

SCRUM

PROF. RADAMÉS PEREIRA

2023/2

SCRUM

- Metodologia de gestão de projetos (Ágil)
- Princípios do Agile - priorização:
 - **Indivíduos e Interações** sobre Processos e ferramentas
 - **Software Pronto** sobre Documentação Detalhada
 - **Colaboração Cliente/Time** sobre Contratos
 - **Capacidade de Mudança** sobre Seguir Planos

SCRUM

- Surgido no início dos anos 90 baseado em métodos de outras indústrias que não de software (automobilística e computadores)
- Ken Schwaber e Jeff Shtherland foram os primeiros a usar para desenvolvimento de software
- Princípios básicos:
 - Objetividade
 - Papéis bem definidos
 - Facilidade de aprendizado

SCRUM

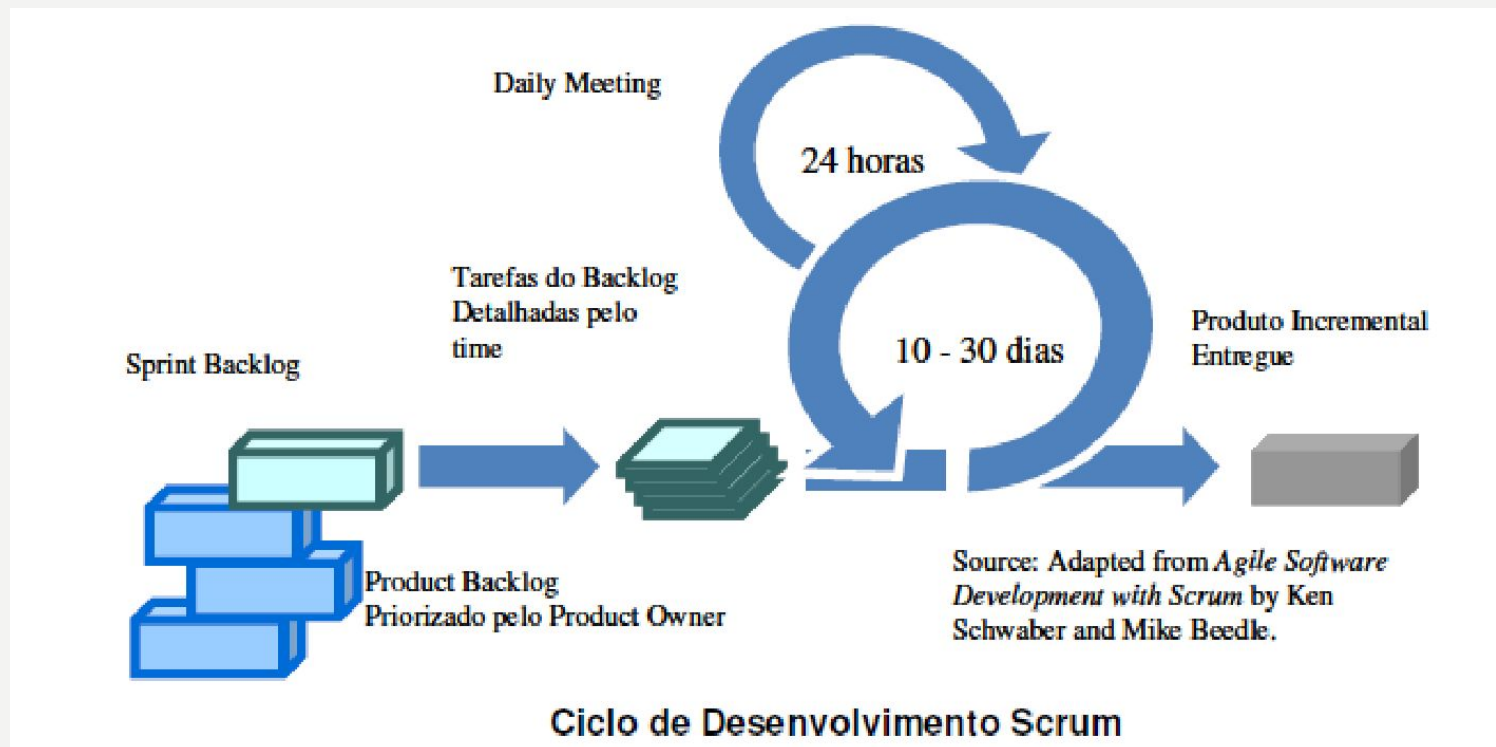
- Objetivos do scrum:
 - Tornar visível o andamento do projeto
 - Tornar visível os problemas do projeto facilitando a sua resolução
 - Melhor comunicação com o cliente

