

События и дата байндинг

№ урока: 3 **Курс:** Angular Essential

Средства обучения: Любое IDE (VSCode, webshtorm и т.д) или текстовый редактор

Обзор, цель и назначение урока

Урок позволит освоить основы маршрутизации и основные принципы вывода данных на страницу с простым взаимодействием с пользователем. Также на уроке будет рассмотрен синтаксис записей и техническая разница между ними в их использовании.

Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Создавать простой проект с маршрутизацией.
- Задавать различную логику вывода данных.
- Стилизовать разметку через инструменты Angular.

Содержание урока

1. Основы маршрутизации
2. Односторонний байдинг
3. Event baiding, события и ссылки

Резюме

- **Маршрутизация** - отслеживает изменения в адресной строке url-а и выполняет переходы между представлениями.
- **RouterLink** – селектор для директивы RouterLink, превращающей действие пользователя (переход по ссылке) в навигацию маршрутизатора.
- **Интерполяция** — привязка содержимого элемента html к значению свойства из компонента.
- **Событие** — отслеживаемое и обрабатываемое действие методом класса компонента с шаблона.
- **\$event** – это зарезервированное ключевое слово, используемое в Ангуляр для передачи данных с генерированным событием. Зачастую используется как параметр в методе, вызванном доступным событием.
- **(#, ref-)** Ссылочная переменная шаблона — это переменная, доступная в любой части шаблона ссылающаяся на прикрепленный к ней элемент, директиву или компонент для получения значений его свойств.
- **Атрибут** — определение характеристик и параметров html элемента, который дополняет работу тега.
- **HTML DOM свойство** — это значение (HTML элемента) при взаимодействии с которым его можно устанавливать, считывать или менять.

Закрепление материала

- Какой модуль необходимо импортировать для добавления маршрутизации в проект?
- Что такое router-outlet?
- Как прописываются события на элементы разметки в Ангуляр?
- Что выведется из свойства, которому не присвоили значение, но отображают в шаблоне через интерполяцию?

- Что такое [class] и [style]? Это атрибуты? Как они работают?

Дополнительное задание

Задание

Создайте новый проект с простой маршрутизацией в два-три маршрута.

Самостоятельная деятельность учащегося

Задание 1

Добавьте тег картинки и передайте в src локальный или абсолютный путь к изображению с помощью датабайдинга.

Задание 2

Создайте слайдер (без анимации). Разместите картинку и под ней две кнопки «Назад» и «Вперед». В компоненте создайте массив с путями (относительными или абсолютными) к разным изображениям. Меняйте путь у картинки, подставляя значения из массива при нажатии клавиш.

Задание 3

Дополните функционал задания, описанного выше. Реализуйте возможность перехода слайдов через клавиатуру.

Рекомендуемые ресурсы

Официальный сайт angular

<https://angular.io/>

<https://xsltdev.ru/angular/>

<https://webdraftt.com/tutorial>