

2.7 横截性

对比一下“光滑范畴”与“线性范畴”，可以发现子流形在很多方面性质不够好，例如光滑映射下子流形的原像未必是子流形，子流形的交集未必是子流形等等。本节引入的横截性概念，用于剔除那些坏情形，因而在研究子流形时非常重要。

2.7.1 横截相交

子流形的原像

令 $f: M \rightarrow N$ 为光滑映射，正则水平集定理（以及常秩水平集定理）给出了 $f^{-1}(q)$ 是子流形的比较便于使用的判据。对于光滑子流形 $X \subset N$ ，一个自然的问题是

什么时候 $f^{-1}(X)$ 是 M 的光滑子流形？

一方面，由子流形的定义可知，对于任意 $q \in X$ ，均存在邻域 V 以及由坐标卡映射所诱导的光滑映射 $g: V \rightarrow \mathbb{R}^l$ （其中 $l = \dim N - \dim X$ 是 X 在 N 中的余维数）使得 $g^{-1}(0) = X \cap V$ 。注意由 g 的构造可知 dg 是满射，于是 0 是 g 的正则值，且它的核为

$$\ker(dg_q) = T_q X.$$

另一方面，注意到“ $f^{-1}(X)$ 是否是 M 中的光滑子流形”是一个局部问题：只需对于任意 $p \in f^{-1}(X)$ ，验证是否存在 p 在 M 中的邻域 U 使得 $U \cap f^{-1}(X)$ 是 M 的光滑子流形。不妨设 $q = f(p)$ 并取 $U = f^{-1}(V)$ ，则可以将 $U \cap f^{-1}(X)$ 表示为 $g \circ f$ 的水平集：

$$U \cap f^{-1}(X) = f^{-1} \circ g^{-1}(0) = (g \circ f)^{-1}(0).$$

从而根据正则水平集定理，只要 0 是 $g \circ f$ 的正则值， $f^{-1}(X)$ 就是 M 的光滑子流形。

现在尝试寻找 f 和 S 所满足的条件（由于对于给定的 f 和 X ，映射 g 不是唯一的，故所求的条件应该是与 g 无关的），使得 0 是 $g \circ f$ 的正则值。换句话说，要找的条件应该是使得对于任意 $p \in (g \circ f)^{-1}(0) = f^{-1}(X) \cap U$ ，微分 $d(g \circ f)_p$ 是满射。根据链式法则，

$$d(g \circ f)_p = dg_q \circ df_p.$$

因为 dg_q 是核为 $\ker(dg_q) = T_q X$ 的满射，故为了让 $d(g \circ f)_p$ 是满射，仅需要假设

$\text{Im}(df_p)$ 包含某个“ $T_q X$ 在 $T_q N$ 的补空间”。

为了更准确地描述上述性质，需要以下线性代数的引理：

引理 2.7.1

设线性映射 $L: V \rightarrow W$ 为满射，且 $V_1 \subset V$ 为线性子空间，则 $L(V_1) = W$ 当且仅当 $V_1 + \ker(L) = V$ 。



证明 若 $V_1 + \ker(L) = V$ ，则 $L(V_1) = L(V_1 + \ker(L)) = L(V) = W$ 。

若 $V_1 + \ker(L) \neq V$ ，取 $v \in V$ 满足 $v \notin V_1 + \ker(L)$ 。则 $L(v) \notin L(V_1)$ （否则存在 $v_1 \in V_1$ 使得 $L(v_1) = L(v)$ ，即 $v - v_1 \in \ker(L)$ ，于是 $v = v_1 + (v - v_1) \in V_1 + \ker(L)$ ，矛盾）。故 $L(V_1) \neq W$ 。

□

光滑映射与子流形之间的横截相交

根据上述引理, 0 是 $g \circ f$ 的正则值当且仅当

$$\operatorname{Im}(df_p) + T_{f(p)}X = T_{f(p)}N, \quad \forall p \in f^{-1}(X). \quad (2.7.1)$$

注意到这个条件仅依赖于 f 和 X , 不依赖于 g .

定义 2.7.2. (横截相交: 映射与子流形)

令 $f: M \rightarrow N$ 为光滑映射, $X \subset N$ 为光滑子流形. 若 (2.7.1) 成立, 则称 f 与 X 横截相交, 并记为 $f \pitchfork X$.



