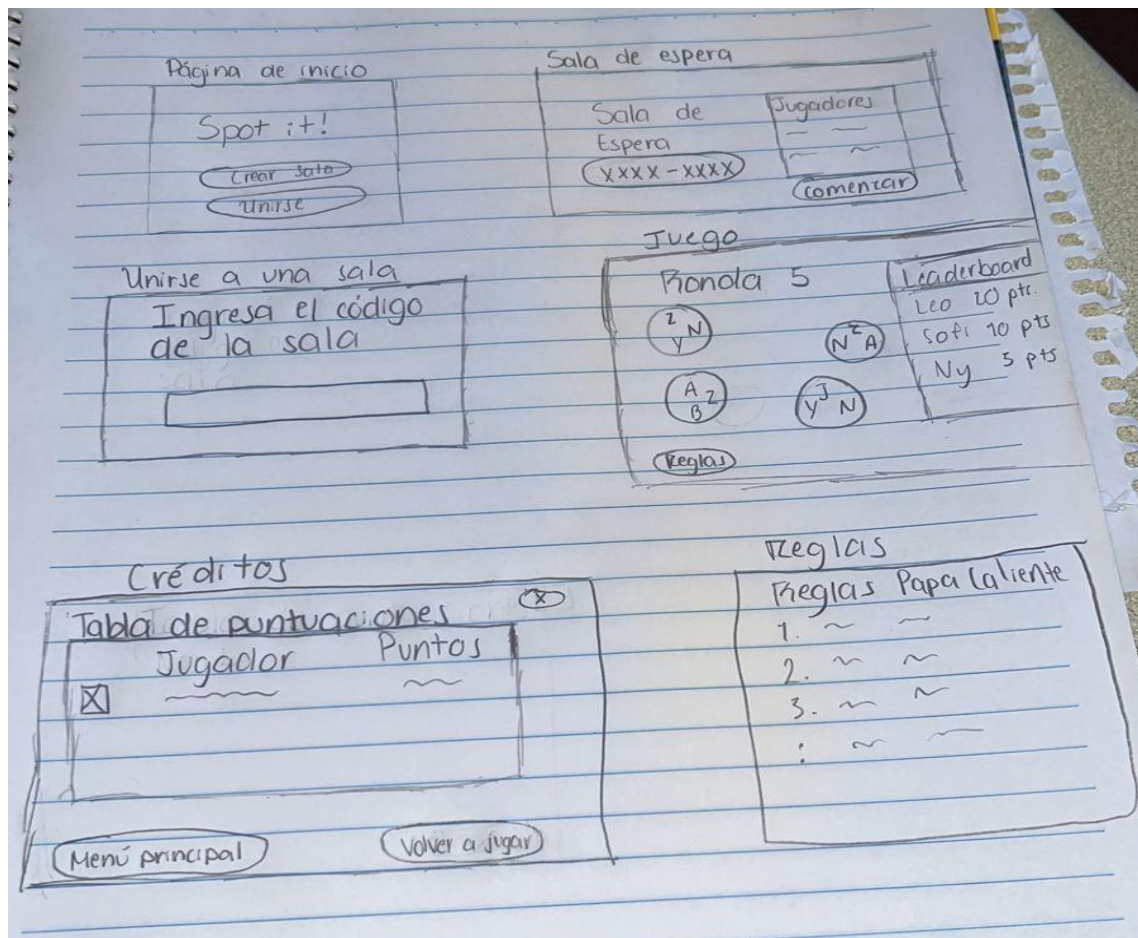
9

créditos

1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

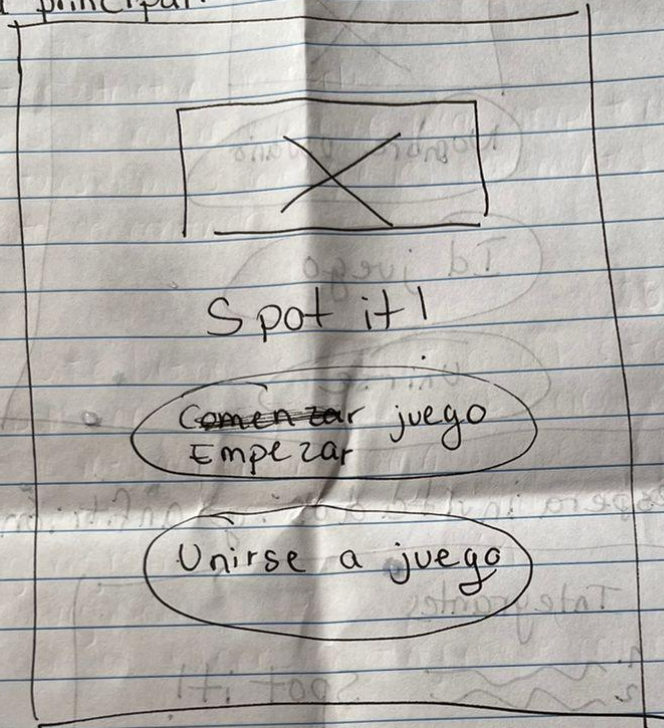
Región del
juego

Jeremy:

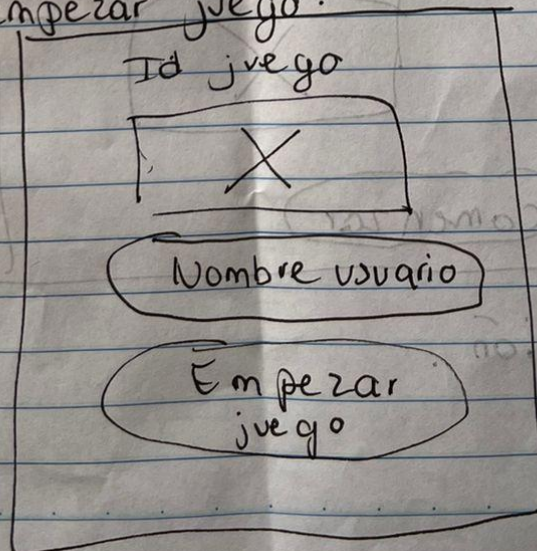


Sofía:

Página principal:



Página empezar juego:



Página unirse a juego

Form for joining a game:

- Box with 'X' (likely a logo or placeholder)
- Nombre usuario
- Id juego
- Unirse

Sala de espera invitados y anfitrión:

Waiting room form:

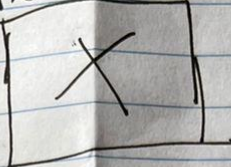
- Integrantes
- 1. ~~~~~
- 2. ~~~~~
- 3. ~~~~~
- Spot it!
- Box with 'X' (likely a logo or placeholder)
- Comenzar

Solo activo
para el anfitrión.

Sala juego

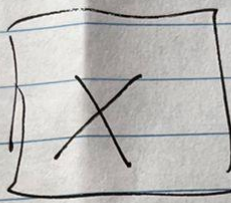
Participantes.

1. ~~~~~
 2. ~~~~~
 3. ~~~~~
- ✓



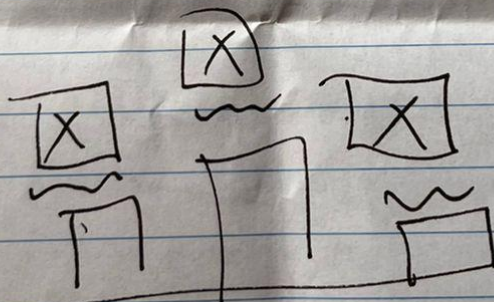
Leaderboard

1. ~~~~~
 2. ~~~~~
 3. ~~~~~
- ✓



Mejores 3:

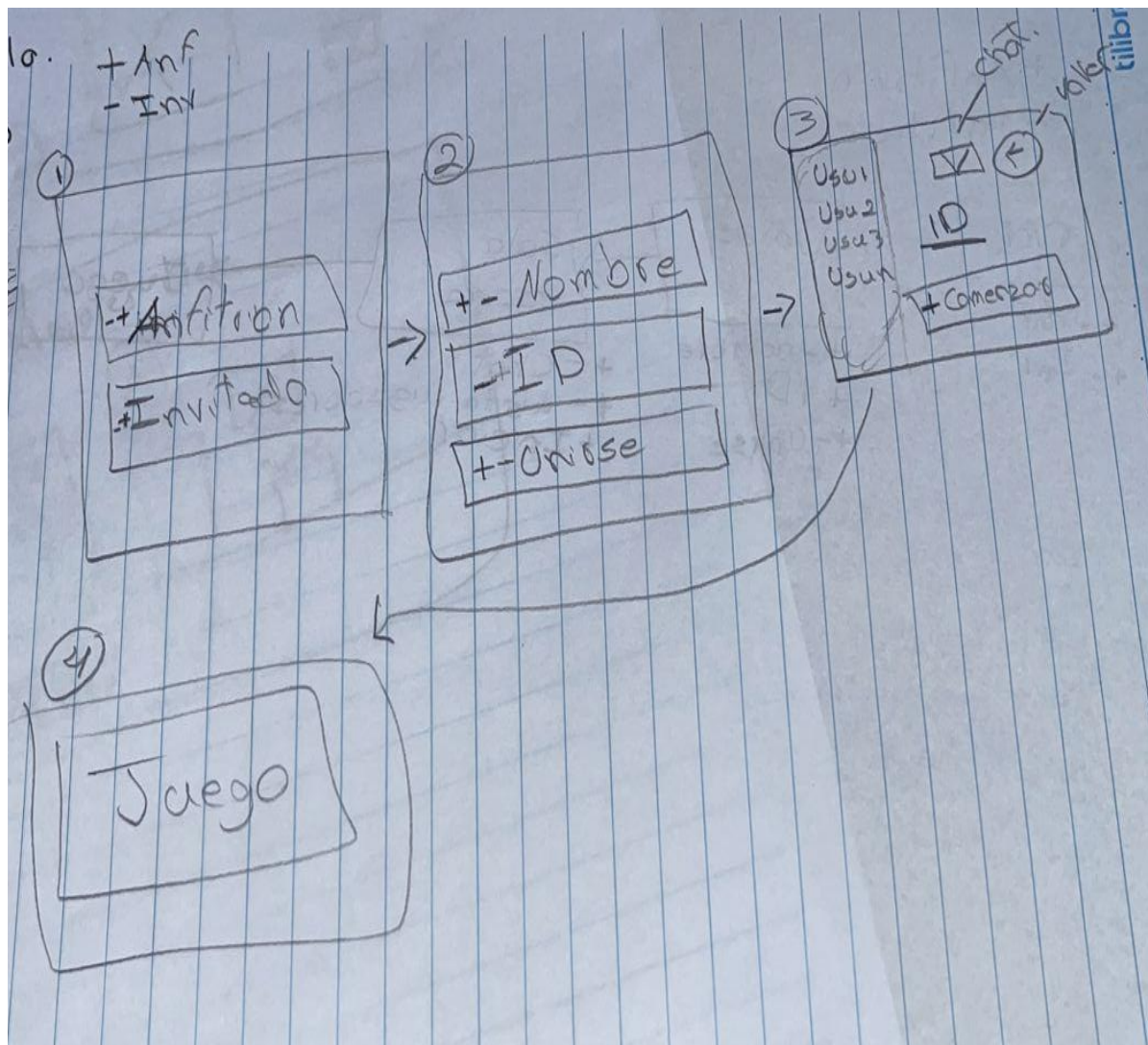
Mejores tres.



