Отчет по лабораторной работе N5.

Группа:

- 1) Алхименков Леонид
- 2) Казаков Максимилиан
- 3) Хуан Бинкунь

simple_map.cpp

```
#include <ros/ros.h>
#include <sensor msgs/</pre>
                                                               LaserScan.h>
#include <nav_msgs/OccupancyGrid.h>
#include <tf/transform_listener.h>
#include "simple map/scan to map.h"
//глобальная переменная - публикатор сообщения карты
ros::Publisher mapPub;
//глоабльный указатель на tfListener, который будет проинициализирован в main
tf::TransformListener *tfListener;
//имя для СК карты
std::string map frame;
//разрешение карты
double map resolution = 0.1;
//размер карты в клетках
int map_width = 100;
int map_height = 100;
void drawLine(int x1, int y1, int x2, int y2, nav_msgs::OccupancyGrid& map_msg) {
    const int deltaX = abs(x2 - x1);
    const int deltaY = abs(y2 - y1);
    const int signX = x1 < x2 ? 1 : -1;</pre>
    const int signY = y1 < y2 ? 1 : -1;</pre>
    int error = deltaX - deltaY;
    while(x1 != x2 || y1 != y2)
        map msg.data[ y1* map width + x1] = 0;
         int error2 = error * 2;
         if(error2 > -deltaY)
             error -= deltaY;
             x1 += signX;
         if(error2 < deltaX)</pre>
             error += deltaX;
             y1 += signY;
         }
    }
}
void prepareMapMessage(nav msgs::OccupancyGrid& map msg, const ros::Time& stamp)
    map msg.header.frame id = map frame;
    map msg.header.stamp = stamp;
```

```
map msq.info.height = map height;
    map msg.info.width = map width;
    map msg.info.resolution = map resolution;
    // изменяем размер вектора, который является хранилищем данных карты, и заполняем
его значением (-1) - неизвестное значение
    map msg.data.resize(map height*map width, -1);
}
bool determineScanTransform(tf::StampedTransform& scanTransform,
                             const ros::Time& stamp,
                             const std::string& laser frame)
{
    try
    {
        if ( ! tfListener->waitForTransform(map frame,
                                              laser frame,
                                               stamp,
                                               ros::Duration(0.1)) )
          ROS WARN STREAM("no transform to scan "<<laser frame);
          return false;
        tfListener->lookupTransform(map frame,
                                      laser frame,
                                      stamp,
                                      scanTransform);
    catch (tf::TransformException& e)
        ROS ERROR STREAM("got tf exception "<<e.what());
        return false;
    return true;
}
 * Функция, которая будет вызвана
 * при получении данных от лазерного дальномера
void laserCallback(const sensor msgs::LaserScan& scan)
    tf::StampedTransform scanTransform;
    const std::string& laser frame = scan.header.frame id;
    const ros::Time& laser stamp = scan.header.stamp;
    if (!determineScanTransform(scanTransform, laser stamp, laser frame)) {
    //создаем сообщение карты
    nav msgs::OccupancyGrid map msg;
    //заполняем информацию о карте - готовим сообщение
    prepareMapMessage(map msg, laser stamp);
    //положение центра дальномера в СК дальномера
    tf::Vector3 zero pose(0,0,0);
    //положение дальномера в СК карты
    tf::Vector3 scan pose = scanTransform(zero pose);
    ROS DEBUG STREAM("scan pose "<<scan pose.x()<<" "<<scan pose.y());
    //задаем начало карты так, чтобы сканнер находился в центре карты
    map msg.info.origin.position.x = scan pose.x() - map width *
map resolution /2.0;
```

```
map msg.info.origin.position.y = scan pose.y() - map height * map resolution
/2.0;
    //индексы карты, соответствующие положению центра лазера
    int y1 = (scan pose.y() - map_msg.info.origin.position.y ) / map_resolution;
    int x1 = (scan_pose.x() - map_msg.info.origin.position.x ) / map_resolution;
    ROS DEBUG STREAM("publish map "<<x1<<" "<<y1);
    // в клетку карты соотвтествующую центру лазера - записываем значение 0 \,
    map msg.data[ y1* map width + x1] = 0;
    bool full = false;
    int x2, y2;
    for (int i = 0; i < scan.ranges.size(); ++i) {</pre>
        if (scan.ranges[i] == scan.range max)
             full = true;
        double angle = scan.angle min + scan.angle increment * i;
        tf::Vector3 v = scanTransform(tf::Vector3(scan.ranges[i]*cos(angle),
scan.ranges[i]*sin(angle), 0));
        v -= tf::Vector3(map msg.info.origin.position.x,
map msg.info.origin.position.y, 0);
        if (v.x() >= 0 \&\& v.y() >= 0 \&\&
                 v.x() < map msg.info.resolution * map msg.info.width && v.y() <
map_msg.info.resolution * map_msg.info.height) {
             x2 = v.x() / map_msg.info.resolution;
             y2 = v.y() / map msg.info.resolution;
             map_msg.data[ y2* map_width + x2] = 100;
drawLine (x1, y1, x2, y2, map_msg);
        full = false;
    // публикуем сообщение с построенной картой
    mapPub.publish(map msg);
}
int main(int argc, char **argv)
   * Инициализация системы сообщений ros
   * Регистрация node с определенным именем (третий аргумент функции)
   * Эта функция должна быть вызвана в первую очередь
  ros::init(argc, argv, "control node");
  * NodeHandle - объект через который осуществляется взаимодействие с ROS:
   * передача сообщений
   * регистрация коллбаков (функций обработки сообщений)
  ros::NodeHandle node("~");
  //читаем параметры
  map frame = node.param<std::string>("map frame", "odom");
  map resolution = node.param("map resolution", map resolution);
  map width = node.param("map width", map width);
  map height = node.param("map height", map height);
  //создание объекта tf Listener
  tfListener = new tf::TransformListener;
  // Подписываемся на данные дальномера
  ros::Subscriber laser sub = node.subscribe("/scan", 100, laserCallback);
  //объявляем публикацию сообщений карты
  //Используем глобальную переменную, так как она понядобится нам внутр функции -
обработчика данных лазера
```

```
mapPub = node.advertise<nav_msgs::OccupancyGrid>("/simple_map", 10);

/**
  * ros::spin() функция внутри которой происходит вся работа по приему сообщений
  * и вызову соответствующих обработчиков. Вся обработка происходит из основного потока
  * (того, который вызвал ros::spin(), то есть основного в данном случае)
  * Функция будет завершена, когда подьзователь прервет выполнение процесса с Ctrl-C
  *
  */
  ros::spin();
  return 0;
```