



**TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO**
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TIJUANA



**Instituto Tecnológico de Tijuana, Departamento de Sistemas y Computación
Tijuana, Baja California, México**

Materia:

Patrones de Diseño

Semestre:

8

Unidad:

IV y V

Docente:

Maribel Guerrero Luis

Alumno:

Leonel Martinez Huitron

Número de control:

22210777







CÓDIGO

```
namespace ExamenFinal
{
    0 referencias
    internal class Program
    {
        0 referencias
        static void Main(string[] args)
        {
            JoyeriaController controlador = new JoyeriaController();
            controlador.IniciarProcesoDeCompra();
        }
    }
}
```

```
namespace ExamenFinal
{
    17 referencias
    public abstract class _1JoyaDecorador : _0JoyeriaInterfazComponent
    {
        protected _0JoyeriaInterfazComponent _joyas;
        8 referencias
        public _1JoyaDecorador(_0JoyeriaInterfazComponent joyas)
        {
            _joyas = joyas;
        }
    }
}
```

```
namespace ExamenFinal
{
    2 referencias
    public class _3EnvioDecorador : _1JoyaDecorador
    {
        1 referencia
        public _3EnvioDecorador(_0JoyeriaInterfazComponent joyas) : base(joyas)
        {
        }
        16 referencias
        public override double Costo => _joyas.Costo + 50.0;
        15 referencias
        public override string Descripcion => _joyas.Descripcion + "\n\n (+) Envio a domicilio\t\t\t\t$50.0";
        8 referencias
        public override string Material => _joyas.Material;
    }
}
```

```
namespace ExamenFinal
{
    2 referencias
    public class _3EstucheDecorador : _1JoyaDecorador
    {
        1 referencia
        public _3EstucheDecorador(_0JoyeriaInterfazComponent joyas) : base(joyas)
        {
        }
        16 referencias
        public override double Costo => _joyas.Costo + 100.0;
        15 referencias
        public override string Descripcion => _joyas.Descripcion + "\n\n (+) Estuche Lujoso\t\t\t\t$100.0";
        8 referencias
        public override string Material => _joyas.Material;
    }
}
```



```
namespace ExamenFinal
{
    2 referencias
    public class _3GrabadoDecorador : _1JoyaDecorador
    {
        1 referencia
        public _3GrabadoDecorador(_0JoyeriaInterfazComponent joyas) : base(joyas)
        {
        }

        16 referencias
        public override double Costo => _joyas.Costo + 150.0;

        15 referencias
        public override string Descripcion => _joyas.Descripcion + "\n\n (+) Grabado\t\t\t\t$150.0";

        8 referencias
        public override string Material => _joyas.Material;
    }
}
```

```
namespace ExamenFinal
{
    13 referencias
    public class _3MaterialDecorador : _1JoyaDecorador
    {
        private string material;

        12 referencias
        public _3MaterialDecorador(_0JoyeriaInterfazComponent joyas, string material) : base(joyas)
        {
            this.material = material;
        }

        8 referencias
        public override string Material => material;

        15 referencias
        public override string Descripcion
        {
            get
            {
                double costoFinal = Costo;
                double costoExtra = costoFinal - _joyas.Costo;

                return _joyas.Descripcion +
                    $" \n (-) Material {material} \t\t\t+${costoExtra}";
            }
        }

        17 referencias