Créditos

Puntaje
de
todos los
jugadores.

Leonel:



6. Discusión de grupo

Comparaciones:

- La página de inicio principal es prácticamente la misma en todos los sketches, lo único que decidimos fue agregar un icono al juego que va a ser invención propia.
- Tanto en la pantalla para crear una sala como en la de unirse a una, los jugadores podrán ingresar su nombre para poder diferenciar a los jugadores en la partida.
- En cuanto a la sala de espera, decidimos hacer dos pantallas; una para el anfitrión y otra para los invitados. En ambas pantallas se van a tener los mismos elementos, excepto por el botón "Comenzar Partida", que va a ser exclusivo para el anfitrión de la sala, mientras que los demás miembros verán un mensaje de "Esperando a que el anfitrión inicie partida". En estas salas de espera se puede visualizar el ID de la sala.

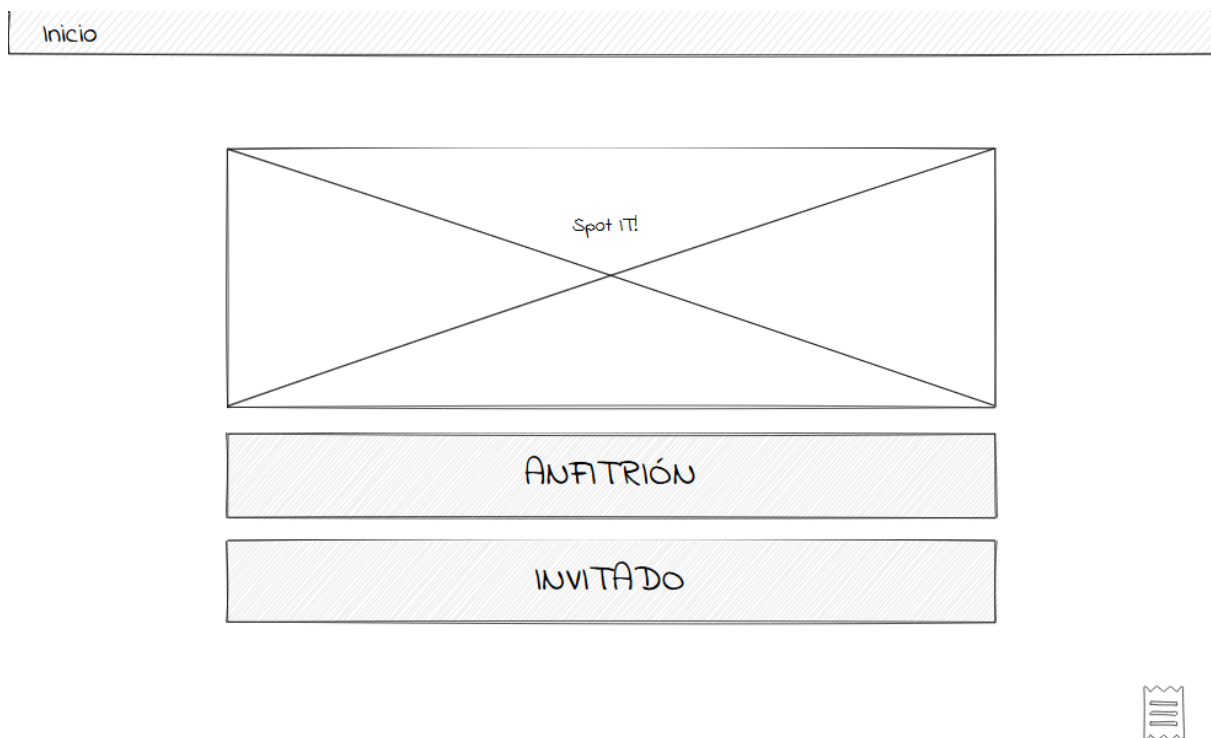
- En la pantalla de juego, se decidió tener un leaderboard, un botón para las reglas, uno para el chat y una sala de juego.
- Para mostrar las reglas, se decidió hacer un botón que redirige a esta pantalla en la sala del juego. Esta pantalla de reglas será un pop-up donde se listen dichas reglas.
- Por último, para la pantalla de puntuaciones finales, se acordó tener dos pantallas, una donde se presente un gráfico con los primeros 3 lugares y otra donde se listen los jugadores con sus respectivos puntos.

