

Marchi Registrati:	Lucasfilm Games Ltd P.O. Box 10307 San Rafael CA 94912 USA
Prodotto e distribuito da:	C.T.O. S.p.A. Via Piemonte 7/F 40069 ZOLA PREDOSA (BO) Sito internet: http://www.cto.it Prodotto sotto autorizzazione Tutti i diritti riservati
Copyright:	™ e © LucasArts Entertainment Company
Prima edizione:	Settembre 1994

ASSISTENZA TECNICA

E' concesso, per i 30 gg. successivi all'acquisto del prodotto, l'utilizzo dell'assistenza tecnica al n. tel. 051-755600 dalle 10 alle 12 e dalle 15 alle 17,30.

E-mail: assistenza@pt.cto.it

GARANZIA

La C.T.O. S.p.A. garantisce all'acquirente originale di questo prodotto software per computer che i supporti magnetico / ottici, su cui il prodotto è memorizzato, sono esenti da difetti di fabbricazione. La garanzia è valida per 30 giorni dalla data di acquisto. La garanzia non è valida per programmi in se stessi che vengono forniti "così come sono"; né si applica a quei prodotti che risultino danneggiati in seguito ad un cattivo utilizzo, a danneggiamento o eccessivo uso. Durante questo periodo i supporti magnetico / ottici difettosi saranno sostituiti se verranno inviati, in porto franco, alla C.T.O. S.p.A., all'indirizzo di cui sopra, assieme alla prova di acquisto, ad una breve descrizione del difetto riscontrato, all'indirizzo dell' acquirente e ad un assegno di c/c intestato alla C.T.O. S.p.A. dell' importo di Lit. 10.000 per ogni disco o CD. La restituzione all'acquirente avverrà sempre in porto franco.

Sono vietati la riproduzione e il noleggio

Questo software è protetto da un copyright e tutti i diritti sono riservati alla LucasArts Entertainment Company ed alla C.T.O. S.p.A.. La distribuzione e la vendita di questo prodotto si intendono per il solo uso da parte dell' acquirente originale e solo sul computer specificato. Le copie, le duplicazioni, la vendita o altre forme di distribuzione di questo prodotto senza una espressa autorizzazione scritta da parte della LucasArts Entertainment Company e/o della C.T.O. S.p.A., costituiscono violazioni della Legge e sono quindi assolutamente vietate. Questa pubblicazione in toto o parzialmente non può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, registrata in un sistema informatico o tradotta in qualsiasi altra lingua o linguaggio informatico, sotto qualsiasi forma o mediante un qualunque altro metodo, elettronico, magnetico, ottico, chimico, manuale o altro, senza previa autorizzazione scritta della C.T.O. S.p.A. - Via Piemonte 7/F - 40069 ZOLA PREDOSA (BO).

VERSIONE WINDOWS

COMPATIBILE CON IL SISTEMA INTERMISSION

Indice

Star Wars Sceen Entertainment	3
Lanciare Star Wars Screen Entertainment.	3
Personalizzare Star Wars Screen Entertainment	3
Aggiungere nuovi moduli Screen Saver	6
Importare un Modulo Screen Saver	6
Impostare le Preferenze	7
Impostare la Parola d'Ordine	8
I Moduli	10
Blueprints (Piani)	10
Cantina	10
Character Biographies (Biografie dei personaggi)	11
Darth Vader	11
Death Star Trench (Il canale della Stella della Morte)	11
Hyperspace (Iperspazio)	12
Imperial Clock (Orologio Imperiale)	12
Jawas (I Jawa)	12
Lightsaber Duel (Il Duello con le Spade Laser)	13
Poster Art (Poster Artistici)	13
Rebel Clock (Orologio Ribelle)	13
Scrolling Text (Scorrimento del testo)	14
Space Battles (Battaglie Spaziali)	14
Storyboard (Sceneggiatura)	15
Riconoscimenti	16
Scheda di Riferimento	17

Benvenuti in **Star Wars Screen Entertainment!** Ci auguriamo che apprezzerete questo screen saver assolutamente unico, che vi offre la possibilità di sbirciare dietro al sipario di Guerre Stellari di George Lucas, uno dei film più famosi che siano mai stati realizzati.

Insieme a questo programma vengono forniti quattordici moduli. Alcuni vi daranno informazioni sull'universo di Guerre stellari, come i moduli Blueprints e Cantina. Altri sono invece più specificatamente d'azione, come i moduli Jawas e Space Battles

Questo screen saver adotta il sistema Intermission della Deltrina che vi permette di aggiungere ulteriori moduli provenienti da altri prodotti salvaschermo, come per esempio Opus'n Bill sempre della Deltrina. Se avete già familiarità con Intermission della Deltrina, oppure avete fretta di cominciare, consultate le istruzioni di installazione nella tabella di riferimento.

Lanciare Star Wars Screen Entertainment.

Una volta che Star Wars Screen Entertainment è stato installato correttamente, dovrete vedere un gruppo di programmi chiamato LucasArts. In questa finestra c'è l'icona del programma Intermission.

Cliccando due volte su tale icona si carica Intermission e, sullo schermo del desktop, comparirà un'altra icona (**NOTA:** Se desiderate che Intermission venga caricato automaticamente, trascinatene l'icona all'interno della finestra di Avvio. Una volta caricato il programma, se l'icona Intermission ha una "X" rossa sopra di sé, significa che Intermission è caricato ma non attivato). Cliccando due volte sull'icona che si trova nel desktop si fa apparire il pannello di controllo Intermission.

Personalizzare Star Wars Screen Entertainment.

