# BIÊN BẢN THÀNH LẬP NHÓM Môn: Kĩ năng mềm

### Mục lục

1.	Ngu	ıyên tắc làm việc nhóm	2
	1.1.	Những điều các thành viên được phép làm:	2
	1.2.	Những điều các thành viên không được phép làm:	3
	1.3.	Những điều các thành viên nên làm (Không bắt buộc):	3
2.	Kế I	hoạch giao tiếp nhóm	3
3.	Quy	tắc thưởng và phạt	4
	3.1.	Quy tắc thưởng:	4
	3.2.	Quy tắc phạt:	4
4.	Tiêu	ı chí đánh giá thành viên cuối môn học	5

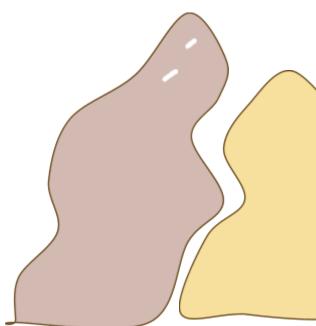
STT	MSSV	Họ và tên	Email	Chữ ký
1	23127002	Vương Gia Bảo	vgbao23@clc.fitus.edu.vn	
2	23127016	Lưu Huy Minh Quang	lhmquang232@clc.fitus.edu.vn	
3	23127058	Nguyễn Phúc Bảo Kha	npbkha23@clc.fitus.edu.vn	
4	23127179	Nguyễn Bảo Duy	nbduy23@clc.fitus.edu.vn	
5	23127340 Ngô Thế Đạt		ntdat231@clc.fitus.edu.vn	
6	23127486	Phan Quốc Thịnh	pqthinh231@clc.fitus.edu.vn	
7	23127489	Nguyễn Ngọc Minh Thư	nnmthu23@clc.fitus.edu.vn	

### Nhóm 1 Tên nhóm: The Newbie Sprouts

## 1. Nguyên tắc làm việc nhóm

### 1.1. Những điều các thành viên phải làm theo

- Điều 1: Tôn trọng các thành viên trong nhóm
- Điều 2: Đúng giờ trong các buổi họp.
- Điều 3: Hoàn thành nhiệm vụ đúng hạn deadline



- Điều 4: Trung thực
- Điều 5: Chấp hành nhiệm vụ được phân công
- Điều 6: Không làm lộ kế hoạch, thông tin,... của nhóm ra ngoài.
- Điều 7: Có trách nhiệm với những thông tin mà bản thân chia sẻ với cả nhóm.

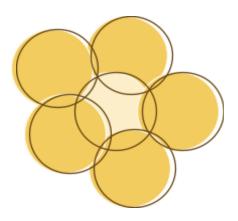
### 1.2. Những điều các thành viên không được phép làm

- Điều 1: Làm việc riêng trong lúc họp
- Điều 2: Nghỉ họp không báo trước
- Điều 3: Nói xấu các thành viên trong nhóm
- Điều 4: Tự ý rời nhóm

### 1.3. Những điều các thành viên nên làm (Không bắt buộc)

- Điều 1: Giúp đỡ nhau trong công việc
- Điều 2: Chia sẻ kiến thức
- Điều 3: Đưa ra lời khuyên cho nhau
- Điều 4: Tìm hiểu lẫn nhau





## 2. Kế hoạch giao tiếp nhóm

♦ Tần suất gặp mặt: Mỗi tuần 1 lần

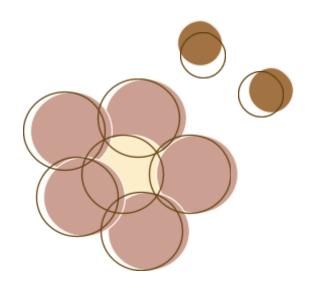
Địa điểm: Thư viện trường hoặc quán cafe

Thời gian: Sáng thứ 3

♦ Kênh thông báo: Group Messenger của nhóm hoặc Email

♦ Tối thiểu thông báo trước 1 ngày

Nếu thành viên không hồi đáp thông báo họp hoặc một thông báo bất kì từ nhóm trưởng hoặc từ các thành viên khác trong vòng 24h thì sẽ nhận được cuộc gọi điện trực tiếp qua điện thoại.



### 3. Quy tắc thưởng và phạt

### 3.1. Quy tắc thưởng

- Hoàn thành nhiệm vụ đúng hạn sẽ được 1 cái vỗ vai động viên và +5% số điểm
- Nếu có ý tưởng tốt, xuất sắc hỗ trợ cho thành công của nhóm sẽ được khen trước nhóm và +10% số điểm
- Sản phẩm sáng tạo, đột phá tạo điểm nhấn sẽ được tung hô trước nhóm và +15% số điểm
- Chia sẻ kiến thức cho nhau sẽ được nhóm tuyên dương và +5% số điểm

### 3.2. Quy tắc phạt

- Trễ họp quá 10 phút thì sẽ bị trừ 5% số điểm
- Nghỉ họp không báo trước sẽ bị trừ 10% số điểm
- Nếu giao công việc mà hoàn thành không đúng hạn hoặc không làm nghiêm túc thì sẽ bị trừ 15% số điểm
- Làm việc riêng trong lúc họp sẽ bị trừ 20% số điểm
- Tự ý rời nhóm sẽ bị trừ 25% số điểm
- Nói xấu các thành viên trong nhóm sẽ bị trừ 30% số điểm
- Nếu giao công việc mà không chịu thực hiện thì sẽ bị trừ 50% số điểm

### 4. Tiêu chí đánh giá thành viên cuối môn học

- Các thành viên sẽ lần lượt đánh giá lẫn nhau theo một template do nhóm đã soạn mẫu sẵn, trong đó mẫu đề ra phải trả lời được hai câu hỏi:
  - Tôi đánh giá người này bao nhiều điểm?
  - Lý do tại sao tôi đánh giá như vậy.
- Giả sử nhóm có 7 người, lần lượt mỗi người sẽ đánh giá cho 6 người còn lại.

#### Bảng đánh giá làm việc nhóm

- · Họ và tên người đánh giá:
- · Chức vụ của người đánh giá:
- · Họ và tên người được đánh giá:
- · Chức vụ của người được đánh giá:
- · Nhóm:

Tiêu chí	Có	Không
Đóng góp những ý kiến, sáng kiến hay		
Lắng nghe và tôn trọng ý kiến của người khác		
Phối hợp, hợp tác cùng các thành viên khác		
Thực hiện các sáng kiến, hành động của nhóm khi cần		
thiết		
Tham gia các buổi họp của nhóm		
Kết nối, giao tiếp hiệu quả với các thành viên		
Chia sẻ với nhóm về công việc đang thực hiện		

#### Nhận xét cá nhân:

- · Điểm mạnh nhất của bạn khi làm việc nhóm:
- · Điểm hạn chế nhất của bạn khi làm việc nhóm:
- · Các kỹ năng, hướng cải thiện công việc cần thiết của bạn:

- Thang điểm đánh giá được đề nghị như sau:
  - Tất cả mọi người lúc bắt đầu đều có: 100%
  - Hành động sai trái sẽ bị xử lý theo quy tắc phạt
  - Việc làm ảnh hưởng tích cực đến nhóm sẽ được khen thưởng và cộng điểm tùy theo quy tắc thưởng
  - Không cộng điểm quá thang 100%, điểm cộng sẽ được lưu lại và sử dụng lần sau nếu có bị trừ