SCRUM

- Características do Scrum:
 - Times auto-organizáveis
 - Processo de desenvolvimento através de Sprints
 - Requisitos organizados em uma lista chamada de “Product Backlog”
 - Conceito de Tempo Fechado (Timebox) – no nível de tarefa

SCRUM

- Ciclo do Processo



SCRUM

- Papeis e Responsabilidades
 - Scrum Master
 - Deve conhecer a metodologia do Scrum e disseminar na empresa/time
 - É um facilitador na resolução dos problemas e na comunicação interna e externa (equipe/cliente)
 - Manter o time funcional e produtivo
 - Proteger o time de interferência externa

SCRUM

- Papeis e Responsabilidades
 - Scrum Team
 - Características: Multidisciplinar, Pequena (no máximo 10 a 15 pessoas)
 - Auto-organizável
 - Realiza estimativas de esforço do trabalho
 - Ajuda no detalhamento dos requisitos (histórias) de cada Sprint
 - Desenvolvimento do software
 - Responsável pela qualidade do software

SCRUM

- Papeis e Responsabilidades
 - Product Owner
 - Responsável pelo retorno sobre o investimento no produto
 - Define as funcionalidades que o produto deverá possuir e gerencia o Product Backlog
 - Prioriza as funcionalidades que devem ser incluídas em cada Sprint
 - Aceita ou Rejeita as entregas do time

SCRUM

No início do projeto....

- Product Owner – Procura construir um backlog inicial com as histórias de usuário

SCRUM

- Product Backlog
 - Contém as funcionalidades de negócio e os requisitos técnicos que precisam ser implementados no sistema
 - Cada história deve conter um valor de negócio e uma complexidade associada

