

UNIVERSIDADE ESTADUAL PAULISTA "JÚLIO DE MESQUITA FILHO"
FACULDADE DE CIÊNCIAS - CAMPUS BAURU
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO
BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

TÍTULO DO TEXTO

Nome: Nome do Autor	RA: 0123456789
Nome do Orientador: Prof. Dr. Seu Orientador	Assinatura:

NOME DO AUTOR

TÍTULO DO TEXTO

Proposta para Trabalho de Conclusão de
Curso do Curso de Bacharelado em Ciência
da Computação da Universidade Estadual
Paulista “Júlio de Mesquita Filho”, Faculdade
de Ciências, Campus Bauru.
Orientador: Prof. Dr. Seu Orientador

Sumário

1	Introdução	3
1.1	Modificadores de Texto	3
1.2	Seções	4
1.2.1	Subseções	4
1.2.1.1	Sub-subseções	4
1.3	Alíneas	4
1.4	Tabelas	4
1.5	Algoritmos	5
1.6	Figuras	5
1.7	Equações	6
1.8	Como citar as referências	7
2	Conclusão	8
	Referências	9

1 Introdução

Para iniciar a produção em `.tex` é necessário instalar os pacotes básicos da linguagem e seus compiladores. O MiKTeX é um pacote básico para o Windows (miktex.org/download) e o MacTeX um pacote básico para o Mac (tug.org/mactex) que contém o mínimo necessário de TeX/LaTeX para rodar. Ele já vem com os compiladores nativos da linguagem e uma IDE (TeXworks, para edição do texto) que possui o compilador integrado.

Normalmente é utilizado o modo pdfLaTeX + MakeIndex + BibTeX para compilar um arquivo `.tex`. Existem outros formatos de compiladores, mas essa opção é capaz de gerar um `.pdf` automático após a compilação e ainda por cima adicionar as funcionalidades do BibTeX (recursos para criação e montagem automática de fontes bibliográficas).

Além disso, também é necessária a instalação do pacote abnTeX2. Esse tutorial <https://github.com/abntex/abntex2/wiki/Instalacao> provém o passo a passo de como instalar cada componente do TeX, em qualquer sistema operacional (Linux, Mac OS e Windows). Caso esteja utilizando o MiKTeX, ele é capaz de efetuar o download do pacote automaticamente, apenas instale-o, abra o projeto.tex e compile-o, ele irá requisitar a autorização para baixar automaticamente os pacotes que faltam para efetuar a compilação.

Com tudo em mãos e o compilador funcionando, é hora de abrir o modelo (projeto.tex) e começar a escrever o texto. É possível perceber no código a estrutura do arquivo e os campos possíveis de edição. Ao escrever o texto, ele é escrito normalmente, sendo que existem diversos comandos para estilizá-lo, criar tabelas, figuras, dentre outros. A seguir abordaremos os principais comandos e funções que podem ser utilizadas em um projeto básico de TCC. Para outras funções e pacotes, procure no Google, a comunidade é ativa e provavelmente já deve ter feito o que é de sua necessidade.

O arquivo projeto.tex contém os pacotes e comandos básicos que definem a estrutura desse texto já no formato requisitado pela ABNT. Dentro dele é possível ver que estamos importando outros dois arquivos `.tex` (introducao e conclusao), ou seja, esses arquivos estão sendo basicamente concatenados com o comando “input”. A divisão não é necessária, mas pode ser que auxilie na escrita do texto ao deixar as coisas mais separadas e organizadas, não sendo um único arquivo cheio de linhas e linhas de código.

1.1 Modificadores de Texto

Os modificadores de texto mais simples utilizados são o negrito (“`textbf`”) **texto em negrito** e o itálico (“`emph`”) *texto em itálico*.

1.2 Seções

Seções podem ser criadas a partir do comando “section” e hierarquizadas abaixo do capítulo principal. É possível referenciá-las, por exemplo, Seção 1.2 corresponde a seção atual em que estamos. Já se quisermos referenciar alguma outra coisa, é só utilizarmos o comando “ref” presente no código desse texto, por exemplo, Capítulo 1.

1.2.1 Subseções

Subseções também podem ser criadas com o comando “subsection” e referenciadas 1.2.1.

1.2.1.1 Sub-subseções

Também há mais um nível que pode ser criado com o comando “subsubsection”.

1.3 Alíneas

- a) As alíneas devem ser criadas desse modo, com o comando `begin{alíneas}`. Isso é necessário para que estejam no formato definido pelo pacote `abnTeX2` e, consequentemente, no formato definido pela ABNT.
- b) Cada item da alínea pode ser invocado com um comando `item`.
- c) O fim de cada alínea é determinado por `end{alíneas}`.

1.4 Tabelas

As tabelas também podem ser referenciadas como se fossem seções ou figuras, por exemplo, esta é a Tabela 1.

