

# linux程序设计

---

## chapter1

基础知识

常识(6分)

例如:linux开发者(选择题);linux什么语言开发;开源精神

分区的基本知识

基本的编译过程\*\*

安装软件的方式简单看一下

\*\*熟悉命令(上传的简表) 参数肯定要记住

文件类型(7种写出)\*\*

文件夹常用结构 boot root home dev

文件属性每一项必须知道\*\*

进程的概念

## chapter2

重定向和管道\*\*每年考试重点

path环境变量和那张ppt下的命令

find seed grep \*\* 不会考非常难 作业附加题那样的一般不会考

## chapter3

shell编程

\*\*有编程题,分值高

shell的基本概念 简单过一下

脚本的\$解析一般涵盖在编程题中

## chapter4

程序又有编程题 **主要是基于文件系统编程**

程序的基本概念 了解即可: 课上反复强调 c库在用户态肯定要知道; elf的格式不会考

gcc gdb 平时用的熟的不用看

编译链接的过程很重要

具体的编译过程展开不用看 前端后端的展开形式都不会考

gcc的编译形式简单看一下

gdb 扩展名不看

**今年会特别的考makfile\*\*\* 最基本的好好掌握**

使用常用函数需要知道

文件系统编程肯定有程序题

什么事文件 什么事文件系统

7种文件类型 必知

vfs什么含义 一定要知道

每一个对象的具体表示含义

硬链接 软链接 重点 分别表示什么意思\*\*

系统调用和库函数有什么区别 必须掌握

各种函数fcntl

dup fstat 变形的好几个版本(有些是以文件名拿到 文件描述符 参数的)

用c写重定向 怎么调用 (两个文件描述符)

文件锁重点 文件如何加锁解锁 重点 锁的类型

安全性 有安全性的题目

防护等级分几级 大概知道每一级保护到什么程度

**缓冲区溢出会考\*\* 题型是读代码找溢出**

内核和驱动

内核的概念 linux最关键的部分

内核的主要功能 大的模块 基本答得上来

编译内核的细节一般不考

驱动模块的加载和释放 命令需要知道

开发驱动的注意事项作为简答题能写的出来

-