

# Введение в Angular

**№ урока:** 1 **Курс:** Angular Essential

**Средства обучения:** Любое IDE (VSCode, webshtorm и т.д) или текстовый редактор

## Обзор, цель и назначение урока

Познакомиться с фреймворком и удобным инструментарием для удобного изучения Angular в дальнейшем. На этом уроке будет рассмотрено что необходимо в начале работы с Angular. Как создать первоначальный проект на Ангуляре. Будет рассмотрена файловая структура первоначального проекта и начало работы с ним.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Получить или закрепить навыки работы с терминалом, командной строкой.
- Ориентироваться в структуре папок и файлов загруженного проекта на Ангуляр.
- Устанавливать angular/cli через командную строку.
- Использовать удобные и правильные способы запуска проекта.

## Содержание урока

1. Что такое Angular
2. Необходимые инструменты чтобы начать
3. Создание приложения и обзор файлов и папок созданного проекта

## Резюме

- **Библиотека** — это набор заготовленных объектов и методов (функционал), в отношении которых программист сам решает, где и как их использовать при написании кода программы.
- **Фреймворк** (остов, каркас, структура) – это заготовленный код, определяющий структуру программной системы, и являющийся глобальной основой в создании технически сложных проектов. Своим применением ускоряет и упрощает написание кода, подсказывая программисту что ему необходимо.
- **Фреймворк и библиотека** — заготовленный написанный код, решающий общие встречаемые задачи, не отвлекая программиста на его написание.
- **Разница между библиотекой и фреймворком** — фреймворк предоставляет интерфейс для написания программы, внедряя написанный код программистом в приложение, а библиотека дает функционал, которым распоряжается программист при написании программы.
- **Npm (Node Package Manager)** – это менеджер пакетов в среде работы в Node.js для языка программирования JavaScript.
- **Angular CLI** – это npm-модуль, реализовывающий интерфейс командной строки для написания или настройки приложения angular.

## Закрепление материала

- Что такое AngularJS и Angular? Какая разница между ними?

- Как вызвать командную строку/терминал? Используется комбинация клавиш или есть другой способ?
- С помощью какой команды можно перемещаться в терминале?
- Что нужно прописать в командной строке/терминале для создания проекта и его запуска?
- Как выйти из режима работы с проектом?

### Дополнительное задание

Введите команду или отредактируйте файл `package.json` в проекте, его поле `start` так чтобы проект открывался автоматически в браузере после его запуска.

### Самостоятельная деятельность учащегося

#### Задание 1

Установите все необходимые инструменты для начала работы с Ангуляром (Node.js, angular-cli).

#### Задание 2

Создайте отдельную папку «test» и загрузите новый проект Ангуляра командой `ng new homework`. Дождитесь полной загрузки проекта. Запустите проект, открыв его в браузере <http://localhost:4200/>.

#### Задание 3

Удалите разметку в файле `app.component.html` и создайте параграф с произвольным контентом. Добавьте заголовок первого уровня с любым текстом в файле `index.html`

### Рекомендуемые ресурсы

Официальный сайт Angular

<https://angular.io/>

<https://xsltdev.ru/angular/>

<https://webdraftt.com/tutorial>