

# **DISEÑO UX/UI**

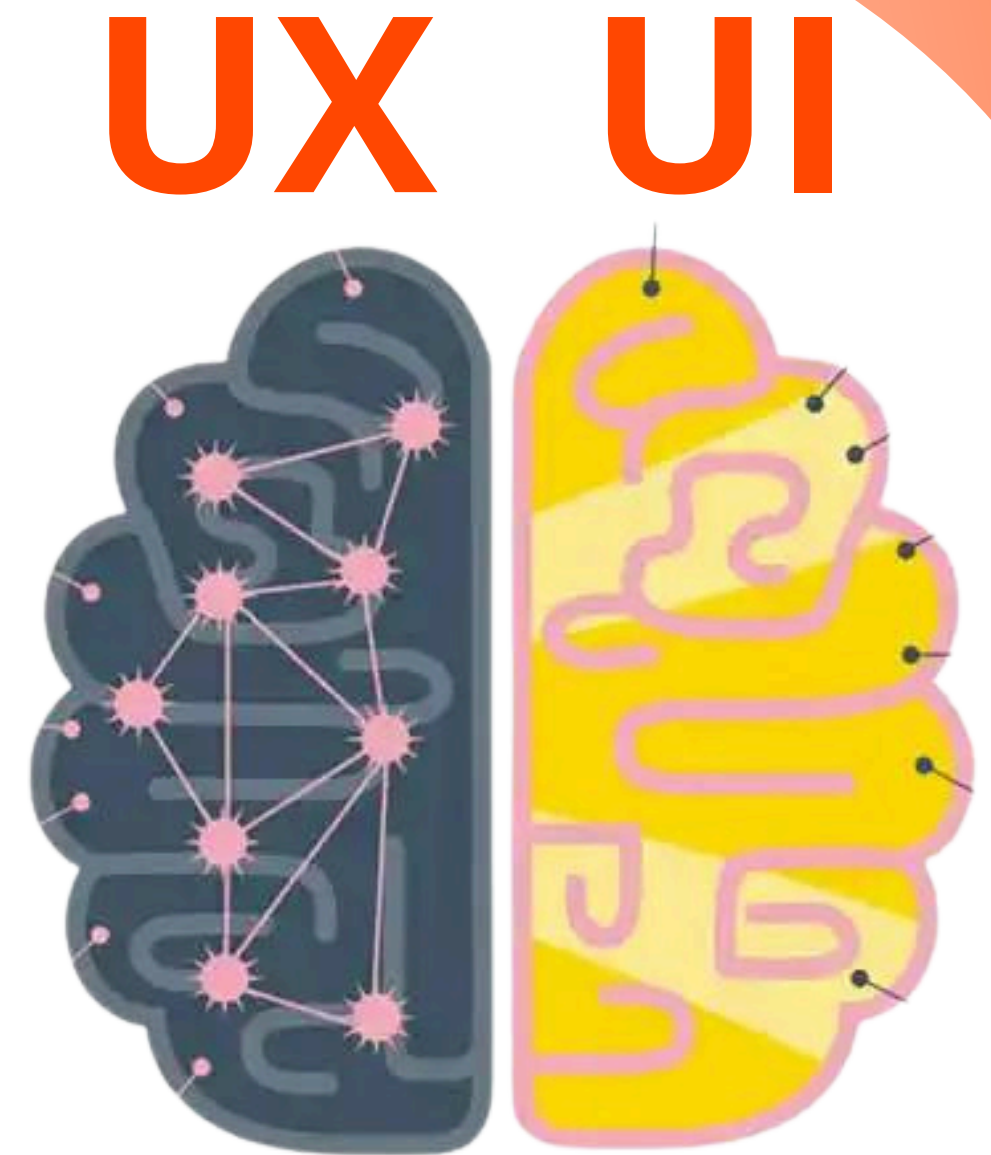
# ÍNDICE

- 01 ¿QUE ES EL DISEÑO UX/UI?
- 02 ¿QUÉ ES EL DISEÑO UX?
- 03 ¿QUÉ ES EL DISEÑO UI?
- 04 DISEÑADORES UX
- 05 DISEÑADORES UI
- 06 DISEÑADORES UX/UI
- 07 DATOS
- 08 OBJETIVOS
- 09 SOLUCIONES

# ¿QUÉ ES EL DISEÑO UX/UI?

COMPRENDER LAS NECESIDADES Y  
EXPECTATIVAS DEL USUARIO

INTERACCIÓN ENTRE EL USUARIO Y EL PRODUCTO.