Il pannello di controllo possiede molte opzioni per aiutarvi a personalizzare a vostro piacimento Star Wars Screen Entertainment. Di seguito viene descritta ogni opzione e la sua funzione. Per selezionare una opzione, cliccate sul bottone corrispondente a quella opzione. Una volta che sono state fatte tutte le scelte e siete soddisfatti della configurazione, cliccate su OK e il pannello di controllo verrà chiuso. Se non cliccherete su OK tutte le vostre impostazioni andranno perdute. Alla fine del processo di personalizzazione ricomparirà sul vostro desktop l'icona Intermission.

Bottone On/Off: Serve per attivare o disattivare lo screen saver. Cliccate accanto a On o Off per cambiare l'impostazione. Quando cliccherete OK vedrete apparire l'icona sul desktop. Se il salva schermo è stato disattivato, esso sarà ancora in memoria, ma l'icona avrà sopra di sé una "X" rossa.

Server On/Off: Cliccatelo per attivare o disattivare un singolo modulo evidenziato nel riquadro Installed Savers (Screen Saver Installati). Se un modulo è attivo, apparirà alla sua sinistra il simbolo "selezionato". Intermission, quando entra in modo sleep, sceglie soltanto tra i moduli attivati.

Configure (Configura): Questa Opzione viene usata per personalizzare separatamente ogni modulo. Evidenziate il modulo che desiderate configurare cliccandoci sopra, e quindi cliccate sul bottone Configure. Apparirà una finestra di dialogo contenente le opzioni relative a quel modulo. Esamineremo in dettaglio più avanti queste opzioni.

Test: Questa opzione manda in esecuzione immediata il modulo che si sta configurando. Mentre il modulo è in esecuzione, è presente una finestra di dialogo con tutte le opzioni di configurazione del modulo stesso. Di qui potete cambiare le varie opzioni e vedere immediatamente i risultati. Quando tutto è impostato in maniera per voi soddisfacente, cliccate su OK e verrete riportati al pannello di controllo, con le impostazioni salvate. Se invece desiderate tornare al pannello di controllo senza salvare le modifiche che avete fatto, cliccate su Cancel. Per testare un modulo non è necessario che il salva schermo sia attivato.

Sleep Now (Entra in Modalità Sleep): Questo comando mette immediatamente lo screen saver in modalità sleep (attesa), attivando il modulo evidenziato. Per usare questa opzione, il modulo deve essere attivato (On). Se quando si spegne lo schermo avete il Pannello di Controllo di Intermission aperto sullo schermo stesso, i moduli non cambieranno.

Change After (Cambia Modulo Ogni): Questo comando specifica per quanto tempo verrà eseguito un modulo prima che si attivi il successivo screen saver. Per aumentare o diminuire il tempo, trascinate la barra di scorrimento verso destra o verso sinistra fino a che non appare il tempo che desiderate. Se quando si spegne lo schermo avete il Pannello di Controllo di Intermission aperto sullo schermo stesso, i moduli non cambieranno.

Use Selected Saver Only (Usa solo il Modulo Selezionato): Se volete usare un modulo, cliccate nel riquadro alla sinistra di questa opzione. Apparirà un simbolo di selezione, e tutti gli altri moduli diversi da quello attualmente evidenziato verranno disattivati.

Add (Aggiungi): Cliccando su questo bottone appare la finestra di dialogo **Add Saver Modules** (Aggiungi i Moduli Screen Saver). Da qui potete importare moduli da altri screen saver compatibili con il sistema Intermission. Per ulteriori informazioni, consultate più avanti in questo manuale il paragrafo *“Aggiungere Nuovi Screen Saver”*.

Remove (Elimina): Cliccando vi viene permesso di cancellare dalla lista il modulo evidenziato. Apparirà una finestra che vi richiederà la conferma della cancellazione. Cliccate **Yes** per eliminare il modulo oppure **No** per annullare e tornare al pannello principale (ATTENZIONE: Questo comando cancella il Modulo specificato dal disco rigido, e l'unico modo di recuperarlo è quello di ricopiarlo dal programma di installazione).

Preferences (Preferenze): Questo comando fa apparire il pannello **Intermission Preferences**. Da qui potrete ulteriormente personalizzare le operazioni generali del sistema Intermission. Per dettagli sull'uso di questo pannello, consultate più avanti in questo manuale la sezione *“Impostare le Preferenze”*.

Unfold (Espandi): Questo comando espande il pannello di controllo di Intermission mostrando altre opzioni di configurazione. Quando scegliete questa opzione, il bottone Unfold viene sostituito dal bottone Fold (Comprimi), in modo che possiate riportare il pannello di controllo alle sue dimensioni originali.

Wake Up On (Attivati in caso di): In questo riquadro potete specificare quali azioni attivano lo screen saver.

Mouse Move: Selezionando questa opzione, lo screen saver si risveglierà ad ogni movimento del mouse. Questa condizione è preimpostata attiva.

Mouse Button: Selezionando questa opzione, lo screen saver si attiverà quando premete un pulsante qualsiasi del mouse. Anche questa condizione è preimpostata attiva.

Key Press: Selezionando questa opzione, lo screen saver si attiverà alla pressione di un tasto qualsiasi (ad eccezione dei tasti ALT e Stamp). Anche questa condizione è preimpostata attiva.

Dialog Box/Alert: Selezionando questa opzione lo screen saver si attiverà quando un altro programma (ad esempio di E-Mail) vi manderà una nuova finestra di dialogo o un altro messaggio. Quando questa opzione viene disabilitata (condizione preimpostata), Intermission torna a spegnere lo schermo e vi informa che un'altra applicazione necessita della vostra attenzione. Questa opzione è disponibile soltanto quando selezionate una qualsiasi altra opzione nel riquadro Wake Up On. Altrimenti, essa è oscurata e non disponibile.

NOTA: Questa opzione non impedisce a Intermission di spegnere lo schermo se una finestra di dialogo è già presente, gli dice soltanto come comportarsi qualora ne venisse mandata una nuova mentre il salva schermo è attivo.