Contrastes:

- Respecto a los créditos existe la duda de si es para la lista de los creadores de la página o si es para una lista global de los puntos de todos los jugadores que se han ingresado al juego.

7. Acuerdos en diagramas digitales

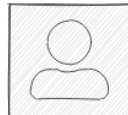
<https://app.uizard.io/p/059b5757>



Créditos



Creación de sala



Nombre

CREAR SALA

Sala de espera: Anfitrión



ID

ASADCSSF324242DDAAWD



Participantes



Leonel



Jeremy



Sofia



Naye



Leonel



Jeremy



Sofia



Naye

COMENZAR

Unirse a sala



Nombre

ID Sala

UNIRSE

Sala de espera invitado



ID

ASADCSSF324242DDAAWD



Participantes



leonei



Jeremy



Sofia



Naye



leonei



Jeremy



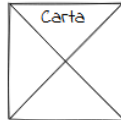
Sofia



Naye

Esperando a que el anfitrión inicie partida...

Juego







Posición

1. Leo 2pts
2. Carmela 1pt
3. Jeremy opts


Resultados



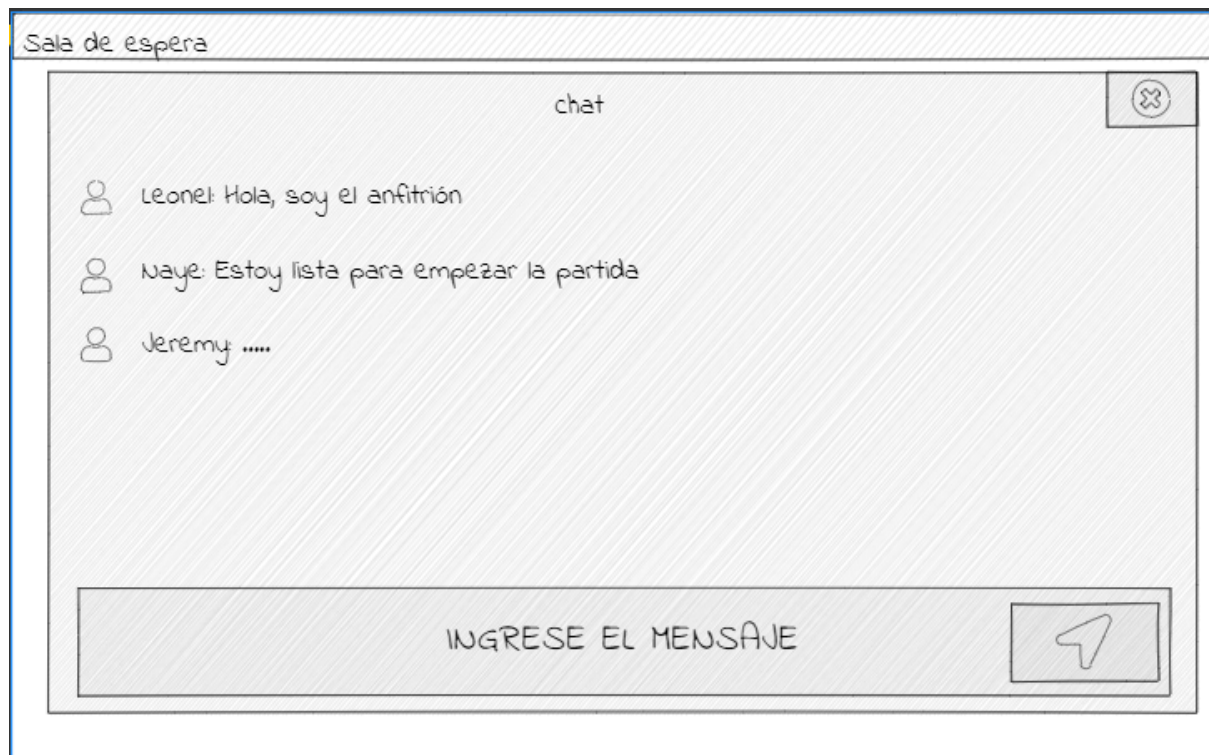
 Tabla de posiciones

		
2. Leo	1. Carmela	3. Jeremy

Resultados

Tabla de posiciones 

Nombre	Puntaje
1. Leo	25 pts.
2. Carmela	20 pts.
3. Jeremy	10 pts.
4. Naye	5 pts.
....



13. Explicación.

En la página de inicio, se encuentra una imagen, seguida de dos botones para que el usuario ingrese, ya sea como el anfitrión del juego o como un invitado. Asimismo, existe un botón en la parte inferior derecha que redirige a la página de créditos donde se encuentran los nombres de los desarrolladores del juego, así como todos los créditos de imágenes u otros elementos que no fueron de autoría propia, el único botón de esta página es el de salida y redirige a la página de inicio.

De la misma forma, cuando se le da click al botón de anfitrión en la página de inicio se redirige a la página de la creación de la sala del juego. El usuario como requerimientos tiene que tener una imagen, donde puede escoger entre 8 iconos diferentes, y un nombre, asimismo la página posee un botón en la parte superior izquierda para volver a la página de inicio.

