Nama: Leonhard Dominikus Adiarsa Fernandez

Kelas: 3IA14

NPM : 50421746

1. Jelaskan apa yang kalian ketahui tentang Rekayasa Perangkat Lunak!

Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) adalah proses merancang, membuat, dan mengelola perangkat lunak (software) agar bisa digunakan sesuai dengan kebutuhan. Ibaratnya seperti membangun rumah, hanya saja yang dibangun di sini adalah program komputer. Dalam proses ini, para insinyur perangkat lunak bekerja untuk memastikan bahwa perangkat lunak yang mereka buat bisa digunakan dengan baik, aman, dan sesuai dengan tujuan yang diinginkan.

2. Buatlah program sederhana untuk menghitung keliling dan luas dari bangun datar!

Dikarenakan tidak disyaratkan untuk membuat bangun ruang apa, jadi saya membuat program menghitung keliling dan luas lingkaran menggunakan masukan dari user.