Password: Questa opzione vi permette di impostare una parola d'ordine che viene richiesta per attivare lo screen saver. Cliccando sul riquadro di selezione attivate la parola d'ordine disabilitando tutte le altre opzioni di riattivazione Wake Up On. Cliccando sul bottone Password comparirà la finestra di dialogo Set Password (imposta la Parola d'Ordine). Consultate più avanti in questo manuale la sezione *"Impostare la Parola d'Ordine"*.

Blank After (Azionati dopo): Qui potete specificare dopo quanto tempo dall'ultima pressione di un tasto o movimento del cursore lo screen saver deve spegnere lo schermo, usando il modulo (o i moduli) selezionato/i. Potete impostare questo tempo di attesa nell'intervallo tra 1 secondo e 9 ore, 59 minuti e 59 secondi, con incrementi di 1 secondo.

Per modificare il tempo, selezionatene la parte che intendete cambiare e quindi scrivete il nuovo valore; alternativamente, potete usare le frecce Su e Giù per aumentare o diminuire il numero selezionato.

Volume: Questa barra di scorrimento vi permette di mostrare il livello del volume di suoni e musica dei vari moduli. Per aumentare o diminuire il volume, cliccate e tenete premuto il bottone a scorrimento e trascinatelo rispettivamente a destra o a sinistra.

Unfold (Espandi): Abilitando questa opzione si forza Star Wars Screen Entertainment ad aprirsi in modo espanso. Quando questa opzione è disabilitata, lo screen saver si aprirà in modo compresso, nascondendo cioè la sezione inferiore del pannello di controllo.

Save DOS (Salva DOS): Questa opzione è attiva e disponibile solo se, durante l'installazione, avete installato le Opzioni di supporto DOS (DOS Supporto Options). Quando selezionate questa opzione, lo screen saver attiva il 386 DOS Session Support (VXD) oppure il sistema Intermission per DOS (TSR) e li abilita a monitorare ed eventualmente spegnere lo schermo delle vostre sessioni DOS.

L'opzione Save DOS è attiva in modalità 386 avanzato solo se è stato installato il 386 DOS Session Support (VXD). È disponibile anche in modalità reale e standard se è stato precedentemente installato il sistema Intermission per DOS (TSR).

Monitor Corners (Angoli del Monitor): Vi permette di impostare un angolo del vostro schermo come angolo Sleep Now (Entra in Modo Sleep) oppure Don't Sleep (Non dormire). Per impostare gli angoli del monitor, usate il rettangolo con le due lampadine lampeggianti.

Il rettangolo rappresenta il vostro schermo. La lampadina scura indica l'angolo Sleep Now, mentre la lampadina chiara indica l'angolo Don't Sleep.

Trascinate la lampadina di vostra scelta in uno dei quattro angoli. Se ora portate il cursore nell'angolo Sleep Now e ce lo lasciate, lo screen saver entrerà immediatamente in modo sleep. Se fate lo stesso per l'angolo Don't Sleep, lo screen saver non entrerà in modo sleep neanche dopo che è trascorso il tempo di attesa.

Se non desiderate usare alcuna opzione, potete trascinare le icone nel rettangolo che si trova in basso.

Aggiungere Nuovi Moduli Screen Saver

Come spiegato in precedenza, potete aggiungere dei nuovi moduli a questo screen saver oppure potete importarne da altri screen saver compatibili con il sistema Intermission. Cliccando sul bottone **Add...** appare la finestra di dialogo **Add Saver Modules** (Aggiungi Moduli Salva schermo).

Nel riquadro **Saver Filenames** (Nomi dei files salva schermo) appaiono le estensioni dei file di screen saver per vari tipi di salva schermo (per i moduli Intermission, questi hanno le estensioni *.IMQ e *.IMX). I moduli di screen saver disponibili vengono elencati nel riquadro Saver Modules.

Selezionate nel riquadro **Directory** il drive o la directory contenente i moduli che volete caricare (la directory preimpostata del programma è C:\SAVER). Per aggiungere moduli installati sul disco rigido, cliccate (-).

Selezionate i moduli che volete caricare nel riquadro **Saver Modules**. Cliccando su uno o più moduli li si seleziona, e cliccando ancora li si deselecta. Una volta che sono stati selezionati tutti i moduli desiderati, cliccate sul bottone **Add**.

Di seguito sono elencate le estensioni per i moduli di salva schermo compatibili con Intermission, e la loro fonte originale:

Estensione	Programma di origine dello screen saver
*.AD	After Dark 2.0 e precedenti
*.IMX	Intermission
*.IMQ	Intermission
*.IW	Idle Wild (dai Microsoft Entertainment Packs)
*.SCR	Windows 3.0 & 3.1 con Multimedia Extensions
*.ASA	Intermission Animated Modules

Importare un modulo Screen Saver

Intermission vi permette di importare moduli da altri programmi screen saver. Per rendere possibile questo, Intermission è dotato di filtri per supportare gli screen saver sopra elencati. Usando questi filtri, potete aggiungere questi salva schermo come se fossero dei file standard di Intermission. Nonostante il fatto che non siano visibili nel riquadro Installed Modules (Moduli Installati), questi filtri sono sempre una sorta di modulo Intermission. L'elenco seguente di file descrive cosa importa ognuno dei moduli.

Modulo	Importa questi salva schermo
IMXX_ADR.IMX	Filtro After Dark 2.0 e versioni precedenti
IMXX_SCR.IMX	Multimedia Windows e Windows 3.0 & 3.1 con Multimedia Extensions
IMXX_IWR.IMX	Salva schermo Idle Wilde

Quando questi file vengono importati, essi ereditano le caratteristiche di Intermission che non sono comuni ai loro programmi originari. Tra le altre, queste includono un supporto avanzato del DOS e delle parole d'ordine, opzioni di configurazione più avanzate e supporto di SysMonitor. In effetti però, a causa delle differenze tra questi moduli, può darsi che essi non riescano più ad utilizzare qualche loro caratteristica particolare.