注 2.7.3. 有两种极端情况:

- 如果 $f^{-1}(X) = \emptyset$, 那么 f 与 X 横截相交, 因为此时没有需要验证的条件.
- 如果 $X \subset N$ 是光滑子流形, 使得任意 $q \in X$ 都是 $f: M \rightarrow N$ 的正则值, 那么 f 在每一点 $p \in f^{-1}(X)$ 处都是淹没, 从而横截条件 (2.7.1) 自动成立. 特别地,

命题 2.7.4

如果 $f: M \rightarrow N$ 是淹没, 那么 f 与 N 的任意光滑子流形都横截相交.



根据引理 2.7.1 之前的讨论, 下述定理是自然的:

定理 2.7.5. (横截相交条件下子流形的原像)

设 $f: M \rightarrow N$ 为光滑映射, $X \subset N$ 为光滑子流形, 且 $f \pitchfork X$. 则 $f^{-1}(X)$ 是 M 中的光滑子流形, 它的余维数等于 X (在 N 中) 的余维数, 并且

$$T_p(f^{-1}(X)) = df_p^{-1}(T_{f(p)}X), \quad \forall p \in f^{-1}(X).$$



证明 根据上述讨论, 如果 $f \pitchfork X$, 那么 0 是 $g \circ f$ 的正则值. 因此 $f^{-1}(X) = (g \circ f)^{-1}(0)$ 是 M 中的光滑子流形. $f^{-1}(X)$ 的维数是 $\dim M - l$, 其中 $l = \dim N - \dim X$. 因此 $\dim M - \dim f^{-1}(X) = \dim N - \dim X$, 即

$$\operatorname{codim} f^{-1}(X) = \operatorname{codim} X.$$

最后, 由正则水平集定理, $f^{-1}(X)$ 在 p 处的切空间为

$$T_p(f^{-1}(X)) = \ker(d(g \circ f)_p) = (dg_{f(p)} \circ df_p)^{-1}(0) = df_p^{-1}(dg_{f(p)}^{-1}(0)) = df_p^{-1}(T_{f(p)}X).$$

于是定理得证. \square

两个子流形/映射之间的横截相交

在文献中还有两种常见的横截相交, 都可以视作 $f \pitchfork X$ 的特殊情况.

两个子流形的横截相交: 设 X_1, X_2 为 M 的光滑子流形, 记 $\iota: X_1 \hookrightarrow M$ 为典范嵌入. 则 $\iota^{-1}(X_2) = X_1 \cap X_2$. 此外, 由于 $T_p X_1 = d\iota_p(T_p X_1)$, 条件 $\iota \pitchfork X_2$ 等价于 “对于每一点 $p \in X_1 \cap X_2$, 均有 $T_p X_1 + T_p X_2 = T_p M$ ”.

定义 2.7.6. (横截相交: 子流形与子流形)

设 X_1, X_2 是 M 的光滑子流形. 若对于任意 $p \in X_1 \cap X_2$,

$$T_p X_1 + T_p X_2 = T_p M,$$

则称 X_1 与 X_2 在 M 中 **横截相交**, 记作 $X_1 \bar{\cap} X_2$.



注 2.7.7. 根据定义, 如果 $X_1 \cap X_2 = \emptyset$, 那么 $X_1 \bar{\cap} X_2$.

因此如果 $X_1 \bar{\cap} X_2$, 那么 $\iota \bar{\cap} X_2$. 所以 $X_1 \cap X_2 = \iota^{-1}(X_2)$ 是 M 的光滑子流形, 且

$$\dim(X_1 \cap X_2) = \dim X_1 - (\dim M - \dim X_2) = \dim X_1 + \dim X_2 - \dim M.$$

此外, $X_1 \cap X_2$ 在 p 处的切空间为 $d\iota_p^{-1}(T_p X_2) = T_p X_1 \cap T_p X_2$. 于是

推论 2.7.8

令 X_1 和 X_2 为 M 中两个横截相交的光滑子流形, 那么 $X_1 \cap X_2$ 是 M 的光滑子流形, 其维数等于 $\dim X_1 + \dim X_2 - \dim M$, 且对于任意 $p \in X_1 \cap X_2$,

$$T_p(X_1 \cap X_2) = T_p X_1 \cap T_p X_2.$$



注 2.7.9. 若 $X_1 \bar{\cap} X_2$, 那么 X_1, X_2 和 $X_1 \cap X_2$ 在 M 中的余维数满足以下简单的关系

$$\text{codim} X_1 \cap X_2 = \text{codim} X_1 + \text{codim} X_2.$$

从本质上来说, 这表示在交点处, 定义子流形 X_1 的方程组跟定义子流形 X_2 的方程组是“无关”的, 从而合在一起可以定义余维数更高的子流形。

两个映射的横截相交 更一般地, 还可以定义两个映射之间的横截相交关系:

