

Директивы, пайпы

№ урока: 4 **Курс:** Angular Essential

Средства обучения: Любое IDE (VSCode, webshtorm и т.д) или текстовый редактор

Обзор, цель и назначение урока

На занятии рассматривается что такое директивы, их виды, чем они полезны и как используются в создании проекта. Вариации их прописывания и настроек для более точной их работы. Также рассматриваются специальные теги Ангуляра и синтаксис встроенных пайпов.

Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Использовать директивы в работе.
- Создавать необходимые шаблоны, которые повторяются в проекте.
- Преобразовывать данные с помощью пайпов.

Содержание урока

1. Структурные и атрибутивные директивы (шаблоны директив)
2. Пайпы

Резюме

- **Директива** — это расширение HTML элементов посредством добавления или удаления атрибутов, или структуры содержимого страницы DOM.
- **[ngStyle]** – атрибутивная директива, обновляет любое количество свойств стилей для html элемента.
- **[ngClass]** – атрибутивная директива, меняет наличие классов в html элементе.
- ***ngIf** – это структурная директива, которая включает шаблон (не явно создает `<ng-template>`) на основе значения выражения, преобразованного в логическое значение.
- ***ngFor** – это структурная директива, которая отображает шаблон для каждого элемента в коллекции.
- **[ngSwitch]** – структурная директива, размещаемая в контейнере, определяет выражение сопоставляя между директивами `ngSwitchCase` для вывода/удаления представлений (разметки) внутри контейнера.
- **<ng-template>** - тег, в котором будет размещена часть шаблона для формирования полного шаблона компонента и который может быть составлен с другими шаблонами.
- **<ng-container>** - тег-контейнер, распознаваемый Ангуляром и не размещающийся в структуре DOM.
- **Пайп** - инструмент, позволяющий преобразовать данные в HTML шаблоне, отобразив их значения на странице.

Закрепление материала

- На какие типы делятся директивы? В чем их разница?
- Какие директивы указываются со * перед их названием?
- Какие есть локальные переменные у *ngFor?
- Что такое ng-template?
- Какой синтаксис пайпов и когда их можно использовать?

Дополнительное задание

Задание

Создайте любой html элемент(ы) и задайте такую логику, что при нажатии на него - он удаляется из DOM дерева.

Самостоятельная деятельность учащегося

Задание 1

Создайте массив со строками текста и выведите содержание массива в шаблон виде списка (ol или ul). Добавьте на каждый пункт обработчик, который при нажатии в отдельном элементе в шаблоне будет отображать контент последнего нажатого пункта списка.

Задание 2

Создайте четыре тега input с типом radio. Каждый флаг отвечает за свой цвет, который должен задаваться на отдельный элемент в виде фона. К примеру: есть параграф и над ним размещены инпуты, при нажатии на первый - цвет параграфа становится синим, на второй - красным, третий - зеленым, четвертый - золотым.

Задание 3

Создайте пример, в котором используете все существующие встроенные в Ангуляр пайпы.

Рекомендуемые ресурсы

Официальный сайт Angular

<https://angular.io/>

<https://xsltdev.ru/angular/>

<https://webdraftt.com/tutorial>