        public override double Costo
        {
            get
            {
                if (material == "Oro") return _joyas.Costo * 2;
                if (material == "Plata") return _joyas.Costo * 1.2;
                if (material == "Platino") return _joyas.Costo * 1.5;
                return _joyas.Costo;
            }
        }
    }
}
```



```
namespace ExamenFinal
{
    2 referencias
    public class _3SeguroDecorador : _1JoyaDecorador
    {
        1 referencia
        public _3SeguroDecorador(_0JoyeriaInterfazComponent joyas) : base(joyas)
        {
        }
        16 referencias
        public override double Costo => _joyas.Costo + 500.0;
        15 referencias
        public override string Descripcion => _joyas.Descripcion + "\n\n (+) Seguro\t\t\t\t$500.0";
        8 referencias
        public override string Material => _joyas.Material;
    }
}
```

```
namespace ExamenFinal
{
    2 referencias
    public class _4BonificacionCantidad : _1JoyaDecorador
    {
        private int _cantidad;
        1 referencia
        public _4BonificacionCantidad(_0JoyeriaInterfazComponent joyas, int cantidad) : base(joyas)
        {
            _cantidad = cantidad;
        }
        15 referencias
        public override string Descripcion
        {
            get
            {
                if (_cantidad >= 2)
                {
                    return _joyas.Descripcion + $" \n\n + Bonificación por cantidad ({_cantidad} piezas) 10%";
                }
                else
                {
                    return _joyas.Descripcion + $" \n\n - No hay bonificación para ({_cantidad} pieza)";
                }
            }
        }
        16 referencias
        public override double Costo
        {
            get
            {
                double precioBase = _joyas.Costo * _cantidad;
                if (_cantidad >= 2)
                {
                    return precioBase * 0.9;
                }
                return precioBase;
            }
        }
        8 referencias
        public override string Material => _joyas.Material;
    }
}
```



```
namespace ExamenFinal
{
    2 referencias
    public class _4BonificacionMaterial : _1JoyaDecorador
    {
        private string material;

        1 referencia
        public _4BonificacionMaterial(_0JoyeriaInterfazComponent joyas, string material) : base(joyas)
        {
            this.material = material;
        }

        8 referencias
        public override string Material => material;

        15 referencias
        public override string Descripcion
        {
            get
            {
                string detalle = material == "Plata" ? "5%" :
                                material == "Platino" ? "8%" : "0%";
                return _joyas.Descripcion + $"\\n (-) Bonificación por material ({material}) {detalle}";
            }
        }

        16 referencias
        public override double Costo
        {
            get
            {
                double descuento = material == "Plata" ? 0.05 :
                                material == "Platino" ? 0.08 : 0.0;
                return _joyas.Costo * (1 - descuento);
            }
        }
    }
}
```



```
namespace ExamenFinal
{
    2 referencias
    public class _4BonificacionTemporada : _1JoyaDecorador
    {
        private string _temporada;
        1 referencia
        public _4BonificacionTemporada(_0JoyeriaInterfazComponent joyas, string temporada) : base(joyas)