**LA EXPERIENCIA  
DEL USUARIO  
(USER EXPERIENCE)**

**LA INTERFAZ  
DE USUARIO  
(USER INTERFACE)**

# LA DIFERENCIA

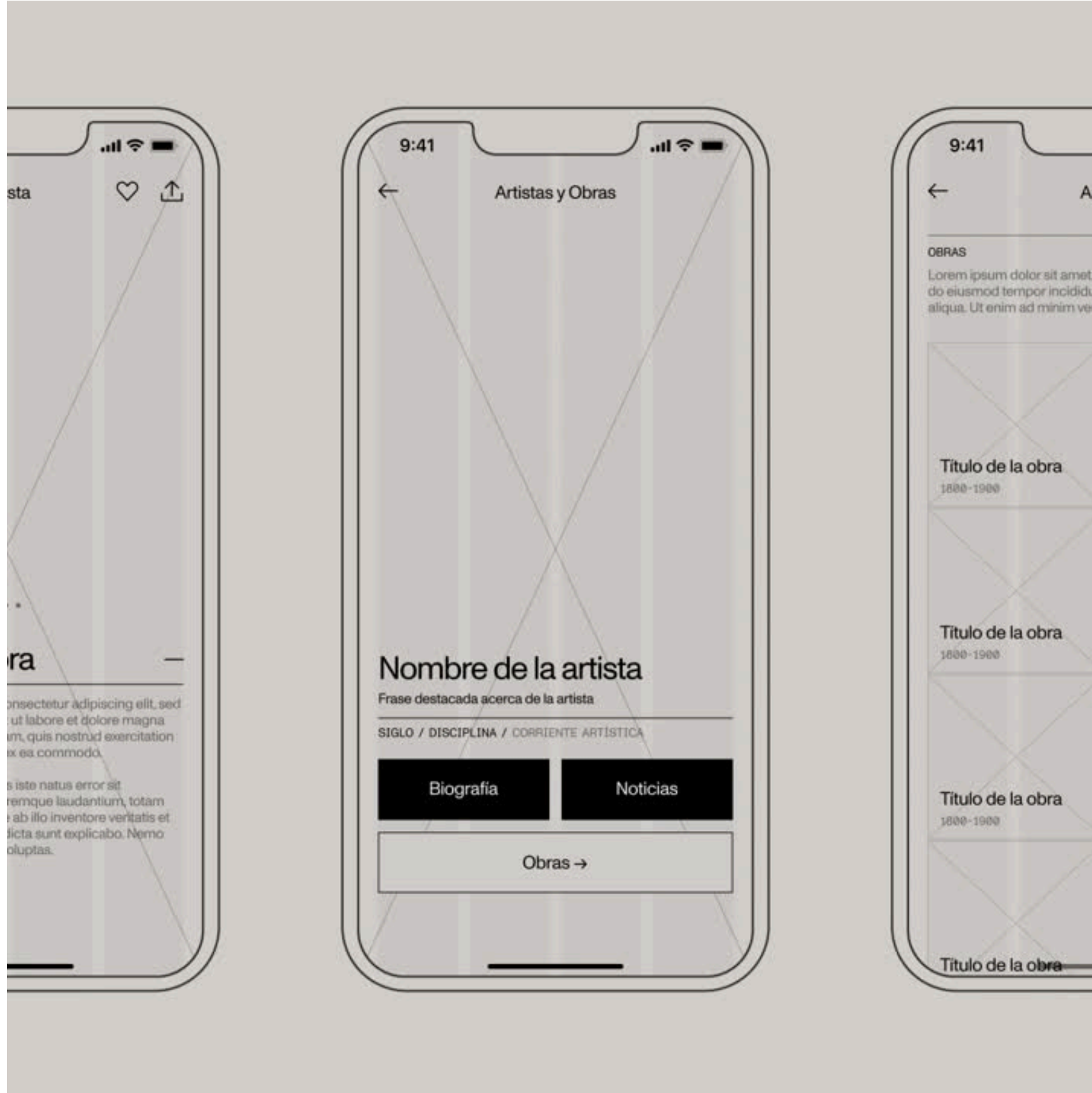


# ¿QUÉ ES EL DISEÑO UX?

**Lo que el usuario experimenta al interactuar con el sitio web o app.**

**Los diseñadores UX determinan la estructura de la interfaz y la funcionalidad, cómo se relacionan todas las partes entre sí.**

