

Architectural blueprints are shown on the left side of the image, featuring various technical drawings, dimensions, and annotations. The blueprints are partially unrolled, revealing detailed floor plans and structural elements. The right side of the image is a solid dark grey background with white text.

The Wallet Project

LEONIE SCHWALL

1. Empathize

Wie gefällt dir dein Geldbeutel? Was ist gut und was schlecht?

Mir gefällt das mein Geldbeutel klein und schlicht ist und in alle Taschen passt. Mich stört am meisten die wenigen Kartenfächer und die dadurch entstehende Unordnung.

Für welche Inhalte brauchst du am meisten Platz?

Eindeutig für Karten, da hat man ja eine ganze Menge Bankkarten, Ausweise und Bonuskarten. Bargeld habe ich wenig daher fällt auch wenig Münzgeld an.

Kannst du mir zeigen wie du im Alltag deinen Geldbeutel benutzt?

Ich habe ein äußeres Fach an das man sehr schnell herankommt, aber den Rest der Kartenfächer sind überall im Geldbeutel verteilt, nicht an einem Ort.

Wie sieht für dich der perfekte Geldbeutel aus?

Klein, Sicher und Langlebig. Alle Karten auf einem Blick und vielleicht auch ein Fach zum Bezahlen ohne die Karte herausholen zu müssen, für besonders oft genutzte Karten.

2. Define

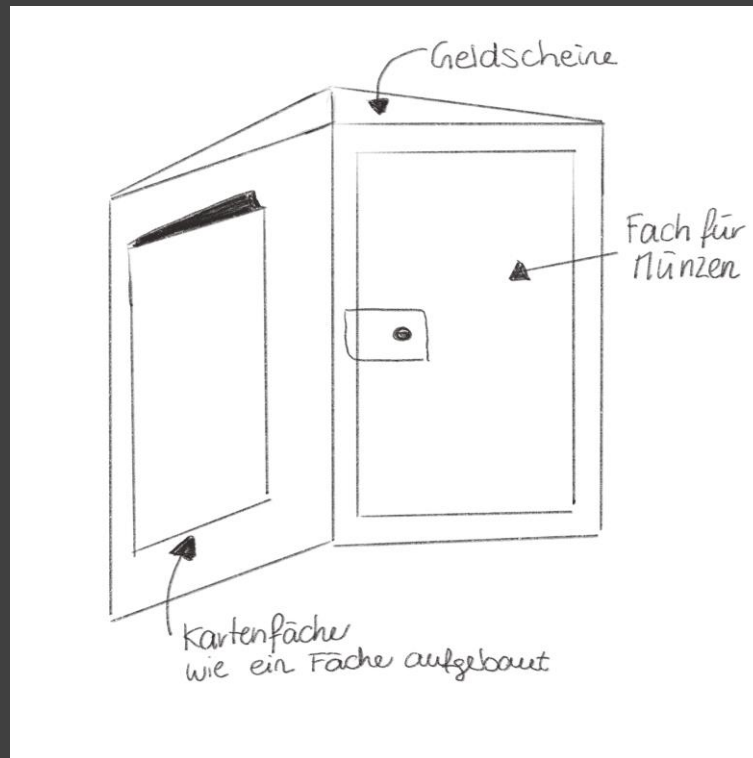
Top Findings:

- Klein und schicker Geldbeutel
 - Viel Platz für Karten
 - Ordnung und Übersichtlichkeit
 - Schnell erreichbares Fach
-

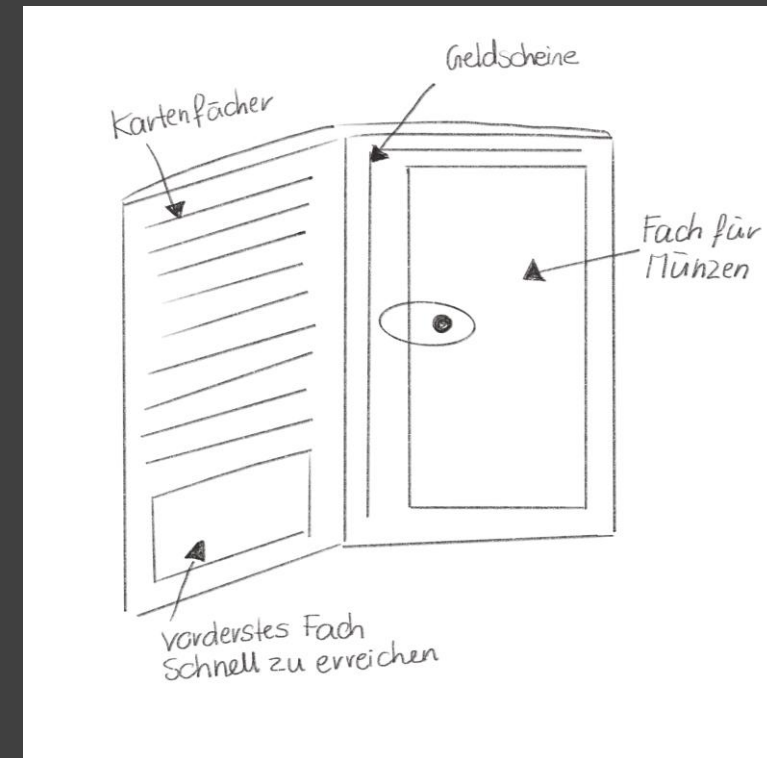
„ Ich als Nutzer benötige einen Geldbeutel, der klein und schlicht ist. Er sollte in alle Taschen passen und Übersichtlich sein. Zudem sollte er viele Kartenfächer haben und damit Ordnung schaffen“

