

CENTRUM FÜR INFORMATIONS- UND SPRACHVERARBEITUNG STUDIENGANG COMPUTERLINGUISTIK



Bachelorarbeit

im Studiengang Computerlinguistik an der Ludwig- Maximilians- Universität München Fakultät für Sprach- und Literaturwissenschaften

Titel der Arbeit

vorgelegt von Leonie Weißweiler

Betreuer: Prof. Anna Korhonen Prüfer: Prof. Alexander Fraser Bearbeitungszeitraum: 26. März - 28. Mai 2012

Selbstständigkeitserklärung

Ich erkläre hiermit, dass ich die vorliegende Arbeit selbständig angefertigt, alle Zitate als solche kenntlich gemacht sowie alle benutzten Quellen und Hilfsmittel ange-

geben habe.	
München, den 28. Mai 2018	

Leonie Weißweiler

Abstract

Dieses Dokument dient als Muster für eine Ausarbeitung einer Bachelorarbeit am CIS und wird in deutscher oder englischer Sprache erstellt (hier max. 250 Wörter)

Inhaltsverzeichnis

At	stract	i e e e e e e e e e e e e e e e e e e e	
1	1.1	duction Ein Abschnitt	3 3 3 4 5
2	Intro	duction	7
3	3.1 3.2	Recurrent Neural Networks Recurrent Neural Networks	
4	Relat	ted Work	11
5	5.1 5.2 5.3	The Wikipedia Corpus	13 13 13 13
6	Gene	eral Evaluation of Generated Text	15
7	7.1 7.2 7.3	Overall Evaluation	17 17 17 17
8	8.1 8.2 8.3	Overall Evaluation	19 19 19 19
9	9.1 9.2	Conclusion	21 21 21 21
Lit	eratu	rverzeichnis	23
AŁ	bildur	ngsverzeichnis	25
Та	bellen	verzeichnis	27

CD contents 29

1 Introduction

[Schütze et al., 2008]

1.1 Ein Abschnitt

Mein Name ist Hase und ich weiß von nichts. Das ist ein Testtext. Mein Name ist Igel und ich weiß auch von nichts.

1.1.1 Ein Unterabschnitt

Blabla. Hier ein Unterabschnitt.

Ein Unterunterabschnitt

Blabla. Hier ein Unterunterabschnitt.

Noch ein Unterunterabschnitt

Wer 1.1.1 sagt, muss auch 1.1.1 sagen.

1.1.2 Noch ein Unterabschnitt

Das ist ein gewöhnlicher Absatz.

Ein Absatz mit Titel Paragraphen gibts auch.

Ein Unterabsatz mit Titel Und dann auch noch Unterparagraphen.

Ein nicht nummerierter Unterabschnitt

Dieser Unterabschnitt erscheint nicht im Inhaltsverzeichnis.

1.2 Beispiele

Blabla.

1.3 Mehr Beispiele

Blabla.

2 Introduction

[Schütze et al., 2008]

3 Character-Level Recurrent Neural Networks

- 3.1 Recurrent Neural Networks
- 3.2 Long-Short Time Memory
- 3.3 Neural Architecture Search

4 Related Work

5 Datasets and Evaluation setup

- 5.1 The Wikipedia Corpus
- 5.2 Evaluation setup
- 5.3 Evaluation of RNN output quality
- 5.4 Evaluation of RNN productiveness

6 General Evaluation of Generated Text

7 Evaluation of RNN output quality

- 7.1 Overall Evaluation
- 7.2 Evaluation per Model
- 7.3 Evaluation per Language
- 7.4 Heap's Law approximation

8 Evaluation of RNN productiveness

- 8.1 Overall Evaluation
- 8.2 Evaluation per Model
- 8.3 Evaluation per Language
- 8.4 Heap's Law approximation

9 Conclusion and Future Work

- 9.1 Conclusion
- 9.2 The Future of Character-Level RNNs as language models
- 9.3 Character-Level RNNs for the sparsity problem

Literaturverzeichnis

[Schütze et al., 2008] Schütze, H., Manning, C. D., and Raghavan, P. (2008). *Introduction to information retrieval*, volume 39. Cambridge University Press.

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

CD contents