Impostare le Preferenze

Cliccando sul bottone **Preferences** appare la finestra di dialogo **Intermission Preferences**. Questa opzione vi permette di scegliere come volete caricare lo screen saver ogni volta che fate partire Windows, e come deve funzionare lo screen saver stesso in circostanze particolari.

Start-Up Options (Opzioni di avviamento): con queste opzioni, determinate come volete caricare Intermission e i salva schermo ogni volta che fate partire Windows.

Auto-Load (Auto-Caricamento, nel WIN.INI): Attivando questa opzione si metterà il sistema Intermission sulla linea LOAD dei file WIN.INI. In tal modo, quando fate partire Windows il salva schermo verrà caricato e lanciato automaticamente. Per Windows 3.1, trascinate l'icona Intermission nel Gruppo Avvio.

Auto-Blank (Auto-Attivazione). Attivando questa opzione si fa sì che il salva schermo entri in modo sleep non appena viene caricato Windows. Usato insieme all'opzione Password, vi consente di obbligare gli utenti ad usare una parola d'ordine per accedere alle applicazioni di Windows.

Using Password (Utilizzo password): Questa opzione è disponibile soltanto quando selezionate l'opzione **Auto-Blank**. Dopo che avete selezionato **Using Password**, dovete digitare la parola d'ordine corretta per attivare lo screen saver.

Enable SysMonitor (CPU Activity Monitor) (Abilita SysMonitor - Monitor attività CPU): SysMonitor permette al sistema Intermission di determinare la quantità di calcolo necessaria al vostro sistema in ogni determinato momento. Quando selezionate questa opzione, il sistema ridurrà l'animazione dello screen saver se il carico del processore diventa troppo pesante per permettere le normali operazioni. In questo caso, lo screen saver spegnerà lo schermo senza far partire alcun salva schermo. **NOTA:** Vi raccomandiamo di selezionare questa opzione e di lasciarla sempre attiva.

Re-Maximize 386 Enhanced DOS Sessions (Rimassimizza le sessioni DOS 386 Enhanced): Attivando questa opzione permetterete allo screen saver di determinare come trattare lo schermo quando state eseguendo una sessione DOS in Windows in modo 386 Enhanced. Quando selezionato questa opzione, se lo schermo è stato originariamente salvato da una applicazione a tutto schermo, lo screen saver passa ad applicazione DOS a tutto schermo. Altrimenti, il salva schermo ridurrà la vostra applicazione DOS ad una icona e ritornerà al desktop di Windows.

Ctrl+SleepNow Corner = Password Sleep: Attivate questa opzione per proteggere immediatamente con parola d'ordine il vostro sistema senza dover riconfigurare lo screen saver per la protezione con parola d'ordine. Per usare questa opzione, tenete premuto il tasto **CTRL** e portate il cursore del mouse nello Sleep Now Corner (lo Sleep Now Corner deve essere attivo). Ora, per riattivare lo screen saver, dovrete digitare la vostra parola d'ordine .

Show Intermission Icon on Desktop: Attivate questa opzione per visualizzare sul desktop di Windows l'icona intermission quando viene caricato lo screen saver. Se state utilizzando Windows 3.1 oppure Windows con Multimedia Extensions, l'icona apparirà anche nel Pannello di Controllo. Se non selezionate questa opzione, lo screen saver verrà comunque caricato e lanciato, ma per cambiare una qualsiasi delle sue impostazioni dovrete avviarlo dal Program Manager, dal File Manager o dal Pannello di Controllo.

Disable Reboot While Blanked: Questo impedisce a chiunque di aggirare la protezione della parola d'ordine disabilitando la combinazione di tasti di reboot **CTRL-ALT-CANC**.

Sleep Now Hotkey: Questo vi permette di definire una combinazione di tasti che metteranno immediatamente lo screen saver in modo sleep. Cliccate nel riquadro e battete i tasti che volete usare. Assicuratevi di scegliere una combinazione di tasti che non è usata dal programma attivo, o potrete incorrere in risultati imprevedibili.

Impostare la parola d'ordine

Cliccate il bottone **Password** per aprire la finestra di dialogo **Set Password**. Questo vi permette di definire una parola d'ordine che dovrete digitare per svegliare lo screen saver. Potete anche specificare altre opzioni per proteggere il vostro computer da un uso non autorizzato.

Una volta che è stata impostata la parola d'ordine e che lo screen saver è attivo, potete ripristinare lo schermo digitando sulla tastiera la vostra parola d'ordine. Non apparirà alcun prompt o finestra di dialogo. Quando digitate, ricordate le vostre impostazioni relative alla differenziazione maiuscolo/minuscolo e al tasto di andata a capo. **ATTENZIONE: ricordate la vostra parola d'ordine!** Se dimenticate la vostra parola d'ordine e non ci sono dati che volete salvare, potete effettuare il reboot della vostra macchina e cancellare il file ANTSW.INI dalla vostra directory Windows. Naturalmente, però, la vostra parola d'ordine e tutte le informazioni di configurazione andranno perdute.

Per creare o aggiornare una parola d'ordine, richiamate la finestra di dialogo **Set Password**. Nel riquadro **Old Password** scrivete la vostra vecchia parola d'ordine (saltate questo passaggio se state installando una parola d'ordine per la prima volta). Mano a mano che scrivete la vostra parola d'ordine, per ogni carattere che battete apparirà un asterisco.

A questo punto, scrivete la vostra parola d'ordine nel riquadro **New Password** e premete il tasto tab. Riscrivete la vostra parola d'ordine nel riquadro **Verify New** per assicurarvi di avere digitato la parola esattamente come intendevate.

