

Начало работы с Angular. Синтаксис

№ урока: 2 **Курс:** Angular Essential

Средства обучения: Любое IDE (VSCode, webshtorm и т.д) или текстовый редактор

Обзор, цель и назначение урока

Ознакомиться с синтаксисом и структурой кода, который предоставляет возможность писать Ангуляр и научиться создавать заготовки файлов с кодом через AngularCLI. Разобраться какую роль выполняют сущности компонента и модуля в приложении, как они описаны Декоратором.

Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Создавать компоненты с помощью angular cli или вручную.
- Лучше понимать структуру построения кода, который предоставляет фреймворк.
- Понимать компонентную стилизацию элементов.

Содержание урока

1. Создание компонентов и их регистрация через cli
2. Компонентный подход задания стилей
3. Добавление картинок/иконок в проект

Резюме

- **Декоратор** — функция, которая динамично подключает дополнительные возможности и поведение к объекту, расширяя его функциональность.
- **Компонент** — конструкция, которая объединяется по общему признаку в повторном использовании и управляет отображением представления на экране.
- **Модуль** — фрагмент приложения в который регистрируется и подключается новый функционал для объединения всего в единую рабочую структуру.
- **Файлы spec.ts** – модульные тесты исходного кода приложения.
- **Файл package.json** – файл с указанными записями, предоставляющими полную информацию о проекте (название, зависимости и т.п), необходимые для запуска и работы с ним.
- **Favicon** – знак веб-сайта, отображаемый во вкладке впереди названия ресурса.

Закрепление материала

- Возможно ли запустить проект на Ангуляре без папки node_modules?
- Что выполняют свойства: selector, templateUrl, styleUrls декоратора @Component()?
- Где прописывается регистрация компонентов, используемых в приложении Angular в @NgModule()?
- Что такое BrowserModule и что он делает?
- Какими способами можно создать компоненты?
- Где будут применены стили, указанные в файле styles.css?

Дополнительное задание

Задание

Установите папку node_modules из примера занятия прописав команду "npm i" на уровне с файлом package.json.

Самостоятельная деятельность учащегося

Задание 1

Создайте несколько компонентов через angular cli назвав их: header, content, footer. Задайте трем компонентам разметку на ваше усмотрение и выведите эти компоненты на визуальную часть страницы приложения.

Задание 2

Пропишите общие стили, которые будут заданы для всех компонентов и стили, которые будут заданы для html элементов только для конкретного компонента.

Рекомендуемые ресурсы

Официальный сайт Angular

<https://angular.io/>

<https://xsltdev.ru/angular/>

<https://webdraftt.com/tutorial>