**La experiencia de usuario es la manera de cómo el usuario percibe, siente e interactúa con un producto, sistema o servicio.**

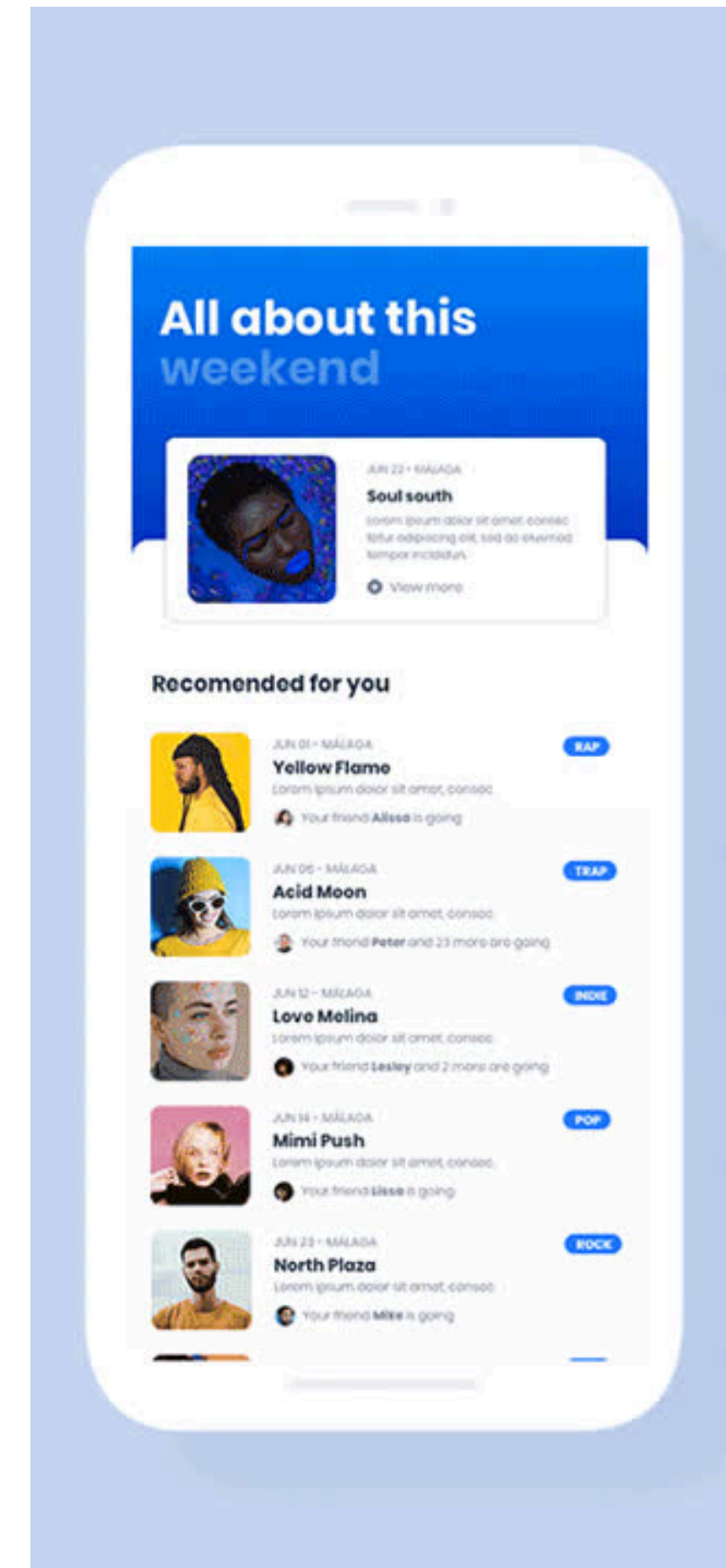




# ¿QUÉ ES EL DISEÑO UI?

Es el diseño visual de una aplicación o sitio web, que incluye los botones, textos, imágenes y otros elementos con los que interactúan los usuarios.

Los diseñadores de UI son responsables de definir y crear una interfaz que sea tanto estética como funcional, alineada con la personalidad y propósito de la aplicación.