Ora potete selezionare l'opzione di parola d'ordine desiderata (tra quelle elencate sotto). Premete **OK** oppure **INVIO** per confermare la vostra selezione.

Opzioni di parola d'ordine:

Case Sensitive: Obbliga a digitare la parola d'ordine esattamente come è stata definita, con attenzione ai caratteri maiuscoli e minuscoli. Se questa opzione non viene attivata, la differenza tra maiuscolo e minuscolo viene ignorata.

Carriage Return: Questo obbliga a battere **INVIO** dopo che è stata digitata la parola d'ordine. Se questa opzione è disabilitata, lo schermo si risveglia dopo che viene battuto l'ultimo carattere.

Show Asterisk: Questo attiva/disattiva l'uso degli asterischi nei riquadri **Old Password**, **New Password** e **Verify New**. Questo è utile se volete che nessuno veda il numero di caratteri della vostra parola d'ordine. Se questa opzione non viene attivata, tali riquadri rimarranno vuoti, eccezion fatta per il cursore.

Reboot Protection: Selezionate questa opzione per evitare che qualcuno possa aggirare la vostra parola d'ordine effettuando il reboot della macchina. Se il vostro schermo è in modo sleep con la parola d'ordine abilitata e viene effettuato il reboot della macchina, dopo il caricamento lo schermo tornerà a spegnersi con la parola d'ordine attivata.

Use Novell Password: Questa opzione è disponibile se, durante l'installazione, è stata rilevata la presenza di reti Novell Network oppure Windows per Workgroups. Usate questa opzione per assegnare la vostra parola d'ordine Novell esistente allo screen saver. Questo vi permette di usare una sola parola d'ordine sia per il vostro screen saver che per la vostra rete. Notate che, quando questa opzione viene selezionata, l'opzione **Case Sensitive** (differenziazione maiuscolo/minuscolo) viene disattivata, mentre l'opzione **Carriage Return** (ritorno a capo) viene attivata.

I moduli

Segue ora una descrizione di ogni modulo e delle diverse opzioni di configurazione che avete a vostra disposizione per personalizzarlo in modo che si adatti al meglio ai vostri gusti e al vostro computer. Attivate lo schermo di configurazione di ogni modulo evidenziando il modulo su cui desiderate intervenire e cliccando sul bottone **Configure...** Un altro modo per far apparire lo schermo di configurazione di un determinato modulo consiste nell'eseguire un doppio clic sul modulo stesso. In ogni modulo, cliccando su **Cancel** si annulleranno tutti i cambiamenti di configurazione che sono stati fatti, mentre cliccando su **OK** vengono salvate tutte le modifiche.

Blueprints (Piani): Intercettate le trasmissioni di piani tra le navi ammiraglie più complesse e feroci della galassia di Guerre Stellari, e imparate i segreti che stanno dietro alle flotte più temibili degli schieramenti Ribelle e Imperiale.

Opzioni di configurazione:

Sound Effects (Effetti sonori): Cliccate nel riquadro per attivare gli effetti sonori; cliccate nuovamente lasciandolo vuoto per disattivarli.

Music (Musica): Trascinate la barra da sinistra a destra per sentire la musica una volta (Once) oppure mai (Never).

Image (Immagini): Trascinate la barra da sinistra a destra per cambiare la qualità dell'immagine da Faster Update (aggiornamento rapido) a Highest Quality (massima qualità). Migliore è la qualità, più lentamente verrà aggiornato lo screen saver.

Text Speed (Velocità del testo): Trascinate la barra a destra o a sinistra per aumentare o diminuire la velocità di comparsa del testo.

Cantina: Fate un giro nei bassifondi e imparate qualche segreto riguardante la marmaglia più spregevole della galassia. Passate un po' di tempo con gli amici di Greedo e Ponda Baba nella famigerata Cantina di Mos Eisely, uno dei ritrovi preferiti dei cacciatori di taglie.

Opzioni di configurazione:

Sound Effects (Effetti sonori): Cliccate nel riquadro per attivare gli effetti sonori; cliccate nuovamente lasciandolo vuoto per disattivarli.

Music (Musica): Trascinate la barra da sinistra a destra per sentire la musica una volta (Once) oppure mai (Never).

Image (Immagini): Trascinate la barra da sinistra a destra per cambiare la qualità dell'immagine da Faster Update (aggiornamento rapido) a Highest Quality (massima qualità). Migliore è la qualità, più lentamente verrà aggiornato lo screen saver.

Text Speed (Velocità del testo): Trascinate la barra a destra o a sinistra per aumentare o diminuire la velocità di comparsa del testo.

Character Biographies (Biografie dei personaggi): Chi controlla il destino della galassia? Imparate quanto c'è da sapere sui saggi e i distruttori che influenzeranno il destino finale dei mondi di Guerre Stellari.

Opzioni di configurazione:

Sound Effects (Effetti sonori): Cliccate nel riquadro per attivare gli effetti sonori; cliccate nuovamente lasciandolo vuoto per disattivarli.

Music (Musica): Trascinate la barra da sinistra a destra per sentire la musica una volta (Once) oppure mai (Never).

Image (Immagini): Trascinate la barra da sinistra a destra per cambiare la qualità dell'immagine da Faster Update (aggiornamento rapido) a Highest Quality (massima qualità). Migliore è la qualità, più lentamente verrà aggiornato lo screen saver.

Text Speed (Velocità del testo): Trascinate la barra a destra o a sinistra per aumentare o diminuire la velocità di comparsa del testo.

Darth Vader: L'Oscuro Signore del Sith vorrebbe scambiare qualche parola con voi. Ascoltatelo con la massima attenzione.

Opzioni di configurazione:

Speech Delay (Ritardo del parlato): Trascinate la barra da sinistra a destra per aumentare la quantità di tempo tra i brani.

