## Computational Physics Übungsblatt 0

Ausgabe: 15.04.2016 Besprechung: 19./20.04.2016

## Aufgabe 1. Hello World

Richten Sie sich einen Compiler (z.B. GCC) auf Ihrem System ein. Testen Sie diesen, indem Sie ein Programm schreiben, dass Hello World ausgibt.

Freiwilliger Zusatz: Wenn Sie GCC verwenden, informieren Sie sich über die -0x Optionen (mit  $x \in \{1, 2, 3\}$ ), die beim Kompilieren den Code optimieren und die Ausführzeit von Programmen deutlich senken können.

## Aufgabe 2. Rundungsfehler

Schreiben Sie ein Programm, mit dem die folgenden Ausdrücke zunächst direkt nach Formel berechnet werden:

a) für große x:

$$\frac{1}{\sqrt{x}} - \frac{1}{\sqrt{x+1}},\tag{1}$$

b) für kleine  $x \ll 1$ :

$$\frac{1 - \cos x}{\sin x},\tag{2}$$

c) für kleine  $\delta \ll 1$ :

$$\sin(x+\delta) - \sin x. \tag{3}$$

Suchen Sie dann nach einem numerischen Rechenweg, der Auslöschung vermeidet. Vergleichen Sie die relativen Fehler zwischen dem Rechenweg mit Auslösung und ohne Auslösung.

## Aufgabe 3. Stabilität

Die Differentialgleichung

$$y'(x) = -y(x), \quad y(0) = 1$$
 (4)

mit der analytischen Lösung

$$y(x) = \exp(-x) \tag{5}$$

soll mit Hilfe eines einfachen sogenannten symmetrischen Euler-Verfahrens numerisch gelöst werden. Hierzu wird der Definitionsbereich diskretisiert:

$$y_n \equiv y(x = nh) \tag{6}$$

und die erste Ableitung wie folgt approximiert:

$$y'_n = y'(nh) \approx \frac{y_{n+1} - y_{n-1}}{2h}.$$
 (7)

Dies führt auf die Rekursion:

$$y_{n+1} - y_{n-1} = 2hy_n' = -2hy_n. (8)$$

- a) Implementieren Sie diese Rekursion und starten Sie mit Anfangswerten  $y_0=1$  und  $y_1=1-h$ . Vergleichen Sie Ihre Ergebnisse mit der analytischen Lösung, indem Sie den relativen Fehler berechnen. Zeigen Sie, dass der relative Fehler der numerischen Lösung für große x irgendwann anwächst. Warum zeigt die numerische Lösung dann ein um 0 oszillierendes Verhalten?
- b) Stellen Sie eine analoge Rekursion für

$$y'(x) = y(x), \quad y(0) = 1$$
 (9)

auf und zeigen Sie, dass der relative Fehler hier endlich bleibt. Warum ist das der Fall?