(Autor: Vijay Verma para Orizon:  
Agencia de diseño UI /UX)

# DISEÑADORES UX

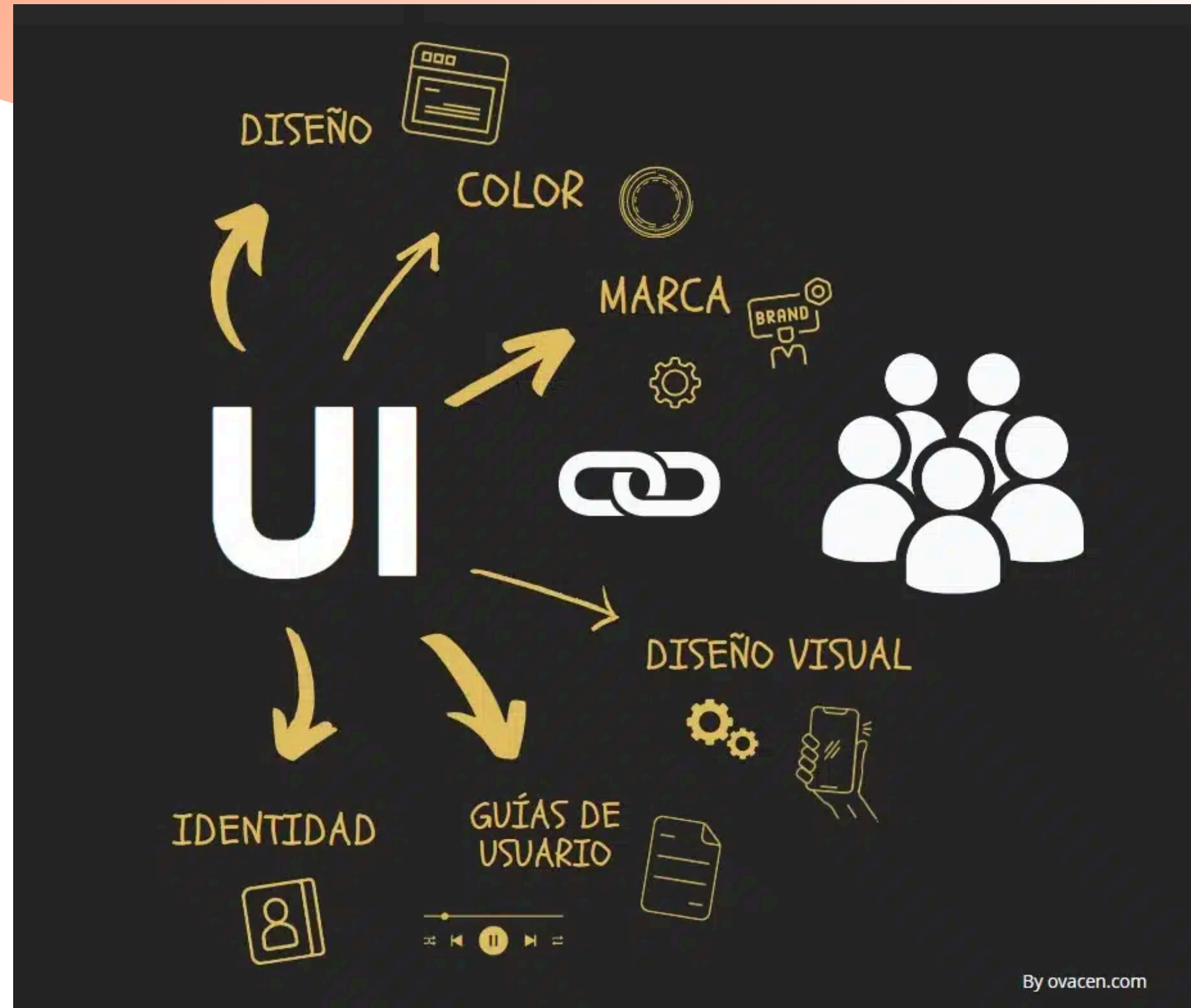
- **Recopilan información sobre cómo los usuarios perciben el producto o servicio.**
- **Identifican el estado emocional del usuario y el contexto en el que se utiliza el producto o servicio**
- **Descubren hallazgos clave (insights) que ayudan a mejorar productos y servicios, generando experiencias más satisfactorias y emocionales para los usuarios.**



*Esto asegura que el producto o servicio no solo cumpla con las expectativas de negocio, sino que también se ajuste a las necesidades y emociones del usuario, creando una experiencia más agradable.*

# DISEÑADORES UI

- Son responsables de diseñar la interfaz visual de un producto digital, para asegurarse de que sea atractiva, coherente y fácil de usar.
- Además, se encargan de diseñar la interacción entre el usuario y el producto digital, asegurando que los elementos visuales sean fáciles de entender y de usar.