Breathing (Respiro): Abilitate questo riquadro per attivare la respirazione di Darth Vader.

Music (Musica): Trascinate la barra da sinistra a destra per sentire la musica una volta (Once) oppure mai (Never).

Image (Immagini): Trascinate la barra da sinistra a destra per cambiare la qualità dell'immagine da Faster Update (aggiornamento rapido) a Highest Quality (massima qualità). Migliore è la qualità, più lentamente verrà aggiornato lo screen saver.

Text Speed (Velocità del testo): Trascinate la barra a destra o a sinistra per aumentare o diminuire la velocità di comparsa del testo.

Death Star Trench (Canale della Stella della morte): Lanciatevi a tutta velocità nel canale della Stella della Morte su un caccia X-Wing, con un caccia TIE che vi alita sul collo... ma dove si è cacciato quel boccaporto di scarico?

Opzioni di configurazione:

TIE Fighter: Attivate per fare apparire il caccia TIE Fighter.

X-Wing: Attivate per fare apparire il caccia X-Wing.

Sound Effects (Effetti sonori): Cliccate nel riquadro per attivare gli effetti sonori; cliccate nuovamente lasciandolo vuoto per disattivarli.

Music (Musica): Trascinate la barra da sinistra a destra per sentire la musica una volta (Once) oppure mai (Never).

Hyperspace (Iperspazio): Introducete le coordinate e aprite il gas. Guardate il panorama dall'abitacolo del Millennium Falcon mentre effettuate il balzo alla velocità della luce.

Opzioni di configurazione:

Sound Effects (Effetti sonori): Cliccate nel riquadro per attivare gli effetti sonori; cliccate nuovamente lasciandolo vuoto per disattivarli.

Music (Musica): Trascinate la barra da sinistra a destra per sentire la musica una volta (Once) oppure mai (Never).

Image (Immagini): Trascinate la barra da sinistra a destra per cambiare la qualità dell'immagine da Faster Update (aggiornamento rapido) a Highest Quality (massima qualità). Migliore è la qualità, più lentamente verrà aggiornato lo screen saver.

Jump In (Partenza per il salto): Trascinate la barra da sinistra a destra per aumentare la quantità di tempo che lo screen saver dovrà attendere prima di tuffarsi nell'iperspazio.

Ship Interior Foreground (Vista sull'interno della nave): Attivate per rendere visibile l'abitacolo; lasciate il quadrato vuoto per eliminare l'abitacolo.

Number of Stars (Numero di stelle): Trascinate la barra da sinistra a destra per aumentare il numero delle stelle visibili nella zona di cielo di fronte a voi. Più numerose sono le stelle, più lentamente funzionerà lo screen saver.

Imperial Clock (Orologio imperiale): Inquadrate la base rinnegata dell'Alleanza per distruggerla, e prendete il tempo! Dalla Stella della Morte, guardate come la quarta luna di Yavin entra nel raggio di fuoco.

Opzioni di configurazione:

Sound Effects (Effetti sonori): Cliccate nel riquadro per attivare gli effetti sonori; cliccate nuovamente lasciandolo vuoto per disattivarli.

Jawas: I piccoli ladri di Tatooine scendono sul vostro desktop per fare confusione, rubare e in generale combinare disastri tra le vostre cartelle. Ad essi si aggiungono anche droidi, truppe d'assalto e R2-D2, trasformando il vostro desktop in un autentico porto di mare galattico.

Opzioni di configurazione:

Number of Jawas (Numero di Jawa): Trascinate la barra a destra o a sinistra per aumentare o diminuire il numero massimo di Jawas che appariranno sul vostro schermo. Più sono i Jawas, più lentamente funzionerà lo screen saver.

New Jawa Delay (Ritardo del Jawa successivo): Definisce quanto tempo (in secondi) deve attendere il modulo prima di visualizzare il Jawa successivo.

Sound Effects (Effetti sonori): Cliccate nel riquadro per attivare gli effetti sonori; cliccate nuovamente lasciandolo vuoto per disattivarli.

Lightsaber Duel (Duello con le spade laser): Rivivete ora il classico conflitto tra il bene e il male, mentre Obi-Wan Kenobi e Darth Vader reinterpretono il loro famoso duello con le spade laser, sul ponte della Stella della Morte Imperiale.

Opzioni di configurazione:

Sound Effects (Effetti sonori): Cliccate nel riquadro per attivare gli effetti sonori; cliccate nuovamente lasciandolo vuoto per disattivarli.

Music (Musica): Trascinate la barra da sinistra a destra per sentire la musica una volta (Once) oppure mai (Never).

Erase Screen (Cancella lo schermo): Attivate il riquadro per spegnere lo schermo prima che parta il modulo; lasciatelo vuoto per usare come sfondo il desktop.

Poster Art (Poster artistici): Potrete ora vedere alcuni dei bellissimi poster e disegni originali che risalgono all'epoca dell'ideazione dell'originale Star Wars. Immagini mai viste in precedenza su mezzi elettronici di artisti come Ralph McQuarrie e Howard Chaykin sono ora sul vostro schermo.

Opzioni di configurazione:

Sound Effects (Effetti sonori): Cliccate nel riquadro per attivare gli effetti sonori; cliccate nuovamente lasciandolo vuoto per disattivarli.

Music (Musica): Trascinate la barra da sinistra a destra per sentire la musica una volta (Once) oppure mai (Never).

Image (Immagini): Cliccate accanto al livello di qualità al quale desiderate che appaiano i Poster. Migliore è la qualità, più lentamente verrà aggiornato lo screen saver.

Poster Delay (Ritardo poster): Trascinate la barra a destra o a sinistra per aumentare o diminuire la quantità di tempo che lo screen saver attenderà prima di mostrare il poster successivo.