        {
            _temporada = temporada;
        }
        15 referencias
        public override string Descripcion
        {
            get
            {
                string detalle = _temporada == "Navidad" ? "15%" :
                                _temporada == "San Valentín" ? "10%" :
                                _temporada == "Verano" ? "5%" :
                                "0%";
                return _joyas.Descripcion + $"\n\n(+) Bonificación por temporada ({_temporada}) {detalle}";
            }
        }
        16 referencias
        public override double Costo
        {
            get
            {
                double descuento = _temporada == "Navidad" ? 0.15 :
                                _temporada == "San Valentín" ? 0.10 :
                                _temporada == "Verano" ? 0.05 :
                                0.0;
                return _joyas.Costo * (1 - descuento);
            }
        }
        8 referencias
        public override string Material => _joyas.Material;
    }
}
```



```
namespace ExamenFinal
{
    2 referencias
    public class OroFactory : IJoyeriaFactory
    {
        3 referencias
        public _0JoyeriaInterfazComponent CrearAnillo()
        {
            var joya = new _2Anillo();
            return new _3MaterialDecorador(joya, "Oro");
        }

        2 referencias
        public _0JoyeriaInterfazComponent CrearAretes()
        {
            var joya = new _2Aretes();
            return new _3MaterialDecorador(joya, "Oro");
        }

        2 referencias
        public _0JoyeriaInterfazComponent CrearCollar()
        {
            var joya = new _2Collar();
            return new _3MaterialDecorador(joya, "Oro");
        }

        2 referencias
        public _0JoyeriaInterfazComponent CrearPulsera()
        {
            var joya = new _2Pulsera();
            return new _3MaterialDecorador(joya, "Oro");
        }
    }
}
```



```
namespace ExamenFinal
{
    1 referencia
    public class PlataFactory : IJoyeriaFactory
    {
        3 referencias
        public _0JoyeriaInterfazComponent CrearAnillo()
        {
            var joya = new _2Anillo();
            return new _3MaterialDecorador(joya, "Plata");
        }

        2 referencias
        public _0JoyeriaInterfazComponent CrearAretes()
        {
            var joya = new _2Aretes();
            return new _3MaterialDecorador(joya, "Plata");
        }

        2 referencias
        public _0JoyeriaInterfazComponent CrearCollar()
        {
            var joya = new _2Collar();
            return new _3MaterialDecorador(joya, "Plata");
        }

        2 referencias
        public _0JoyeriaInterfazComponent CrearPulsera()
        {
            var joya = new _2Pulsera();
            return new _3MaterialDecorador(joya, "Plata");
        }
    }
}
```



```
namespace ExamenFinal
{
    1 referencia
    public class PlatinoFactory : IJoyeriaFactory
    {
        3 referencias
        public _0JoyeriaInterfazComponent CrearAnillo()
        {
            var joya = new _2Anillo();
            return new _3MaterialDecorador(joya, "Platino");
        }
        2 referencias
        public _0JoyeriaInterfazComponent CrearAretes()
        {
            var joya = new _2Aretes();
            return new _3MaterialDecorador(joya, "Platino");
        }
        2 referencias
        public _0JoyeriaInterfazComponent CrearCollar()