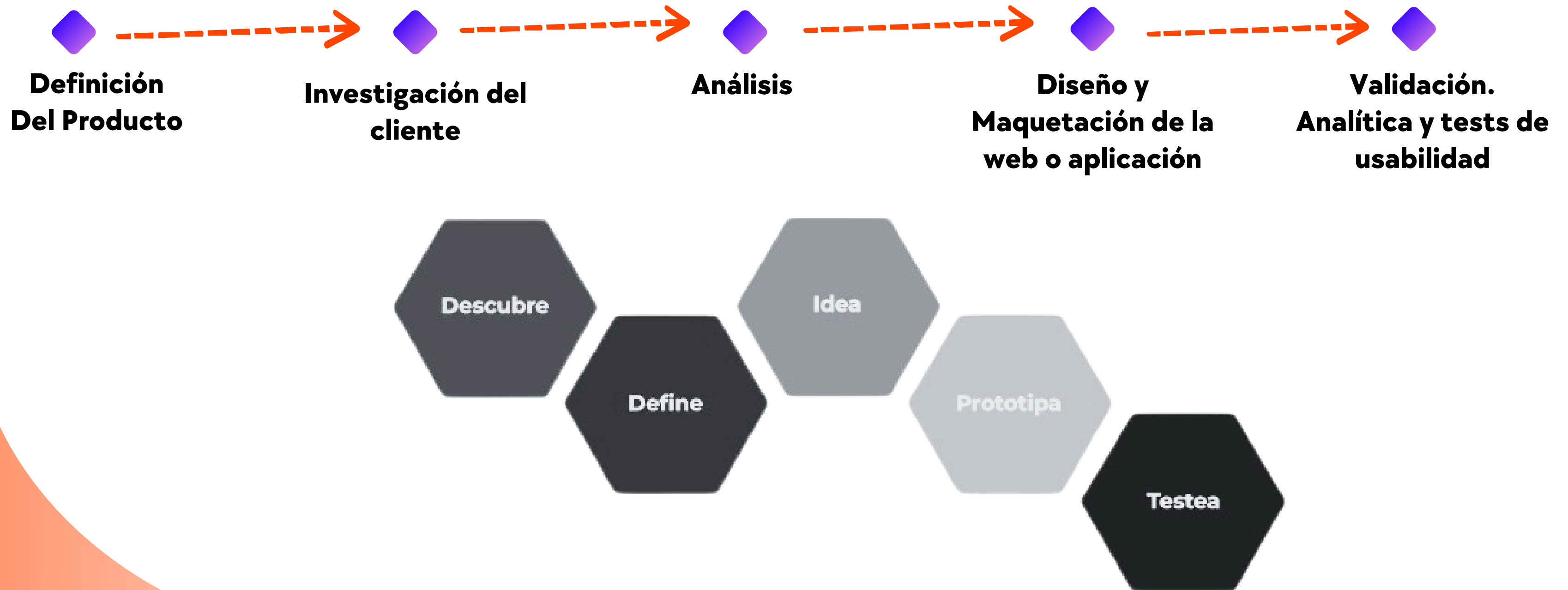


# UX Designer **VS** UI Designer



(Autor: Neoland, <https://neoland.es/preworks/que-es-el-diseno-ux/>)

# PANTALLAS DE LA APLICACIÓN



Es importante señalar que aunque este método es un proceso lineal, también es iterativo.

