Linux重点

#test

P2

- 1. Linux是谁写的
- 2. linux发行版
- 3. MBR \ GBT
- 4. 常见的文件系统和概念
- 5. VFS概念
- 6. 分区可能会出现在编程题中(代码取东西 /boot存内核可执行马
- 7. 系统引导可能不烤
- 8. 源代码如何编译成可执行马
- 9. 虚拟终端ctrlF6-
- 10. 基本命令全烤, Is-I各个字段的含义
- 11. <mark>文件概念、七种文件类型、文件夹结构、文件权限、</mark>
- 12. 进程的概念、打印机进程不烤
- 13. 帮助命令,选择填空,具体信息不烤
- 14. Unix层次图

Р3

- 1. 重定向
- 2. 管道
- 3. 环境变量了解!
- 4. <mark>高级命令 find、grep</mark>, sed不要求,

P4 Shell编程

- 1. Shell是怎样的进程
- 2. 不同类型的Shell(两三种)
- 3. 怎样的功能是Shell进程提供的,怎样的功能是执行的代码提供的
- 4. 执行脚本文件方式和区别
- 5. 能写Shell脚本!
- 6. 引号的用法,单引号和双引号转义的区别
- 7. 基本环境变量
- 8. 参数变量、内部变量
- 9. 参数扩展不烤
- 10. 即时文档

- 1. 编译和链接的过程
- 2. 动态库和静态库的区别
- 3. 为什么要做链接
- 4. 什么是编译预处理
- 5. gcc/g++命令常见参数 basic options 11个
- 6. 常见扩展名 .o .a .so
- 7. make/makefile读懂,makefile流程,如何实现增量编译,执行次序(怎么考?

P6

- 1. 文件/文件系统概念
- 2. VFS概念、作用、四种内存对象
- 3. 硬连接和软链接特点
- 4. 系统调用和库函数的差别
- 5. 库函数中的缓存机制(例子
- 6. <mark>系统调用,写程序!</mark>不会单独烤,openfile的flags,一般是只读、只写那些,文件权限;fcntl 那些标志位不用烤,ioctr不烤,
- 7. C库函数,记得区分一下系统调用
- 8. 系统中缓存机制带来怎样的影响
- 9. SUID、SGID、粘滞位不烤
- 10. 文件锁!

P7 内核 不作为重点

- 1. 内核定义
- 2. 基本功能,参考那个图
- 3. 源代码如何编译可能
- 4. 驱动中模块是啥
- 5. 加载模块释放模块的命令
- 6. 模块依赖关系,理解
- 7. 用户态和内核台的区别
- 8. 注意点,背!!!