        {
            var joya = new _2Collar();
            return new _3MaterialDecorador(joya, "Platino");
        }
        2 referencias
        public _0JoyeriaInterfazComponent CrearPulsera()
        {
            var joya = new _2Pulsera();
            return new _3MaterialDecorador(joya, "Platino");
        }
    }
}
```

```
namespace ExamenFinal
{
    43 referencias
    public abstract class _0JoyeriaInterfazComponent
    {
        30 referencias
        public abstract double Costo { get; }
        28 referencias
        public abstract string Descripcion { get; }
        21 referencias
        public abstract string Material { get; }
    }
}
```



```
namespace ExamenFinal
{
    4 referencias
    public interface IJoyeriaFactory
    {
        5 referencias
        _0JoyeriaInterfazComponent CrearAnillo();
        4 referencias
        _0JoyeriaInterfazComponent CrearAretes();
        4 referencias
        _0JoyeriaInterfazComponent CrearCollar();
        4 referencias
        _0JoyeriaInterfazComponent CrearPulsera();
    }
}
```

```
namespace ExamenFinal
{
    4 referencias
    public class Inventario
    {
        private List<_0JoyeriaInterfazComponent> joyas = new List<_0JoyeriaInterfazComponent>();

        1 referencia
        public void AgregarJoyeria(_0JoyeriaInterfazComponent joya)
        {
            joyas.Add(joya);
        }

        1 referencia
        public void MostrarInventario()
        {
            Console.WriteLine("Inventario actual:");
            foreach (var joya in joyas)
            {
                Console.WriteLine($"{joya.Descripcion}");
            }
            Console.WriteLine($"\\nTOTAL INICIAL: ${CalcularTotal()}");
        }

        1 referencia
        public double CalcularTotal()
        {
            return joyas.Sum(j => j.Costo);
        }

        1 referencia
        public InventarioMemento GuardarEstado()
        {
            return new InventarioMemento(joyas);
        }

        1 referencia
        public void RestaurarEstado(InventarioMemento memento)
        {
            joyas = new List<_0JoyeriaInterfazComponent>(memento.EstadoInventario);
        }
    }
}
```



```
namespace ExamenFinal
{
    2 referencias
    public class InventarioCaretaker
    {
        private Stack<InventarioMemento> historial = new Stack<InventarioMemento>();

        1 referencia
        public void Guardar(Inventario inventario)
        {
            historial.Push(inventario.GuardarEstado());
        }

        1 referencia
        public void Deshacer(Inventario inventario)
        {
            if (historial.Count > 0)
            {
                var memento = historial.Pop();
                inventario.RestaurarEstado(memento);
            }
        }
    }
}
```

```
namespace ExamenFinal
{
    6 referencias
    public class InventarioMemento
    {
        2 referencias
        public List<JoyeriaSnapshot> EstadoInventario { get; private set; }

        1 referencia
        public InventarioMemento(List<_0JoyeriaInterfazComponent> joyas)
        {
            EstadoInventario = joyas.Select(j =>
                new JoyeriaSnapshot(j.Descripcion, j.Costo, j.Material)).ToList();
        }
    }
}
```



```
namespace ExamenFinal
{
    3 referencias
    public class JoyeriaSnapshot : _0JoyeriaInterfazComponent
    {
        16 referencias
        public override string Descripcion { get; }
        17 referencias
