

Clases abstractas e interfaces

Se utiliza cuando se hace diseño y no quiero instanciarlo

Diferencia entre una clase y una clase abstracta

Una clase abstracta es diferente porque está diseñada para ser una plantilla para otras clases, y no se puede usar para crear objetos directamente. No puedes crear una instancia de una clase abstracta porque está incompleta; puede tener métodos abstractos (sin implementación) que necesitan ser definidos por una subclase concreta

Ejemplo // Clase abstracta

```
public abstract class Animal { protected String nombre;
```

```
    public Animal(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }

    // Método abstracto (sin implementación)
    public abstract void hacerSonido();

    // Método concreto (con implementación)
    public void dormir() {
        System.out.println(nombre + " está durmiendo.");
    }
}
```

Over Ride

Polimorfismo

Interface

Se puede referir como establecer un contrato. Realización o implementación se utiliza una flecha entrecortada - ---->

implemente más potente que la herencia