

## "Введение в инженерную деятельность"

Тема проекта

# Приложение для анализа игры. Баскетбол



Наставник проекта:

**Плёткин Антон Павлович**  
кандидат технических наук  
доцент  
pljonkin@mail.ru

Консультант проекта:  
Федосеев Д.В.

Главный тренер «Ростов-Дон-ЮФУ» (Ростов-на-Дону) – СуперЛига-1 (I место)



## Техническое задание на проект

### Общее описание проекта:

Проект «Приложение для анализа игры. Баскетбол» - это приложение, в котором оператор в течении игры путем нажатия на соответствующий сектор может регистрировать атакующие действия команды/игроков. Реализация приложения возможна через web или под android/iOS.

### Задачи проекта :

- Разработать интерфейс приложения
- Разработать дизайн и логику приложения
- Интегрировать (применить) существующий алгоритм в разработанное приложение
- Разработать систему трансфера, сортировки и хранения данных (работа с БД, Excel)

### Требования:

- Web-приложение и/или Android и/или iOS
- Данные за игру должны отображаться в виде эффективности выполненных бросков.
- По окончании игры данные должны выгружаться в EXCEL.
- Результаты должны суммироваться по ходу сезона и отображаться при запросе пользователя (аналитика)
- Необходимо отображение результатов за выбранный период
- Необходимо отображение сравнения двух команд/игроков

**Для выполнения проекта студенты должны обладать соответствующими знаниями и навыками**