Artist Credit Caption (Didascalie): Attivate il quadratino per vedere informazioni sull'opera; lasciatelo vuoto per tralasciare queste informazioni.

Text Speed (Velocità del testo): Trascinate la barra a destra o a sinistra per aumentare o diminuire la velocità di comparsa del testo.

Rebel Clock (Orologio ribelle): Conto alla rovescia per la distruzione. Guardate dal punto di vista dei Ribelli la Stella della Morte che distrugge un pianeta e prende la mira sulla base ribelle che si trova sulla quarta luna di Yavin.

Opzioni di configurazione:

Sound Effects (Effetti sonori): Cliccate nel riquadro per attivare gli effetti sonori; cliccate nuovamente lasciandolo vuoto per disattivarli.

Scrolling Text (Testo che scorre): Finalmente potete scrivere messaggi oppure creare una vostra introduzione a Guerre Stellari e vederla scorrere nello spazio nella famosa tradizione delle introduzioni di Guerre Stellari.

Opzioni di configurazione:

Distance (Distanza): Imposta la posizione di partenza del testo. Minore è la distanza, più grande apparirà il testo in partenza. Questo provocherà anche una maggiore lentezza dello screen saver.

Scroll Speed (Velocità di scorrimento): Questo definisce la velocità alla quale si allontana il testo che scorre.

Text File (File di testo): Mostra il file di testo correntemente selezionato.

Font (Carattere): Mostra il carattere correntemente selezionato.

Select Text File (Seleziona il file di testo): Cliccate su questo pulsante per selezionare un file di testo personalizzato di vostra creazione.

Select Font (Seleziona il carattere): Cliccando su questo pulsante appare la finestra di dialogo per la selezione del carattere e dello stile.

Font (Carattere): Cliccate sul tipo di carattere che desiderate. Un campione del carattere scelto verrà mostrato nel riquadro Sample.

Font Style (Stile del carattere): Cliccate sullo stile che volete per il vostro carattere. Un campione dello stile scelto verrà mostrato nel riquadro Sample.

Size (Dimensioni): Cliccate sulla dimensione che volete per il vostro carattere. Un campione della dimensione scelta verrà mostrato nel riquadro Sample.

Align Text (Allineamento testo): Definite qui come deve essere giustificato il vostro testo: a sinistra (Left), a destra (Right) oppure al centro (Centered).

Music (Musica): Attivate per accendere la musica, lasciate vuoto per disattivarla.

Use Edit Box (Usa la casella di inserimento): Abilitate questa opzione per evidenziare e digitare il vostro messaggio nell'Edit Box. Quando il riquadro è evidenziato, cliccateci dentro e scrivete il vostro testo. Quando il modulo è in modo sleep, userà il testo che trova nell'Edit Box.

Space Battles (Battaglie spaziali): Dal ponte di un Distruttore Stellare, potrete osservare il combattimento tra Impero e Ribellione scatenarsi tra X-Wing, caccia TIE ed enormi navi ammiraglie che si combattono sul vostro monitor.

Opzioni di configurazione:

Sound Effects (Effetti sonori): Cliccate nel riquadro per attivare gli effetti sonori; cliccate nuovamente lasciandolo vuoto per disattivarli.

Music (Musica): Trascinate la barra da sinistra a destra per sentire la musica una volta (Once) oppure mai (Never).

Foreground Viewport (Visuale anteriore): Attivate per vedere la finestra del Distruttore Stellare, lasciate vuoto per avere una visione della battaglia a tutto spazio.

Small Planets Drift (Movimento dei pianeti piccoli): Cliccate qui per vedere il lento movimento dei pianeti piccoli; lasciate vuoto per renderli stazionari.

Large Planets Drift (Movimento dei pianeti grandi): Cliccate qui per vedere il lento movimento dei pianeti grandi; lasciate vuoto per renderli stazionari.

Starships Drift (Movimento della navi Ammiraglie): Cliccate qui per vedere il lento spostamento delle navi ammiraglie; lasciate vuoto per renderle stazionarie.

Max.Large Planets (Numero massimo di grandi pianeti): Trascinate la barra a sinistra o a destra per impostare il numero massimo di pianeti grandi che saranno posizionati sul vostro schermo. Più sono i pianeti, più lentamente funzionerà lo screen saver.

Max.Small Planets (Numero massimo di pianeti piccoli): Trascinate la barra a sinistra o a destra per impostare il numero massimo di pianeti piccoli che saranno posizionati sul vostro schermo. Più sono i pianeti, più lentamente funzionerà lo screen saver.

Max.Ships (Numero massimo di astronavi): Trascinate la barra a sinistra o a destra per impostare il numero massimo di navi ammiraglie che saranno posizionate sul vostro schermo. Più sono numerose le navi, più lentamente funzionerà lo screen saver.

New Scene In (Ingresso nuova scena): Trascinate la barra a sinistra o a destra per aumentare la quantità di tempo che il modulo deve attendere per aggiornare la scena di una battaglia.

Storyboards (Sceneggiatura): Guerre Stellari come George Lucas avrebbe voluto che fosse. L'intera sceneggiatura originale, incluse scene mai viste nel film, è stata qui riprodotta con le bozze originali di accompagnamento e fotogrammi autentici del film.

Opzioni di configurazione:

Sound Effects (Effetti sonori): Cliccate nel riquadro per attivare gli effetti sonori; cliccate nuovamente lasciandolo vuoto per disattivarli.

Music (Musica): Trascinate la barra da sinistra a destra per sentire la musica una volta (Once) oppure mai (Never).

Start Script... (Inizio del copione): Scegliete il punto in cui desiderate che cominci lo storyboard ogni volta che il modulo entra in modo sleep.

Image (Immagini): Cliccate accanto al livello di qualità al quale desiderate che appaiano i Poster. Migliore è la qualità, più lentamente verrà aggiornato lo screen saver.