3. Ideate

Idee 1

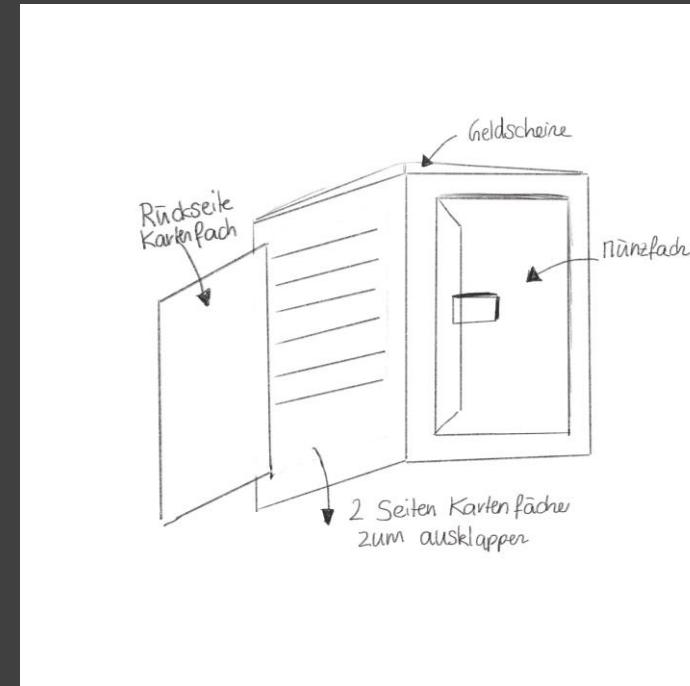
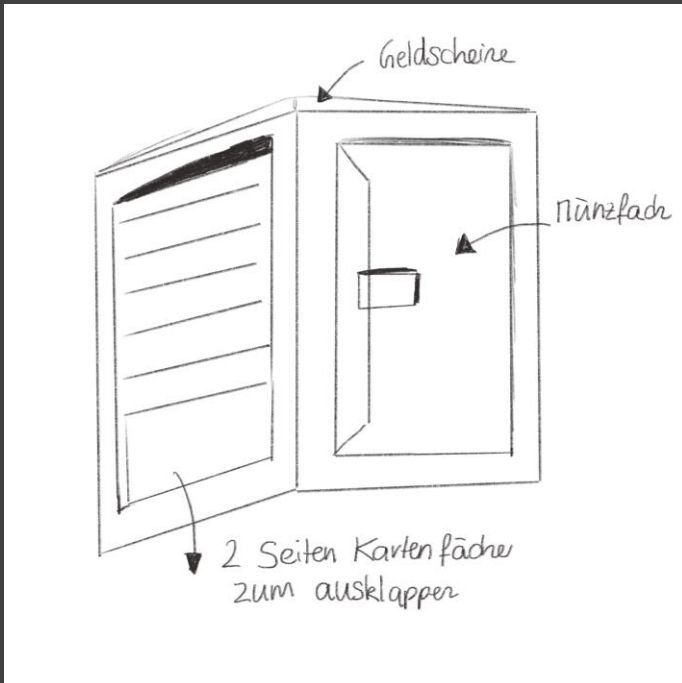


Idee 2



4. Prototype

WEITERENTWICKLUNG ZWEI



5. Test

POSITIV

- + Hochwertiges Material, sehr schlicht
- + Viel Platz für Karten und alles hat seinen Bereich

VERBESSERUNGEN

- Sichtbarkeit der Karten erhöhen, man erkennt nicht welche Karte welche ist durch das nahe aneinander liegen.
- Fach nach außen besser sichern

6. Prototype Iteration



6. Prototype Iteration



6. Prototype Iteration