De la mano con lo anterior, cuando el usuario anfitrión le da click al botón para crear la sala, este pasa a una sala de espera, la cual contiene un botón en la parte superior izquierda para volver a la página de inicio, así como un botón en la parte superior derecha de la pantalla para chatear con los usuarios invitados. Estos usuarios a medida que se unen mediante el id de la sala que se muestra en la pantalla van apareciendo de manera dinámica. Finalmente cuando el usuario le da click a comenzar, se dirige entonces a la pantalla del juego.

Por otra parte, cuando en la página de inicio el usuario le da click al botón de invitado entonces se redirige a una página que contiene un botón en la parte superior izquierda de la pantalla para volver a la página de inicio. También, contiene la sala de espera, para unirse al juego el usuario invitado debe escoger su imagen,

su nombre y se requiere el id de la sala, cuando le da click al botón de unirse entonces se redirige a la página de la sala de espera del invitado.

Como se menciona anteriormente, el usuario invitado se redirige a la sala de espera, esta contiene un botón en la parte superior izquierda para volver a la página de inicio, así como un botón en la parte superior derecha de la pantalla para chatear con los demás usuarios invitados y el usuario anfitrión. Además, estos usuarios invitados a medida que se unen mediante el id de la sala que se muestra en la pantalla van apareciendo de manera dinámica. Cuando el anfitrión inicia la partida entonces se redirige a la página del juego.

A su vez, la página del juego posee un botón en la parte superior izquierda para volver a la página de inicio, un botón que redirige a una página que muestra las reglas del juego, así como un botón en la parte superior derecha de la pantalla para chatear entre los usuarios. En la pantalla se muestran las cartas de los demás y la propia del usuario, así como la pila de cartas que le quedan al jugador. De igual manera existe un apartado para mostrar el top 3 de los mejores jugadores. La imagen que se encuentra en el medio, cuando termina el juego, redirige a una página donde muestra a los ganadores.

La página de los resultados del juego muestra un botón en la parte superior izquierda para volver a la página de inicio, y en el caso del anfitrión un botón para volver a jugar. El botón que se encuentra alineado al título de la tabla de posiciones muestra en detalle los puntos que ganaron cada uno de los jugadores de esa partida.