Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

**«Пермский национальный исследовательский политехнический университет»**

Электротехнический факультет  
Кафедра «Информационные технологии и автоматизированные системы» направление подготовки: 09.03.04 – «Программная инженерия»

**Лабораторная работа**

**Простые алгоритмы: «Алгоритм Маркова»**

Выполнил студент гр. РИС-24-3б

Жиряков Леонид Антонович

Проверил:

Доцент кафедры ИТАС   
Ольга Андреевна Полякова

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (оценка) (подпись)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(дата)

г. Пермь, 2024

**Задача 1.**

**1.Постановка задачи:** **A= {a, b}. Удалить из непустого слова P его первый символ. Пустое слово не менять.**

**Правила:**

**1.** «**\*a» 🡪 «.»**

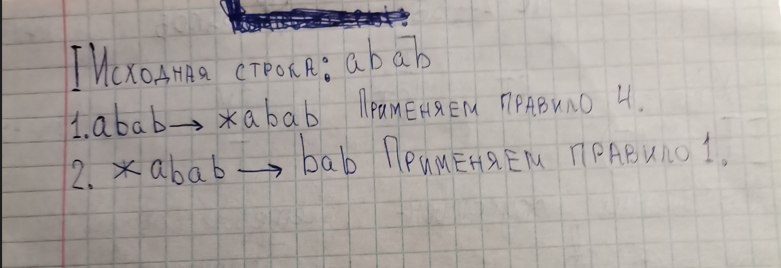
**2.** «**\*b» 🡪 «.»**

**3.** «**\*» 🡪 «.»**

**4. «» 🡪 «\*»**

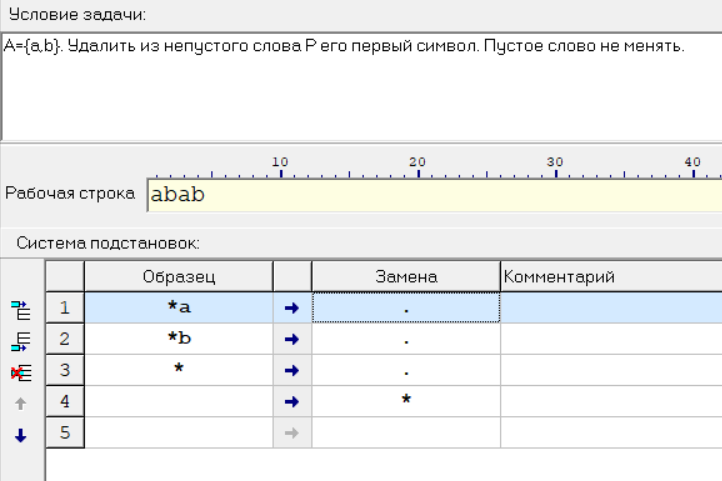
**Исходная строка:** **abab**

**2. Последовательность выполнения шагов в соответствии с правилами с визуализацией:**

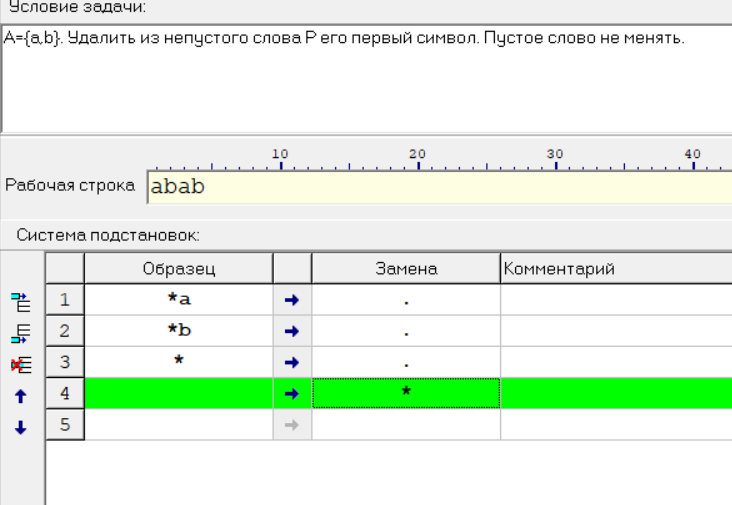


**3. Проверка результата:**

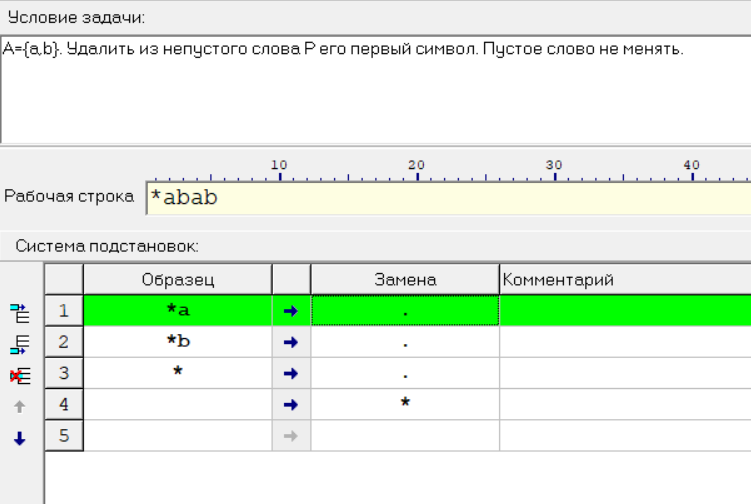
**I.**

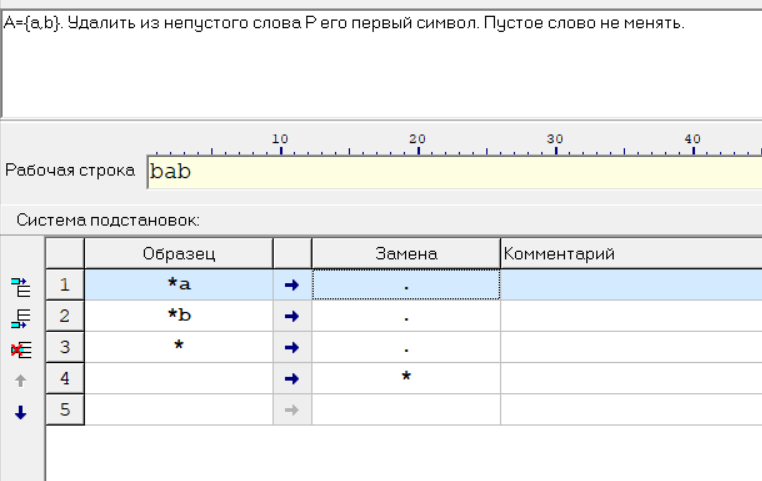


**II.**



**III.**



**IV.** 

**Задача 2.**

**1.Постановка задачи: A={a,b,c,d}. В слове Р требуется удалить все вхождения символа с, а затем заменить первое вхождение подслова bb на ddd.**

