

CÓDIGO PA' LANTE

EidoS
ALWAYS LEARNING

accenture >

03.

Clase de tutoría

En este encuentro nos dedicaremos a compartir recomendaciones y resolver dudas relativas al primer Proyecto.

¿Todo listo para empezar?



Consigna del proyecto

Rapasamos la consigna.

¿Cómo empiezo el Proyecto?

Herramientas.



HTML

Estrategias para escribir la estructura HTML del sitio.



CSS

¿Cómo traducimos un diseño a código CSS?

Buenas prácticas en CSS.



Remedio contra la ansiedad

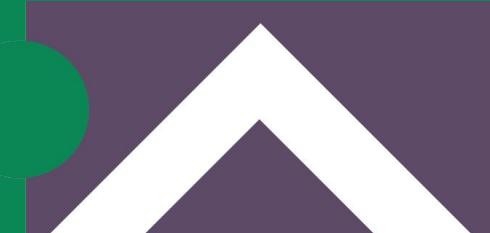
La primera experiencia maquetando un sitio web posiblemente resulte abrumadora. Son muchas las variables a tener en cuenta, identificar y resolver problemas todavía no nos sale tan bien y es posible que nos trabemos en una sola cosa que no nos sale en vez de identificar todo lo que sí.

En esta clase **vamos a maquetar una gran parte del sitio del proyecto** en dos LiveCodings y a compartirles algunas estrategias para resolver problemas cuando el código no se comporta como queríamos.



A large, solid green circle is positioned on the left side of the slide, partially overlapping a dark purple circle.

¿Empezamos?

A small, solid green circle is located at the bottom center of the slide.A large, solid purple triangle is positioned at the bottom right corner of the slide, pointing upwards and to the left.

Consigna Proyecto 1

Proyecto 1

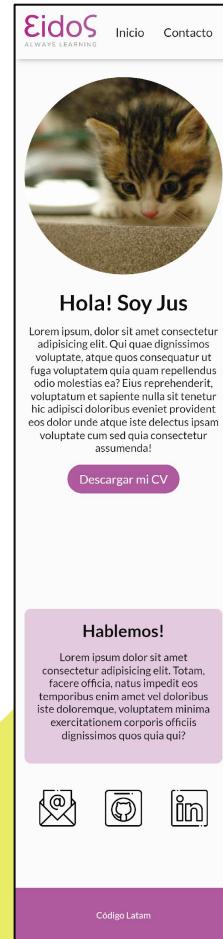
¡Hemos llegado al fin de la primera etapa del curso! Les proponemos un pequeño proyecto para aplicar todo lo que aprendimos sobre HTML y CSS en estas semanas.

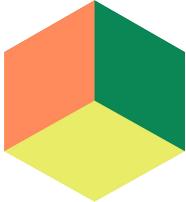
La idea es construir una página muy similar a la página de "presentación personal" pero, esta vez, a partir de un diseño que van a tener que replicar. En esta clase les presentaremos la consigna.

Cómo debe verse el proyecto

Este es el diseño del proyecto, se trata de una **One Page** con dos secciones: Inicio y Contacto. En la consigna que encontrarán en el campus pueden encontrar especificaciones de colores, fonts, tamaños, etc.

En este primer proyecto realizaremos la versión mobile.





Cómo debe verse el proyecto

Todavía no hablamos de etiquetas, pero ya sabemos que la web deberá tener dos partes:

1. al ingresar al sitio sólo se verá lo que aparece en Inicio.
2. al scrolllear hacia abajo o clickear "Contacto" en el menú se verá el recuadro "Hablemos" con los íconos de contacto.

EidoS [Inicio](#) [Contacto](#)

Hola! Soy Jus

Lorem ipsum, dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Qui quae dignissimos voluntate et quae ligas voluntatem quia quam repellendus odio molestias ea! Elus reprehenderit, volupatum et sapiente nulla silt tenetur hic adipisci doloribus eveniet provident eos dolor unde atque iste defectus ipsam voluptate cum sed quia consectetur assumenda!

[Descargar mi CV](#)

Hablemos!

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Totam, facere officia, natus impedit eos temporibus enim amet vel doloribus iste doloremque, volutatem minima exercitationem corporis officis dignissimos quis quia qui?