SCRUM

USER STORY CARD

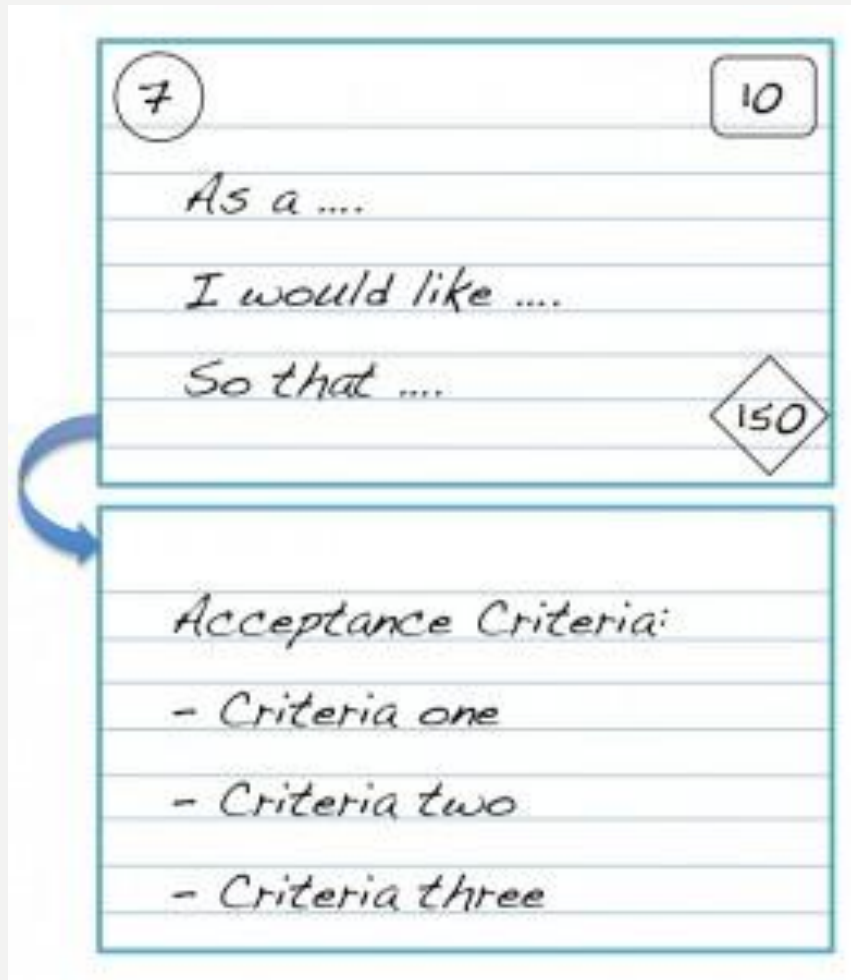
Scrum||Boards

ID/TITLE: _____

DESCRIPTION:

POINTS: PRIORITY:

SCRUM



A diagram showing a Scrum User Story template. It consists of two main rectangular boxes. The top box is for the user story, and the bottom box is for acceptance criteria. A blue curved arrow points from the top box to the bottom box. The top box contains a circle with the number 7, a rounded rectangle with the number 10, and three lines of text: "As a ...", "I would like ...", and "So that ...". A diamond shape with the number 150 is located at the bottom right of the top box. The bottom box contains the text "Acceptance Criteria:" followed by a bulleted list with three items: "Criteria one", "Criteria two", and "Criteria three".

7 10

As a

I would like

So that

150

Acceptance Criteria:

- Criteria one
- Criteria two
- Criteria three

SCRUM

- Product Backlog

	Item #	Description	Est	By
Very High				
	1	Finish database versioning	16	KH
	2	Get rid of unneeded shared Java in database	8	KH
		- Add licensing	-	-
	3	Concurrent user licensing	16	TG
	4	Demo / Eval licensing	16	TG
		Analysis Manager		
	5	File formats we support are out of date	160	TG
	6	Round-trip Analyses	250	MC
High				
		- Enforce unique names	-	-
	7	In main application	24	KH
	8	In import	24	AM
		- Admin Program	-	-
	9	Delete users	4	JM
		- Analysis Manager	-	-
	10	When items are removed from an analysis, they should show up again in the pick list in lower 1/2 of the analysis tab	8	TG
		- Query	-	-
	11	Support for wildcards when searching	16	T&A
	12	Sorting of number attributes to handle negative numbers	16	T&A
	13	Horizontal scrolling	12	T&A
		- Population Genetics	-	-
	14	Frequency Manager	400	T&M
	15	Query Tool	400	T&M
	16	Additional Editors (which ones)	240	T&M
	17	Study Variable Manager	240	T&M
	18	Haplotypes	320	T&M
	19	Add icons for v1.1 or 2.0	-	-
		- Pedigree Manager	-	-
	20	Validate Derived kindred	4	KH
Medium				
		- Explorer	-	-
	21	Launch tab synchronization (only show queries/analyses for logged in users)	8	T&A
	22	Delete settings (?)	4	T&A

SCRUM

- Etapas do Sprint (2 a 4 semanas)
 1. Sprint Planning (Início do Sprint)
 2. Daily Scrum (Diário)
 3. Sprint Review (Final do Sprint)
 4. Sprint Retrospective (Final do Sprint)

SCRUM

1. Sprint Planning

- Objetivo: Selecionar as histórias que serão realizadas no Sprint
- Pré-Requisitos: Product Backlog com histórias, valores de negócio e complexidade
- Dividida em dois momentos, uma de seleção de histórias junto com o Product Owner e outra de detalhamento de atividades

SCRUM

1. Sprint Planning

- Parte I - Seleção das histórias:
 - Participantes: Product Owner, Scrum Master e Scrum Team
 - Product Owner seleciona as histórias que geram maior valor para o produto
 - Time seleciona os itens que considera possível de desenvolver dentro do sprint

SCRUM

1. Sprint Planning

- Parte I - Seleção das histórias:
 - Considere que a velocidade do time só pode ser avaliada com precisão após alguns Sprints