**Правила:**

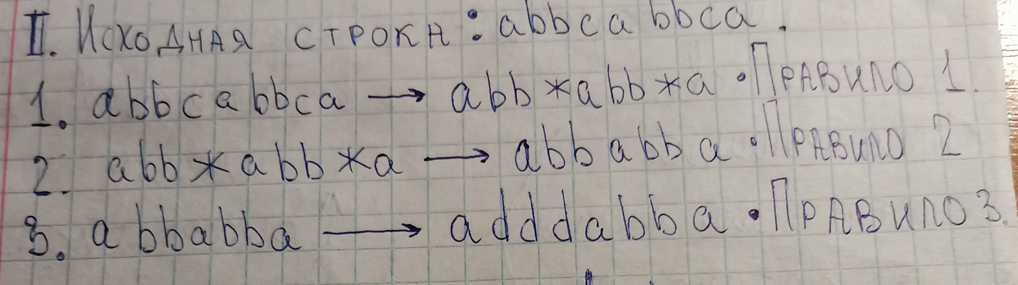
**1.** «**c» 🡪 «\*»**

**2.** «**\*» 🡪 «»**

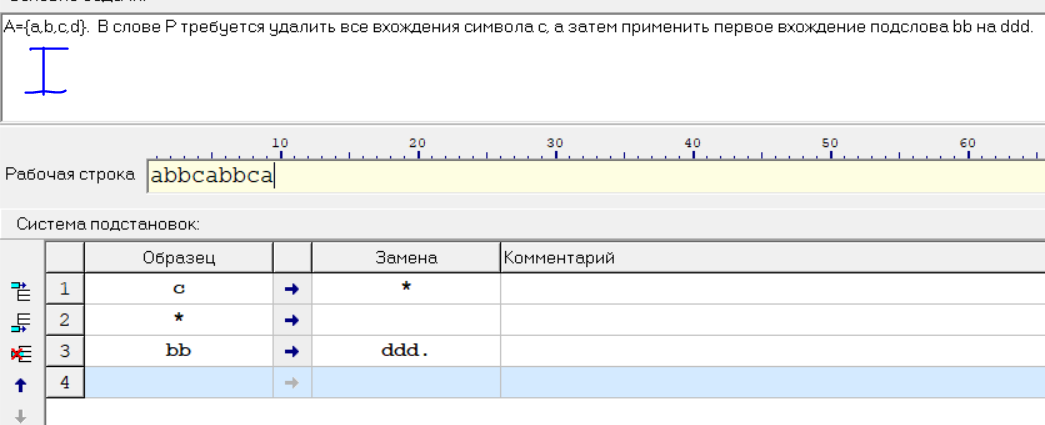
**3.** «**bb» 🡪 «ddd.»**

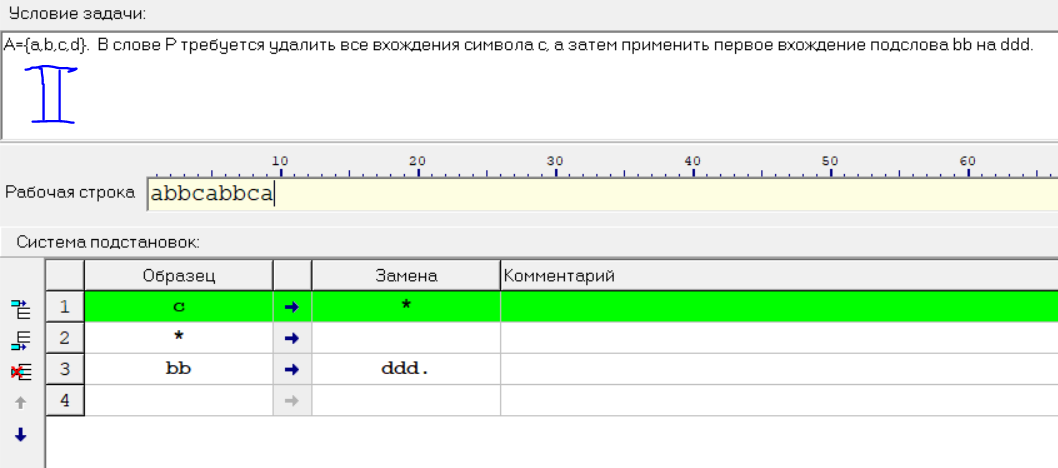
**Исходная строка:** **abbcabbca**

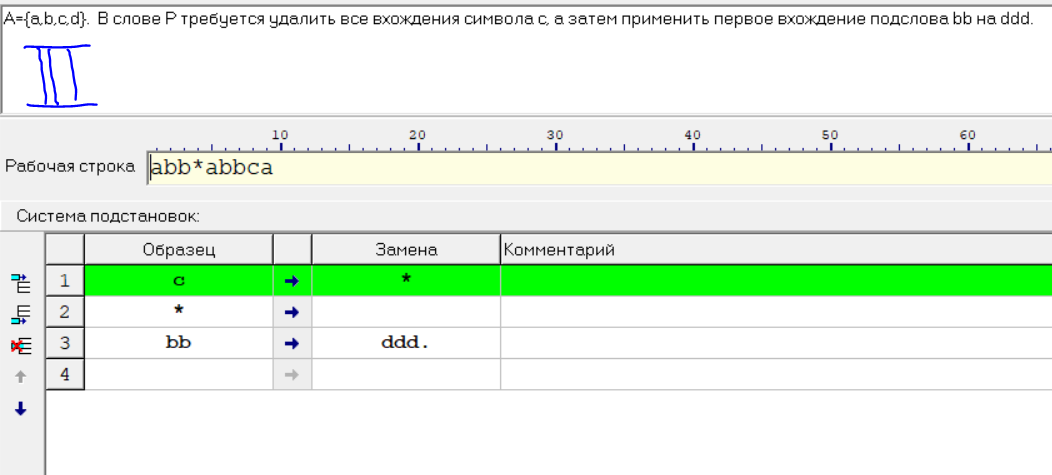
**2. Последовательность выполнения шагов в соответствии с правилами с визуализацией:**