        public override double Costo { get; }
        9 referencias
        public override string Material { get; }
        1 referencia
        public JoyeriaSnapshot(string descripcion, double costo, string material)
        {
            Descripcion = descripcion;
            Costo = costo;
            Material = material;
        }
    }
}
```

```
namespace ExamenFinal
{
    3 referencias
    public class _2Anillo : _0JoyeriaInterfazComponent
    {
        16 referencias
        public override double Costo => 250.0;
        15 referencias
        public override string Descripcion => "Anillo\t\t\t\t\t$250.0" +
            "\n (-) Estuche\t\t\t\t\t$0.00" +
            "\n (-) Grabado\t\t\t\t\t$0.00" +
            "\n (-) Seguro\t\t\t\t\t$0.00";
        8 referencias
        public override string Material => "Sin definir";
    }
}
```

```
namespace ExamenFinal
{
    3 referencias
    public class _2Aretes : _0JoyeriaInterfazComponent
    {
        16 referencias
        public override double Costo => 300.0;
        15 referencias
        public override string Descripcion => "Aretes\t\t\t\t\t$300.0" +
            "\n (-) Estuche\t\t\t\t\t$0.00" +
            "\n (-) Grabado\t\t\t\t\t$0.00" +
            "\n (-) Seguro\t\t\t\t\t$0.00";
        8 referencias
        public override string Material => "Sin definir";
    }
}
```



```
namespace ExamenFinal
{
    3 referencias
    public class _2Collar : _0JoyeriaInterfazComponent
    {
        16 referencias
        public override double Costo => 350.0;
        15 referencias
        public override string Descripcion => "Collar\t\t\t\t\t$350.0" +
            "\n (-) Estuche\t\t\t\t\t$0.00" +
            "\n (-) Grabado\t\t\t\t\t$0.00" +
            "\n (-) Seguro\t\t\t\t\t$0.00";

        8 referencias
        public override string Material => "Sin definir";
    }
}
```

```
namespace ExamenFinal
{
    3 referencias
    public class _2Pulsera : _0JoyeriaInterfazComponent
    {
        16 referencias
        public override double Costo => 400.0;
        15 referencias
        public override string Descripcion => "Pulsera\t\t\t\t\t$400.0" +
            "\n (-) Estuche\t\t\t\t\t$0.00" +
            "\n (-) Grabado\t\t\t\t\t$0.00" +
            "\n (-) Seguro\t\t\t\t\t$0.00";

        8 referencias
        public override string Material => "Sin definir";
    }
}
```

```
namespace ExamenFinal
{
    3 referencias
    public class JoyeriaController
    {
        private Inventario _inventario;
        private InventarioCaretaker _caretaker;

        private JoyeriaView _vista;

        1 referencia
        public JoyeriaController()
        {
            _inventario = new Inventario();
            _caretaker = new InventarioCaretaker();
            _vista = new JoyeriaView();
        }
    }
}
```



```
1 referencia
public void IniciarProcesoDeCompra()
{
    _vista.MostrarBienvenida();

    _0JoyeriaInterfazComponent joya = CrearJoyaBase();

    _vista.LimpiarPantalla();
    _vista.MostrarDetalleJoya(joya.Descripcion);

    _inventario.AgregarJoyeria(joya);
    _caretaker.Guardar(_inventario);

    joya = ProcesoPersonalizacion(joya);

    joya = ProcesoBonificaciones(joya);

    _vista.LimpiarPantalla();
    _vista.MostrarResumen(joya.Descripcion, joya.Costo);

    _caretaker.Deshacer(_inventario);
    Console.WriteLine("\n(Sistema: Inventario restaurado por Memento)");
    _inventario.MostrarInventario();