Código Letan

Inicio

Contacto



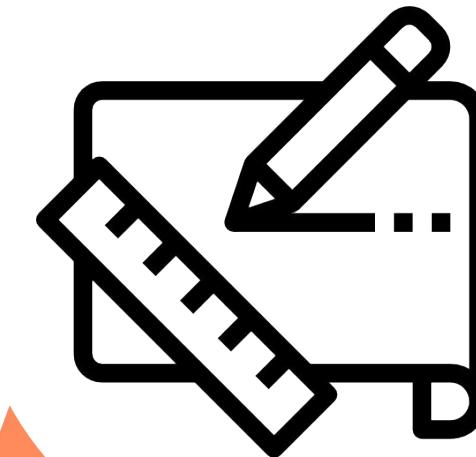
Detalles de la consigna

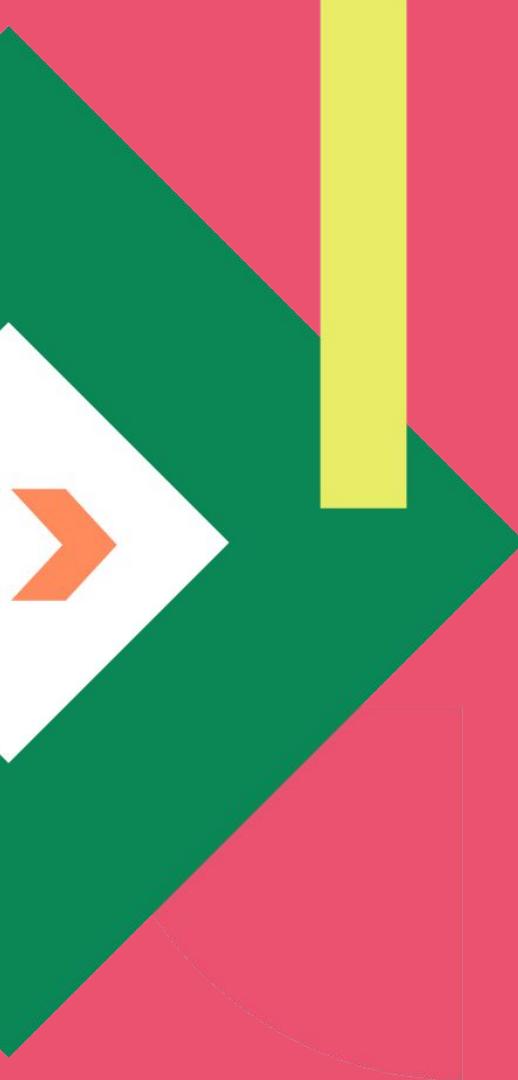
- El menú de navegación estará hecho con "anclas" para navegar a través de las secciones.
- El "botón" para descargar el cv, en realidad tiene que ser un enlace, con CSS haremos que se vea como un botón.
- **En la pestaña del navegador debe verse su nombre y apellido.** Además donde dice "Hola, soy Jus", colocarán el nombre de ustedes.
- Usar una foto propia es opcional (pueden usar alguna de un banco de imágenes). Pueden cambiar el logo de Eidos por uno propio.

Antes de empezar a codear...

Vamos a tomarnos la primera parte de la clase para compartir algunas herramientas que ayudan a la organización y que harán que el momento de codear sea más sencillo. Sepan que es común empezar el proyecto más de una vez, descartar y empezar de nuevo a veces es más fácil que corregir fallas estructurales.

A no desanimarse, estamos entrenando y como hacer una artesanía o tocar un instrumento, sólo se mejora con la práctica.





¡Antes de empezar! Herramientas de trabajo



Herramientas de trabajo

- Usaremos un organizador para identificar bloques de trabajo
- Instalaremos Git y GitHub siguiendo el tutorial
- Los foros de consultas que se encuentran en cada módulo de nuestra aula virtual, será un espacio para resolver dudas y ayudarnos
- ¡Pensar y analizar antes de codear!
Veremos cómo empezar el trabajo con un borrador.

¿Cómo me organizo? Trello

Hola, Trello!

