

"Введение в инженерную деятельность"

Тема проекта

## «Разработка игрового приложения на Unity»



Наставник проекта:

**Переверзев  
Владимир Андреевич**  
ст.преподаватель ИКТИБ  
[vapereverzev@sfnedu.ru](mailto:vapereverzev@sfnedu.ru)



## Техническое задание на проект

### Общее описание проекта:

- Спроектировать и разработать игровое приложение произвольной тематики;
- В качестве основного средства разработки использовать современную межплатформенную среду разработки компьютерных игр Unity 3D;
- Использовать высокоуровневый объектно-ориентированный язык программирования C#;
- Применить технологии компьютерного моделирования физических законов реального мира в виртуальном мире (физический движок), а также использовать мультимедиа компоненты (звук, анимированная компьютерная графика, видеоряд).

### Задачи проекта :

Получить представление о современных технологиях и средствах создания игровых приложений, приобрести навыки проектирования, разработки и отладки ПО.

Этапы выполнения проекта должны включать:

- Составление графика выполнения работ и распределение ролей участников проектной группы;
- Изучение материала по тематике проекта, языка программирования C#, среды проектирования Unity3D, ассетов сторонних производителей и принципов разработки игровых приложений;
- Проектирование архитектуры приложения, кодирование, отладка и тестирование программного кода;
- Подготовка документации и презентационных материалов.

### Требования к техническим характеристикам :

- Готовый законченный программный продукт (игровое приложение) под одну или несколько операционных систем;
- Форма отчета по проекту:
  - пояснительная записка;
  - презентация;
  - проект Unity, мультимедийные компоненты и исходные коды модулей;
  - программная документация.