

Charakter Konzept: Marie

Rolle im Spiel:

Nebencharakter, wird verdächtigt.

Angestellte im Haus und verliebt in James, daher versucht Sie den Mord zu vertuschen..

Design/Konzept:

Haarfarbe: Blond

Augenfarbe: Grün

Kleidung: Schwarzes Oberteil mit weißem Kragen



Narratives Design:

Name:	Marie
Alter:	25 Jahre
Wohnstatus:	lebt im Haus der Grishams
Schwächen:	Blind verliebt
Stärken:	Lässt sich nicht kleinmachen
Beziehungen:	Verliebt in James, Angestellte von Violet Grisham.
Archetyp nach C. G. Jung:	Die Rebellin/ Die Liebhaberin (Kann selbstzerstörerisch sein und überschreitet Grenzen, aber möchte auch andere mit Liebe überschütten und geliebt werden.)