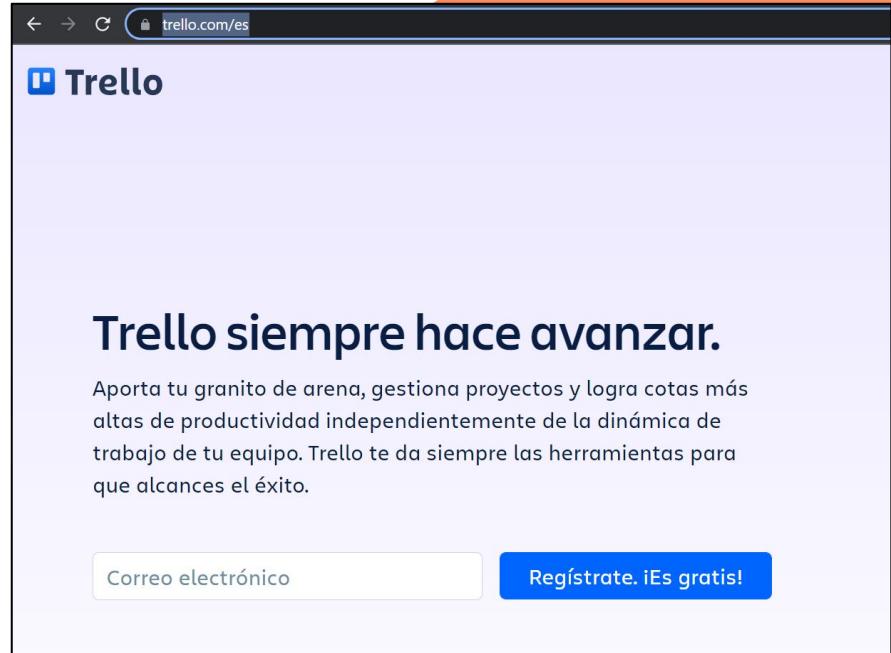
Les proponemos crear un tablero de organización que les permita identificar bloques de trabajo.

Esto les ayudará a notar los avances que van haciendo aunque sean pequeños, y hará visible una estructura de tareas que va de lo más general a lo más pequeño.

Pueden usar otras plataformas si les resulta más cómodo, usaremos Trello como ejemplo.

Para ingresar, crean un usuario en el siguiente link:

<https://trello.com/es>



The screenshot shows the Trello homepage with the URL 'trello.com/es' in the address bar. The page features the Trello logo and the tagline 'Trello siempre hace avanzar.' Below this, there is a paragraph of text about the benefits of using Trello. At the bottom, there are two input fields: 'Correo electrónico' and a blue button labeled 'Regístrate. ¡Es gratis!'. The background of the slide has a large orange curved shape on the right side.

Trello

Trello siempre hace avanzar.

Aporta tu granito de arena, gestiona proyectos y logra cotas más altas de productividad independientemente de la dinámica de trabajo de tu equipo. Trello te da siempre las herramientas para que alcances el éxito.

Correo electrónico

Regístrate. ¡Es gratis!



Trello Espacios de trabajo Reciente Marcado Plantillas Crear Buscar Tablero Trabajo Práctico 1 Eidos Global Visible para el Espacio de trabajo Compartir MG Power-Ups Automatización Filtrar

Por hacer

Descargar la carpeta "Consigna" del MCT
Mirar tutorial Git y GitHub
Hacer un scanner del HTML para armar una estructura en borrador
Codear HTML
Codear CSS

En proceso

+ Añada una tarjeta

Hecho

Armar un tablero organizador
+ Añada una tarjeta

Preguntas

+ Añada una tarjeta

El tablero permite armar listas con categorías. Cuando comenzamos una tarea la movemos a "En proceso" y cuando está finalizada la llevamos a "Hecho". Para eso arrastramos las tarjetas de una lista a otra. Dentro de cada tarjeta podemos poner deadlines o armar checklist si una tarea puede subdividirse en partes más pequeñas. Abajo les irá marcando cuántas tareas completaron del total de la tarjeta (ahora, 0 de 3).

0/2

0/3

Git + Github



Compartir nuestro código

Git y GitHub son dos herramientas fundamentales para trabajar en desarrollo.

Nos permiten resguardar nuestro código subiéndolo a la web, poder "retroceder" a una versión anterior si tenemos problemas y compartirlo con otras personas.

También, con unos pocos pasos más podremos "publicar en la web" nuestro sitio de forma gratuita, utilizando GitHub Pages.

En el Campus encontrarán un **tutorial paso a paso** con toda la información que necesitan para instalar y utilizar estas herramientas.





Compartir nuestro código

Es muy importante que lean y realicen el tutorial ya que **la forma de entregar el Proyecto es hacerlo subiendo el código a GitHub y publicando su página a través de GitHubPages.**