定义 2.7.10. (横截相交: 映射与映射)

令 $f_1: M_1 \rightarrow N$ 和 $f_2: M_2 \rightarrow N$ 为光滑映射. 如果乘积映射

$$f_1 \times f_2: M_1 \times M_2 \rightarrow N \times N$$

与“对角线子流形”

$$\Delta_N = \{(q, q) \mid q \in N\} \subset N \times N$$

横截相交, 则称 f_1 和 f_2 **横截相交**, 并记为 $f_1 \bar{\cap} f_2$.



在这个框架下, 定理2.7.5变为(验证)

推论 2.7.11

如果 $f_1 \bar{\cap} f_2$, 那么纤维积

$$F = (f_1 \times f_2)^{-1}(\Delta_N)$$

是 $M_1 \times M_2$ 的子流形, 它在 $(p_1, p_2) \in F$ 处的切空间为

$$T_{(p_1, p_2)} F = \{(X_1, X_2) \mid X_i \in T_{p_i} M_i, (df_1)_{p_1}(X_1) = (df_2)_{p_2}(X_2)\}.$$



注意如果 f_2 为嵌入映射 $\iota_2: X \hookrightarrow N$, 那么 $f_1 \bar{\cap} f_2$ 等价于 $f_1 \bar{\cap} X$.

2.7.2 横截相交的广泛存在性

横截性定理

下面给出在寻找横截映射时非常有用的横截性定理(M 是带边流形时也成立):

定理 2.7.12. (横截性定理)

令 $F : S \times M \rightarrow N$ 为光滑映射, $X \subset N$ 为光滑子流形. 对于每个 $s \in S$, 令

$$f_s : M \rightarrow N, \quad f_s(p) = F(s, p).$$

假设 $F \pitchfork X$. 那么对于以下投影映射的每个正则值 $s \in S^a$

$$\pi : F^{-1}(X) \subset S \times M \rightarrow S, \quad \pi(s, p) = s,$$

有 $f_s \pitchfork X$. (于是根据 Sard 定理, 对于几乎所有的 $s \in S$, 都有 $f_s \pitchfork X$.)

^a注意到因为 $F \pitchfork X$, $F^{-1}(X)$ 的原像是 $S \times M$ 中的光滑子流形. 因此投影映射 π 是光滑映射.



证明 令 s 为 π 的任意正则值. 对于任意 $p \in f_s^{-1}(X)$, 需要证明

$$\text{Im}(df_s)_p + T_p X = T_p N,$$

其中 $q = f_s(p)$. 因为 $F \pitchfork X$, 对于任意 $Y_q \in T_q N$, 存在 $(Z_s, Z_p) \in T_{(s,p)}(S \times M)$ 和 $Z_q \in T_q X$ 使得

$$Y_q = (dF)_{(s,p)}(Z_s, Z_p) + Z_q.$$

由于 s 是 π 的正则值, 对于 $Z_s \in T_s S$, 存在 $Z'_p \in T_p M$ 使得 $(Z_s, Z'_p) \in T_{(s,p)}F^{-1}(X)$. 因此

$$Y_q = (dF)_{(s,p)}(0, Z_p - Z'_p) + (dF)_{(s,p)}(Z_s, Z'_p) + Z_q.$$

最后, 因为

$$(dF)_{(s,p)}(0, Z_p - Z'_p) = (df_s)_p(Z_p - Z'_p) \in \text{Im}(df_s)_p,$$

以及

$$(dF)_{(s,p)}(Z_s, Z'_p) \in dF_{(s,p)}(T_{(s,p)}F^{-1}(X)) \subset T_p X.$$

于是结论成立。 □

作为推论, 可以证明横截映射是广泛存在的:

推论 2.7.13

给定任意光滑映射 $f : M \rightarrow \mathbb{R}^K$ 以及光滑子流形 $X \subset \mathbb{R}^K$, 对于几乎所有的 $v \in \mathbb{R}^K$, “ v -平移”映射

$$f_v : M \rightarrow \mathbb{R}^K, \quad p \mapsto f_v(p) = f(p) + v$$

与 X 横截相交.