SCRUM

1. Sprint Planning

- Parte 2 - Detalhamento das histórias:
 - Detalhamento de cada história em atividades, que devem ter no máximo um ou dois dias de duração (ou aberto em horas).
 - Não são atribuídos responsáveis para as atividades, isto é feito no Dally Meeting
 - Revisão do tempo de Sprint
 - Possível inclusão e exclusão de histórias dependendo da nova estimativa mais detalhada

SCRUM

- Planning Poker
 - Negociação da complexidade associada a uma história
 - Seleciona-se a história de menor complexidade
 - Outras histórias serão avaliadas tendo esta como base
 - Se há consenso entre os participantes ok, senão debate entre o participante de maior e menor estimativa e se vota novamente

SCRUM

- Planning Poker



SCRUM

- Planning Poker



SCRUM

- Sprint Backlog
 - Todas as tarefas necessárias para atingir o objetivo do Sprint
 - Histórias de aceitação redigidas
 - Não há paralelismo entre as histórias (desenvolvimento sequencial)
 - Juntamente com o burndown chart deve estar em constante acompanhamento pela equipe

SCRUM

- Sprint Backlog

User Story	Tasks	Day 1	Day 2	Day 3	Day 4	Day 5	...
As a member, I can read profiles of other members so that I can find someone to date.	Code the ...	8	4	8	0		
	Design the ...	16	12	10	4		
	Meet with Mary about ...	8	16	16	11		
	Design the UI	12	6	0	0		
	Automate tests ...	4	4	1	0		
	Code the other ...	8	8	8	8		
As a member, I can update my billing information.	Update security tests	6	6	4	0		
	Design a solution to ...	12	6	0	0		
	Write test plan	8	8	4	0		
	Automate tests ...	12	12	10	6		
	Code the ...	8	8	8	4		

SCRUM

- Sprint Backlog

Name	ID	Status	Priority	Complete	Assigned	Owner	Start Date	Due Date	Time Left
SCRUM				26 %			01.09.2008 16:50	28.09.2008	
Registration of Customer on the web site				16 %		SCRUM MASTER	01.09.2008 16:50	26.09.2008	
Design of user's interface	16	In Progress	Normal	50 %	Team Member 3	SCRUM MASTER	01.09.2008 16:50	02.09.2008	- 17h 32m
Coding user's interface	17	In Progress	Normal	20 %	Team Member 4	SCRUM MASTER	03.09.2008 16:50	04.09.2008	1d 6h 27m
Design of database	18	In Progress	High	10 %	Team Member 1	SCRUM MASTER	05.09.2008 16:50	06.09.2008	3d 6h 27m
Coding tables and logic of database	19	In Progress	High	30 %	Team Member 5	SCRUM MASTER	07.09.2008 16:51	08.09.2008	5d 6h 27m
Coding access to database	20	Created	Normal	0 %	Team Member 5	SCRUM MASTER	09.09.2008 16:52	10.09.2008	7d 6h 27m
Writing tests for user's interface	21	Draft	Normal	0 %	TBD	SCRUM MASTER	11.09.2008 16:52	12.09.2008	9d 6h 27m
Writing tests for functionality	22	Draft	Normal	0 %	TBD	SCRUM MASTER	13.09.2008 16:53	14.09.2008	11d 6h 27m
Automatizing testing	23	Draft	Normal	0 %	TBD	SCRUM MASTER	15.09.2008 16:53	16.09.2008	13d 6h 27m
Reserved for defects detecting	24	Draft	Normal	0 %	TBD	SCRUM MASTER	17.09.2008 16:54	18.09.2008	15d 6h 27m
Reserved for refactoring	25	Draft	Normal	0 %	TBD	SCRUM MASTER	19.09.2008 16:54	20.09.2008	17d 6h 27m
Reserved for defects tracking	26	Draft	Normal	0 %	TBD	SCRUM MASTER	21.09.2008 16:55	22.09.2008	19d 6h 27m
Reserved for communications to Product Owner	27	Draft	Low	0 %	TBD	SCRUM MASTER	23.09.2008 16:55	24.09.2008	21d 6h 27m
Reserved for code review	28	Draft	Lowest	0 %	TBD	SCRUM MASTER	25.09.2008 16:56	26.09.2008	23d 6h 27m
User's Guide				65 %		SCRUM MASTER	09.09.2008 16:57	14.09.2008	
Start on study variable chapter "First Draft"	29	Completed	Normal	100 %	Team Member 3	SCRUM MASTER	09.09.2008 16:57	10.09.2008	
Import chapter "First Draft"	30	In Progress	High	50 %	Team Member 3	SCRUM MASTER	11.09.2008 16:58	12.09.2008	9d 6h 27m
Export chapter "First Draft"	31	Draft	High	0 %	Team Member 4	SCRUM MASTER	13.09.2008 16:58	14.09.2008	11d 6h 27m
Misc. Small Bugs				25 %		SCRUM MASTER	21.09.2008 16:59	28.09.2008	
Fix connection leak	32	Completed	Urgent	100 %	Team Member 1	SCRUM MASTER	21.09.2008 16:59	22.09.2008	
Delete queries	33	Cancelled	Lowest	0 %	Team Member 3	SCRUM MASTER	23.09.2008 17:00	24.09.2008	21d 6h 27m
Delete analysys	34	Draft	Normal	0 %	TBD	SCRUM MASTER	25.09.2008 17:00	26.09.2008	23d 6h 27m
Fix tear-off messaging bug	35	Draft	Normal	0 %	TBD	SCRUM MASTER	27.09.2008 17:00	28.09.2008	25d 6h 27m

