面试内容：

1. 有一个二维数组，从左到右递增，从上到下递增，判断一个数K是否在这个数组中？

2. lrucache的原理组成结构

3. 给你一个view找出view的所有子孙

4. 热修复的原理以及tinker的原理

5. commit和apply的区别以及apply是否会造成anr以及原因

6. 点击一个icon到app启动到首页 整个过程分析

7. 页面卡顿怎么优化

8. view的绘制流程，从垂直同步说起

9. sync与wait以及notify的用法以及锁有哪些类型

10. 链表反转

11. 一个数组中找出连续子数组和最大的子数组

12. leakcannay的原理

13. 快排

14. handler泄露的话 画出整条泄露的引用链

15. topK问题

16. 判断两个链表是否相交

17. requestlayout的整个流程分析

18. 项目架构图

19. 设计一个网络库，有哪些类全部写出来

1.写一个kotlin的单例

2.写一个参数为函数的函数

3.写一个算法输出Z型内容?

4.flutter的diff算法是什么？

5.内联函数要注意什么

6.leakcanry的实现原理？

7.启动优化怎么做？如果延迟加载影响列表刷新怎么办？

8.内存抖动，内存泄露遇到什么问题，如何优化的？

9.kotlin和java的区别？列举

10.okhttp源码祥解

11.开发中遇到最难得问题是什么，如何解决的？

12.如何实现的断点续传？

事件传递

自定义view

handler

activity启动流程

属性动画

mvvm

类加载器

插件化

按层遍历二叉树

1.插件化，组件化使用及原理

2.mvvm使用及原理

3.app启动优化方案

4.HashMap原理，扩容原理

5.计算一张图片大小，RGB888格式的图片的大小

6.kotlin的使用:let和apply的区别

7.手写单例模式，是否用volatile修饰单例对象

8.链表等分反转，例如输入123456，输出321654

9.内存泄漏场景以及如何检测以及LeakCanary原理

10.类加载过程

11.热修复原理

1. 二叉树遍历  路径之和等于target  求解所有路径
2. runtime方法调用   self class   super class
3. 性能优化
4. 多线程  gcd  operation  线程依赖
5. static作用  c和oc  定义在.h 和 .m有什么区别？
6. 如果修饰成员变量会怎么样？

算法：二叉树对称判断

 mysql索引数据结构

 重排序细节

 redis过期策略

**算法：**

* 现有5个抽屉分别装有1，2，4，1，3个糖果，小明有三次取糖果的机会，而且每次只能从相邻的抽屉取，问小明要从哪个抽屉开始取糖果能获取最多糖果？（注：1.题目数据非正式数据，**解题思路：如果用动态规划，如何实现？**）
* 某公司有n个工区连成一个环形，每个工区一定量的汽油gas[i]，现有一辆油车装油量不受限制，油车从i工区到i+1工区需要消耗汽油量是consume[i]，gas = [1，3，5，2，3，4]，consume[1，4，2，3，2，3]，问油车从什么工区开始能走完全程？（注：题目数据非正式数据）

1.强引用 软引用 弱引用 虚引用

2.volatile 关键字作用 和实现原理

3.闭包

4.加密方式 对称 /非对称

5.数据库视图

6.HTTP和HTTPS的区别

7.存储过程

8.redis的使用

9.介绍一下项目的技术架构

算法题： 2数之和，然后问我思路，我回答出来，他就变成3数之和

算法：糖果和汽油题

java基础：hashMap、hashCode equals、动态代理、JVM、REDIS、MYSQL INNODB、ACID

一面：

1、数字1、3、-2、4找出第一个正整数（从小到大）

排序、比较逻辑，复杂度

2、直播项目介绍

（1）问了消息推送怎么保证可到达

（2）redis、mysql保持数据一致性问题

3、netstat状态下有多少种状态，其中TIME-WAIT是什么意思

4、mysql知识：

如何建索引；

事务隔离级别默认是？

可重复读、幻读

5、进程、线程

一面：

写代码把中文数字（比如一万零三百二十一）转化成整型数字

Map有哪些子类？分别有什么区别？一般用哪个？如何对HashMap的查找进行优化？

Spring的事务性是怎么实现的？（详细描述过程和实现方式，不能只是流程）

二面：

先讲项目，描述项目的整体结构和执行流程，问上下游分别都会做什么。如果项目中原先依赖的某些条件不成立的话，有没有办法变通达成目标？

写算法，给你无限个范围为1~m的数形成一个队列，问最少在前n个数的时候，可以通过加减法计算组合形成K?(比如说k=5,给你2和3可以形成，给你4 4 3也可以形成)

最近对什么技术感兴趣，看什么书？

1.聊一下项目设计和使用的技术点，难点和挑战在哪里？

2.服务部署结构？负责的服务发布的需要资源怎么分配？

3.结合项目问的，分布式系统中数据流转过程中怎么保证分布式系统事务一致性，涉及到mq中间件设计底层的可靠性如何保证，tcc事务的原理。

4.设计实现一个线程池

5.mysql中数据量太大，怎么对数据库做优化，比如一天50万数据的情况下怎么设计数据库？

6.tcp三次握手，四次挥手，为什么不是两次握手和3次挥手？少一次的话分别会出现什么问题？

7.如何实现一个分布式锁，redis实现的分布式锁弊病在哪里，可以如何解决？

8.算法leetcode9