    _vista.Pausa();
}
```



```
1 referencia
private _0JoyeriaInterfazComponent CrearJoyaBase()
{
    _vista.MostrarMenuJoyas();
    string tipo = _vista.ObtenerEntrada();
    _vista.LimpiarPantalla();

    _vista.MostrarMenuMateriales();
    string materialOp = _vista.ObtenerEntrada();

    IJoyeriaFactory factory = null;
    switch (materialOp)
    {
        case "1":
            factory = new OroFactory();
            break;
        case "2":
            factory = new PlataFactory();
            break;
        case "3":
            factory = new PlatinoFactory();
            break;
        default: factory = new OroFactory(); break;
    }

    switch (tipo)
    {
        case "1":
            return factory.CrearAnillo();
        case "2":
            return factory.CrearAretes();
        case "3":
            return factory.CrearCollar();
        case "4":
            return factory.CrearPulsera();
        default:
            return factory.CrearAnillo();
    }
}
```



```
1 referencia
private _0JoyeriaInterfazComponent ProcesoPersonalizacion(_0JoyeriaInterfazComponent joya)
{
    string op = _vista.ObtenerEntrada("\n¿Deseas personalizar tu JOYA? (1. Sí / 2. No)");
    if (op != "1")
        return joya;

    bool personalizando = true;
    while (personalizando)
    {
        _vista.LimpiarPantalla();
        _vista.MostrarDetalleJoya(joya.Descripcion);
        _vista.MostrarMenuPersonalizacion();

        op = _vista.ObtenerEntrada();
        switch (op)
        {
            case "1":
                joya = new _3EstucheDecorador(joya);
                break;
            case "2":
                joya = new _3GrabadoDecorador(joya);
                break;
            case "3":
                joya = new _3SeguroDecorador(joya);
                break;
            case "4":
                personalizando = false;
                break;
        }
    }

    op = _vista.ObtenerEntrada("\nEnvío a domicilio? (1. Sí / 2. No)");
    if (op == "1")
        joya = new _3EnvioDecorador(joya);

    return joya;
}
```



```
1 referencia
private _0JoyeriaInterfazComponent ProcesoBonificaciones(_0JoyeriaInterfazComponent joya)
{
    _vista.LimpiarPantalla();
    Console.WriteLine("--- SECCIÓN DE BONIFICACIONES ---\n");

    string op = _vista.ObtenerEntrada("¿Deseas aplicar bonificación extra por tipo de material? (1. Sí / 2. No)");
    if (op == "1")
    {
        string material = _vista.ObtenerEntrada("Ingresa el material para validar bonificación (Plata, Platino, Oro):");
        joya = new _4BonificacionMaterial(joya, material);
        Console.WriteLine("-> Bonificación de material aplicada.");
    }

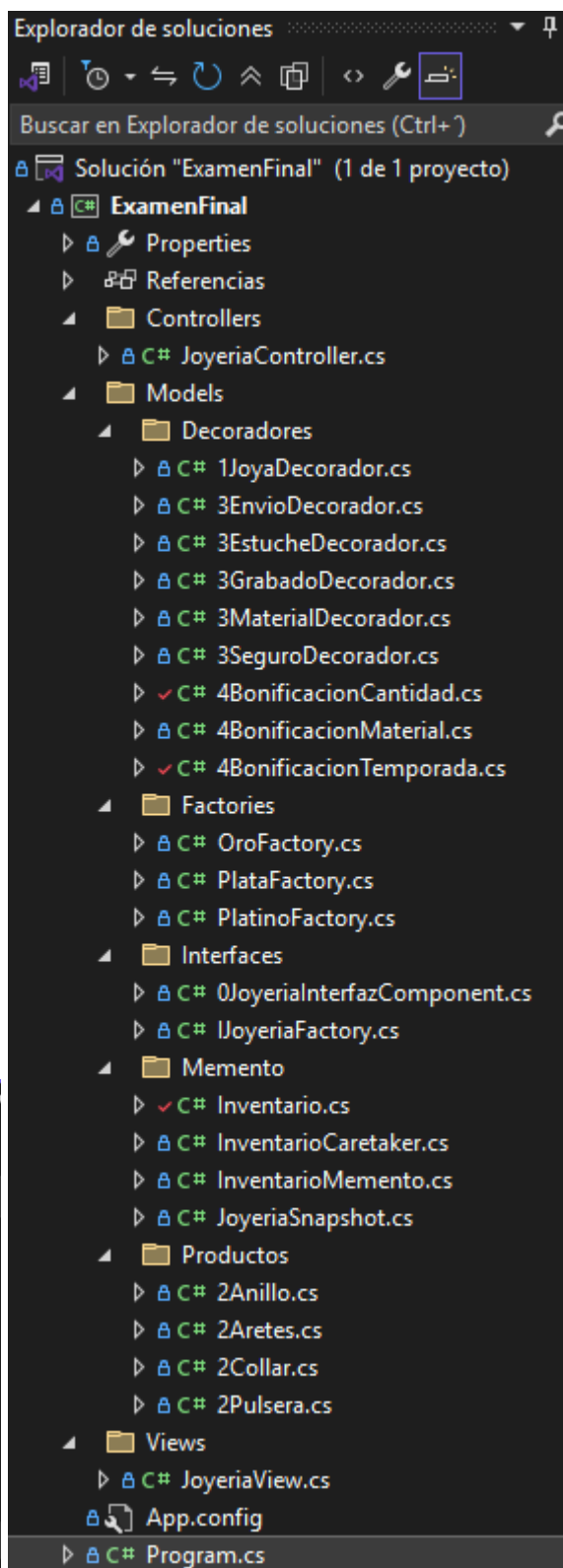
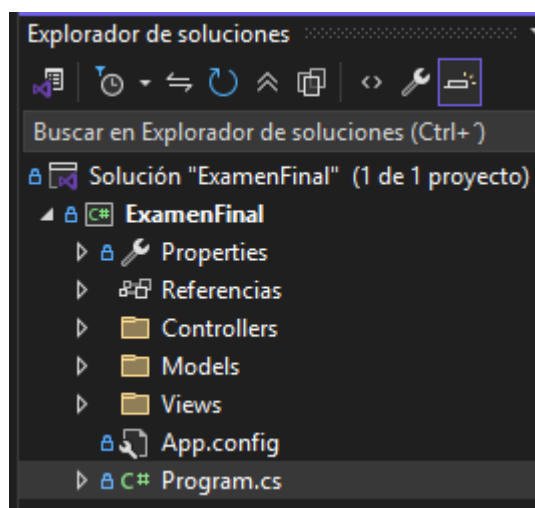
    op = _vista.ObtenerEntrada("\n¿Estamos en temporada de ofertas? (1. Sí / 2. No)");
    if (op == "1")
    {
        string temporada = _vista.ObtenerEntrada("Ingresa la temporada (Navidad, San Valentín, Verano):");
        joya = new _4BonificacionTemporada(joya, temporada);
        Console.WriteLine("-> Bonificación de temporada aplicada.");
    }

    string cantidadStr = _vista.ObtenerEntrada("\n¿Cuántas piezas iguales deseas llevar?");

    int cantidad = 1;
    if (!int.TryParse(cantidadStr, out cantidad))
    {
        cantidad = 1;
        Console.WriteLine("(Entrada inválida, se calculará 1 pieza)");
    }

    joya = new _4BonificacionCantidad(joya, cantidad);

    return joya;
}
```