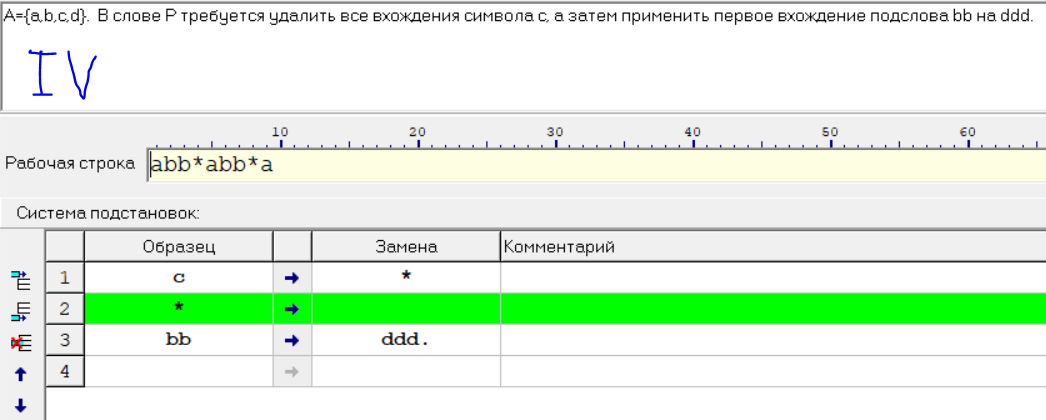


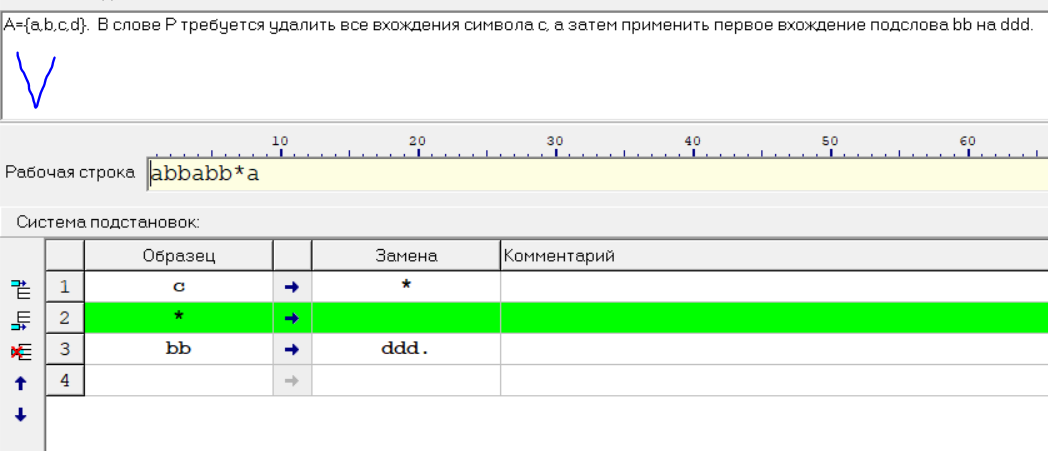
**3. Проверка результата:**

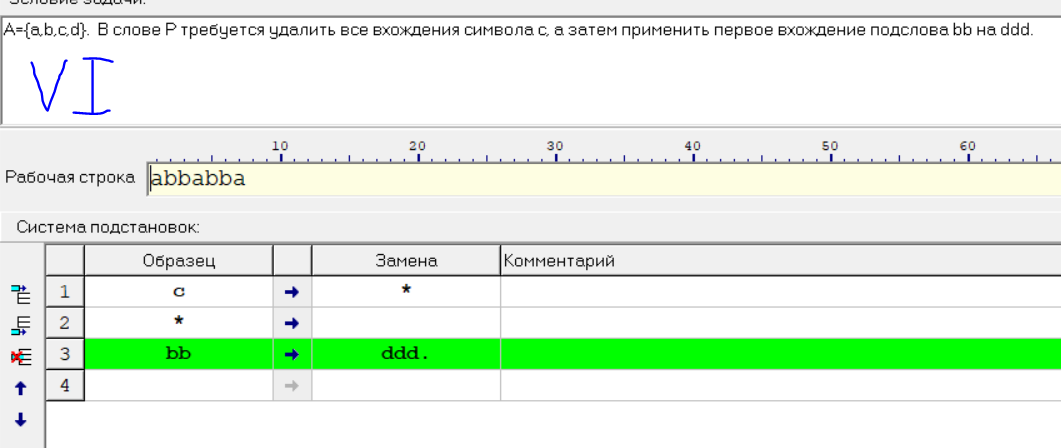


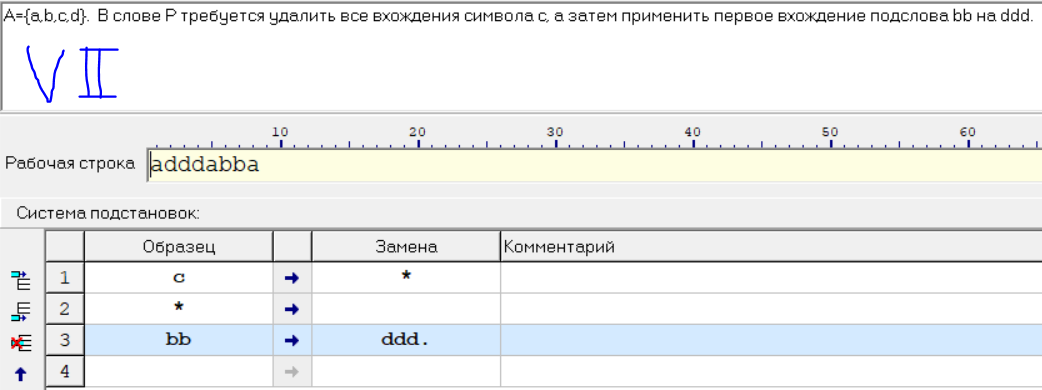












**Задача 3.**

**1.Постановка задачи:** A**={a,b}. Требуется приписать символ, а к концу слова Р.