TID	Conjunto de Itens
1	{Pão, Leite}
2	{Pão, Fralda, Cerveja, Ovos}
3	{Leite, Fralda, Cerveja, Coca-Cola}
4	{Pão, Leite, Fralda, Cerveja}
5	{Pão, Leite, Fralda, Coca-Cola}

Tabela 1: Exemplo de transações de mercado.

Quando uma tabela é criada com `begin{table}`, ela é automaticamente adicionada à Lista de Tabelas.

1.5 Algoritmos

O pacote nicealgo incluído nos arquivos desse projeto é responsável por disponibilizar comandos extras, não inerentes ao básico TeX, para a criação de algoritmos. Um exemplo do Algoritmo 1 é escrito a seguir. Eles também pode ser referenciados como se fossem tabelas ou figuras.

Algoritmo 1 – ALGORITMO AIS

ENTRADA: Conjunto Frequente $L = 0$ e Grupo de Fronteira $F = 0$.

```

1.  Enquanto  $F \neq 0$ , faça
2.      Seja conjunto candidato  $C = 0$ ;
3.      Para cada tuplas  $t$  da base de dados, faça
4.          Para cada conjuntos de itens  $f$  em  $F$ , faça
5.              Se  $t$  contém  $f$ , então
6.                  Seja  $C_f =$  conjuntos de itens candidatos extensões de  $f$  e contidos em  $t$ ;
7.                  Para cada conjunto de itens  $c_f$  em  $C_f$ , faça
8.                      Se  $c_f \in C$ , então
9.                           $c_f.\text{contagem} = c_f.\text{contagem} + 1$ ;
10.                     Se não
11.                          $c_f.\text{contagem} = 0$ ;
12.                          $C = C + c_f$ ;
13.                 Se não
14.                     Seja  $C_f =$  conjuntos de itens candidatos extensões de  $f$  e contidos em  $t$ ;
15.                     Para cada conjunto de itens  $c_f$  em  $C_f$ , faça
16.                         Se  $c_f \in C$ , então
17.                              $c_f.\text{contagem} = c_f.\text{contagem} + 1$ ;
18.                         Se não
19.                              $c_f.\text{contagem} = 0$ ;
20.                              $C = C + c_f$ ;
21.             Se  $C \neq 0$ , então
22.                 Seja  $F = F + C$ ;
23.                 Seja  $C = 0$ ;

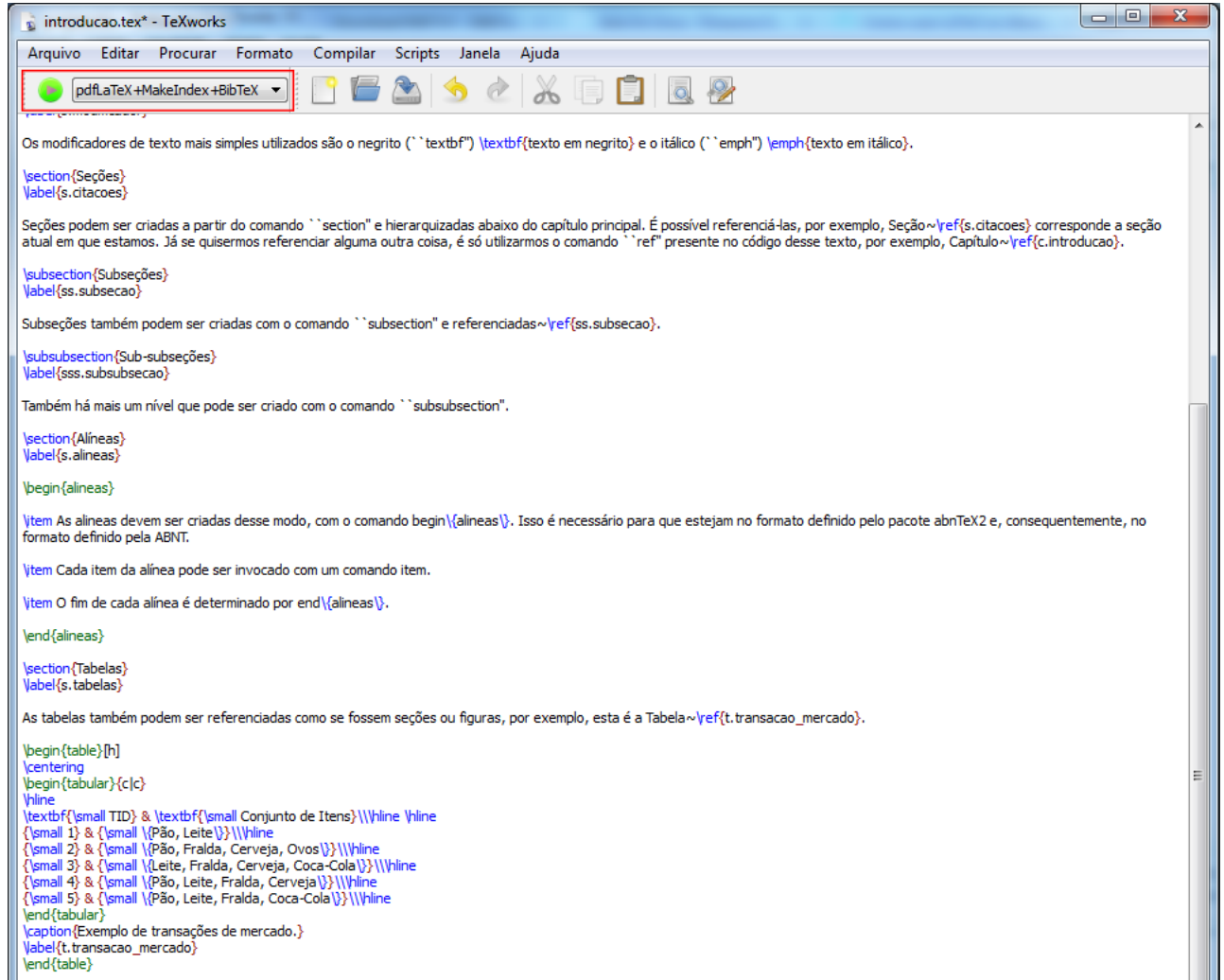
```