FLUJO DEL CÓDIGO CON CAPTURAS

```
C:\Users\Admin\Source\Repo X + v

-----
JOYERIA CHULA VISTA
-----

Selecciona el tipo de joya:
1. Anillo                $250.00
2. Aretes                $300.00
3. Collar                $350.00
4. Pulsera              $400.00
1|
```

```
C:\Users\Admin\Source\Repo X + v

Selecciona el material:
1. Oro
2. Plata
3. Platino
3|
```

```
C:\Users\Admin\Source\Repo X + v

-----
JOYA SELECCIONADA
-----
Anillo                $250.0
(-) Estuche           $0.00
(-) Grabado           $0.00
(-) Seguro            $0.00
(-) Material Platino  +$125

¿Deseas personalizar tu JOYA? (1. Sí / 2. No)
1|
```



```
C:\Users\Admin\Source\Repo X + v
-----
                JOYA SELECCIONADA
Anillo                    $250.0
(-) Estuche                $0.00
(-) Grabado                 $0.00
(-) Seguro                  $0.00
(-) Material Platino       +$125

Opciones de personalización:
1. Agregar Estuche Lujoso
2. Agregar Grabado
3. Agregar Seguro
4. Finalizar personalización
1
```

```
C:\Users\Admin\Source\Repo X + v
-----
                JOYA SELECCIONADA
Anillo                    $250.0
(-) Estuche                $0.00
(-) Grabado                 $0.00
(-) Seguro                  $0.00
(-) Material Platino       +$125

(+) Estuche Lujoso         $100.0

Opciones de personalización:
1. Agregar Estuche Lujoso
2. Agregar Grabado
3. Agregar Seguro
4. Finalizar personalización
2
```



```
C:\Users\Admin\Source\Repo X + v
-----
JOYA SELECCIONADA
Anillo                $250.0
(-) Estuche           $0.00
(-) Grabado           $0.00
(-) Seguro            $0.00
(-) Material Platino  +$125

(+) Estuche Lujoso    $100.0
(+) Grabado           $150.0

Opciones de personalización:
1. Agregar Estuche Lujoso
2. Agregar Grabado
3. Agregar Seguro
4. Finalizar personalización
3
```

```
C:\Users\Admin\Source\Repo X + v
-----
JOYA SELECCIONADA
Anillo                $250.0
(-) Estuche           $0.00
(-) Grabado           $0.00
(-) Seguro            $0.00
(-) Material Platino  +$125

(+) Estuche Lujoso    $100.0
(+) Grabado           $150.0
(+) Seguro            $500.0

Opciones de personalización:
1. Agregar Estuche Lujoso
2. Agregar Grabado
3. Agregar Seguro
4. Finalizar personalización
4
```



```
C:\Users\Admin\Source\Repo X + v
-----
JOYA SELECCIONADA
Anillo $250.0
(-) Estuche $0.00
(-) Grabado $0.00
(-) Seguro $0.00
(-) Material Platino +$125

(+) Estuche Lujoso $100.0
(+) Grabado $150.0
(+) Seguro $500.0

Opciones de personalización:
1. Agregar Estuche Lujoso
2. Agregar Grabado
3. Agregar Seguro
4. Finalizar personalización
4
¿Envío a domicilio? (1. Sí / 2. No)
1
```

```
C:\Users\Admin\Source\Repo X + v
--- SECCIÓN DE BONIFICACIONES ---

¿Deseas aplicar bonificación extra por tipo de material? (1. Sí / 2. No)
1
```

```
C:\Users\Admin\Source\Repo X + v
--- SECCIÓN DE BONIFICACIONES ---

¿Deseas aplicar bonificación extra por tipo de material? (1. Sí / 2. No)
1
Ingresa el material para validar bonificación (Plata, Platino, Oro):
Platino
```



```
C:\Users\Admin\Source\Repo X + v
--- SECCIÓN DE BONIFICACIONES ---

¿Deseas aplicar bonificación extra por tipo de material? (1. Sí / 2. No)
1
Ingresa el material para validar bonificación (Plata, Platino, Oro):
Platino
-> Bonificación de material aplicada.

¿Estamos en temporada de ofertas? (1. Sí / 2. No)
1
```

```
C:\Users\Admin\Source\Repo X + v
--- SECCIÓN DE BONIFICACIONES ---

¿Deseas aplicar bonificación extra por tipo de material? (1. Sí / 2. No)
1
Ingresa el material para validar bonificación (Plata, Platino, Oro):
Platino
-> Bonificación de material aplicada.

¿Estamos en temporada de ofertas? (1. Sí / 2. No)
1
Ingresa la temporada (Navidad, San Valentín, Verano):
Navidad|
```



```
C:\Users\Admin\Source\Repo X + v
--- SECCIÓN DE BONIFICACIONES ---

¿Deseas aplicar bonificación extra por tipo de material? (1. Sí / 2. No)
1
Ingresa el material para validar bonificación (Plata, Platino, Oro):
Platino
-> Bonificación de material aplicada.

¿Estamos en temporada de ofertas? (1. Sí / 2. No)
1
Ingresa la temporada (Navidad, San Valentín, Verano):
Navidad
-> Bonificación de temporada aplicada.

¿Cuántas piezas iguales deseas llevar?
2
```



C:\Users\Admin\Source\Repo X + v	
RESUMEN DE TU PEDIDO	
Anillo	\$250.0
(-) Estuche	\$0.00
(-) Grabado	\$0.00
(-) Seguro	\$0.00
(-) Material Platino	+\$125
(+) Estuche Lujoso	\$100.0
(+) Grabado	\$150.0
(+) Seguro	\$500.0
(+) Envio a domicilio	\$50.0
(-) Bonificación por material (Platino) 8%	
(+) Bonificación por temporada (Navidad) 15%	
+ Bonificación por cantidad (2 piezas) 10%	
TOTAL A PAGAR	\$1653.93
Gracias por tu compra. ¡Vuelve pronto a Joyeria Chula Vista!	
(Sistema: Inventario restaurado por Memento)	
Inventario actual:	
Anillo	\$250.0
(-) Estuche	\$0.00
(-) Grabado	\$0.00
(-) Seguro	\$0.00
(-) Material Platino	+\$125
TOTAL INICIAL:	\$375