**

**Правила:**

**1.** «**\*a» 🡪 «a\*»**

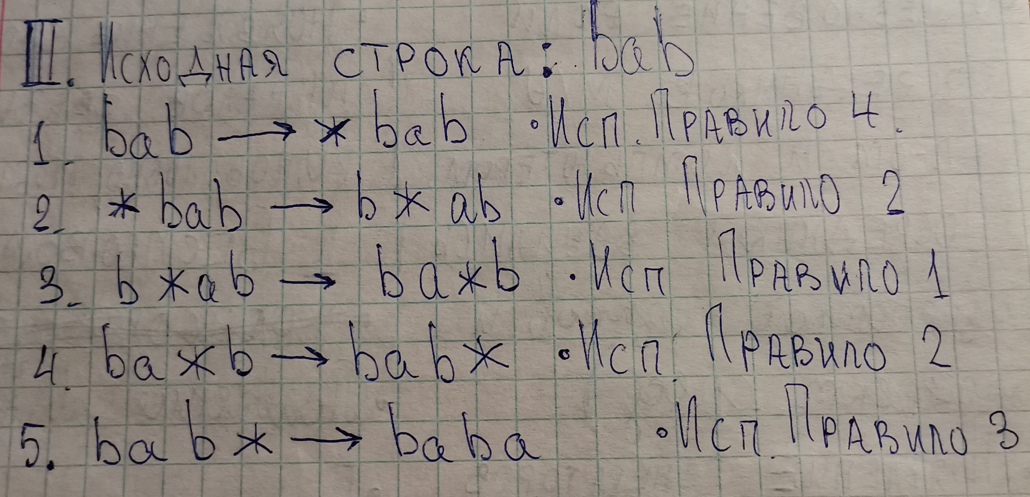
**2.** «**\*b» 🡪 «b\*»**

**3.** «**\*» 🡪 «a.»**

**4.** «**» 🡪 «\*»**

**Исходная строка:** **bab**

**2. Последовательность выполнения шагов в соответствии с правилами с визуализацией:**



**3. Проверка результата:**