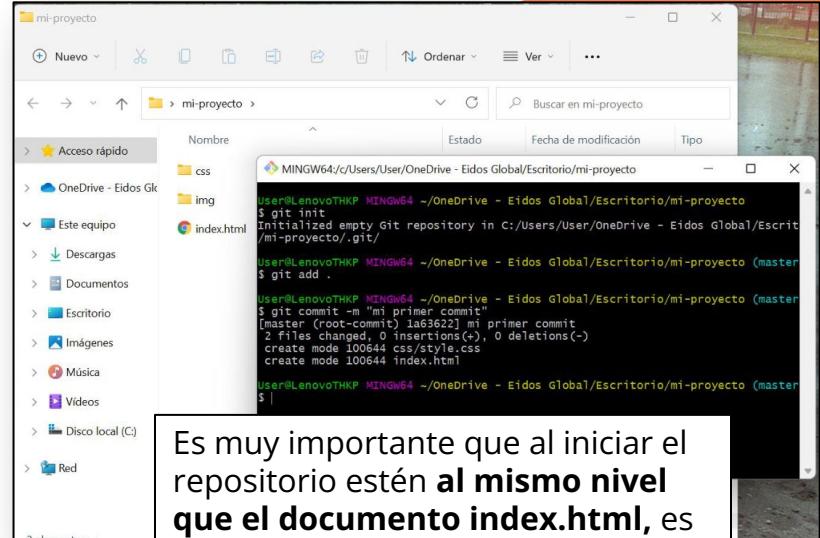
A continuación, haremos un breve repaso de los pasos a seguir.

¡Parece un montón! Pero paciencia, solo es cuestión de práctica.



Repaso de Git y GitHub

- Instalar y configurar Git en su computadora (ver tutorial en campus)
- Dentro de la carpeta del proyecto hacer click derecho y seleccionar "*Git Bash Here*".
- Ejecutar los comandos: ***git init*** y luego ***git add .***
- Luego ejecutar el comando ***git commit -m 'primer commit proyecto 1'***



```
MINGW64:/c/Users/User/OneDrive - Eidos Global/Escritorio/mi-proyecto
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/User/OneDrive - Eidos Global/Escritorio/mi-proyecto/.git/

User@LenovoTHKP MINGW64 ~/OneDrive - Eidos Global/Escritorio/mi-proyecto (master)
$ git add .

User@LenovoTHKP MINGW64 ~/OneDrive - Eidos Global/Escritorio/mi-proyecto (master)
$ git commit -m "mi primer commit"
[master (root-commit) 1a63622] mi primer commit
 2 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 create mode 100644 css/style.css
 create mode 100644 index.html

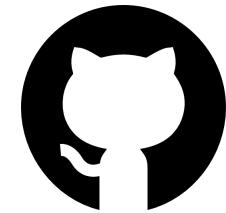
User@LenovoTHKP MINGW64 ~/OneDrive - Eidos Global/Escritorio/mi-proyecto (master)
$ |
```

Es muy importante que al iniciar el repositorio estén **al mismo nivel que el documento index.html**, es decir que no tengan una subcarpeta dentro de la carpeta del proyecto.



Repaso de Git y GitHub

- Abrir el navegador e ir a [GitHub](#). Crearse una cuenta.
- Crear allí un repositorio público que se llame " proyecto-1-cod-latam" (ver tutorial en campus)
- Volver a la consola de git, escribir el siguiente comando para conectar los repositorios:
git remote add origin URL_DEL_REPOITORIO
- Por último, ejecutar por única vez el siguiente comando: ***git push -u origin master***