SCRUM

- Quadro Kanban

A FAZER	FAZENDO	FEITO	CHECADO	NÃO PLANEJADO
<div>Post-it Notes</div> <div>Novo LMS Mensagens</div> <div>Post-it Notes</div> <div>Novo LMS Forum</div> <div>Post-it Notes</div> <div>Testar o Chat e verificar os erros apontados</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2247 - IPGN</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2672 - NC - SC</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2670 - IPGN p/ 13-03</div>	<div>Post-it Notes</div> <div>Tarefa de Ingles</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2560 - NC - SC Paulinha</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2567 - NC - Uni Urgente / Luiz</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2557 - IPGN Helio</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2644 - IPGN Helio</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2155 - IPGN Luiz</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2075 - NC - SC Luiz</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2677 - NC - SC Alta</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2035 - NC - RO Helio</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2470 - Com. Tutores - Helio</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2627 - IPGN Junior</div>	<div>Post-it Notes</div> <div>Scorm 2004 Junior</div> <div>Post-it Notes</div> <div>17/03 SBQS</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2679 - IPGN Alta</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2678 - IPGN Alta bem alta</div> <div>Post-it Notes</div> <div>1451 - IPGN Urgente</div>	<div>Post-it Notes</div> <div>2660 - IPGN</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2654 - NC - SC</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2659 - IPGN</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2647 - NC - SC</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2656 - IPGN</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2646 - NC - SC</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2655 - IPGN</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2129 - NC - SC</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2591 - IPGN</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2584 - NC - Uni</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2581 - IPGN</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2502 - NC - Uni</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2648 - JF - SC</div>	<div>Post-it Notes</div> <div>2665 - IPGN Não efetivado</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2652 - NC / SE Luiz</div> <div>PROBLEMAS</div> <div>Post-it Notes</div> <div>2674 - NC - Uni Junior</div> <div>Post-it Notes</div> <div>17/03 SBQS</div>

SCRUM

- Quadro Kanban



SCRUM

- Quadro Kanban



SCRUM

- Quadro Kanban



SCRUM

2. Daily Scrum (Stand-up meeting)

- Características:
 - Devem começar no horário marcado
 - Duram no máximo 15 minutos
 - Todos podem participar, mas o Product Owner e o Scrum Master só falam se solicitados
 - Todos permanecem de pé
 - Deve ser realizada no mesmo local e horário do dia