Text Speed (Velocità del testo): Trascinate la barra da sinistra a destra per aumentare o diminuire la velocità di comparsa del testo.

Riconoscimenti

Star Wars Screen Entertainment

Realizzato dalla Presage Software per la LucasArts Entertainment Co.

Per la LucasArts Entertainment Co.:

Prodotto da: Wayne Cline e Kalani Streicher

Capo test: Dan Connors

Capo test (Mac): Dana Fong

Test aggiuntive: Jo Ashburn, Leyton Chew, Doyle Gilstrap, Chip Hinnenberg, Brian Kemp, Chris Snyder, Damon Tripodi

Supervisione controllo qualità: Mark Cartwright

Responsabile marketing prodotto: Barbara Gleason

Pubbliche relazioni: Sue Seserman e Camela Boswell

Supervisione supporto prodotto: Mara Kaehn

Amministratore internazionale: Lisa Star

Responsabile conti chiave: Meredith Cahill

Progetto confezione: Terri Soo Hoo

Manuale scritto da: Wayne Cline

Progetto manuale: Mark Shepard

Produzione stampa: Carolyn Knutson

Versione italiana: C.T.O. S.p.A.

Grazie a: Jon Knoles, Ron Lussier, Clint Bajakia, Mary Bihr, Steve Dauterman

Un ringraziamento speciale a George Lucas

Per la Presage:

Co-disegnatori: Mike Kennedy e Glenn Sugden

Capo sviluppatore: Glenn Sugden

Versione Windows: Steve Ohmert

Artista principale: Mike Kennedy

Ulteriore lavoro artistico: Brad deCausin, Jason Sereno, Nina Chen Gentile

Sonoro e musica: Matt Berardo, Mike Pukish

Grazie a: Jake Hoelter, Scott Shumway, Bill Holt, Dane Bigham, Independent JPEG Group

Un ringraziamento speciale a Delrina

I marchi menzionati in questo manuale sono registrati dai rispettivi proprietari.

Scheda di riferimento

Prima di iniziare vi raccomandiamo di:

- Assicuratevi di disporre del software e dell'hardware necessario per utilizzare *Star Wars Screen Entertainment*.
- Configurazione richiesta:
 - Computer 386 o 486 IBM o compatibili.
 - Microsoft Windows 3.1
 - Scheda grafica VGA in modalità 256 colori.
 - Disco fisso con almeno 11 MB di spazio disponibile.
 - Almeno 4 MB di RAM disponibile.

Installazione

Per installare *Star Wars Screen Entertainment* sul vostro disco fisso:

1. Lanciate Microsoft Windows
2. Disattivate ogni programma antivirus in memoria.
3. Inserite il CD-ROM.
4. Dal menù File del Program Manager selezionate Esegui.
5. Digitate **D:INSTALL** nella finestra di dialogo (presumendo che "D" sia la lettera assegnata al lettore CD-ROM)
6. Scegliete i moduli da installare tramite la casella di seguito al nome del modulo.
7. Selezionate la scheda audio che utilizzate per il supporto MIDI. Se non disponete o non volete ascoltare la musica MIDI, selezionate **"None"**.
8. Utilizzate l'opzione **"Install Sound FX Resource"** per installare il file degli effetti sonori. Se non volete effetti sonori, lasciate la casella vuota.
9. Quando tutte le selezioni sono corrette, cliccate su **"Install Me!"**.

Il file README

Il file README incluso nel gruppo programmi LucasArts contiene informazioni non presenti nel manuale. Raccomandiamo di leggerlo prima di utilizzare il salva schermo.

Problemi di spazio su disco fisso

Se avete problemi di spazio, ci sono alcuni accorgimenti che potete utilizzare per liberare spazio quando installate il programma.

1. Potete selezionare quale modulo installare. Il programma di installazione vi informerà su quanto spazio occupa ogni modulo così da poterlo selezionare oppure no.
2. Potete non installare il file Sound FX Resource. Questo file ha una dimensione di 2 MB, ma rimuovendolo non si ascoltano gli effetti sonori.
3. Potete disinstallare alcuni moduli utilizzando la funzione “Remove” nella finestra di dialogo Intermission, come descritto nel file README.

Note

Il tasto Shift: potete utilizzarlo per saltare le varie sequenze di un modulo. Per esempio, utilizzando il tasto SHIFT nel modulo “Storyboards”, avanzerete alla sceneggiatura successiva. L’opzione “Wake up on key press” deve essere disattivata.

Il messaggio speciale di George Lucas: si possono trovare citazioni sulla nuova trilogia di film di Guerre Stellari nel modulo “Scrolling test”. Può apparire casualmente tra i 20 ed i 40 minuti di inattività del computer. Queste citazioni interromperanno il modulo corrente e scorreranno a video per poi tornare al modulo corrente.

Setup MIDI

Star Wars Screen Entertainment offre 3 differenti opzioni per il supporto MIDI. Le opzioni sono OPL-2, OPL-3 e General Midi.

SoundBlaster 16 (OPL-3): SoundBlaster 16, AdLib MSC-16.

SoundBlaster Pro 2 (OPL-3): SoundBlaster Pro 2, Pro Audio Spectrum 15, Cardinal DSP 16.

SoundBlaster o AdLib (OPL-2): SoundBlaster, AdLib, ThunderBoard.

General Midi: SoundBlaster AWE-32, Orchid Soundware, Roland, SoundBlaster 16/WaveBlaster, Gravis Ultrasound.

Se durante la musica o in sua assenza sentite dei disturbi, potreste aver scelto una scheda non corretta. Per reinstallare, consultate il file README.

Compatibilità After Dark

A causa di alcuni cambiamenti del software Berkeley System nell’After Dark screen saver, Star Wars Screen Entertainment non è compatibile con Star Trek e Disney Screen Saver.