证明 定义光滑映射 F :

$$F : M \times \mathbb{R}^K \rightarrow \mathbb{R}^K, \quad (p, v) \mapsto f(p) + v.$$

那么对于任意固定的点 $p \in M$, $F(p, \cdot)$ 是淹没(事实上是微分同胚). 由此可得 F 是从 $M \times \mathbb{R}^K$ 到 \mathbb{R}^K 的淹没. 因此根据命题 2.7.4, F 与 \mathbb{R}^K 中的任意光滑子流形 X 横截相交. 由以上的横截定理可以得到结论. \square

特别地, 如果取 f 为嵌入映射, 则有

推论 2.7.14. (一般位置引理)

令 M, N 为 \mathbb{R}^K 的光滑子流形. 则对于几乎所有 $a \in \mathbb{R}^K$, $M + a$ 与 N 横截相交. \heartsuit

同伦横截性定理

通过管状邻域定理, 可以证明:

定理 2.7.15. (同伦横截性定理)

如果 $f: M \rightarrow N$ 为光滑映射, 并且 $Y \subset N$ 为任意光滑子流形. 那么 f 同伦于某个与 Y 横截相交的光滑映射 $g: M \rightarrow N$. 此外, 如果 $X \subset M$ 是闭子流形并且 f 在 X 上与 Y 横截相交 (即 (2.7.1) 对于 $f^{-1}(Y) \cap X$ 中的点成立), 那么可以选择 g 使得 $g|_X = f|_X$. \heartsuit

证明 将 N 嵌入到 \mathbb{R}^K , 并令 $\pi_\varepsilon: N^\varepsilon \rightarrow N$ 为 N 的 ε -邻域, 其中 $\varepsilon: N \rightarrow \mathbb{R}_{>0}$ 取为光滑函数 (例如取为 ε 邻域定理中连续函数 $\varepsilon/2$ 的光滑 $\varepsilon/2$ 逼近). 再取光滑函数 $\delta: M \rightarrow \mathbb{R}$ 使得 $0 \leq \delta \leq 1$ 且 $A = \delta^{-1}(0)$. 定义

$$F: B \times M \rightarrow N \quad F(s, p) = \pi_\varepsilon(f(p) + \delta(p)\varepsilon(f(p))s),$$

其中 B 是 \mathbb{R}^K 中的开单位球. 下证 F 与 Y 横截相交: 对于任意 $(s, p) \in F^{-1}(Y)$,

- 若 $p \notin X$, 则由映射 $(s, p) \mapsto f(p) + \delta(p)\varepsilon(f(p))s$ 对于任意固定的 p 都是淹没映射可知 F 在 (s, p) 处是淹没映射, 从而 $\text{Im}(dF_{(s,p)}) + T_{F(s,p)}Y = T_{F(s,p)}N$.
- 若 $p \in X$, 则由 f 在 X 上与 Y 横截相交可知 $\text{Im}(df_p) + T_{f(p)}Y = T_{f(p)}N$. 但此时由定义可知 $F(s, p) = f(p)$, 故 $\text{Im}(dF_{(s,p)}) + T_{F(s,p)}Y = T_{F(s,p)}N$.

于是由横截性定理, 存在 $s \in B$ 使得 $g = f_s = F(s, \cdot)$ 与 Y 横截相交. 显然 $F(rs, \cdot)$ 给出了 g 与 $f = f_0$ 之间的同伦, 且当 $p \in X$ 时, $g(p) = f(p)$. \square

作为推论, 可以证明下述“直观上很显然”的结论:

推论 2.7.16. (余维数 2 不改变连通性)

设 M 为 m 维连通光滑流形, 而 $S \subset M$ 是维数 $k \leq m-2$ 的光滑子流形. 那么补集 $M \setminus S$ 是连通的. \heartsuit

证明 设 $x, y \in M \setminus S$. 令 γ 为 M 中连接 x 和 y 任意的道路. 根据定理 2.6.12, γ 同伦于连接 x 和 y 的光滑曲线 γ' . 再由上述推论, γ' 同伦于连接 x 和 y 且与 M 横截相交的光滑映射 γ'' . 通过计算维数, 就得到 $\text{Image}(\gamma'') \cap M = \emptyset$, 于是 γ'' 就是一条连接 x 与 y 的道路. \square

类似地, 还可以证明: 如果从光滑流形中挖掉余维数至少为 3 的子流形, 其基本群不改变 (留作习题).