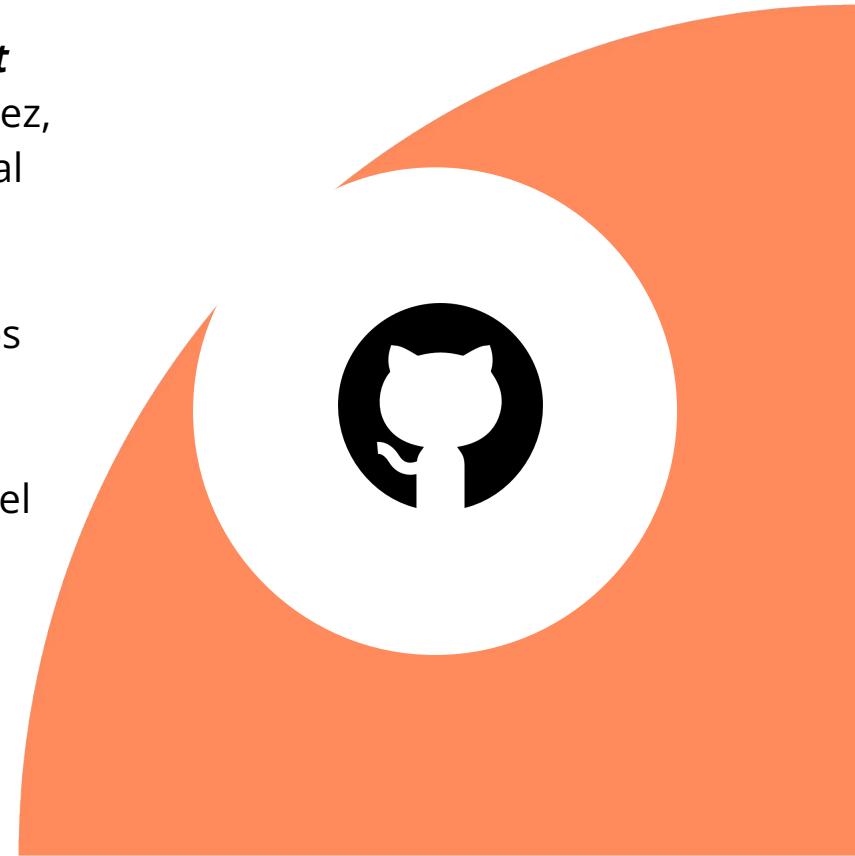




Actualizar cambios

Los comandos "***git remote add origin ...***" y "***git push -u origin master***", se ejecutan una sola vez, ya que son los que conectan el repositorio local con el remoto. Una vez conectados los repositorios, para actualizar los cambios que hagan en su código, solo tienen que escribir los siguientes comandos:

- 1) **git add .** (importante: espacio entre add y el punto)
- 2) **git commit -m "descripción de los cambios"**
- 3) **git push**





Resguardar el código

Git y GitHub son herramientas que usaremos no solo para compartir el código, sino también para resguardarlo.

¡No esperen a terminar el trabajo para hacer el primer commit y push!

Utilicen estas herramientas a medida que avanzan, de esta forma también si tienen dudas pueden compartirnos el link a su repositorio. 😊





Publicar la web

La última parte del Tutorial, cuenta cómo convertir el código de su repositorio en un sitio web que va a estar online. ¡Así es! Lo van a poder ver desde cualquier dispositivo con acceso a la web 💪



Canales en el campus virtual

¿Y si tengo dudas?

Es muy probable que en distintos momentos del proceso les surjan dudas o problemas que los traben para codear su web.

¡No desesperen! Pueden usar el canal de consultas en la plataforma destinado a resolver dudas sobre html y css y el canal "herramientas" para dudas sobre Git/GitHub/GitHub Pages.

Es importante que recuerden que el objetivo de ese espacio es que sea horizontal y que puedan ayudarse entre ustedes sin esperar cada vez la intervención de quien facilita, es probable que no de abasto y es una modalidad muy frecuente en los foros y comunidades de desarrolladores.

¡A buscar! ¡A preguntar! ¡A ganar autonomía!





¿Y si tengo dudas?

Si van a enviar dudas por la plataforma, ¡bienvenidas! Pero es muy importante que nos **manden el código, por captura o en link de github** 😊

👉 Atajo para captura de pantalla: **inicio + Shift + S**



¿Cómo empiezo?

Creación de entorno de trabajo

Documentos y carpetas



¿Por dónde empiezo?

- Descargar la carpeta "**Proyecto 1**" del Campus.
- Leer el documento con la consigna detallada.
- Usar como base para el proyecto la carpeta **proyecto-1-cod-latam**.
Leer comentarios en archivos de HTML y CSS,
¡dan pistas importantes!



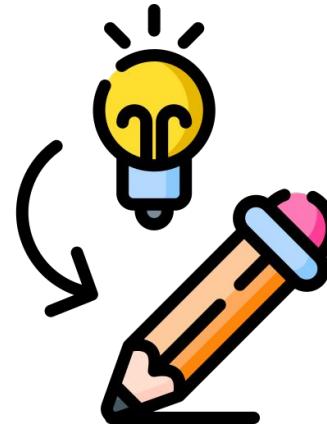


Pensamos antes
de escribir código

Tiempo bien invertido...

Mejor ir lento pero prolíjo, que avanzar de lleno con HTML y CSS, y luego ver que la estructura HTML que armamos es demasiado compleja o poco semántica, o ver que al final pusimos clases específicas que tenemos que modificar en cada elemento y no era necesario.

Por esto les sugerimos iniciar haciendo un borrador en lápiz y papel.



