

Charakter Konzept: Detektivin Beuford

Rolle im Spiel:

Hauptcharakter/Playercharakter

Detektivin, gespielt vom Nutzer muss Ihren ersten Fall lösen und das Geheimnis um den Tod von Mr. Grisham aufdecken.

Design/Konzept:

Haarfarbe: Hellbraun

Augenfarbe: Grün

Kleidung: Weißes Oberteil mit einem roten Blazer und einer Baskenmütze



Narratives Design:

Name:	Detektivin Beuford
Alter:	23 Jahre
Wohnstatus:	Lebt allein
Schwächen:	Zu perfektionistisch, schnell enttäuscht von sich selbst.
Stärken:	Logisches Denken und Empathie
Beziehungen:	Mr. Smith ist Ihr Chef und die anderen Charaktere sind Verdächtige in Ihrer Ermittlung
Archetyp nach C. G. Jung:	Die Weise/ Die Entdeckerin (Als Detektivin ist Ihr Verstand und Wissen wichtig, aber auch der Drang neues zu entdecken und somit Ihre Fälle zu lösen.)