

호스팅이란 말 부터 먼저 이야기를 하자면

호스팅 이란 사용자가 서버 컴퓨터를 빌려 쓸수 있는 것을 이야기 합니다.

그래서 서버를 빌려주는 것을 호스팅 서비스라 하는데

이때 서버 또한 컴퓨터에서 만들어 지는데 우리가 사용하고 있는 컴퓨터와는 다른 '서버 컴퓨터' 가 있는데

(서버 컴퓨터를 사용하기 위해서는 서버 컴퓨터를 둘 공간과 유지보수할 인적 자원이 필요함-> 코로케이션서비스)

이때 이 호스팅 서비스가 서버 자원을 빌려준다는 점에서 클라우드 서비스와 비슷하다 볼수 있습니다.

이 호스팅 방법을 어떻게 하는냐에 따라서 웹 호스팅, 서버 호스팅, 코로케이션으로 분류할 수 있습니다.

웹 호스팅 - 이미 세팅이 완료된 웹 서버의 일정 공간을 빌려서 사용하는 서비스

웹 서버를 직접 설치하지 않고 사이트 홈페이지등을 직접 개설하고 운영가능하며 다른 사람들도 (다른 사용자들)이 공동으로 사용 가능한 것을 웹 호스팅

쉽게 말해 웹 호스팅은 하나의 건물에 필요한 평수만큼 임대하여 다수의 사람이 살아가는 것.

쉐어하우스 처럼 전기세 수도세를 뽐빠이 하는 개념으로

웹 이용자들이 비용적인 부분을 분담하므로 사용료가 저렴함

서버 호스팅 - 사용자가 서버 하나 전체를 독점하여 자유롭게 이용할 수 있는것.

서버 통제권한이 자유롭고, 혼자서 서버를 사용하므로 성능면으로 우수함.

사용자는 환경 설정등을 자유롭게 설정 가능하므로 최적화 환경으로 사용가능

코로케이션 - 사용자가 소유하는 서버를 호스팅 전문 업체에 맡기는 것으로 호스팅 업체의 인터넷 데이터 센터에 서버를 위탁한 후 네트워크 회선을 빌려 사용한다. 이것은 서버를 둘 공간이나 관리인력이 없을경우 코로케이션 서비스를 이용하는데

서버 호스팅과 코로케이션의 차이는 서버호스팅은 서버 하나를 독점적으로 이용하는 것과 이 보유한 서버를 호스팅 업체에 맡겨 관리 유지를 하도록 운영 하는 것이 코로케이션.

서버 → 물리 서버와 논리 서버로 나뉜다.

물리서버 → 컴퓨터 서버 그 자체

이때 서버 제공 업체에서 서버컴퓨터 판매 및 코로케이션과 같은 관리까지 하게함

이때 개인 혹은 소규모 사업자가 서버를 관리 운영하는것이 쉽지 않기에 나온 솔루션이
'클라우드'

클라우드는 하나의 물리 서버들을 세분화(여러 가지로 나누어)하여 여러개의 가상서버로 사용하는
'가상화' 방법의 하나의 방식으로 이때

논리 서버-> 컴퓨터 안의 소프트웨어서버

물리서버에서

'가상화'를 하여 가상서버를 만들어 내어 사용할 수 있도록 만든 소프트웨어 서버로써 이때

물리적으로 서버 컴퓨터 장치하나가 만들어 내는 가상의 서버안에 서버를 개설하여 확장 축소가 자유로워

vps 호스팅 방법과는 유사하나 확장 비용 관리 세가지 측면에서 다름.

가격

웹 호스팅 < vps 호스팅 < 클라우드 < 서버 호스팅

| | 웹호스팅 | 서버호스팅 | 클라우드 |
|-------|------------------------------|--|--|
| 이용 방식 | 호스팅 업체의 서버 중 일부(공간)만 임대하여 사용 | 호스팅 업체의 물리 서버를 단독으로 임대/구매하여 사용 서버 운영에 필요한 인프라와 기술력까지 제공받음 | 호스팅 업체의 가상 서버를 단독으로 사용 단 몇 분만에 서버 생성 후 바로 사용 |

| | | | |
|-------|--|--|---|
| 장점 | 서버 및 인프라 구축 필요 없음 가격 저렴 | 서버 관리에 대한 직접 권한을 갖고, 서버의 모든 자원 활용 가능 서버 단독 사용으로 웹호스팅과 비교해 보안상 유리 | 서버 관리에 대한 직접 권한을 가진 사용자가 필요할 때 자유롭게 서버 확장/축소 가능 서버호스팅과 비교해 서버 스펙도 마음대로 조절 가능 이용한 만큼만 과금하는 후불제로 매우 경제적인 |
| 단점 | 단독 서버 사용자에 비해 자원 사용량이 제한되고, 서버 관리 권한이 없음 | 초기 구축에 시간과 비용이 꽤 소요, 가격은 웹호스팅/클라우드에 비해 비쌈 | 하나의 프로그램에 이상이 생기면, 연결된 다른 프로그램도 영향을 받음 -> 이중화 및 백업으로 커버 가능 |
| 주 사용자 | 회사 홈페이지, 커뮤니티, 블로그 등 소규모 웹사이트 운영에 주로 사용 | ERP, 회사 인트라넷, 대형 쇼핑몰 등 고정적으로 대용량 트래픽과 DB가 많이 소요되고, 보안이 중요한 곳에서 주로 사용 | 게임/일시적 이벤트/개발 테스트 등 접속자가 갑자기 늘었다 줄었다 하는 유동적 서비스를 운영할 때 주로 사용 스타트업에게 인기 |

| 운영할 서비스 규모 & 관리 여건 | | |
|---|---|---|
| 트래픽과 사양 필요 小 비용과 관리 여력 小 서버 관리 엔지니어 無 | 트래픽과 사양 필요 大 비용과 관리 여력 大 서버 관리 엔지니어 有 | 트래픽과 사양 필요 大 비용과 관리 여력 小 서버 관리 엔지니어 有 |
| 서버 공간만 빌려 쓰고, 웹 서비스(홈페이지)만 딱 운영하며 된다. | 대형 쇼핑몰, 회사 인트라넷, ERP 등 서비스를 운영하기 위한 충분한 인프라 구축 후 안정적으로 운영하고 싶다. | 신규 게임, 일시적 이벤트, 개발 테스트를 위해 인프라를 유동적으로 사용하여 운영하고 싶다. |
| 웹호스팅 | 서버호스팅 | 클라우드 |