Dev Scanner



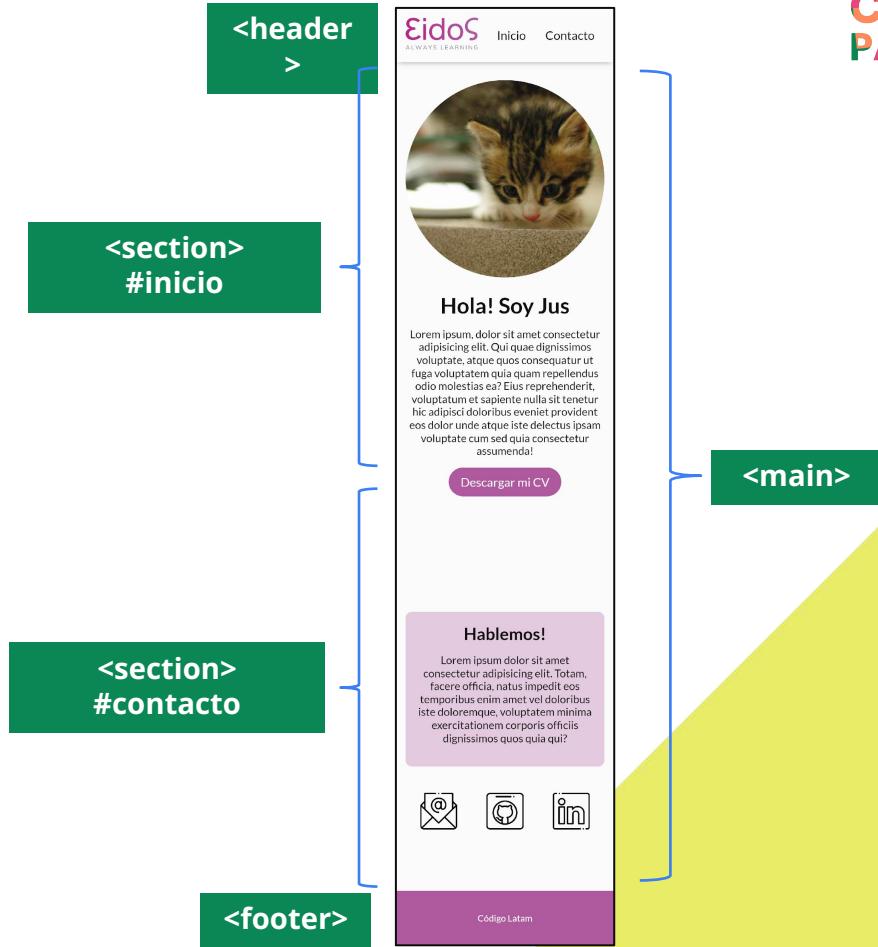
1. estructura HTML



Scanner HTML

¿Recuerdan nuestro scanner de la primera clase?

Ahora nos toca mirar este diseño y tratar de identificar qué etiquetas HTML nos conviene usar para armar su estructura.





Vamos por partes...

¡Desafío!

¿Qué etiquetas usarían en cada caso?

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.



1.<...>

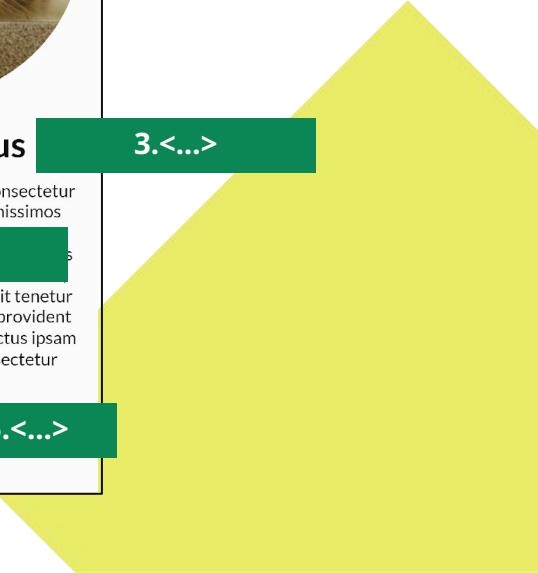
Hola! Soy Jus

3.<...>

4.<...>

5.<...>

Descargar



Vamos por partes...

¡Desafío!
¿Qué etiquetas usarían en cada caso?

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

1.<...>

4.<...>

Hablemos! 2.<...>

Lorem ipsum dolor sit amet
consectetur adipisicing elit. Totam,
exercitationem corporis officiis
dignissimos quo quia qui?
3.<...>

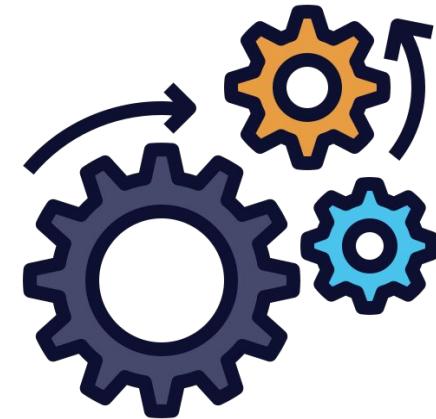
4.<...>

5.<...>



Problemas comunes en HTML

- **Etiquetas mal cerradas** o cerradas en el lugar incorrecto, esto puede ocasionar que el código CSS no se aplique correctamente.
- **Errores de tipo** en nombres de etiquetas o atributos. Ej: <H1>, calss=""
- **Legibilidad del código**: no hacer uso de espaciados, saltos de línea e indentación.
- **Etiquetas semánticas**: recuerden usar las etiquetas semánticas y por qué no es una buena idea que todo sea un <div> 😊





LiveCoding



1. Estructura HTML

Ahora sí, ¡Manos al código!