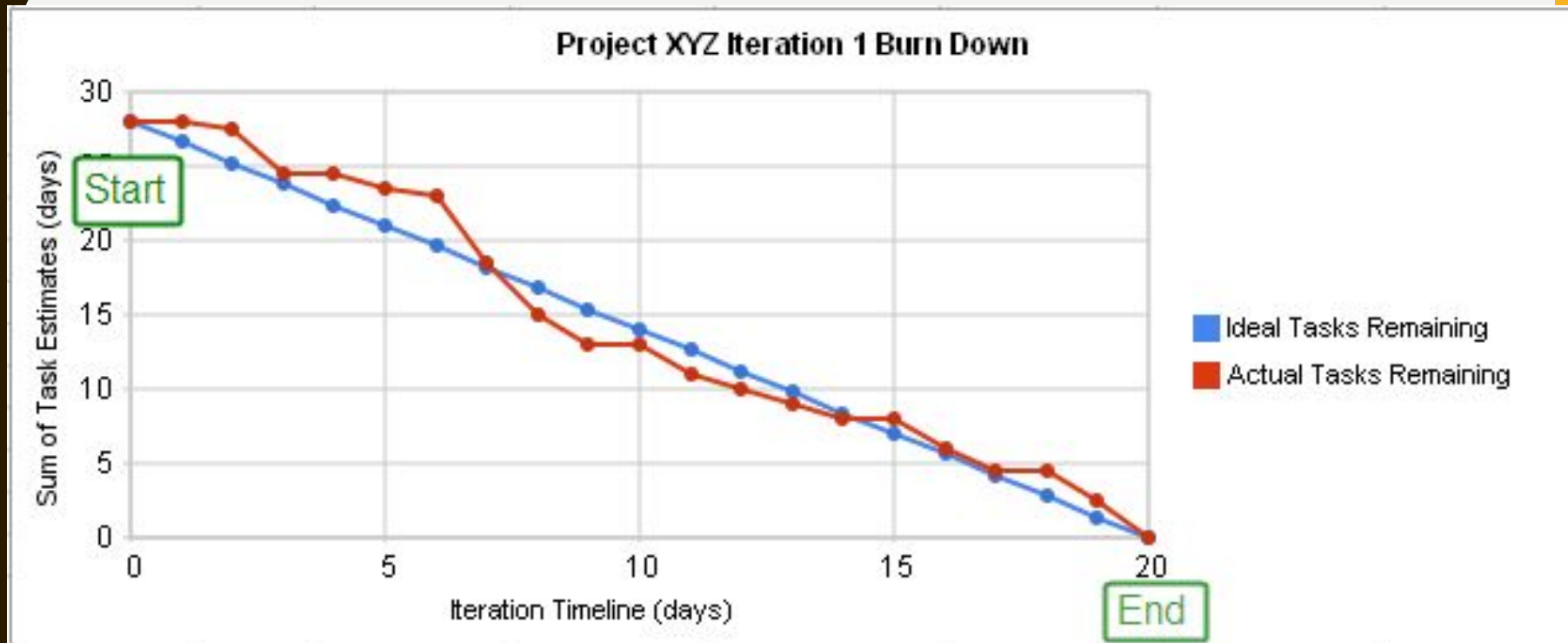
SCRUM

2. Daily Scrum (Stand-up meeting)

- Responder as seguintes questões:
 - O que você fez desde ontem?
 - O que você planeja fazer até amanhã?
 - Existiu algum impedimento?

