

Отчет по лабораторной работе N2.

Группа:

СМ7-63Б

1) Алхименков Леонид

2) Казаков Максимилиан

3) Хуан Бинкунь

1. Модифицировать алгоритм, чтобы робот двигался прямолинейно до сближения с препятствием, а при достижении препятствия поворачивался на месте до тех пор пока препятствие не "исчезнет" из поля зрения дальномера, а затем продолжал прямолинейное движение в получившемся направлении (алгоритм жука)
2. Модифицировать алгоритм, чтобы робот двигался вдоль правой/левой стены на заданном расстоянии (можно инициализировать робот стоящим около стены)

Код, который может одновременно реализовать вопрос 1.2

robot_control.cpp

```
#include "ros/ros.h"
#include "sensor_msgs/LaserScan.h"
#include "nav_msgs/Odometry.h"

bool obstacle = false;
ros::Publisher pub;
bool angle;
int error_rate = 25;
/**
 * Функция, которая будет вызвана
 * при получении данных от лазерного дальномера
 * параметр функции msg - ссылка на полученное сообщение
 */
void laserCallback(const sensor_msgs::LaserScan& msg)
{
    ROS_DEBUG_STREAM("Laser msg: "<<msg.scan_time);

    const double kMinRange = 0.4;
    obstacle = false;
    //проверим нет ли вблизи робота препятствия
    for (size_t i = 0; i<msg.ranges.size(); i++)
    {
        if (msg.ranges[i] < kMinRange)
        {
            {
                obstacle = true;
                if ( i < msg.ranges.size()/2 ){
                    angle = true;
                } else {
                    angle = false;
                }
            }
            break;
        }
    }
}
```

```

/**
 * Функция, которая будет вызвана при
 * получении сообщения с текущим положением робота
 * параметр функции msg - ссылка на полученное сообщение
 */

void poseCallback(const nav_msgs::Odometry& msg)
{
    ROS_DEBUG_STREAM("Pose msg: x = " << msg.pose.pose.position.x<<
        " y = " << msg.pose.pose.position.y <<
        " theta = " << 2*atan2(msg.pose.pose.orientation.z,
            msg.pose.pose.orientation.w) );
}
/**
 * функция обработчик таймера
 * параметр функции - структура, описывающая событие таймера, здесь не используется
 */
void timerCallback(const ros::TimerEvent&)
{
    static int counter = 0;
    counter++;
    ROS_DEBUG_STREAM("on timer "<<counter);
    //сообщение с помощью которого задается
    //управление угловой и линейной скоростью
    geometry_msgs::Twist cmd;
    //при создании структура сообщения заполнена нулевыми значениями
    //если вблизи нет препятствия то задаем команды
    if (!obstacle)
    {
        ROS_INFO_STREAM("go forward");
        cmd.linear.x = 0.5;
        if(error_rate<15 && angle){
            cmd.angular.z = -0.5;
            error_rate++;
        } else if(error_rate<15 && !angle){
            cmd.angular.z = 0.5;
            error_rate++;
        }
    }
    else
    {
        error_rate = 0;
        if (angle == true)
        {
            ROS_INFO_STREAM("go left");
            cmd.linear.x = -0.1;
            cmd.angular.z = 0.5;
        }
        else
        {
            ROS_INFO_STREAM("go right");
            cmd.linear.x = -0.1;
            cmd.angular.z = -0.5;
        }
    }
    //отправляем (публикуем) команду
    pub.publish(cmd);
}

int main(int argc, char **argv)
{
    obstacle = false;
    /**
     * Инициализация системы сообщений ros
     * Регистрация node с определенным именем (третий аргумент функции)
     * Эта функция должна быть вызвана в первую очередь

```

```

    */
    ros::init(argc, argv, "control_node");

    /**
     * NodeHandle - объект через который осуществляется взаимодействие с ROS:
     * передача сообщений
     * регистрация колбэков (функций обработки сообщений)
     */
    ros::NodeHandle n;

    /**
     * subscribe() функция подписки на сообщения определенного типа,
     * передаваемое по заданному топику
     * В качестве параметров указываются
     * - топик - на сообщения которого происходит подписка
     * - длина очереди сообщений хранящихся до обработки (если очередь заполняется,
     * то самые старые сообщения будут автоматически удаляться )
     * - функция обработки сообщений
     *
     * Подписываемся на данные дальномера

     */
    ros::Subscriber laser_sub = n.subscribe("base_scan", 1, laserCallback);

    /*
     * Подписываемся на данные о положении робота
     */
    ros::Subscriber pose_sub = n.subscribe("base_pose_ground_truth", 1,
    poseCallback);

    /*
     * Регистрируем функцию обработчик таймера 10Hz
     */
    ros::Timer timer1 = n.createTimer(ros::Duration(0.001), timerCallback);

    /*
     * Сообщаем, что мы будем публиковать сообщения типа Twist по топику cmd_vel
     * второй параметр - длина очереди
     */
    pub = n.advertise<geometry_msgs::Twist>("cmd_vel", 1);

    /**
     * ros::spin() функция внутри которой происходит вся работа по приему сообщений
     * и вызову соответствующих обработчиков . Вся обработка происходит из основного потока
     * (того, который вызвал ros::spin())
     * Функция будет завершена, когда пользователь прервет выполнение процесса с Ctrl-C
     *
     */
    ros::spin();

    return 0;
}

```