Vemos qué contiene la carpeta que se descargarán para trabajar.



Abrimos los archivos en el editor y nos ponemos a trabajar en el index.html para crear la estructura HTML del proyecto.



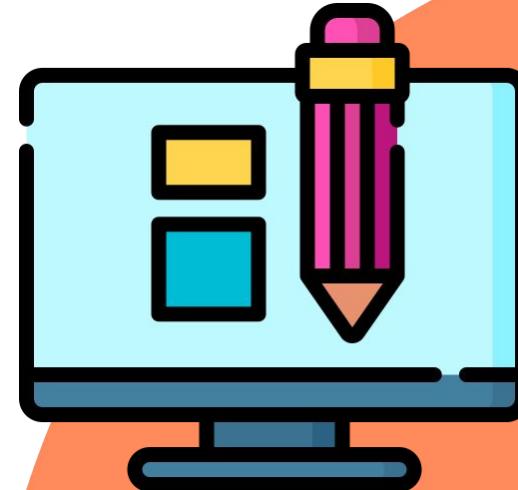
Pasemos asistencia

Cable a tierra

La primera web que codeé

Quien facilita comparte su primera experiencia armando una web con HTML y CSS,

**¿qué dificultades recuerda? ¿qué desafíos?
¿qué es lo que más le costó?
¿y lo más satisfactorio?**



Dev Scanner



2. CSS en acción



Scanner CSS

Ya tenemos listo el HTML, ahora es momento de mirar el diseño, buscar patrones y utilizando también las indicaciones, pensar cómo vamos a encarar nuestro CSS.





Scanner CSS

1. ¿Qué vemos repetirse? Estilos generales.
2. ¿Qué cambia en cada sección? Detalles.

The screenshot shows a website layout. At the top, there is a header with the logo "EidoS" and the tagline "ALWAYS LEARNING". Below the header is a navigation bar with links "Inicio" and "Contacto". The main content area features a large circular image of a kitten. Below the image, the text "Hola! Soy Jus" is displayed. Underneath this, there is a block of Latin placeholder text (Lorem ipsum). At the bottom of the content area is a purple button labeled "Descargar mi CV".

The screenshot shows a website layout. At the top, there is a header with the text "Hablemos!". Below the header is a block of Latin placeholder text (Lorem ipsum). At the bottom of the content area is a purple footer bar with three social media icons: an envelope with an '@' symbol, a video camera, and a LinkedIn logo. Below the footer bar is a purple footer text area with the text "Código Latam".

Scanner CSS

Estilos generales:

1. Color de fondo, color de texto, tipografía, tamaño de letra de párrafos, espaciado lateral en las secciones, elementos centrados verticalmente en las secciones.

Detalles:

2. Color de texto y fondo en footer y botón, color de fondo en texto de 2da sección, imagen circular, sombra en el header.



Hablemos!

Lore ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Totam, facere officia, natus impedit eos temporibus enim amet vel doloribus iste doloremque, voluptatem minima exercitationem corporis officiis dignissimos quos quia qui?

Código Latam

Consejos y buenas prácticas en CSS

- **Comenzar desde lo más general** y luego ir hacia lo más específico, asignando primero "estilos generales" y trabajando en elementos estructurales para luego ir al detalle.
- **Evitar repetir código:** evitemos agregar clases innecesarias y repetir propiedades. Usemos, por ejemplo, la lista de selectores y aprovechemos la cualidad de la herencia en CSS.
- Cuidemos la **prolijidad** en cuanto a espaciados, saltos de línea, etc. Para que el código sea fácil de leer. Usar **comentarios** para organizar el CSS.
- Usar las herramientas para desarrolladores del navegador.**



Consejos y buenas prácticas en CSS

styles.css



```
p {  
    font-family: 'Lato', sans-serif;  
    line-height: 1.2;  
}  
  
footer {  
    font-family: 'Lato', sans-serif;  
    font-size: 18px;  
}  
  
header {  
    font-family: 'Lato', sans-serif;  
    font-size: 18px;  
}
```