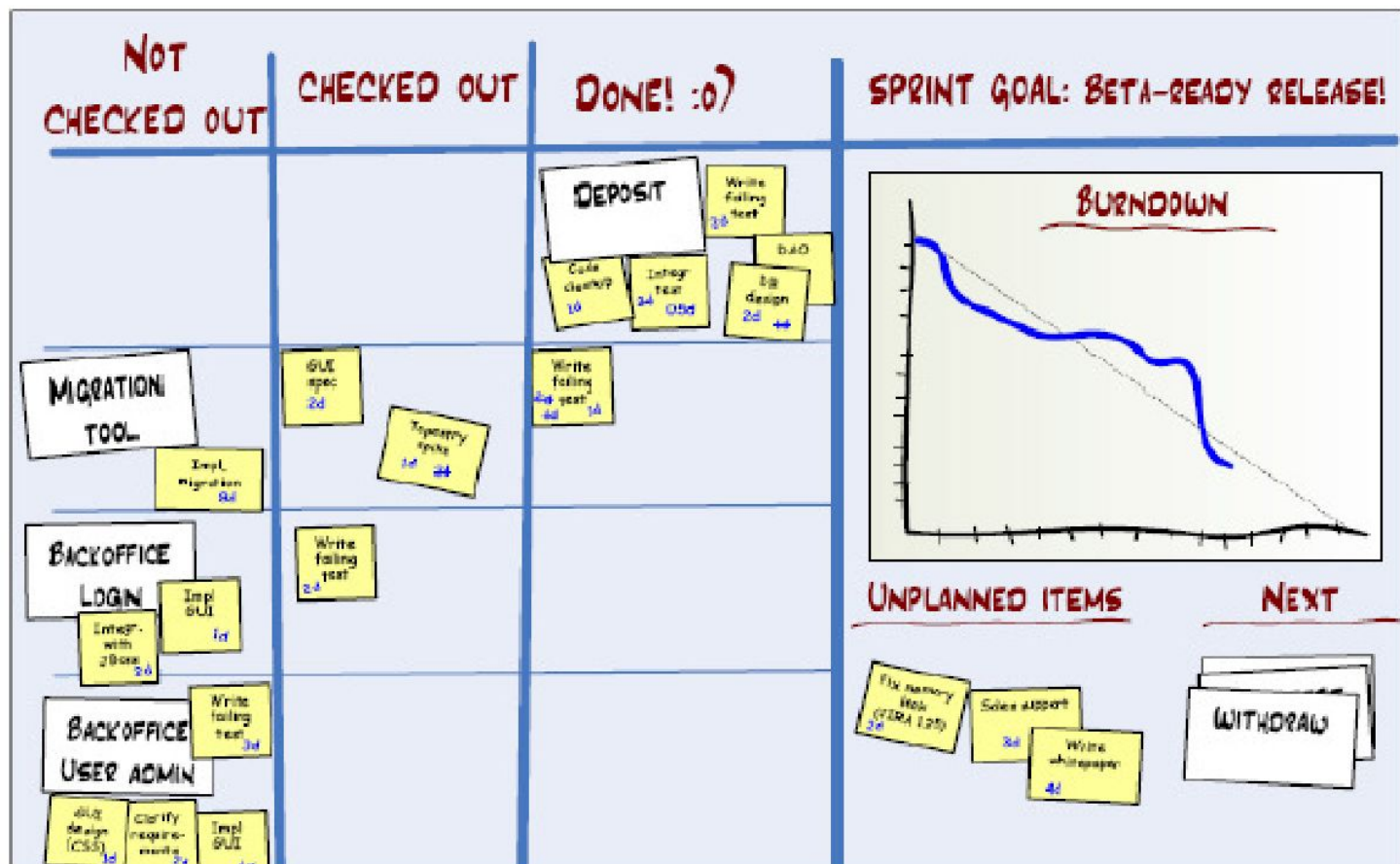
SCRUM

Burndown Chart



SCRUM

- Burndown Chart



SCRUM

- Impediment Backlog
 - Lista de impedimentos que pode gerar problema seja na entrega do Sprint ou no projeto como um todo.
 - Pode ser monitorado por uma equipe de gerentes ou diretores que são responsáveis por dar vazão aos problemas impeditivos de grau maior.

SCRUM

- Impediment Backlog



SCRUM

3. Sprint Review

- Todos participam: Scrum Master, PO, Time
- Equipe demonstra cada história desenvolvida sobre a ótica dos casos de aceitação desenvolvidos anteriormente
- Product Owner realiza os testes segundo os casos de aceitação
- No caso de histórias não concluídas deve se discutir com o Product Owner os motivos do não atingimento do objetivo

SCRUM

4. Sprint Retrospective

- Participam: Scrum Master e o Time
- Foco no time
- Correção de problemas no processo de desenvolvimento
- Implementação de melhorias nos processos
- Análise de Causa

SCRUM

- Artefatos
 - Product Backlog
 - Planning Poker
 - Sprint Backlog
 - Impediment Backlog
 - Burndown Chart

SCRUM

Pesquisar ferramentas digitais e simular, criando os artefatos para:

- Product Backlog
- Planning Poker
- Sprint Backlog
- Impediment Backlog
- Burndown Chart

Obs: Entregar no **Minha Uno** e no **GitHub**