# HERRAMIENTAS

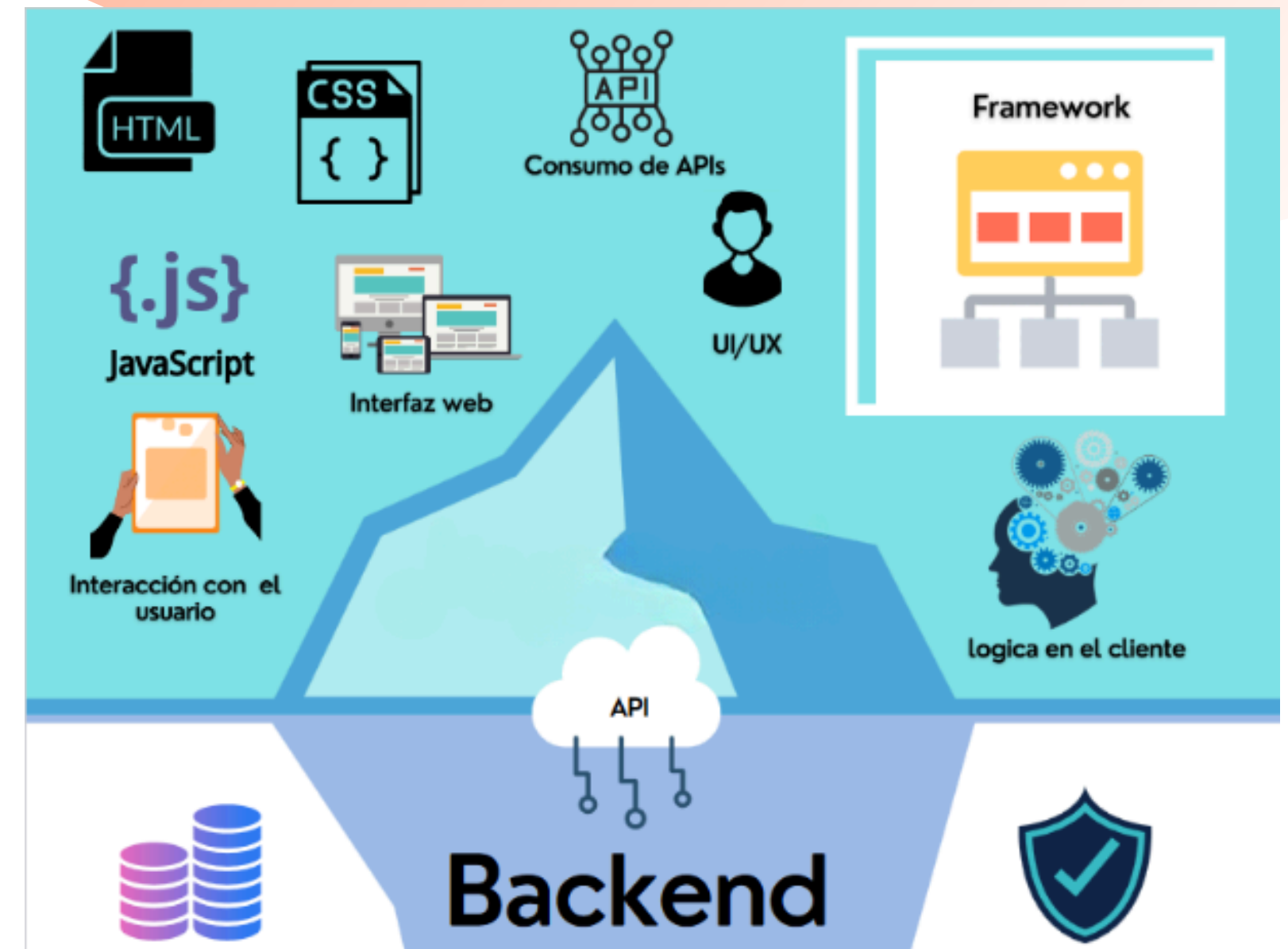


Figma es una herramienta de diseño colaborativa en línea que ofrece varios beneficios, algunos de los cuales son:

- Colaboración en tiempo real
- Compatibilidad multiplataforma
- Comentarios y revisiones
- Control de versiones
- Integraciones

# ROL CRUCIAL DE FRONTEND Y BACKEND EN LA EXPERIENCIA DE USUARIO

- **Frontend:** Define la presentación, estética, facilidad de uso e interactividad.
- **Backend:** Influye en la funcionalidad, rendimiento, velocidad de carga, seguridad y capacidad de respuesta.





**ACTIVIDAD**

# GRACIAS

## EXPERIENCIA DE USUARIO



## INTERFAZ DE USUARIO

## Recursos web de estudio

- <https://neoland.es/preworks/que-es-el-diseno-ux/>
- <https://onextrapixel.com/the-gap-between-ui-and-ux-design-know-the-difference/>
- [UX](#)
- [Explicación del diseño UX](#)
- [El proceso de diseño UX](#)
- [Investigación de usuarios](#)
- [Artículo de dos partes que permite comprender mejor el concepto de Escenarios \(Parte 1\)](#)
- [Artículo de dos partes que permite comprender mejor el concepto de Escenarios \(Parte 2\)](#)
- [Guiones gráficos](#)
- [Guiones gráficos en el diseño de sitios web](#)
- [Principios de diseño de UI y consejos para crear una UI excelente](#)
- [Una guía completa sobre la disciplina del diseño de UI](#)