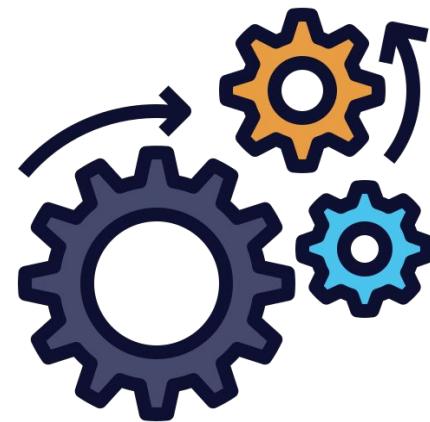
styles.css



```
body {  
    font-family: 'Lato',  
    sans-serif;  
    font-size: 18px;  
}
```

Problemas comunes en CSS

- **Vinculación con documento HTML:** etiqueta `<link>`
- **Escribir mal el selector** por nombre de etiqueta, class, id, o lista de selectores
- **Errores de tipo** en nombres de selectores class o id: chequear que estén igual que en el HTML
- Error de tipo en **nombres de propiedades o valores**, ejemplo: `fontsize: 16 px;`
- Aplicar **flexbox** a elementos hijos y no al elemento padre (el contenedor)

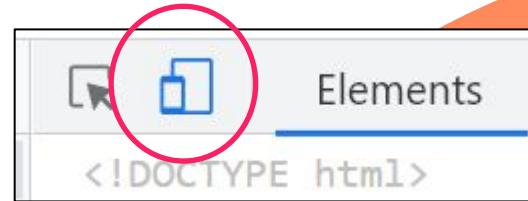




Mobile first

Como habrán notado, en este primer proyecto nos concentraremos en los estilos para tamaño mobile.

Tendrán que aplicar estilos visualizando el sitio en modo mobile con la ayuda de las devtools.



Repasemos: técnicas responsive

En la clase 5 vimos algunas formas de prevenir que nuestra web se "rompa" en tamaños mobile:

- Usar unidades de medida relativas (% , vw, vh) para el tamaño de elementos.
- Aplicar width: 100%; y un max-width en px para que el contenido no se "estire" cuando la pantalla sea más grande.
- Combinar width y max-width también para el tamaño de las imágenes.



LiveCoding 😎

2. CSS en acción

Ahora sí, ¡Manos al código!

-  Vemos las indicaciones sobre CSS en el documento "Indicaciones Proyecto Integrador 1".
-  Comenzamos a trabajar en el archivo styles.css teniendo en cuenta las buenas prácticas que estuvimos repasando.



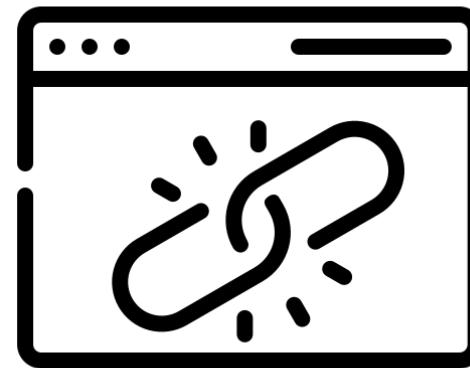
¿Cómo entregar el trabajo?

GitHub Pages

Para entregar el trabajo deberás ingresar al buzón de entrega del Proyecto 1 del módulo de “Trabajo final” (aula virtual) donde tendrás que entregar:

- **Link de GitHub Pages:** nos servirá para ver la página funcionando.
- **Link del repositorio de GitHub:** nos servirá para ver el código, hacer comentarios y correcciones.

Recordatorio: la explicación de cómo usar GitHub y GitHub Pages está bajo el título de "Tutoriales útiles" en la sección de "Presentación#" del campus.



Grilla de evaluación

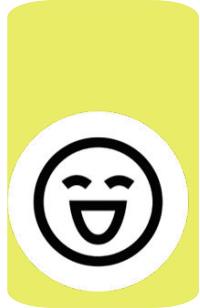


¿Aprobé?

El trabajo será corregido siguiendo una grilla que marca aspectos a revisar y condiciones de aprobación, esta grilla la pueden ver en el campus.

Para se considere aprobado:

- Enviar ambos links (repo y GitHub Pages) en el buzón de entrega del Campus virtual hasta la fecha acordada
- El archivo CSS debe estar vinculado al HTML correctamente
- La web debe imitar a la web modelo (puede haber alguna diferencia estética pero deberían estar todos los elementos)
- Los elementos deben estar alineados usando flexbox



¿Aprobé?

Lo más importante para aprobar el trabajo es...

¡ENTREGARLO! 🙌

Son nuestros primeros vínculos con HTML y CSS y nadie espera una obra maestra, es una primera instancia para poner en práctica lo que trabajamos en conjunto y poder hacer devoluciones de cosas que se podrían mejorar.