

CENTRUM FÜR INFORMATIONS- UND SPRACHVERARBEITUNG STUDIENGANG COMPUTERLINGUISTIK



Bachelorarbeit

im Studiengang Computerlinguistik an der Ludwig- Maximilians- Universität München Fakultät für Sprach- und Literaturwissenschaften

Character-Level Recurrent Neural Networks

vorgelegt von Leonie Weißweiler

Betreuer: Prof. Anna Korhonen Prüfer: Prof. Alexander Fraser Bearbeitungszeitraum: 26. März - 28. Mai 2012

Selbstständigkeitserklärung

Ich erkläre hiermit, dass ich die vorliegende Arbeit selbständig angefertigt, alle Zitate als solche kenntlich gemacht sowie alle benutzten Quellen und Hilfsmittel ange-

eben habe.	
Iünchen, den 28. Mai 2018	
eonie Weißweiler	•

Abstract

Das ist ein Abstract (hier max. 250 Wörter)

Inhaltsverzeichnis

ΑÜ	stract		•
1	Introduction 1.1 Ein Abschnitt	· · ·	3 3 3 4 5
2	Introduction		7
3	Background 3.1 Recurrent Neural Networks 3.2 Long-Short Time Memory 3.3 Neural Architecture Search 3.4 Gated Recurrent Units 3.5 Heap's Law 3.6 Heap's Law 3.7 Recurrent Units 3.8 Recurrent Units 3.9 Recurrent Units 3.9 Recurrent Units	 	9 9 9 9 9
4	Related Work		11
5	Datasets and Evaluation Setup 5.1 The Wikipedia Corpus 5.2 Preprocessing 5.3 Evaluation setup 5.4 Evaluation of RNN output quality 5.5 Evaluation of RNN productiveness		13 13 13 13 13
6	Interesting Evaluation Observations		15
7	Conclusion and Future Work 7.1 Conclusion		17 17 17 17
Lit	eraturverzeichnis		19
Αŀ	oildungsverzeichnis	:	21
Та	pellenverzeichnis	:	23
CL	contents	•	25

1 Introduction

[Schütze et al., 2008]

1.1 Ein Abschnitt

Mein Name ist Hase und ich weiß von nichts. Das ist ein Testtext. Mein Name ist Igel und ich weiß auch von nichts.

1.1.1 Ein Unterabschnitt

Blabla. Hier ein Unterabschnitt.

Ein Unterunterabschnitt

Blabla. Hier ein Unterunterabschnitt.

Noch ein Unterunterabschnitt

Wer 1.1.1 sagt, muss auch 1.1.1 sagen.

1.1.2 Noch ein Unterabschnitt

Das ist ein gewöhnlicher Absatz.

Ein Absatz mit Titel Paragraphen gibts auch.

Ein Unterabsatz mit Titel Und dann auch noch Unterparagraphen.

Ein nicht nummerierter Unterabschnitt

Dieser Unterabschnitt erscheint nicht im Inhaltsverzeichnis.

1.2 Beispiele

Blabla.

1.3 Mehr Beispiele

Blabla.

2 Introduction

[Schütze et al., 2008]

3 Background

- 3.1 Recurrent Neural Networks
- 3.2 Long-Short Time Memory
- 3.3 Neural Architecture Search
- 3.4 Gated Recurrent Units
- 3.5 Heap's Law

4 Related Work

5 Datasets and Evaluation Setup

- 5.1 The Wikipedia Corpus
- 5.2 Preprocessing
- 5.3 Evaluation setup
- 5.4 Evaluation of RNN output quality
- 5.5 Evaluation of RNN productiveness

6 Interesting Evaluation Observations

7 Conclusion and Future Work

- 7.1 Conclusion
- 7.2 The Future of Character-Level RNNs as language models
- 7.3 Character-Level RNNs for the sparsity problem

Literaturverzeichnis

[Schütze et al., 2008] Schütze, H., Manning, C. D., and Raghavan, P. (2008). *Introduction to information retrieval*, volume 39. Cambridge University Press.

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

CD contents