1.6 Figuras

Abaixo podemos identificar a criação e referência da Figura 1. Atente-se ao código para perceber um possível redimensionamento com a função `scale` e o caminho de onde a figura deve ser retirada.

Quando uma figura é criada com `begin{figure}`, ela é automaticamente adicionada à Lista de Ilustrações.

Figura 1: Exemplo do ambiente TeXworks.



Fonte: Elaborada pelo autor.

1.7 Equações

O TeX também é muito famoso pela forma em que consegue tratar funções e símbolos matemáticos. A partir da utilização de dois cifrões (`\codigo matemático`) é possível identificar ao compilador que a escrita a seguir são símbolos e códigos originários do pacote matemático do TeX. Aqui estamos demonstrado um exemplo $\phi = 1 + x$ dessa utilização.

Também podemos definir equações utilizando os comandos `begin{equation}` e `end{equation}`. Por exemplo:

$$E(\mathbf{v}, \mathbf{h}) = - \sum_{i=1}^m a_i v_i - \sum_{j=1}^n b_j h_j - \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n v_i h_j w_{ij}, \quad (1.1)$$

$$P(\mathbf{v}, \mathbf{h}) = \frac{e^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}{\sum_{\mathbf{v}, \mathbf{h}} e^{-E(\mathbf{v}, \mathbf{h})}}, \quad (1.2)$$

$$\hat{\phi}^j = \begin{cases} \hat{\phi}^j \pm \varphi_j \varrho & \text{com probabilidade PAR} \\ \hat{\phi}^j & \text{com probabilidade (1-PAR)}. \end{cases} \quad (1.3)$$

Existem diversos sites no Google que contém códigos de símbolos e funções matemáticas de todos os tipos. Exemplo:

estudijas.lu.lv/pluginfile.php/14809/mod_page/content/16/instrukcijas/matematika_moodle/LaTeX_Symbols.pdf.

1.8 Como citar as referências

Aqui está um exemplo de como podemos referenciar as bibliografias utilizadas no trabalho. Elas são guardadas na forma de metadados (tags) no arquivo .bib a qual é importada no projeto principal (projeto.tex).

E podemos citá-las de acordo com os identificadores atribuídos para cada referência, por exemplo, (STONEBRAKER et al., 1993) e (ROCHA; CAPPABIANCO; FALCÃO, 2009).

Após citar um item de referência bibliográfica com o comando “cite”, ela será automaticamente padronizada e incluída na página de Referências de seu arquivo. Atualmente os maiores sites portadores de artigos, periódicos, dentre outros (IEEE, Springer, etc) já conseguem exportar a publicação desejado no formato BibTeX, sendo facilmente adicionado ao arquivo .bib de seu trabalho.

Muitas vezes não é possível exportar publicações diretamente para o formato BibTeX, como, por exemplo, na citação de sites. Para mais informações sobre como criar manualmente arquivos BibTeX: <https://github.com/abntex/limarka/wiki/Adicionando-refer%C3%Aancias>

2 Conclusão

Os arquivos estão sendo concatenados. Podemos continuar a nossa escrita em outro arquivo .tex desde que ele seja importado no projeto principal, que é sempre o utilizado para efetuar a compilação.

Referências

ROCHA, L. M.; CAPPABIANCO, F. A. M.; FALCÃO, A. X. Data clustering as an optimum-path forest problem with applications in image analysis. *International Journal of Imaging Systems and Technology*, Wiley Periodicals, v. 19, n. 2, p. 50–68, 2009.

STONEBRAKER, M. et al. Dbms research at a crossroads: The vienna update. In: *VLDB '93 Proceedings of the 19th International Conference on Very Large Data Bases*. [S.l.]: Morgan Kaufmann Publishers Inc., 1993. p. 688–692.