

"Введение в инженерную деятельность"

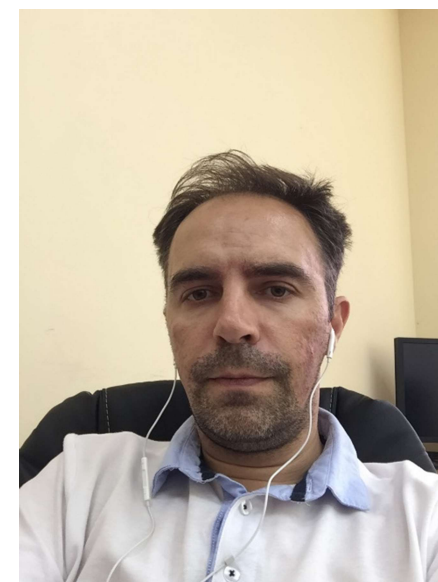
Тема проекта

«Разработка игрового приложения на Unity»



Наставник проекта:

**Переверзев
Владимир Андреевич**
с.н.с. НИИ РиПУ,
ст. преподаватель ИКТИБ
vapereverzev@sfedu.ru



Тема проекта: «Разработка игрового приложения на Unity»

Техническое задание на проект

Общее описание проекта:

- Проект предусматривает практические занятия на которых студенты занимаются изучением высокоуровневого объектно-ориентированного языка программирования C# и современной межплатформенной среды разработки компьютерных игр Unity;
- Проектная команда должна спроектировать и разработать игровое приложение произвольной тематики;
- Применить технологии компьютерного моделирования физических законов реального мира в виртуальном мире (физический движок), а также использовать мультимедиа компоненты (звук, анимированная компьютерная графика, видеоряд).

Задачи проекта:

Получить представление о современных технологиях и средствах создания игровых приложений, приобрести навыки проектирования, разработки и отладки ПО под различные платформы.

Этапы выполнения проекта должны включать:

- Составление графика выполнения работ и распределение ролей участников проектной группы;
- Изучение материала по тематике проекта, языка программирования C#, среды проектирования Unity и интегрированной среды разработки Microsoft Visual Studio;
- Проектирование архитектуры приложения, кодирование, отладка и тестирование программного кода;
- Подготовка документации и презентационных материалов.

Требования:

- Готовый законченный программный продукт (игровое приложение) под одну или несколько ОС;
- Форма отчета по проекту:
 - пояснительная записка и презентация;
 - проект Unity, мультимедийные компоненты и исходные коды модулей;
 - программная документация.